

## Глава 28. Подготовка к ивенту

День до ивента.

Множество игроков готовились к предстоящему ивенту, а больше них готовились только те – кто знал про первые два этапа. Одни узнали это через покупку информации, но не все могли её себе позволить. Другие с помощью своих знакомых. Можно было ещё наткнуться на ящики в космосе которые открывали совсем немного информации об ивенте. Если не ящики и активная продажа информации, то скорее всего и не было столько участников которые решили испытать удачу, но на деле просто покрасоваться перед другими. Это, а также другие события подвигло людей создать ставки на ивент одна с популярных которой была «сколько игроков пройдут первый этап?»

Всего было 13522 участника на усложнённом ивенте где поражения означало новое начало игры. В связи с высокой опасностью многие игроки решили создать союз, чтоб помогать друг другу, а также убить Влада, точнее для них это был пока неизвестный игрок. Вот только совсем скоро все узнали кто он сразу после начала ивента. Это ещё было указано в контракте и как напомнили Владу сегодня утром – завтра в начале ивента нужно открыть свой ник. Раньше это могло быть проблемой из-за слабой обороны, но сейчас Влад успел многое сделать за эти дни.

Для начала в его основном секторе было три оборонительные станции с модулями на минное поле и выжигание щитов. Эти два модуля достались ему с планеты Тавас 4 вместе с ресурсами на которые он и построил столько всего, но даже так это была минимальная возможная награда. Минное поле можно было отключить, чтоб безопасно пролететь, но когда оно активировано любой корабль пролетающий мимо мин будет в большой опасности. Сжигание щитов посылало энергетический импульс который отключал у всех кораблей щиты, точнее тех в кого оно попало. Единственная проблема была в цене выстрела, целых пять энергокредитов и перезарядкой в десять минут. И действовало оно только до кораблей класса корвет, нужно было изучить специальную технологию которая улучшала эти самые модули, но и цена их применения возрастает в полтора-два раза.

Следующей подготовкой Влада была флотилия кораблей в виде девяти корветов и одного эсминца в качестве его главного корабля. Он потратил два дня, чтоб изучить космопорт второго уровня с технологией эсминцев и ещё почти день на постройку одного эсминца. К счастью ресурсы позволяли ему построить их всех и содержать. Все благодаря второй колонизированной планете, а также трём новым участникам его фракции.

В активном изучении космоса где Владу попадались аномалии или мини-события, Эмили встретила трёх новых игроков которых сумела завербовать в фракцию. Они были не прочь стать врагами для всех игроков и хорошо поразвлечься. Влад же тем временем пока Эмили вербовала их во фракцию нашёл два артефакта звёздного сообщества Вультаум.

## Вультаумская колония раскольников

На планете Йорба<sup>1</sup> находилась небольшая вультаумская колония, уникальная по двум причинам. Во-первых, звёздная система Йорба лежит за пределами бывшего вультаумского пространства. Во-вторых, эти развалены на несколько столетий младше всех прочих руин этой цивилизации. Скорее всего, колония была основана группой раскольников, отрицавшей те убеждения, которые господствовали в вультаумском обществе.

Создан особый проект: Колония раскольников.

## Вультаумский торговый форпост

На планете Скором<sup>1</sup> находился небольшой форпост, откуда вультаумцы вели торговлю с соседними цивилизациями. Похоже, в какой-то момент он был превращён в религиозный центр, в котором вультаумцы пытались обращать в свою веру инопланетных торговцев. Вскоре после этого торговля сошла на нет, и форпост был заброшен.

Создан особый проект: Торговый форпост

Но для изучения этих проектов нужен был учёный пятого уровня когда у Влада были пока двое ученых четвёртого и один второго. Он ещё намеревался оставить их для ивента, чтоб исследовать новые системы которые появляться на втором этапе. После ивента можно будет подумать об изучении этих артефактов и раскрыть секреты вультаумского общества.

Кроме артефактов Вультаумов были и другие аномалии и даже раскопки, но сейчас Владу было не до них. Он активно изучал системы без изучения аномалий, разве что в редких случаях.

— И что там у тебя? — вернувшись с покупками спросил Влад у Эмили.

Уже третий день подряд Влад весь день сидит у Эмили и помогает ей подготовиться к ивенту. Ему все равно нечего было делать у себя. Все стояло на очереди которое закончиться через двенадцать часов в три часа ночи.

— Сделала как ты и говорил.

Эмили была в игре показывая Владу свою флотилию с шестнадцатью корветов. Ещё два корвета у неё создавалось в космопорту. Другие участники их враждебной до всех игроков фракции тоже участвовали в ивенте, но в обычном. Даже если они проиграют, то ничего не теряют. Впрочем Влад и не думал брать их в расчёт. Важнее всего было подготовиться и не как к ивенту как от вторжения других игроков. Путь до дальнего сектора хоть и далёк, но его можно сократить с помощью червоточины. Только для этого нужно изучить специальную технологию которая стартова только у игроков дальнего сектора. Другим нужно было найти червоточину, а после изучить ученым, что займёт несколько часов. Но были и другие червоточины которых надо было исследовать, а после ещё строить специальные врата, все это Влад узнал на форумах.

Ещё за три дня до ивента на форуме появилось много новых тем про ивент и космос в целом. L-врата пока оставались ещё не найдены. Черви которых выпустил Влад утихли как и амебы с тьянками. Все было сфокусировано на ивенте, чтоб не отвлекать игроков, но только на время. Все же пока про них никто не слышал, они развивались распространяя свою сеть по всей галактики.

— Что насчёт Захы?

Эмили вспомнила как Влад упоминал пару дней назад, что она будет помогать во время ивента как советник. Она даже сообщила про весь первый этап и чего можно ожидать. Прежде всего это защита своей системы от волн разведчиков и обнаружения гиперкоридора откуда они пришли. Как объяснила Заха, сперва прилетят пять корветов для разведки без боевых орудий. Когда это произойдёт, то сканера космопорта обнаружить новый гиперкоридор который можно будет изучить ученым. Если его изучит, то станет возможно попасть в новую систему, а если ничего не делать, то через несколько часов прилетят новые вражеские корабли, а затем ещё и ещё. Их будет становиться только больше с каждой волной пока не прилетит основная флотилия врагов. Но это можно избежать попав в новую систему, а там ещё в одну и ещё где затем уничтожить портал через который они и приходят.

Второй вариант победить в первом этапе – защититься ото всех волн. После окончания этого этапа гиперкоридор исчезает и начинается настоящий ивент. В случае если вы закрыли портал в первом этапе, то врагов будет меньше, в противном случае выжить будет крайне непросто. Всего этапов будет три и по словам Захар они почти похожие между собой. Что в первом, что во втором этапе враги придут через портал и что с ним делать решать лишь игрокам.

— Сказала, что поможет, но не сильно. Впрочем лучше на её сильно не полагаться.

Это было понятно и без упоминания Влада, Заха может быть полезна, но когда дело дойдёт до чего-то важного, то помощи от неё не жди. Проще было без её играть, чтоб не было надежды, что она сможет помочь.

Тем временем пока Влад помогал Эмили, другие игроки не сидели без дела и для них было гораздо проще подготовиться к ивенту.

Мари с её кланом и Альянсом было проще всех за счёт уникальной постройки разведпоста. Оно позволяло видеть все, что происходит в соседних системах, но это только там где оно построено. Главный бонус был в пассивном усилении для всех союзников, что улучшало сканера главной планеты игрока. Видеть все не получится, но знать, сколько в соседних системах кораблей и куда они летят да. За счёт этого был разработан план, что в кого они раньше появляться, то тому будут помогать. В случае если у всех одновременно, тогда все делятся на две группы. Основная будет проходить, когда другая активно им помогать. Затем снова если надо и снова, это позволить даже в самом худшем варианте продвинуть одного игрока до второго этапа как минимум. Минус был в разгроме союзных игроков которые могут потерять все из-за этого, но им обещали компенсацию. В любом случае Мари будет не одна, а ещё с двумя игроками которых обязательно нужно продвинут во второй этап. Но основная их цель полагалась в изучении врагов, она знала, что будут порталы и хотела бы ими воспользоваться.

Вместе с ней к такому мнению и пришли другие главы некоторых фракций и из всех только трое остались одиночками не считая Влада.

Кроме глав фракций и крупных гильдии были и способные игроки которые успели создать достаточно внушительную флотилию или средства для защиты системы и просто укрепления планеты. Дошло даже до того, что один из игроков смог заинтересовать угасшую империю которая заметила приближения кризиса. Но вступать в бой они если и будут, то только с третьего этапа или в случае поражения всех игроков.

\*\*\*

\*Биб\*

— О! Эмили, раскопки завершились!

Влад уже успел и забыть про одну интригующую раскопку игровой планеты. Это ещё было четыре дня назад в системе Иги.

Вы первый кто постели систему Иги

+2 к известности.

+2 к опыту.

Обнаружено 13 аномалий.

— Стоп, что?! Так сразу?! А это ещё что?

Там где должно было быть солнце вместе него было космическое сооружение. Большинство частей были разрушены, но несколько доков для кораблей были исправны, а все одиннадцать планет имели некие мини-планеты в качестве спутников, но искусственные. На этих спутниках были ещё надписи на непонятном языке, но большинство из них уже разрушены. Ещё на краях системы стояло что-то в форме ромба которые служили для неизвестной цели. И именно все, что ещё работало и спровоцировало аномалии.

Влада заинтересовало это и он потратил в сумме два дня на изучения системы вместе с аномалиями.

Обнаружен артефакт Игромиов.

Игромио - раса азартных воробьев которые судя по сохранившемуся данным была межгалактической империей развлечений и игр ещё 666,666 лет назад.

Онизак, как называли игромио своё солнце было преобразовано в самое большое на то время казино, где солнце служило источником питания. Многие кто прилетали в него больше никогда не уходили с него проживая всю свою жизнь там. Только по неполным данным было шестьдесят шесть квадрильон посетителей которые остались на всю жизнь в Онизак. В записях упоминается, что ставка могла быть любая, в том числе и жизнь. Воробьи были достаточно хитры, чтоб за этот счёт заманивать инопланетян, отбирать у них деньги, а потом предложить ставку «Выхода нет» где в случае проигрыша тебе не позволено покинуть Онизак. Они даже выдавали значки с уровнем игрока и пока у тебя был значок, то ты был ещё свободен. Но когда у тебя ничего не оставалось кроме значка, то предлагалось два варианта. Первый - бесплатная связь с кем угодно, чтоб они прилетали и играли вместо вас.

Второй вариант в случае если у тебя никого нет - поставить значок, но тогда ты становишься рабом победителя и он мог ставить тебя как валюту.

Это пока все данные, что нам удалось найти.

Обнаружено новое место раскопок: Онизак

Тогда Влад и списался с Эмили рассказав про воробьев с казино где следом решил изучить все это дело, а пока оно будет исследоваться, то поможет Эмили.

На следующий день первый этап раскопок был успешно завершён.

Ведущий учёный в казино Онизак углубился в середину, обнаружив, что тут были не только казино, а полноценный город с инфраструктурой и другими развлечения. Одна из них была популярна сразу после азартных игр «Ролевые игры»

Сам город был в виде игровых кубов и чем больше на доме граней, то тем лучше игрок в нем живет.

Воробье как оказалось обожали имитировать кого-то другого, создавая все новые и новые игры, способные удовлетворить их эго. Одна из популярных была «D&D» где воробьи становилось героями, спасителями, ужасными противниками, богами и много кем другим. Её популярность была в одной особенности, что все, что происходит с твоим аватаром происходит и с тобой. Сам мир игры был один и каждый мог встретить другого, но именно воробьи были богами того мира.

Так же удалось обнаружить путь в туннели где проигравшие игроки могли заработать жетоны для игр. Чаще всего сюда попадали рабы или отчаявшиеся игроки. Тут они переносили энергочейки для подпитки отдельных игровых комнат. Нам даже удалось обнаружить несколько уцелевших ячеек, что принесло нам 55 энергокредитов. Просто восхитительно, что они ещё остались.

Теперь нужно определиться куда направить ученого для дальнейших раскопок.

Городской район.

Туннели.

Казино.

Ролевые игры.

Посоветовавшись с Эмили, Влад выбрал ролевые игры.

— Давай, показывай, что там.

Эмили сидела на диване в комнате Влада, они отправились к нему сразу после уведомления, чтоб посмотреть, что там с ролевыми играми. Она даже договорилась с Владом, что это будет её система и как только ивент закончится, то она отправит колониальный корабль. Эмили ещё давно планировала создать межгалактический бордель, но с нахождением этой системы она поменяла свой план. Теперь ей нужно было колонизировать систему Иги где она планирует починить все и создать бордель. Это будет поистине уникальная система во всей игре, она уже представляла как много игроков будут прилетят к ней. Но её мечты рухнули из-за врага #1. Через эту особенность они будут прилетать разве что для уничтожения всего. Но это не остановило её, оставались члены фракции С жителями её планет и Влада, а также НПС которых можно будет ещё встретить.

— Да, сейчас, — крикнул Влад подключаясь к виртуальной комнаты.

Раскопки Онизак: Ролевые игры.

Изучив комнаты с ролевыми играми, ведущий учёный обнаружил, что воробьи использовали их как средство симуляции заставляя всех играющих думать, что это реально с помощью подсыпок в еду. Но когда это стало известно, то им пришлось прекратить, но даже так количество играющих не изменилось. Ушло много времени, чтоб понять, что же произошло на самом деле.

Как оказалось все это подделали воробьи из-за одной группы инопланетян которые были против всего этого. В итоге воробьи обманом заманили группу в ролевые игры где была имитация Онизака. Они заставили их думать, что это реальность и когда воробьи сдали информацию про наркотики, то группа инопланетян ослабили бдительность и использовали это.

Но все происходило в игре когда для них это была реальность. Воробьи даже позволило им закрыт казино и жить жизнью, но все это происходило исключительно в симуляции где они и погибли от старости. Инопланетяне так и не поняли, что все это было нереальностью.

Скорее всего кто-то мог узнать правду и начать против воробьев войну, что и привело к их краху. Но чтоб узнать точно нужно найти главный центр где-то на Онизаке. Если верить информации, то туда можно попасть через лифт в казино. Ещё мы изучили разные симуляции, что принесло нам 50 очков физики и обществ. Осталось только найти лифт, чтоб узнать все, что происходило на Онизак.

— Коварные эти воробьи, я уверена, что их уничтожили все остальные расы.

— Тогда почему остались уцелевшие части казино и других сооружений в космосе? Может им и объявили войну, но уничтожило их, что-то другое.

Проверив что ничего важного нет они с Эмили оставшиеся время провели в просмотре трансляций. Сейчас их было не много, но оставались игроки которые не принимали участие вместо этого исследуя просторы космоса. Один с таких игроков нашёл разрушенный дрейфующий корабль в просторах космоса который столкнулся с другим. Но в основном он изучал планеты и показывал их просторы с корабля.

Так и прошёл последний день к подготовки ивента.

---

Прим.авт.

вот и я спустя 4 или 5 месяцев? Это не так важно как то, что я вернулся!

все это время я писал «Робот культиватор Паал» «Отримавши чуже життя» и «Система roguelike» последнюю выложу сегодня-завтра.

Ещё по идёт должен раньше был выложить главу, но днд как всегда + лень взяло своё)

Но я придумал выход!

В день я минимум буду писать 200 слов кроме двух дней в неделю. Главы в мене теперь всегда иметь от 2к слов. Выходит, что максимум новая глава будет раз 8 дней, но ещё +2 дня в которых я не пишу. Выходит раз в 10 дней как максимум.

Ещё у меня начинается сессия, но онлайн тому думаю не как не поменяю график. Просто если что, то прибавьте к минимальному сроку 1-2 дня (не больше) Сессия продлится до 24 числа и дальше все норм будет.

Так же смотрел старые главы, чтоб вспомнить пару моментов и нашёл ошибочки) + тут ещё пропали все картинки. В итоге я их почию + картинки добавлю когда напишу уже следующую главу + до того момента понемного буду лечить все, но не откажусь от корректора (тогда буду писать немного быстрее)

И ещё почему долго писал, то это из-за отсутсвие ПК, которого отдал (продал) сестре)

Все мои сейвы игры + все фото исследований были там, но ничего я в инете найду и все будет из-за этого скипнул все до ивента и уже отсюда буду писать. Как всегда буду рад любым отзывам (они иногда нереально стимулируют писать и спасибо за пожертвования)

Пока следующая глава максимум будет через 12 дней, но если все пойдёт хорошо (сессия) постараюсь за 5-7 управится.

Всем спасибо)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/22318/841611>