

Алан проснулся, после чего тут же перевернулся на другой бок и попытался снова погрузиться в сон, как он всегда делал. Только вот это была не его привычная кровать, а какая-то военная койка. Он вспомнил, что он в игре, а также всё, что с ним приключилось до того, как он отрубился. Тем не менее, он всерьёз раздумывал о том, чтобы снова уснуть.

«Нет».

Алан заставил себя продрать глаза, сесть и оглядеться. Он уже не тот Алан, который будет хвататься за каждую возможность поспать, желающий жить нормальной жизнью и иметь нормальную работу. Если он хочет чего-то добиться, то должен начать заставлять себя и стараться так, как никогда раньше. Теперь он был в Игре.

Судя по всему, это был их стартовый подземный бункер, хотя большая часть ламп не горела. Вокруг он разглядел неподвижные силуэты членов группы. Было около пяти утра, неудивительно, что все спали. Обратный отсчёт первого раунда сменился новым, который сейчас показывал 12:32:17. Но никакой дополнительной информации об их противниках пока не отображалось.

Как ни удивительно, но, несмотря на чудовищную рану, которую ему нанесла гончая, Алан чувствовал себя нормально. Он ощупал грудь, но вместо ран и шрамов под его пальцами неожиданно оказались... мышцы? Хох, поразительно. Алан поднялся с койки и слегка покачнулся, ощущая болезненную слабость во всём теле. Неужели действительно нужно было делать Игру такой правдоподобной? Не важно.

Алан взглянул на полоску ХП – она была полной. Также, судя по всему, он достиг 27 уровня.

«Эй, Ева, ты знаешь, что произошло после того, как я потерял сознание?»

«Китана перевязала тебя и принесла на базу, после чего Дэйзи тебя полностью исцелила».

«Так ты по-прежнему оставалась активной, даже когда я был в отключке?»

«Да, судя по всему, я буду оставаться в строю, пока ты жив».

«Любопытно».

«Следующие уведомления появились, пока ты был без сознания».

Кучка сообщений выскочила перед глазами Алана.

[x2 Уровень повышен!]

[Поскольку вы были без сознания, ваши трофеи были переданы на хранение Администратору в Подземном Бункере 11. Обратитесь к нему, чтобы получить эти предметы.]

[Поздравляем с успешным завершением первого раунда Теста на Выживание!]

Бонус x3 всем членам группы, участвовавшим в битве с боссом и оставшимся в живых!

+7500 опыта +3000 кредитов]

[x5 Уровень повышен!]

[Следующий раунд начнётся через 24 часа, подготовьтесь, как только сможете! Исследуйте! Сражайтесь! Стройте! Планируйте! Экспериментируйте! (Ранг: ???)]

[Обнаружено поселение! Исследуйте город Сан-Франциско на свой страх и риск (Ранг: G-C)]

[Враги повсюду. Поблизости от Подземного Бункера 11 можно повстречать представителей самых разных рас и фракций. Обнаружьте возможных врагов и выясните, чего они хотят. Защитите свою базу от мародёров (Ранг: F)]

«Хм, я так понимаю, последние три – это что-то вроде квестов?»

«Так и есть».

«Ясно. Ладно, думаю, первым делом нужно потратить свои очки способностей».

Алан направился к Администратору в углу бункера. Тот выдал ему ещё одну склянку с кровью – видимо, единственный лут с босса, что несколько разочаровывало. После запроса Администратор развернул перед ним меню покупки умений.

У Алана было 78 нераспределённых очков, 3 из которых ему принёс навык “Умелый”. Юноша определённо хотел также приобрести и способность “Одарённый”. А поскольку этот навык давал одно очко для повышения основных характеристик каждые пять уровней, то лучше всего его было купить на самом раннем этапе игры. Так, остаётся ещё 28 очков.

«Хмм, Ева, есть идеи, на какую способность мне лучше потратить очки?»

«Что ты вкладываешь в понятие “лучше”?»

Надо сказать, это был весьма уместный вопрос. До того, как Алан сюда попал, он полагал, что Игра будет иметь более фэнтезийный сеттинг, поэтому собирался играть кем-то вроде вора или воина. Но в итоге это оказалось больше похоже на какой-то научно-фантастический шутер. По крайней мере, если исходить из того, что ему попадалось на глаза до этого момента. Никто из военных не использовал оружие ближнего боя, хотя Китана, кажется, чувствовала себя вполне комфортно.

Кроме того, здесь всё было настолько реалистично, что иногда это даже пугало. Алан во всей полноте ощутил липкий страх смерти в последние секунды перед тем, как потерять сознание. Боль также была передана максимально правдоподобно. Похоже, создатели Игры не стали смягчать её ни на йоту. Алан сомневался, что выдержит, если будет сталкиваться с такими мучениями во время каждого боя...

Таким образом, ему, вероятно, стоит попробовать роль бойца дальнего боя. Лучше всего подошёл бы, вероятно, класс вроде штурмовика, но люди в первых рядах также постоянно получают ранения, а то и хуже. Так что, методом исключения, остаётся стать снайпером. На самом деле, это был идеальный вариант: с невероятными вычислительными способностями Евы она могла полностью взвалить на себя всю работу наблюдателя снайперской пары. Её способность выявлять наличие вражеских сил в любом направлении также был крайне полезен. Разумеется, снайпер показывал хорошую эффективность на открытых пространствах и становился уязвимым в зданиях. Возможно, стоит попросить Китану поучить его ещё, а лучше уговорить стать его телохранителем.

«Окей, думаю, я хочу купить навык снайперской подготовки. Как ты думаешь, будет ли эта способность полезной для меня?»

«Подтверждаю. С учётом твоей высокой восприимчивости к болевым ощущениям это кажется разумным вариантом».

Алан закатил глаза, после чего подтвердил покупку “Одарённого” и “Снайпера” за 75 очков. Как и в прошлый раз, он ничего не почувствовал. Впрочем, скорее всего, он сразу ощутит разницу, когда на самом деле воспользуется снайперской винтовкой. Это как с навыком скрытности, эффект которого проявился только тогда, когда он действительно попытался незаметно подкрасться к цели. Наверное, надо было сначала убедиться, что у пришельцев также есть снайперские винтовки, но что уж теперь. Человеческое оружие тоже довольно эффективно, по крайней мере, на данном этапе игры. Последние три очка он, по настоянию Евы, потратил на улучшение восприятия. К удивлению Алана, это привело к мгновенному расширению радиуса восприятия Евы, хоть и на самую малость. Он никогда не обращал внимания на эту характеристику в большинстве игр, предпочитая вкладывать очки в более важные параметры, такие как сила, ловкость или интеллект. Но снайперу будет полезно иметь высокое восприятие, особенно с учётом Евы.

Так, что дальше... Видимо, следующим шагом должна стать подготовка ко второму раунду, то есть, он должен был потратить часть полученных 3000 кредитов. Если Алан правильно помнил, то обменный курс составлял что-то вроде \$10 за 1 кредит, а это означало... что он получил \$30 000 просто за выживание в первом раунде Обучения! Теперь он понимал, почему Тьяго и остальные с готовностью заплатили Фараону, капитану “Титана”, за возможность пройти это

улучшенное Обучение. Правда, возникал закономерный вопрос: почему ИИ корабля позволил присоединиться ему? Но Алан решил оставить эту загадку на потом.

К этому моменту юноша окончательно проснулся и почувствовал, что проголодался. Он вернулся к койке, открыл свой рюкзак и, поедая на ходу серый пищевой брикет, начал прохаживаться вдоль стен бункера, изучая выложенные на столах предметы. По вкусу брикет недалеко ушёл от пластилина. Алан видел, что за 5 кредитов можно добавить брикету какой-нибудь вкус, но решил, что тратить на это 50 баксов несколько экстравагантно, так что лучше потратить их на что-нибудь, способное увеличить его боевые возможности. Он старался ступать как можно тише, чтобы никого не разбудить, но каждый раз, приближаясь к чьей-нибудь койке, чувствовал, как они рефлекторно напрягаются во сне.

К сожалению, самая дешёвая снайперская винтовка стоила 2500 кредитов. Ему это показалось слишком расточительным, особенно с учётом того, что в эту цену даже не входили боеприпасы. Алан припомнил, что, по словам Тьяго, самый дешёвый огнестрел стоил порядка 300 кредитов, то есть, \$3000. Похоже, всё оружие, которое продавали Администраторы, имело изрядно завышенный ценник. В его памяти всплыло послание, оставленное на полицейском посту. Вроде бы там говорилось о каком-то рынке в деловой части города. Заодно можно было бы попробовать выполнить квест по исследованию Сан-Франциско, очень удобно.

С этими мыслями Алан подхватил рюкзак и направился к выходу из бункера. У лестницы, ведущей к выходу, он наткнулся на Тьяго, который со слипающимися глазами стоял на страже, привалившись к бетонной стене. Увидев Алана, он распрямился и, ухмыльнувшись, хлопнул его по плечу.

— Эй, приятель, хорошая работа с этой летающей зверюгой. Я слышал от Китаны, что ты помогал её убивать.

— Э, хм, спасибо, — в замешательстве отозвался Алан.

— Слушай, я знаю, что в прошлый раз я был немного резковат, но, если честно, я подумал, что ты просто обрёк себя и Китану на смерть. Я понимаю, что ты мало что знаешь о нашей группе, но я был выбран лидером этой экспедиции, а чтобы направлять людей и принимать обдуманные, взвешенные решения, мне необходимо знать, что происходит, и быть уверенным, что все следуют моим указаниям. Понимаешь?

— Э, угу.

— Окей, есть ли ещё что-то, что, по твоему мнению, мне следовало бы знать, вроде той информации о взрыве генератора? Твой ИИ говорил тебе что-то ещё?

Алан подумал об... аномалиях, зафиксированных Евой.

— На самом деле... Ну, возможно, это несущественно, но Ева говорила о том, что некоторые

члены группы демонстрируют нестандартное человеческое поведение. Мелочь, не обращай внимания.

Тьяго застыл на секунду, после чего слабо усмехнулся:

— Нестандартное человеческое поведение, то есть, пришельцы? Уверен, что я бы заметил что-то подобное. Я знаю большинство из них не один месяц.

— М-м, угу.

— В любом случае, как я уже говорил, я здесь что-то вроде лидера, и моя работа - распределять задачи. Мы установили посменное дежурство у входа, чтобы никто не пробрался в бункер. Пока что всё было тихо, но раз уж ты уже встал, то должен постоять на страже несколько часов, я уже с ног валюсь от недосыпа. Возможно, лучше даже стоять снаружи от входа, чтобы иметь возможность наблюдать за обстановкой вокруг. В городе не слишком спокойно, какие-то вспышки и стрельба, но мы не знаем точно, нормально ли это в Игре или там что-то происходит. На самом деле, я просто изрядно замёрз и не хотел, чтобы меня застали врасплох, так что зашёл внутрь. Так что да, ступай наружу и посторожи вход несколько часов.

— Окей, но я хочу...

— Ах да, ещё одно, в 7:30 мы начнём обсуждать план действий и распределять задачи, у тебя есть какие-нибудь предпочтения?

— Эм, как я начал говорить, я хочу сходить в город и посмотреть, нельзя ли там прикупить пару вещей. Вроде бы в деловой части города должен быть рынок возле какого-то Метреона.

— Гм, хорошо. Но в первую очередь мы, вероятно, должны будем озаботиться починкой генератора. Что ж, спокойной ночи. Ах да, там у входа висит куртка, если хочешь - бери, не стесняйся.

— Ага, спокойной ночи.

Алан вышел наружу, прихватив по дороге вышеупомянутую куртку. Ему раньше не приходилось стоять на часах, но вряд ли это слишком сложно?

К счастью, единственным врагом, с которым Алану пришлось бороться в течение этих нескольких часов, была скука, но с ней он легко справился, заставив Еву прошерстить свою базу знаний и предоставить ему рекомендации, как быть хорошим снайпером. К его удивлению, вся информация легко и непринуждённо оседала у него в голове. Вероятно, из-за купленного ранее навыка.

Где-то в 8 утра, когда Алан уже начал гадать, позовут ли его на совещание или он неслучайно

был оставлен сторожить снаружи, из бункера показалась Афродита. Она встала прямо перед Аланом, слишком близко, чтобы он мог расслабиться. От неё приятно веяло слабым запахом лилий. Похоже, в Игре хотя бы не требуется принимать душ и заботиться о личной гигиене.

— Ты можешь спуститься в бункер, я тебя подменю, — обворожительно улыбнулась она.

— Эм, ладно, спасибо, — ответил Алан, после чего немного неуклюже начал спускаться по ступенькам. Он не мог похвастать богатым опытом общения с девушками, по крайней мере с теми, которые выглядели, как топ-модели.

Как выяснилось (это определила Ева), часть генератора щита была неисправной, поэтому группа решила отправить Алана в компании с Дэйзи и Асом, чтобы попробовать найти недостающую деталь, а также купить или обменять всё, что им покажется полезным. Дэйзи должна была пойти, поскольку, если верить Администратору, раз это был её генератор щита, то именно она должна была купить деталь для починки. А Ас, похоже, имел какие-то связи с армией, которая предположительно контролировала город. Все остальные разделятся на пары и будут поочередно заниматься разведкой, защитой базы и отдыхать. Афродита с Тьяго, ДаЛун с Китаной, а Безумный Мерлин – с Королём Артуром.

Уже через час бодрой прогулки Алан обнаружил, что приближается к деловому району Сан-Франциско. По пути им не встретилось ни одного врага, но по мере приближения к центру города улицы становились всё более оживлёнными. По дорогам то и дело проносились машины, а по тротуарам ходили люди, преимущественно в военной форме. Ева указала ему на несколько удобных снайперских позиций в небоскрёбах и офисных зданиях. Некоторые из них, похоже, в самом деле уже были заняты снайперами. Как Ева это определила, Алан не представлял.

Чтобы добраться до делового района, необходимо было пройти через блокпост, однако это оказалось пустой формальностью. Стоило Асу сказать охране, что они проходят Обучение, как им тут же махнули проходить, даже не удосужившись проверить их оружие. Чем ближе они подходили к зданию торгового центра, тем плотнее становился поток людей. Сотни людей спешили по своим делам, и Алан начал беспокоиться, что это окажется самый обычный торговый центр, как в реальности. Впрочем, его тревога оказалась напрасной. Разница была видна невооружённым взглядом.

Вместо модных бутиков, заполненных брендовыми джинсами и стильными платьями, они увидели лавки с разнообразной экипировкой, начиная от брони всех форм и размеров и заканчивая лазерным оружием и гигантскими мечами. Были также и магазины, продающие имплантаты, способные, как божились продавцы, превратить вас в могучего воина или в неуловимого шпиона; склады роботехнической продукции, где можно было купить ботов, готовых стать верными соратниками или отремонтировать ваше снаряжение; торговцы информацией, у которых можно было получить информацию о самых “горячих” боевых зонах и лучших квестах, и многое другое. Даже магазин небольших космических кораблей нашёл себе пристанище в этом причудливом месте. Складывалось ощущение, что большинство торговцев так или иначе связаны с армией. Судя по словам Аса, Сан-Франциско был главным портом снабжения и перевалочным пунктом армии США в Игре, как это было во времена Второй Мировой. Это объясняло количество солдат в городе, но не объясняло огромное количество

гражданских.

Ас лишь пожал плечами:

— Скорее всего, они здесь, чтобы присоединиться к армии либо улететь с планеты. В любом случае...

Он внезапно оборвал фразу, застыв с открытым ртом.

— Так, ладно, я нагоню вас позже, ребята, когда вы найдёте нужную деталь. Я только что вспомнил, что до встречи с моим контактом мне ещё нужно кое-что сделать.

С этими словами Ас нырнул в толпу и уже через секунду пропал из виду.

— Хох, это было очень странно, — прокомментировал Алан.

— Угу, первый раз вижу у него такое выражение лица, а ведь я даже наблюдала, как он сражается с летающим котом, — ответила Дэйзи с усмешкой.

Алан продолжил исследовать этот огромный базар вместе с Дэйзи, которая оказалась на удивление лёгкой в общении девушкой, если принять во внимание высокое положение её матери. Даже довольно скучные для обывателя темы, в которых разбирался Алан, не вызывали у неё отторжения, и она с интересом выслушала его соображения по поводу отличий Игры от других RPG, в которые он играл.

В торговом центре также имелась закусовая с самым обычным вредным фастфудом. Цены были заоблачные, обед в среднем стоил порядка 5 кредитов, но опять же, Алан понятия не имел, можно ли найти бургер с картошкой-фри где-нибудь за пределами планеты.

Всё же, несмотря на изобилие различных магазинов и лавочек, почти половина торговых площадей пустовала, чего и следовало ожидать.

Каждый раз, когда они проходили мимо торговцев информацией, Ева настойчиво предлагала воспользоваться их услугами, поскольку количество информации, доступной для скачивания через сеть было жёстко ограничено. И на пятый раз Алан с большой неохотой согласился.

Расспросив охранников (за порядком тут следили, похоже, регулярные части, а не полиция), Алан выяснил, что лучшим информационным агентством является “Эмпориум Мысли”. Они были связаны с гильдией торговцев информацией, имевшей филиалы по всей Игре. Штаб-квартира этой гильдии располагалась на Кесате. Их услуги стоили дороже, чем в других информационных агентствах, которые попадались Алану до этого, но, очевидно, и данные они предоставляли более полные. За 500 кредитов в Эмпориуме можно было купить нечто вроде базового информационного пакета по Игре, который обновлялся каждый год. Могло

показаться, что это чересчур огромная сумма за набор данных, но по мнению всех, с кем Алан говорил, это был предмет первой необходимости для любого серьёзного игрока, который планировал покинуть Землю. Как выяснилось, этим мануалом снабжался каждый солдат ВС США по соглашению армии с гильдией, и такой подход помог спасти тысячи жизней.

Алан отправился в Эмпориум, ожидая увидеть мрачный затхлый подвал и таинственную фигуру в ветхом балахоне. Но вместо этого его глазам предстал строгий деловой интерьер в серебристых тонах, гудящие сервера и мужчина-киборг с механическим глазом и титановой правой рукой за стойкой.

«Соединение с сетью “Эмпориума Мысли” установлено», — прошелестел в голове Алана голос Евы.

— Э, здравствуйте, могу я приобрести базовый информационный пакет по Игре?

— Конечно. Я так понимаю, что это ваш ИИ подсоединился к серверу магазина, и данные нужно передать ему?

— М-м, всё верно.

— Отлично, с вас 500 кредитов. Погодите, вы проходите Обучение?

Алан подумал, не солгать ли работнику магазина, но потом решил, что, с учётом специфики их занятия, это было не лучшей идеей.

— Да.

— Окей, я интересовался лишь потому, что на всём рынке действует 80% скидка для людей, проходящих Обучение. Чтобы ускорить интеграцию человечества в Игру, все торговцы в этом торговом центре обязаны предоставить вам эту скидку. Те, кто этого не делает, просто наживается за ваш счёт.

— О, спасибо большое!

Алан мысленно подтвердил покупку за 100 кредитов, и вскоре Ева уже загружала данные. Похоже, это могло занять какое-то время.

— К слову, есть ли какой-то шанс, что вы продадите какую-либо информацию о процессе вашего Обучения? Можете не сомневаться, мы не станем жадничать.

Алана позабавила эта мысль, но он решил сперва справиться об этом у Тьяго, и заодно рассказать ему о возможности покупать вещи в пять раз дешевле. К сожалению, похоже,

большинство членов группы уже приобрело всё необходимое по грабительским ценам у Администратора. Тяго также попросил его не раскрывать подробности о их задании. А поскольку Алан и сам не до конца доверял этому торговцу информацией, он вежливо отклонил это предложение и стал дожидаться, пока Ева не закончит скачивание данных.

Как только процесс завершился, Алан нажал "Ок" на всплывшем уведомлении... и весь мир преобразился. Неожиданно всё вокруг запестрило именами персонажей, синими, зелёными и красными полосками ХП и чего-то ещё, а также уровнями, титулами и описаниями классов. Его собственный индикатор здоровья теперь показывал не 100%, а 350, а запас сил - 248. Когда он открыл инвентарь, то увидел, что к каждому предмету прилагалось небольшое описание. К примеру, склянки с кровью описывались, как образцы ДНК, а в описании оружия можно было найти тип модели и серийный номер, а также дальность прицельной стрельбы (12-20) и прочность (37/60). Для сравнения, у ножа дальность была 5-6, а прочность - 107/120. Более того, в описаниях также присутствовала ориентировочная стоимость. Как оказалось, склянки с кровью стоили около 100 кредитов, тогда как образец ДНК босса оценивался в 5000 кредитов, то есть \$50 тысяч!

Теперь это куда больше напоминало игру. Ещё больше Алан удивился, когда открыл окно своего персонажа. Простое и схематичное перечисление его характеристик и умений сменилось на куда более сложное описание с отдельной таблицей для способностей.

Окно персонажа

Имя:

АдамНагибатор

Склонность:

Нейтральный

Уровень:

27

Класс:

Не определён

Раса:

Человек (Земля)

Пол:

Мужской

Титулы

Отсутствуют

Известность:

N/A

Дурная слава:

0

Здоровье:

350 / 350

Регенерация здоровья:

0.05 / сек

Псионическая энергия:

10/ 10

Пси-регенерация:

0.01 / сек

Энергия щита:

N/A

Восстановление щита:

N/A

Запас сил:

248 / 250

Восстановление запаса сил:

1.0 / Sec

Сила:

29 + 20

Ловкость

36 + 20

Интеллект:

47 + 20

Воля:

22 + 20

Харизма:

13 + 20

Восприятие:

38 + 20

Выносливость:

24 + 20

Удача:

55 + 20

Сопротивления

Физическое:

??

Ментальное:

??

Псионическое:

??

Взаимоотношения с различными фракциями

Правительство Объединённого Мира:

Нейтральные

Предшественники

Недоверие

Легион Людей:

Нейтральные*

Владыки Жизни:

Нейтральные

Хаксад:

Нейтральные

Администрация:

Дружественные

Долг:

1М кредитов

Текущий квест:

Обучение

Окно способностей

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Скрытность (начальная)

G

???

G

Базовые навыки скрытного передвижения.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Умелый

N/A

N/A

F

Каждые пять уровней игроку предоставляется свободное очко способностей, которое можно потратить на навыки.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Одарённый

N/A

N/A

F

Каждые пять уровней игроку предоставляется свободное очко способностей, которое можно потратить на повышение основных характеристик.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Взаимодействие с ИИ

D

???

C

Улучшает прямую и обратную связь с искусственными интеллектуальными системами.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Общение с машинами

F*

???

F

Позволяет обмениваться информацией с искусственными созданиями.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Улучшенная реакция

D*

???

C

Позволяет игроку входить в особое состояние, значительно повышающее скорость реакции.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Снайперская подготовка (начальная)

G

???

F

Повышает точность стрельбы на больших расстояниях.

Имя навыка:

Ранг навыка:

Освоение навыка:

Редкость навыка:

Владение ножом (начальное)

G*

???

G+

Позволяет искусно использовать нож в бою.

<http://tl.rulate.ru/book/21833/453427>