С каменным лицом Се Си отправил сообщение: Бог X такой потрясающий!За словами следовал улыбающийся смайлик.

Он потрясающий, но доброжелательность к нему падает? Цзян Се молча терпел красный дождь.

Он, естественно, знал, почему отношение к нему падало. Слова "не помню" звучали небрежно, но на самом деле, он не помнил из-за Закона о защите квази-миров. Его миры попали под это благодаря его достижениям в создании квази-миров. Зона сделала объявление о прохождении его мира на весь экран, что было замечено многими людьми. Также было много миров, о которых не было объявлений, так что он не знал конкретного количества.

Он не хотел лгать Се Си, но в результате, -1 летали вокруг него.

Цзян Се хотел сказать что-нибудь, чтобы остановить красный дождь, когда Се Си задал роковой вопрос: Как много твоих миров были пройдены?

Цзян Се: "..."

Он не отвечал некоторое время. Се Си подумал, что у него есть чем заняться, и хотел было отключить чат, когда X ответил: На данный момент только один зачищен.

Се Си: "!"

Тот, который ты прошел.

Се Си: "!!"

Цзян Се: Встретить друг друга - наша судьба.

Да кто хотел быть связанным с ним судьбой?

Цзян Се посмотрел на водопад из -1 и не посмел сказать что-либо. Если он позволит Се Си узнать, что это произошло из-за его души, влияющей на нормальную поисковую систему, доброжелательность упадет прямо до -999?

Вероятность была выше, чем 99.9%.

Бедный Се Си был вынужден продолжать испытывать свою живучесть: Мир S ранга был действительно сложным. Все игры Бога X такие?

Цзян Се понимал, какой ответ был желанным, но он не мог соврать. Он мог только терпеть снижение доброжелательности и сказал: Новичковое испытание относительно простое.

Ауч, -10!

Цзян Се: "...", - это больно.

Се Си улыбнулся: Тогда это сложнее, чем другие игры?

Цзян Се был тактичен: Необязательно. В конце концов, ты быстро растешь.Переводом было - игра была сложной, но Се Си был более опытным и имел больше знаний, что делало все проще.

Се Си не хотел таких опыта и знаний!

К несчастью, его следующим заданием было суждено стать миру X'a. Он мог только терпеть и сказать: Какое совпадение. Мое следующее задание - мир, созданный Богом X.

Цзян Се уже давно догадался об этом: Это наша судьба.Это было безумным предположением.

Ты большеголовый придурок! Се Си отказывался принимать это, его доброжелательность упала ниже -200.

Название мира "Затеянная Атлантида". Бог X, что ты думаешь об этом?

Цзян Се ничего не думал. Он объяснил: Я подписал Закон о защите квази-миров и забыл большинство миров, которые создал.

Се Си был шокирован: Закон о защите квази-миров?

Цзян Се: Любой, кто создал квази-мир выше B ранга обязан подписать его.

Ранг Сказочного города был слишком низок, так что этого не требовалось.

Се Си затих, прежде чем спросить: Значит "Затерянная Атлантида", по крайней мере, B ранга?

Цзян Се тоже замолчал. Затем он сказал правду: Я не создавал миров ниже A ранга.

Се Си: “……”

Цзян Се посмотрел на доброжелательность, которая достигла 222 и быстро добавил: Можешь быть уверен, сложность переоценена. Это будет не так сложно, как ты думаешь.

Се Си успокоился. На самом деле, общая сложность "Любви направо и налево" была не высокой. Неограниченное количество перезагрузок плюс обезболивание смертельных ранений означали, в основном, 100% шанс зачистить мир.

Тогда почему его ранг был S? Можно ли вещи, вроде сложности, "разбавить"?

Цзян Се продолжил: Одно из значений рейтинга квази-мира в вероятности его зачистки. Выше уровень, ниже вероятность.

Се Си это не успокоило: Миры, которые ты создал, сложно зачистить?

Цзян Се хотел сказать, что проблема была в отправной точке. Он поместил части своей души внутрь миров, чтобы другие люди не могли попасть туда, а тем более зачистить. На самом деле, Се Си всегда находил его миры, потому что: во-первых, связь между их душами была сильной, и во-вторых, это была судьба. Также можно сказать, что Се Си был удачлив. В конце концов, ранг Лао Цзяна был по-настоящему высоким.

Цзян Се выдал полуправду: В квази-мирах, которые я создал, содержится моя душа. Если ты получишь ее одобрение, закончить задание будет куда проще. Если нет - трудность значительно увеличится.

Се Си не мог понять этого, поэтому спросил с любопытством: Твоя душа?

Красный дождь остановился. Цзян Се посмотрел на -233 доброжелательности и спросил: Хочешь встретиться и поговорить?

Се Си: "...", - если они встретятся, он не сможет даже улыбнуться.

Нет необходимости. Мне будет жаль, если я побеспокою Бога X.

Красный дождь возобновился. Цзян Се не смел упоминать это снова. Он поспешил остановить "кровотечение": Это связано с созданием миров. Позже ты поймешь. Просто знай, что душа - это клочок моего сознания.

Се Си сузил глаза: Сознания?

Цзян Се подозревал, что это ухудшит отношение к нему, но все равно сказал: Например, вампир Экс-эн, дворецкий Рэнди и Гарс...

Се Си: "..."

Цзян Се взглянул на доброжелательность и расслабился, когда не увидел больших ее падений, словно с утеса: Они - моя душа.

Ох, Се Си стал еще более уверен. Конечно же, этот человек был действительно ненормальным!

Цзян Се пытался защититься: Они лишь обрывки моего сознания, но не независимые личности. Неизбежно, что у них будут несколько экстремальные идеи. В сочетании с ограничениями миссии, они могут совершить что-то радикальное.

Ох, Экс-эн выстрелил в него три раза, Рэнди обезглавил его дважды, а Гарс пырнул. Это и правда "несколько" экстремально.

Се Си не мог скрыть свои "убийственные намерения" за водяной завесой: Вот оно как.

Лао Цзян боролся за жизнь: На самом деле, они все ценят тебя.

Забудьте, он не может позволить себе их признательность.

Се Си успокоился и использовал возможность спросить о том, что вызывало у него некоторые сомнения: Ты знаешь... что происходит, после того, как квази-мир зачистят?

Цзян Се знал, что того интересует, и спросил: Каково твое понимание квази-мира?

Се Си удивился, но ответил: Квази... это означает "быть готовым"?

Да, "быть готовым стать новым миром".

Се Си был шокирован, и рука, касавшаяся водной завесы, задрожала: Тогда после прохождения, квази-мир станет новым миром?

Цзян Се объяснил ему: Существует три типа профессий для игроков: собиратель, исследователь и архивариус. Задача этих профессий - протестировать мир. Как только инстанс зачищен, квази-мир будет признан.

Се Си не мог не сказать: Дизайнеры создают миры. После того, как их признает Зона, появляются задания. Затем игроки зачищают мир, и после этого он станет новым миром?

В деталях все не так просто, но пока можешь понимать это так.

В таком случае... Аарон и Сяо Фэн остались в настоящем мире. - он выдохнул с облегчением.

Цзян Се знал только на время появился в "Сказочном городе", так что не знал подробностей. Кроме того, он был всего лишь марионеткой, когда попал туда. Поэтому он спросил: Аарон и Сяо Фэн?

У Се Си было много вопросов касательно Сказочного города. Он мог считать Х'а ненормальном, но тот явно много знал. Разница между ними была слишком большой, так что не было никакого конфликта интересов. Их болтовня ничего не значила.

Поэтому Се Си рассказал обо всем, с чем столкнулся в Сказочном городе.

Наконец, он спросил: Действительно ли можно поднять уровень квази-мира, убивая игроков?

Цзян Се: В этом нет никакой связи.

И все же, "Сказочный город" поднялся с E до D.

Цзян Се объяснил ему: Это потому что золотой дракон зашел в мир.

Се Си остолбенел.

Золотой дракон убил первую группу игроков и хотел защищать город, чем заставил ранг мира подняться.

Се Си спросил: Может ли ранг расти все время, пока игрок желает остаться там?Невозможно. Слишком много игроков оставалось в мирах навсегда, потому что не могли закончить миссии или...

Цзян Се ответил: Золотой дракон был дизайнером.

Се Си еще более озадачился: Они создали мир вместе...

Это невозможно сделать вместе.- Цзян Се не скрывал этого. - Так называемая организация совместно создавала квази-мир, но на самом деле, только один человек в команде был вдохновлен и создал его.Однако, это было ошибочно принято за командную работу.

Се Си был поражен.

Цзян Се продолжил: Пока мир не достиг бы ранга А, возвращение дракона считалось продолжением процесса создания. Поэтому ранг мира продолжал повышаться.

Некоторые вещи Се Си понял, но остальное только больше озадачило его.

Цзян Се продолжал говорить: Квази-мир ниже А ранга - всего лишь фрагмент. Например, Сказочный город, в который ты попал, был просто маленьким городком. За его пределами ничего не было.

Глаза Се Си сузились, и он с волнением спросил: Но это все еще настоящий мир?

Конечно. Как только его зачистили, этот фрагмент был признан и смешался с остальными фрагментами в безграничный мир.

Глаза Се Си распахнулись: Что насчет миров выше ранга А?

Они похожи на основу, которая продолжает развитие независимо.

Это был первый раз, когда Се Си действительно подумал, что Х удивительный.

Все твои миры являются независимыми?

Да.

Потрясно!

Се Си не сказал этого, но Цзян Се увидел проблеск зеленого среди красного. Жалкие +5 не могли утешить Цзян Се.

Он столько всего сказал только ради пяти очков доброжелательности. Будет ли она расти, если он будет повторять это?

Цзян Се сказал себе: ‘Это принятие желаемого за действительное’.

На самом деле, У Се Си все еще было много сомнений, но он получил слишком много информации. Ему нужно было время, чтобы переварить это.

В настоящее время он был начинающим собирателем или, самое большое, тестером багов.(п.п.: баг - различные ошибки в играх/кодах/т.п., например, когда моделька персонажа проваливается в землю (под текстурки)) Он был еще далек от мыслей о создании мира.

Се Си подумал об этом и спросил Цзян Се: Бог Х, ты думаешь, что дизайнер - это Бог?

Нет. - Цзян Се не колебался. - Дизайнер больше похож на руку Бога.

Сердце Се Си сжалось: Зона...

Зона тоже не Бог. - Цзян Се уверил его. - Не торопись. У каждого свой ответ на этот вопрос.

Се Си кивнул, прежде чем понял, что собеседник не может его видеть: Спасибо.

На этот раз не было улыбающегося смайлика, но Цзян Се увидел +1 и почувствовал спокойствие.

Дорога длинна, но в конце концов ведет к нему.

Се Си был очень заинтересован дизайнерами, Зоной и Центральным миром, которые постоянно создавали новые миры...

Если он хочет разобраться в этом, он должен продвигаться шаг за шагом.

Се Си глубоко вдохнул и открыл вкладку с квази-мирами.

Затерянная Атлантида. Он не верил, что эта игра может быть хуже "Любви направо и налево".

Он уже хотел принять миссию, когда чат засветился снова.

X: Я дал тебе маленький подарок.

Се Си: "?"

Они были друзьями, поэтому предметы из почты принимались автоматически. Се Си открыл инвентарь и увидел красно-синее яйцо.

Се Си не мог не подумать о кое-чьих глазах.

Се Си спросил его: Спасибо, Бог X. Что это? ^_^ следовала за сообщением.

Цзян Се увидел эту улыбочку и не мог не взглянуть на доброжелательность. К счастью, она не упала.

Это эльф, который может зайти в мир с тобой.

Се Си посмотрел описание предмета.

Название: Яйцо эльфа.

Использование: Может вылупиться прекрасный эльф.

Подробности: Стоит золото. Поспешите продать его. Обменять его на деньги более рентабельно, чем выращивать эту вещь!

Се Си: "...", - это не было похоже на что-то хорошее, но стоимость была неплохой?

Цзян Се отправил еще одно сообщение: У эльфа есть пассивная способность, дающая иммунитет к трем фатальным ранениям.

Услышав это, Се Си счел его полезным: Спасибо!

Цзян Се смотрел на +1.

Так, ему нужно просто подарить больше 200 легендарных яиц эльфа, и тогда доброжелательность станет положительным числом.

Проблема была..., как он найдет второе золотое яйцо эльфа во всем Центральном мире? Его почти не существовало.

Се Си кликнул на яйцо, и обратный отсчет появился на красно-синем яйце.

Он обнаружил, что оно не занимает ячейку инвентаря и стал еще более довольным.

Собрав свои вещи, Се Си нажал на "Затерянную Атлантиду".

Как и прежде, слова "игра загружается" появились перед глазами, за ними следовала информационное табло.

[Добро пожаловать в квази-мир. Пожалуйста, внимательно ознакомьтесь с информационной доской.

Название игры: Затерянная Атлантида.

Краткое описание: Великая цивилизация, начавшая свой путь на суше, закончила его в океане. Упавшая утопия, тени пузырьков русалок... сможете ли Вы получить желанное?

Основная миссия: Собрать любовь шестого принца.

Побочная миссия: -обновить-

Число загрузок: Вы должны найти точки сохранения самостоятельно.

Доступно предметов: Начинающие собиратели могут нести три предмета.

Вероятно, Вы заметили, что названия миров иногда в кавычках, а иногда - нет. Хочу пояснить немного этот момент, чтобы не вызывал недоумения. В кавычки я ставлю название, когда оно больше означает именно игру, а без кавычек - когда сам квази-мир. Разница, конечно, призрачна, но... она есть...?

И еще, не стесняйтесь тыкать меня в мои опечатки и ошибки, если увидите их.

http://tl.rulate.ru/book/22808/551225