

Начали мы с того, что сели на паром.

Фиро тем временем в совершенстве освоила плавание. Двигается под водой словно пингвин.

— Господин-сама.

Фиро всплыла на поверхность и жестом попросила взять в руки поводья.

...Какое-то у меня нехорошее предчувствие.

— Паромщик, держись крепчею

— Э? — переспросил тот, но сел поглубже, не выпуская из руки весло.

Видимо, все-таки понял, что сейчас будет.

— Рафталия, постарайся не блевать.

— Я же говорила, меня уже не укачивает!

Тогда я спокоен.

Кивнув, я встряхнул поводья.

— Вперед!

Фиро устремилась вперед, и лодка быстро понеслась следом.

— А! А-а-а-а! — заголосил паромщик.

Ну, я бы на его месте тоже удивился.

— Прямо как дейфиновые катера из других стран!

Чего?

Полагаю, под дейфинами он имеет в виду дельфиноподобных созданий.

А раз так, несложно додумать и остальные.

Видимо, речь о судах, которые тянет стая дейфинов...

У нас одна Фиро справляется, мы эффективнее.

Кстати, а куда это она плывет?..

— Мы на какой остров?

— На тот, — указал паромщик, и Фиро быстро поменяла направление.

Как быстро реагирует.

— Господин-сама, как будет время, давайте вы на мне сплаваете в море. Там та-ак красиво.

— Я там задохнусь.

Если она с такой скоростью и ныряет, то как глубоко?

Мне очень не хочется тонуть в этом мире насмерть.

— Сестренка Рафталия ныряет не хуже меня.

— Правда?

— Д-да... это у меня хорошо получается.

Ну, если бы не умела, вряд ли родители подумали бы столкнуть ее в море, чтобы защититить от монстров волны.

— Раз так, Наофуми-сама, мы можем потом наловить в море рыбы.

— Можно... но мы ее и так постоянно едим.

— ...Действительно.

В гостинице рыбу подают так часто, что я подустал. Правда, сасими тут не в почете, в основном некое подобие маньера готовят.

— Тут сырую рыбу едят?

— Не пробовала...

— Это вкусно?

— Надо попробовать дать Фиро.

Правда, не факт, что если переварит Фиро, то и я смогу.

— Попробую как-нибудь еды из моего мира сделать.

— Ура-а!

— Буду ждать с нетерпением.

— ...Правда, сдаётся мне, на здешнем востоке такое тоже делают.

Надо будет найти время и поискать местные поваренные книги. Кстати, а ведь кулинария есть в профессиональных навыках, стало быть, Щит тоже готовить умеет.

За разговорами мы очень быстро добрались до острова, которым собирались сегодня заняться.

Правда, этот остров еще с переправы был виден, долго бы мы все равно не плыли.

— В-вот это да.

Паромщик уже сошел на землю, но ноги у него все еще дрожали.

Так сильно удивился, что привычное судно с такой скоростью дошло до цели?

Ну еще бы, Фиро очень быстрая.

Добравшись до острова, мы приступили к неспешной охоте.

По сравнению с тем, что было, каждый монстр начал давать еще больше опыта. И это без браслета из миракской руды.

С ним, конечно, и того больше.

В итоге я дал его Рафталии, поскольку ее Уровень оказался пониже моего.

— Давненько мы не охотились на монстров просто для того, чтобы стать сильнее.

— Кстати, и правда.

Когда Фиро выросла, я всерьез занялся торговлей, и с тех пор мы убивали разве что тех монстров, что попадались нам по пути. Я охотился лишь на то, на что было нужно.

С этой точки зрения, времени и правда прошло немало.

Впрочем, пока мы жили в бегах, и на монстров иногда охотились... правда, лишь для того, чтобы их съесть.

— Отныне и до отъезда мы будем набирать Уровень вместе. За работу.

— Есть!

— Е-есть!

Обменявшись словами, мы приступили к работе над Уровнями параллельно с авантюристами, которых сегодня стало заметно больше.

Правда, в глубины островов они, кажется, не ходят.

Обычно для них 40 уровень — предельный. Для всех, кроме избранных, там слишком опасно.

Это не значит, что этих избранных так уж мало...

Но я... находил скелеты тех, чья жадность зашла слишком далеко...

Они в очередной раз напомнили, что в мире выживает сильнейший.

Интересно, сколько авантюристов погибло на этих островах?

Поэтому мы тоже шли осторожно, чтобы не разделить судьбу павших...

— Тей!

— Та-а-а-а!

Рафталия рубила монстров пополам, а Фиро пинками превращала в фарш.

...Беру свои слова обратно. С Рафталией и Фиро мне тут ничего не страшно.

К тому же после всех улучшений я могу держаться даже против нескольких монстров.

Кстати, касаясь Шилд Баша.

— Шилд Баш! — произнес я название навыка и перед глазами появилась подсказка: “ударьте врага Щитом”. Ровно это я и сделал.

Щитом я попал по монстру по имени Желтый Жук, раздался хлопок...

Но урона он не получил.

Просто... замер.

Видимо, я его оглушил. Еще три секунды он ничего толком не делал.

Кажется, вся суть этого навыка сводится к такому вот эффекту.

Жаль только, что урона я все так же не наношу...

— Жу-ук.

Послышался голодный “хрум-хрум”.

...Вместо того, чтобы добивать оглушенного Жука, Фиро его попросту сожрала.

Перезаряжается Баш пять секунд. Пользоваться им нетрудно. Духа тратит мало.

По мере приближения к центру острова монстры окрепли, и Рафталии с Фиро сражаться стало посложнее.

— Вы в порядке?

— Полном!

— Это ерунда-а.

Ну, как посложнее. Убивали за один удар, теперь за два.

На острове, где мы сегодня охотились, жили монстры по имени Фамильяры Кальмийского Пса. А в самой глубине...

Из какой-то черной... похожей на магическую линзу штуки появился большой черный пес.

С виду... напоминает золотистого ретривера. Но какой-то уродливый монстр. И в то же время, наверняка злобный и опасный.

Высветилось имя, гласившее «Кальмийский Пес».

...Это босс острова?

Нетрудно представить, что тот Фамилиар Кальмийского Пса — слуга этой твари.

— Цвайт Аура!

Наложив на Фиро и Рафталию усиливающие заклинания, я бросил вызов Кальмийскому Псу.

Огромный зверь обнажил клыки и бросился на меня.

— Хмпф!

Я схватил закрывающуюся пасть рукой и зажал ему голову.

Раздался лязг. Мне удалось обездвижить Кальмийского Пса.

— Шилд Баш!

Затем я решил до кучи еще вломить Псу Щитом, рассчитывая облегчить бой Рафталии и Фиро.

Но то ли у босса оказалась стойкость к оглушениям, то ли еще чего, поскольку навык не помог.

Разве что хватка зубов на какое-то мгновение ослабла.

Двигался монстр быстро, но я удерживал его на месте, так что победили мы спокойно.

За победу получили гору опыта, за счет которого, хочется верить, нагнали отставание.

День сменился другим.

На сей раз мы пошли воевать против Кальмийской Белки. И ее Фамильяров, конечно.

Тут мне пригодился навык, который я за день до этого раскопал в открытых щитах.

Он называется “Хейт Риэкшн” и привлекает ко мне внимание монстров, что оказалось очень кстати.

Когда я его применил в первый раз...

— Хейт Риэкшн!

Ничего не произошло, и я удивленно наклонил голову. А Фиро несколько раз моргнула.

— Господин-сама, от вас во все стороны разошлась какая-то неприятная штука, — сказала она.

Я было задумался, что это значит, но разобрался быстро.

Еще бы, когда видишь, что к вам сбежались все монстры в округе.

Конечно же, включая тех, с кем на тот момент уже бились авантюристы.

Радиус действия, похоже, порядка 15 метров.

Конечно, нам пришлось извиниться перед авантюристами и вернуть их монстров, но когда они увидели, как я спокойно стою среди такой толпы, то признали во мне Героя Щита.

Я, в принципе, особо не шифруюсь, но случай еще раз напомнил мне, что других таких бронированных типов не бывает.

Кроме того, как я выяснил, Хейт Риэкшн не работает на относительно разумных монстров.

Аналогичным образом мы одолели и Кальмийского Кролика, чьи останки я сразу впитал в щит.

Он оказался достаточно любезным, чтобы поделиться редкой добычей. Вскоре после победы Кролик появился снова, мы его еще раз победили и в этот раз разделали. Интересно, по какому принципу они тут появляются? Такое чувство, что они из какого-то межпространственного разлома выпрыгивают.

В дропе с Кролика нашлась так называемая Орихалковая руда. Вскоре я выяснил, что она нужна для усиления и закалки более мощного оружия.

Поэтому я набрал ее с запасом.

Помимо всего прочего, нам попало оружие под названием Когти Кальмийского Пса, и я достал их из Щита, чтобы предложить Фиро.

...Но они не подошли по размеру. После еще нескольких битв с Кальмийскими Псами мы успешно разжились достаточно крупными.

Надо же, сколько всяких размеров бывает... надеюсь, подойдут.

— Господин-сама, они какие-то зловещие.

— Не волнуйся. Не думаю, что они проклятые.

— Я тоже, но-о... когда я ими пинаю, вылетает что-то черное, и оно портит вкус монстров. Да, враги с ними кажутся мягче, но...

Хм-м... видимо, это, так сказать, оружие темной стихии. Когда будем охотиться ради мяса, лучше будет их на что-то менять.

— Ты что скажешь, Рафталия?

Ей я вручил Меч Кальмийского Кролика, недавно доставшийся нам с одноименного монстра.

— С ним легче двигаться, но он не очень хороший.

В свое время я бы сгорал от предвкушения, рассматривая оружие, упавшее с боссов, но на деле оно оказалось непростым в обращении.

Чувствую, что Дядя-оружейник может его исправить, если принести ему ингредиентов с «Кальмийских» боссов.

Впрочем, он могуч, это радует.

На нем нет кровоотталкивающего покрытия, так что в недостатки стоит записать и то, что слишком долго им пользоваться не получится.

Когда мы будем в гостинице, я могу наточить его Точильным Щитом, но не сейчас — слишком уж много щитов, которые надо освоить. Они в приоритете. Покрытие может нанести и Дядя... похоже, что к следующей волне так или иначе придется готовиться.

Уровни растут неожиданно быстро.

Из-за этого я даже начал опасаться.

Хоть я постоянно занят освоением щитов, но никак не могу отделаться от мысли, что пропустил щиты от каких-то неизвестных мне монстров, а вместе с ними — нужную способность, без которой не смогу справиться с чем-нибудь важным.

Конечно, осторожность никогда не повредит, но...

Наверное, после следующей волны надо будет отправиться в неизведанные территории за новыми монстрами?..

Скорее всего, королева все оплатит, так что деньги не проблема.

В любом случае, нам с Рафталией и Фиро нужно стать сильнее.

<http://tl.rulate.ru/book/22814/3758278>