

VRMMO

Глава 10: Полоса Боссов

Перевод: kedaxx

- Хэй, давай поскорей испробуем наши новые навыки!!

- Я так и знал, что ты скажешь именно это.....хотя мы уже знаем, что монстров в северной полосе мы можем уничтожать даже одним ударом. Но думаю, что лучшего места нам все равно не найти, поэтому давай проверим их здесь.....

- Ты прав! И я присоединяюсь к каждому слову, которое ты сказал!

- Ну ладно, пошли! Только для начала давай выберем не слишком многочисленную группу гоблинов. Думаю, что Аль-Мирадж этого уровня можно будет уничтожить одним ударом, раз уж ты намерена применить свой новый навык Отчаянные Действия....

- Хийаах! Новый монстр!

- Постой! Ты куда?!

Юмир ринулась к Аль-Мирадж.

Я был рад, что он был один.....кажется она все-таки услышала половину из того, что я говорил.

Но дело было в том, что активировать ее навык сейчас не было никакого смысла!

И тем не менее Юмир не преминула это сделать и тут же атаковала противника.

Но при этом она только снизила свою защиту.....боже, она что, путем провоцирования пытается вызвать его на поединок?

- Хэй ты!

Не вышло.

- Тогда попробуй вот это!

Промах.

- Почему!?

Юмир не удалось нанести монстру даже один единственный удар.

Обладая более высоким уровнем, скорость монстра соответственно тоже была высокой, поэтому Юмир была не в состоянии уследить за его действиями.

Вчера, для того чтобы заработать побольше опыта, мы уничтожили довольно большое количество монстров этого типа. Именно поэтому Юмир подумала, что тот, которого она увидела сейчас, был такого же низкого уровня, что и раньше.

Помимо того, что Юмир испытывала трудности с его уничтожением, в добавок ко всему их начало становиться больше.....

- Гюйоэх!

- Увах....

Юмир подверглась нескольким атакам рогами одновременно.

Получив многочисленные проколы в различных частях своего тела ее ХП начало стремительно уменьшаться.

Но что касается боли, то ощущение было такое, как будто бы в вас тыкали пальцем.

И тем не менее, картина, представшая передо мной, была довольно.....шокирующая.

Как бы получше выразиться, у меня не было времени, чтобы применить какие-либо исцеляющие или поддерживающие заклинания ...

Поскольку на этот раз нам не удалось нанести им никакого урона, то я остался стоять не двигаясь до тех пор, пока группа гоблинов не ушла.

.....Уже все в порядке?

- Боже, она даже умерла стоя.....она что, Мусашибо Бенкеи1?

Я достал еще один флакон со Святой Водой и побрызгал ею на голову Юмир.

С каждым разом она умирала все лучше и лучше....

-Хах!

- О, ты вернулась! Ну и какие были ощущения, когда умираешь бессмысленно?

- Эти пушистые существа - просто какой-то ужас.....они такие страшные.....Ва-кун, эти пушистики...они же все с рогами.....

- Что ты жалуешься, как ребенок?! Хэй, даже не пытайся использовать это в качестве предлога для своего оправдания, понятно! Давай-ка лучше пойдём туда, где можно будет заработать, чтобы покрыть те расходы и Святую Воду, которые мне пришлось истратить на тебя! И давай пошевеливайся!

- Тц, ладно...поняла.....

Юмир не преминула обратиться ко мне в такой ностальгической манере.....

У нас остался последний флакон Святой Воды....

Что же нам делать? Как же нам быть?

- Эй, Хинд. А что, если мы будем уничтожать монстров одиночек? Не кажется ли тебе, что это будет намного эффективней?

Неожиданно заявила Юмир, пока я все еще пытался успокоиться и собраться с мыслями.

- Хмм? Надо подумать.....говоря быстро убить монстра-одиночку, ты имела ввиду, что при помощи своего навыка Отчаянные Действия ты хочешь уничтожить его до того, пока подспеют другие, правильно?

- Да, правильно.

- Поскольку в игре еще не так много игроков, то для их обнаружения понадобится какое-то время.....но идея в целом неплохая. И помни, что до тех пор, пока тебе удастся поражать цели своими ударами, то они будут нести в два раз больше урона, чем раньше. И даже если твоим противником будет гоблин, то наверняка ты сможешь уничтожить его всего лишь парой ударов. Кроме того, если в течении этого времени тебе удастся не пропустить ни одного удара противника, то тебе вообще не придется умирать.

- В таком случае, не хочешь ли попробовать? Возвращаться обратно все равно будет только одно мучение, поэтому мне бы хотелось остаться здесь и попробовать.

- Хмм.....для такой, как ты - это вполне приличное предложение.....

- Правда?!.....Хмм? Только что, ты просто смеялся надо мной?

- Тебе так показалось.

Территории в этой игре были довольно обширны.....и когда она говорила, что возвращаться обратно будет только одно мучение, то она была совершенно права.

В том, что сказала Юмир, действительно была доля правды.

Лучше, если бы вам не пришлось возвращаться.

- Тогда давай поступим следующим образом. Если мы умрем и воспользуемся последним флаконом Святой Воды, то сразу же после этого мы вернемся обратно. Но до того, как это случиться, мы будем оставаться здесь. Ну как, что ты думаешь по этому поводу?

- О! Это значит, что полагаешься на меня, разве нет?!

- Если это Аль-Мирадж, то скорей всего я тоже смогу уничтожить их всего лишь одним ударом. Имей это ввиду во время сражения.

- Угу, поняла!

После этого Юмир стала прилагать все усилия для того, чтобы от прежней беспечности не осталось и следа.

Сражаясь с Гоблинами, она мастерски наносила свои удары, после чего сразу же ретировалась назад, и в скором времени она уже привыкла даже к скорости Аль-Мирадж.

Уровень 13, 14, 15.....вдруг я заметил, что, будучи в одном шаге от достижения 16 уровня, наше оружие уж приблизилось к пределу своей выносливости, и все-таки нам удалось успешно уничтожить всех наших врагов, при этом не умерев самим.

После достижения 15 уровня наши статистические показатели стали достаточно высоки для того, чтобы можно было вступать в битву с вражескими группами, поэтому мы продолжали сражаться с ними как обычно.

Рассортировав в своем инвентаре все предметы, подобранные после уничтоженного противника, мы с облегчением вздохнули после того, как нам удалось восстановить весь урон, полученный во время сражений.

- У нас получилось.....Это было блестяще!

- Фуфу! Это было захватывающе! Вот видишь?!

- Твое умение полностью концентрироваться в такие моменты, меня поразило еще больше.

Если честно, то это было то, что я всегда уважал в характере Мию с самого детства.

Должен ли я назвать это скрытой силой? Это было что-то вроде силы, появляющейся в чрезвычайно сложных ситуациях. Но я не собирался говорить ей об этом в лицо.

Потому что именно из-за этого, случаев, когда она терпела неудачу или же проявляла беспечность, было слишком много.....

- Мию, выносливость нашего оружия уже на пределе. Давай вернемся в деревню и попросим старика его починить.

- Ты прав. Но где мы находимся? Я слишком увлеклась уничтожением монстров, и у меня такое ощущение, что мы зашли очень далеко.

- Ты права. Нам лучше вернуться.....

топ топ

-Хей, Юмир! У меня какое-то нехорошее предчувствие....

- Какое совпадение, Хинд. Я испытываю то же самое. Я бы с удовольствием осталась бы еще ненадолго, если же, конечно, наше состояние было бы куда более идеальным.

Звуки шагов начали становиться слышнее.

Судя по содроганиям, это было какое-то увесистое существо.

Звук был похож на звуки, издаваемые предыдущим монстром.

- Гуааааааа!!!!

- Вот он показался в поле зрения! Огр!? 20—уровень?! Мы пропали!!

- От-Отступаем немедленно! Назад!!!

Трехметровый Огр бросил в нашу сторону кусок железа.

Мягкий слой почвы от огромного ударного давления, как при взрыве, в одно мгновение рассыпался на тысячи мелких кусочков и с невероятной скоростью разлетелся во все стороны.....

- Ададада! М-Мой ХП! Неужели летающие кусочки земли считаются атакой?!

- Хинд! Моя скорость выше, чем у тебя, поэтому я попытаюсь отвлечь его внимание на себя!

- Ах, ты что, с ума сошла?! Остановись сейчас же!

- Выносливости должно хватить еще на один удар! Возьми-ка вот это!

Слэш Юмир врезался в руку огра.

ХП врага немного уменьшилось, но поскольку она не могла выдернуть меч обратно, то так и осталась висеть в воздухе.

- Э-эх?

- Отпусти меч!!

Я по-быстрому применил на Юмир заклинание Обороны.

Огр, чтобы сбросить Юмир, взмахнул рукой, в которой застрял меч,....

- Гах!

И в тот же момент он нанес удар своей дубинкой.

Естественно, Юмир не могла увернуться от удара, находясь в висячем положении в воздухе.

- Гинья!!

- Что ты делаешь?!

Юмир отлетела в сторону, все еще держась за меч.

Секундочку, она что получила ваншот2?! Ее ХП опустилось до 0 и она с молниеносной скоростью покатила по земле.

Мое заклинание поддержки вообще никак не помогло.....постой, сейчас не время думать об этом!

То направление, в которое отлетела Юмир, к счастью, было самым подходящим для того, чтобы убежать от огра.

Я бросил оставшийся последний флакон Святой Воды и взвалив на себя медленно поднимающуюся на ноги Юмир, принялся бежать, что было сил.

- Мне больно! Хинд, ты меня держишь слишком грубо!

- Помолчи! Сейчас не время для нежностей! - Хей! Это какой-то страх и ужас!!

Огр замахнулся своей дубинкой в горизонтальном направлении.

Но я продолжал бежать, не останавливаясь.....и только после того, как мне удалось добраться до центральной полосы, огр3 оставил нас в покое.

.....Оказывается его область деятельности была ограничена пределами северной полосы.....не слишком много.....

Я был так рад, что на пути нам вообще никто не повстречался.

Похоже, что все посредственные игроки все еще находились в районе Дондери Леса и Хома Плейнс.

- Он был просто преисполнен намерением убить нас, хах.....Хинд.

- Хах, хах.....пойти туда, чтобы умереть один раз! Это говорит о недобрых намерениях разработчиков.....это похоже на какого-то монстра, убивающего новичков.

- Я умерла один раз так, как того хотели разработчики!

- Ой, только не надо строить из себя цацу! Если бы ты отпустила меч, то вообще тебе не пришлось бы умирать! Почему -

- Как я могла бросить первое оружие, которое ты изготовил?! Я бы ни за что не отпустила, даже если бы мне пришлось умереть!

- Эх.....так вот, оказывается, почему ты не отпускала?хах, боже. Несмотря на то, что это всего лишь игровые данные, но эта девушка.....

- Хмм? Что ты только что пробурчал себе под нос? Хинд?

- Ничего. Не обращай на меня внимания.

□?□

У нее несомненно было очень сильно развито чувство долга.....если она говорит, что это была причина, то я уже не мог больше ничего добавить по этому вопросу.

.....К тому же, для первого дня игры это было довольно тяжелое сражение.

У нас закончились все предметы и выносливость нашего оружия была уже почти на нуле, поэтому мы решили вернуться обратно.

И таким образом мы оказались на городской площади Деревни Альтрова.

Было уже около 12 часов ночи, поэтому если я в ближайшем времени я не лягу спать, то день скоро поменяется.

Юмир, казалось, не хотела выходить из игры, но все же спросила не настала ли пора расходиться по домам.

- Ну, наверное на сегодня это все, Хинд?

- Наверное да. Хотя, пока я не забыл, мне надо пойти и отремонтировать оружи—

бип бип бип

С телом пользователя происходило что-то странное.

VRX3500 закроется в течении 5 секунд.

5,4, ...

Что?! Аномалия?!

- Ю-Юмир?! По какой-то причине от устройства VR начали поступать сигналы предупреждения.

- Хах?.....Ватару, только не говори пожалуйста, что ты забыл закрыть на ключ свою ком -

Когда я пытался сказать о том, что не закрыл дверь.....

.....Связь прервалась.

Услышав это сообщение, мое сознание было отрезано от мира ТВ.

Примечание переводчика:

Мусашибо Бенкеи - Сайто-но Мусасибо Бэнкэй (яп. 武蔵野 武蔵野 Сайто:-но Мусасибо: Бэнкэй, 1155—1189), обычно называемый просто Бэнкэй, был японским воином-монахом (сохэем), служившим Минамото-но Ёсицунэ. Он обычно изображался как человек большой силы и верности, являясь популярной темой японского фольклора. Так как хроника «Адзума кагами» упоминает о нём только два раза, большая часть истории считается вымыслом. Его жизнь была приукрашена и искажена в более поздних произведениях, таких как Гикэйки, постановки театров но и кабуки.

Ваншот - (one-shot) убить с одного удара.

Огр - великан-людоед.

<http://tl.rulate.ru/book/22224/484635>