На данный момент Джейсон был 39-го уровня. Он подумывал о покупке украшений, но отбросил эту идею. Аксессуары были важны, но, учитывая, как быстро он повышал свой уровень, купленные им украшения обесценились бы в течение нескольких недель.

Следующее, на что он мог потратить деньги, — это навыки. Их очень много. На имеющиеся у него деньги он сможет купить все свои основные навыки и не только. Проблема заключалась в том, что он сосредоточится на слишком многих навыках одновременно. Они будут улучшаться медленно.

Лучшим решением будет сосредоточиться на нескольких определённых навыках и сначала довести их до высокого уровня. Джейсон подумал о улучшении боевого телосложения. Характеристики и навыки, которые оно давало, были невероятно мощными. Если бы он дошёл до второй стадии, то что бы это дало? Арос был богом битвы, поэтому очевидно, что это будет навык, повышающий его боевой потенциал. Это всегда полезно.

Джейсон задумался, а затем обдумал этот вариант ещё тщательнее. В конце концов, он склонился в сторону улучшения своего боевого телосложения. На протяжении многих лет Джейсон сражался вместе с многими чемпионами и против них, и они всегда были очень сильны. Особенно чемпион Алистера, бога фокусов. Сражаться с ним было так раздражающе.

Сделав выбор, настало время провести некоторые подсчёты. Обычно, самое дешёвое оружие примитивного ранга стоило около двадцати медяков. Обычного ранга - одно серебро. Великого ранга - одно золото. Редкого ранга - десять золотых. Мистического ранга - пятьдесят золотых. Героический ранг был немного проблематичным. На данный момент это был самый высокий ранг, выпавший в башне, и поэтому редко продавался на рынке.

Из всего оружия, которое выпадало в башне и создавалось кузнецами, мечей было больше всего. Копья, кинжалы, луки, посохи и жезлы были редкостью. Редким оружием были нунчаки, алебарды, короткие копья и т.д. Чем больше был распространён тип оружия, тем оно было дешевле. А раз это так, то Джейсон сосредоточился на покупке обычного и необычного оружия. Остальное было пустой тратой золота.

Он зашел в случайный магазин в рыночном районе столицы Королевства Вистар и купил мечи всех рангов, вплоть до мистического. Затем он вышел из магазина и направился в ближайший переулок. Убедившись, что вокруг никого нет, он вытащил купленные мечи и начал извлекать их боевую энергию.

Результаты были, мягко говоря, неудовлетворительными. Примитивный ранг давал 0,01 боевой энергии, Простой давал 0,1, Великий давал 1, Редкий давал 10 и Мистический давал 100. После нескольких быстрых расчётов Джейсон определил, что ему нужно будет потратить около пятидесяти тысяч золотых, чтобы улучшить свое телостожение битвы до второй стадии. Он потратил на своего отца двадцать тысяч золотых, оставив себе пятьдесят пять тысяч золотых. Если он улучшит свое боевое телосложение, то снова станет бедным. Джейсон выдавил измученную улыбку. — "Как только я решаю, что богат, это оказывается не так."

Джейсон думал и о положительной стороне. До тех пор, пока у него будут деньги, он сможет постоянно улучшать телосложение битвы. Многие ли могли похвастаться таким простым способом?

Мысль о дальнейших действиях чуть не заставила расплакаться Джейсона. Тяжело вздохнув, он обошёл все магазины города, покупая тысячи и тысячи единиц оружия. Его было так много, что в инвентарном кольце не хватило места, поэтому Джейсону пришлось купить инвентарное кольцо мистического уровня. В нём было достаточно места для хранения купленного оружия.

Спустя несколько часов Джейсон начал длительный процесс извлечения боевой энергии. Это было скучно. Очень скучно. — "Я хотел бы, чтобы можно было сразу всё извлечь из кольца."

Как только он подумал об этом, появилось уведомление, заставив Джейсона широко улыбнуться.

Хотели бы вы извлечь боевую энергию из всего оружия внутри вашего кольца мистического ранга?

Да / Нет

С этим он сможет сэкономить несколько часов. Как только Джейсон нажал «да», случилось непредвиденное. Кольцо на пальце издало хруст и начало дрожать. Джейсон удивленно расширил глаза. — "Оно сломается? Оно стоило мне тысячу золотых!"

На его глазах огромная волна серой энергии вырвалась из кольца. Она была настолько мощной, что булыжная дорога под его ногами превратилась в пыль. К облегчению Джейсона, серая энергия не причинила ему ни малейшего вреда. Он беспомощно наблюдал, как океан энергии проникает в его тело через поры, глаза, уши, рот и нос.

Джейсон не смог сдержать стон. Каждый миллиметр его тела вопил от боли. Джейсон был похож на надутый воздушный шар, который вот-вот лопнет. Он никогда раньше не чувствовал такой боли. Даже когда чёрное адское пламя Баала сжигало его изнутри, он не кричал от боли.

Незаметно для Джейсона его тело менялось на молекулярном уровне. Оно эволюционировало, превращая его в высшую форму жизни. Каждая клетка, каждый атом наполнялись серой энергией. Боевая энергия. Его тело жаждало этого. Неистово жаждало этого. Каждая клетка кричала от восторга. Джейсон чередовал боль и удовольствие. Если бы его воля не закалилась в постоянных битвах, он бы потерял сознание.

Почти сразу, как всё началось, так и закончилось. Его тело всё ещё жаждало энергию, но её больше не было. Джейсон рухнул на землю, тяжело дыша. Его одежда промокла от пота и

крови. — "Проклятая башня! Ты мог бы предупредить меня, что так произойдёт."

Спустя, как показалось, несколько часов, Джейсон оправился от шока. Он прислонился к стене ближайшего здания и открыл экран своего персонажа. Прочтя информацию, Джейсон расплылся в улыбке.

Боевое Телосложение, 2-я стадия

+75 к силе,

+75 к ловкости,

+50 к живучести,

+50 к выносливости,

+15 к стойкости,

+15 к силе духа.

500 единиц боевой энергии.

Навыки: «Рубящий удар», «Рассечение» и «Разрывание», «Взрыв» и «???». *

Восстановление 5 Боевой Энергии в секунду максимум до 500.

*Боевое Телосложение может быть улучшено до следующей стадии, поглотив Боевую Энергию от оружия и выполнив поставленные цели.

Боевая энергия необходимая для достижения 3-ой Стадии: 0/1.000.000.

В одиночку одолеть Этажного босса на 5 уровней выше уровнем: 0/1

Характеристики, полученные от боевого телосложения, продолжали поражать его. В общей сложности он получил двести восемьдесят характеристик, что эквивалентно пятьдесят шести уровням. Затем, Джейсон был рад узнать, что теперь может использовать пятьсот единиц боевой энергий. В добавок к этому, он получил два новых навыка, но знаки вопросов сбили его

с толку.

Он открыл список своих навыков и в первую очередь прочитал информацию о Взрыве.

Взрыв

Израсходуйте 10 единиц боевой энергии, чтобы ускорить действие на (25% скорости x Стадия боевого телосложения).

* Может использоваться в сочетании с любым действием или способностью.

Джейсон охнул. Этот навык был до нелепости мощным. На первый взгляд он не казался полезным, но обычно во время боя побеждал тот, кто мог двигаться быстрее. С этим навыком он сможет быстрее бегать, быстрее атаковать и быстрее блокировать. Жаль только, что у нового навыка не было стадий.

Одно только это умение стоило всех потраченных денег.

"Интересно, какой другой навык?" — Джейсон с нетерпением открыл для изучения навык с тремя вопросительными знаками.

???

Арос — Мастер боя. Он овладел всем оружием, всеми техниками и всеми стилями. Поскольку вы его чемпион, он поможет вам создать личный навык, основанный на вашем боевом стиле.

Начать процесс?

Да / Нет

*Предупреждение: это поглотит скрытый потенциал вашего тела. Статистика может быть снижена навсегда.

— Что? — в восторге воскликнул Джейсон. Описание навыка немного расхваливало Ароса, но самое важное то, что это был личный навык. Личный навык! Он не мог в это поверить. До того,

как Джейсон вернулся в прошлое, многие из восходящих смогли приобрести навыки, наиболее подходящие именно им. Они были основаны на их характере, их страхах или на чем-то другом. А это личное умение был создан исходя из его боевого стиля. Это означало, что Джейсон получит личный навык для танкования.

Его даже не волновало предупреждение, мысль о приобретении собственного навыка была слишком волнительной. Он без колебаний нажал «Да». Джейсон наблюдал, как частички белого света покидают его тело. Он чувствовал, что теряет что-то, но не был уверен что именно.

Пока Джейсон стоял на месте, пораженный, частички света собирались вместе. Прищурившись, он едва смог разглядеть архаичный символ. Он был похож на китайский иероглиф, только в тысячи раз сложнее. Через несколько мгновений символ влетел в тело Джейсона и исчез внутри. Появилось уведомление, информирующее о результатах.

Вы потеряли

25 силы,

25 ловкости,

25 выносливости,

25 живучести.

"Ауч. Это определенно было болезненно. Надеюсь навык стоил таких потерь." — Джейсон взглянул на другое уведомление.

Взрывной Щит

Когда вы блокируете своим щитом, то поглощаете (10% x Стадия Боевого Телосложения) урона для последующего использования. Суммируется до (10 x Сила).

Израсходуйте 50 единиц боевой энергии, чтобы высвободить накопленный урон, нанеся урон, не превышающий накопленного количества, каждому противнику в широкой дуге перед вами. Каждыя стадия Боевого Телосложения увеличивает радиус поражения навыка на 3 метра.

— Потрясающе! — громко воскликнул Джейсон. Этот навык был всем, о чём он мог просить, и даже больше. Во-первых, это была улучшающаяся способность. Во-вторых, навык поглощал часть урона, который он блокировал, эффективно увеличивая его выживаемость. В-третьих, это была способность дальнего боя, которой очень не хватало танкам. С его нынешней силой, он сможет поглотить шестьсот пятьдесят входящего урона..

Джейсон посмотрел в небо и закричал,

— Спасибо, Арос!

— Без проблем, пацан. — Голос Ароса зазвенел в его сознании.

Джейсон был поражен. Он не ожидал, что Арос ответит.

"Как часто он следит за мной?"

http://tl.rulate.ru/book/21898/832522