

— Хм-м... — вырвалось у меня при виде опустевшего банкетного зала.

Рафгалию и Фиро я отправил в комнату.

Сейчас, когда можно спокойно обдумать слова Героев, они, честно говоря, вызывают у меня одно расстройство.

Думаю, они сказали всё что могли.

Однако проверить информацию у меня возможности нет.

А сошлись они только в одном — в том, что легендарным оружием можно из останков монстров создавать полезные предметы.

Да еще в копировании оружия.

Похоже, такие возможности были в играх у них всех.

Оружие копируется взятием в руку, а если выполнить условия для открытия, то после можно и экипировать.

Еще — задачи профессий, вроде смешивания, можно доверить оружию.

Вот на этом Герои сошлись.

Теперь надо бы обдумать способы роста, о которых они говорили.

Если у каждого оружия способ свой, то особенности Щита мне неведомы. Я не знаю игры, которая послужила бы прототипом, а книга, с которой все началось, и вовсе конца не имела.

Так что пришлось... пришлось мне сесть и записать их слова на листочке.

Рен

Основа силы — Уровень.

Мастерство: оружие усиливается тем больше, чем дольше им пользуешься.

Энергия: когда оружие становится бесполезным, его уровень мастерства можно сбросить, получив взамен энергию. С её помощью можно зачаровать что-то другое, и у этого другого сила вырастет. Из предметов, поглощенных оружием, тоже можно выделять энергию.

Редкость: вливание энергии может повысить уровень редкости оружия. Это тоже улучшит его характеристики.

Мотоясу

Все решает выбор оружия. При этом изначальная сила оружия не имеет значения,— вся суть состоит в поглощении сущностей. А уровня характеристик должно всего лишь хватить на манипуляции.

Закаливание: экипировку можно усиливать с помощью руды. Вероятность провала.

Поглощение сущностей: через поглощение вещей и фрагментов сущностей поверженных противников можно обзавестись особыми способностями. Вероятности провала нет (?).

Зачарование: экипировку можно зачаровать, повысив тем самым характеристики.

Ицуки

Все решает редкость, чары — просто бонус. Наверное, следует дописать, что редкость именно оружия.

Усиление: оружие можно усиливать, вплавляя в него специальную руду. Шанс провала нулевой.

Зачарование предметами: из поглощенных предметов можно извлекать энергию, которая используется для чар процентного повышения на случайную величину. Есть шанс провала.

Уровень класса: силу поглощенных монстров и вещей можно использовать для повышения характеристик.

Как-то так, вроде.

Совсем каша.

Термины «энергия», «усиление», «закалка» и «редкость» встречаются по несколько раз.

Как я понимаю, смысл той «редкости», о которой говорил Ицуки, состоит в уникальном или добытом с босса оружии.

Рен же говорил об очках редкости, привязанных к самому оружию. Что-то вроде «на редкость качественный железный меч».

Систем зачарования оказалось целых три.

Более того, хоть все они и думают, что находятся в мире игры, игры-то у них разные.

VRMMO, MMORPG и синглплеерная.

Не знаю насчет виртуальных, но у ММО и сингловой одинаковых систем быть не может. Максимум — сингловую игру могли написать фанаты ММО — по образу и мотивам — то есть, одна система эмулирует другую.

В моем мире игры, относящиеся к одному классу, нередко имеют схожие на первый взгляд системы.

С этой точки зрения... возможно, потому-то они друг другу и не поверили, что играли в разные игры.

К тому же они в один голос утверждали, что Проклятой Серии не существует.

Я поначалу тоже не видел этой серии, сколько ни бродил по древу, но когда подумал, что Фиро погибла — расвирепел настолько, что дерево вывернулось на изнанку. Убедиться в честности других Героев я не могу, но и им остается только верить мне на слово.

Но... что все это значит?

Я опустил взгляд на Щит.

Надо думать, Легендарное Оружие так или иначе отражает душу владельца.

Душу... говорите?

Отрицание?... Именно. Где-то в глубине души я отрицаю их слова.

Поэтому... не могу делать то, что кажется им естественным?

Фитория сказала мне подружиться с другими Героями. В этом должен быть смысл.

Копирование оружия... о нем говорили все три Героя, так что здесь можно не сомневаться.

Как и дроп.

Однако я не понимал их. В помощи этого нет.

Я открыл меню оружия, проверил... и правда, нет.

Кстати, такое ощущение, что в помощи, читанной еще до того, как на меня поклеп возвели, пунктов было больше. Нет, не кажется. Я точно помню, что смотрел.

Ладно! Попробую.

Дроп существует! Копирование существует!

Они же уверены. Значит должно быть.

Давай, воображай экран с дропом всех монстров, что ты победил к сегодняшнему дню.

Я нажал на системное меню Щита. Передо мной с легким звуком появились опции.

И среди них — окошко монстров и предметов, которые я поглотил, не разделявая.

— Это еще что?!

Вера превращается в силу?.. А замкнувшись в себе для защиты, я, наоборот, ограничил собственные возможности?

...Я щелкал по монстрам, словно по сундукам с сокровищами, проверяя, что там.

А, вот и ингредиенты для создания Магического Зелья. И для Зелья Духа, и еще много чего.

А еще... ага, много мусора. Потрохов, вон, целая куча.

Нужно просто поверить их словам.

Они так возмущались. Они не могли лгать. Я нажал на иконку щита... но ничего не произошло.

Значит, я все еще не уверен.

Считаю, что эти вруны ничего хорошего сказать не могли.

Мне что, какой-то силы веры не хватает? Это что, аниме для детишек?.. Но я буду верить.

— Иватани-сама? — обратилась ко мне королева.

Но я занят тем, что сверлю взглядом Щит и пытаюсь поверить, ведь от этого зависит моя жизнь.

Это Легендарный Щит. Ну и что, если они лгали?

Вера — тоже сила. Ничего плохого не случится. Ну же, вспомни правила торговли.

Если осторожничать и думать, что тебя обманывают, можно упустить выгодную сделку.

Верь! «Усиление» Ицуки существует. Зачарование предметов существует.

В противном случае я так и останусь чуть более сильным, чем обычный авантюрист.

Я поверил и вновь нажал на иконку Щита. Иконка на мгновение задрожала.

А затем с приятным звуком появилось меню усиления.

— Есть!

Я поискал среди щитов тот, который можно усилить рудой.

[Щит Осинога Жала 0/20:

Способность освоена... Бонус экипировки: Атака +1

Особый эффект: Шипованный Щит (Малый), Осиный Яд (Паралич)]

В качестве эксперимента я попробовал усилить Щит Осиного Жала. Послышался звук, и цифра сменилась на 1.

Понятно, таким образом оружие можно усиливать, пока числитель не дойдет до 20. Напоминает усиления оружия из игры моего мира об охоте на монстров[□]Естественно, речь о Monster Hunter..

Заодно попробую вытянуть энергию из предметов, которые я уже наглогощал.

...Вот это разброс у эффектов.

О? Попалось снижение урона от кролепиров. Попробуем.

Вероятность успеха... судя по всему, в первый раз стопроцентная.

[Щит Осиного Жала 1/20:

Способность освоена... Бонус экипировки: Атака +1

Особый эффект: Шипованный Щит (Малый), Осиный Яд (Паралич)

Зачарование предмета ур. 1: Снижение урона от кролепиров 2%]

У меня еще есть запас, попробуем снова.

А, провал! Сбросилось на ноль. Продолжаем.

Уровень 2.

Я продолжал и в итоге остановился на уровне 7. У 8 слишком уж маленький шанс успеха.

[Щит Осиноного Жала 1/20:

Способность освоена... Бонус экипировки: Атака +1

Особый эффект: Шипованный Щит (Малый), Осинный Яд (Паралич)

Зачарование предмета ур. 7: Снижение урона от кролепиров 16%]

...Здорово, что у меня уже от этого появилось желание повоевать с кролепирами.

Кроме того, я обнаружил еще одну шкалу.

Кажется, это то, что Ицуки называл уровнем класса. Попробуем его.

Я выбрал среди кучи вариантов такой важный для меня класс защиты.

[Класс защиты ур. 1

Шкала защиты 0/5]

Я выбрал самые многочисленные из потрохов и начал сливать их в шкалу.

Она поднималась медленно, и даже на одно очко ушло несколько предметов.

[Шкала защиты 5/5

Шкала заполнена! □Защита +1□

Класс защиты ур. 2]

Теперь шкала показывает "0/6".

Я бы накидал еще чего-нибудь, но у неё и время восстановления есть.

Похоже, ей просто нужно будет время от времени заниматься.

Очень скучная система. Но со временем прибавок накопится внушительное число. А самое жуткое, что я так, наверное, и навыки освоить смогу.

Раз такое дело, то и другие Герои могли говорить правду.

Следующий — Рен. Я сконцентрировался с такой же силой, открыл меню и щелкнул по своему любимому Змеиному Щиту Химеры.

[Змеиный Щит Химеры 0/30 С:

Способность освоена... Бонус экипировки: Навык [Change Shield], Бонус к смешиванию противоядий, Сопротивление ядам (Среднее)

Особый эффект: Ядовитые Змеиные Клыки (Средний), Захват

Мастерство: 100]

Что-то его характеристики уже сильно поднялись... если не ошибаюсь, раза в полтора.

Даже один только показатель защиты внушает уважение. Видимо, 100 — предел мастерства.

Я щелкнул по нему и...

[Сбросить показатель мастерства?]

Передо мной появилось системное окно.

Я немного сомневался, но все же нажал «Да». Характеристики вернулись к привычному уровню.

[Вы получили 2000 очков энергии мастерства.]

...А затем я решил скормить их все тому же Змеиному Щиту Химеры. А, не хватает... нужно 4000.

Я собрал энергию со всех неиспользуемых щитов и добрал, сколько нужно.

Послышался звук переливания.

[Змеиный Щит Химеры (Пробужден) 0/30 С:

Способность освоена... Бонус экипировки: Навык [Change Shield], Бонус к смешиванию противоядий, Сопротивление ядам (Среднее)

Особый эффект: Ядовитые Змеиные Клыки (Сильный), Дистанционный Захват

Мастерство: 0]

Базовые характеристики заметно выросли.

Во дела!

Осталось повышение редкости. Как я понимаю, С это common.

Опять энергии не хватает. Променяю на неё часть вещей и попробую.

Успех!

[Змеиный Щит Химеры (Пробужден) 0/30 UC:

Способность освоена... Бонус экипировки: Навык [Change Shield], Бонус к смешиванию противоядий, Сопротивление ядам (Среднее)

Особый эффект: Ядовитые Змеиные Клыки (Сильный), Дистанционный Захват

Мастерство: 0]

UC... uncommon, значит. Показатели выросли процентов на 20.

Я повторил процедуру несколько раз и повысил редкость до R, rare. Этого хватило, чтобы параметры значительно улучшились.

Прирост невероятный. Если добить еще и мастерство... ого-го что будет.

Теперь обратимся к словам Мотоясу... я поверил в них и открыл меню. Меня уже трясло от желания убедиться в его правоте.

Черт... у меня нет руды, нужной для улучшения по методу Мотоясу.

Попрошу королеву, чтоб раздобыла. Раз уж дошло до такого, она наверняка поможет мне. Однако это время, а сейчас стоит проверить остальное.

Я бы рад попробовать сущностное зачарование, да только расходников на него нет. Значит, попробуем зачарование характеристик. Оно требует обычных ингредиентов... а-а, результат выбирается случайно.

Мне попало повышение Маны.

[Змеиный Щит Химеры (Пробужден) 0/30 R:

Способность освоена... Бонус экипировки: Навык [Change Shield], Бонус к смешиванию противоядий, Сопротивление ядам (Среднее)

Особый эффект: Ядовитые Змеиные Клыки (Сильный), Дистанционный Захват

Мастерство: 0

Зачарование характеристик: Мана +20]

Ничего себе! Это огромный плюс!

А, его еще и сбросить можно. Вот только ингредиентов у меня мало, так что не буду.

Щит на глазах стал гораздо сильнее, чем раньше. Я плохо разбираюсь в характеристиках, но от их повышения я так и так в плюсе.

Кстати, надо бы посмотреть помощь.

— ...

Как и ожидалось, добавились все системы.

Если так... может, удастся активировать и системы из знакомых мне игр.

— Э?

Но сколько бы я ни щелкал и ни напрягался, ничего не происходило.

Я и без этого стал сильнее, так что жаловаться не буду, но что-то тут не в порядке.

— Королева...

— Что вам нужно?

— Передай остальным Героям: «Все, что вы сказали — правда». Никто не солгал. Передай, что все эти возможности открываются, только если верить друг в друга.

Вот уж не думал, что все так закончится. Кстати, а ведь королева однажды сказала...

Что сила дубликата, которым пользовался Архиепископ, вчетверо меньше, чем у настоящего Оружия.

Теперь я могу с этим согласиться. Точнее, Оружие может быть даже сильнее.

Конечно, можно радоваться тому, как мы его одолели, но если это истинная форма оружия, то в худшем случае...

На следующий день я после завтрака направился в тронный зал к королеве.

Я думал, что увижу там Рена, Мотоясу и Ицуки, но не сложилось.

— А где Герои?

— Мне сообщили, что они ушли рано утром.

— Какие шустрые. Мы поплывем на корабле?

— Да, он уже приготовлен и стоит в порту. Вам стоит поспешить, Иватани-сама.

— Понял. Что насчет расходов и прочего?

— Их мы берем на себя. Если вам нужно что-то еще, то я слушаю вашу просьбу.

— Вот... — я передал королеве листок с перечнем необходимой руды и ингредиентов на усиление Щита. — Потом пришли мне этого.

— Хорошо. Наверняка другие Герои изменят свое мнение по отношению к вам, когда узнают о силе Иватани-самы.

Надеюсь.

Даже на первый взгляд этих способов усиления хватит на значительное повышение характеристик.

Фиро, конечно, превратилась в настоящее чудовище, но теперь я могу достичь таких высот, что её сила покажется смешной рядом со мной.

— Ладно, мы отправляемся.

— Есть.

— В доро-огу! Мел-тян, пока-а!

Фиро бодро помахала рукой Мелти, а затем мы покинули замок.

Кстати, Фиро и Мелти вчера ночевали вместе. Хорошие они все-таки друзья.

<http://tl.rulate.ru/book/22814/3757425>