Правила и рекомендации: Игрок должен иметь гуманоидную форму. Дополнительные расы(феи, зверолюди) и отсутствующие расы (Колдуньи/ дуллаханы) Данные расы приветствуются, но давайте держать их в пределах, так же как и Гекатонхе́йров, я действительно сомневаюсь, что нормальный человек сможет контролировать одного из них.

Старайтесь избегать слишком много одной и той же мифологии, но при необходимости я могу добавить в список.

Цель 80-120 рас. (мы можем попробовать хотя бы одну из них, верно?)

() для комментариев, глупых или полезных, [] для расовых.

Помните, что расы имеют два навыка 2 практических и 2 косметических с забавными приложениями. Не советую для игры выбирать расу, у которой меньше 4 навыков.

Классические (Более похожие на человека):

1. Человек

2. Гном (может быть подрасой; Больше ориентирован на ремесленничество) [Ремесленник; Переносной пивной бочонок]

3. Железный карлик (больше ориентирован на бои) [Низкий и устойчивый; Портативный бочонок]

4. Темный эльф (Дремающий) [Ночное видение]

5. Лунный эльф

6. Высокий эльф

7. Лесной эльф [Гармония с природой]

8. Варвар (как человек, но намного сильнее / больше)

9. Хоббит

10. Гоблин

11. Домовой

Звероподобные:

12. Зверолюди

13. Кицунэ [Иллюзионист; Природный шарм; Мастер трансформации; Истинная тень]

14. Дракониды (Полудраконы)

15. Цутигумо

16. Самебито (ПРИЧИНА ПРОГУЛКИ АКУЛЫ)

17. Ламия

18. Гарпия

19. Кентавр

20. Молемены (?)

21. Гаруда (птицы, имеющие 2 руки) (Гаруда один, готов к взлету!)

22. Кобольд

23. Гнолл (Дробящий!)

24. Минотавр

25. Ящерицы (больше любят воду, чем дракониды)

26. Мантикора (насекомые)

Фантастические / Феи:

27. Джинн

28. Иффрит

29. Инопланетянин (все еще нет наименования (Лавкрафтцы; Ктулулианцы))

30. Трэнт

31. Феи (Классические феи (Тинкербелл)) [Низкий полет]

32. Сатир (СМЕРТЬ ВСЕМ САТИРАМ! ... Личная неприязнь, не обращай на меня внимания).

33. Нимфа

34. Сирена (Отвлекающий голос)

35. Орк

36. Пакваджи

37. Тролль (Извините Галзуз! Простите меня за то, что я забыл о вас!) [Кровь тролля]

38. Красноголовые

39. Саламандра (элемент огня)

40. Ундина (элемент воды)

41. Сильфа (элемент ветра)

42. Гном (элемент земли)

43. Русалка / тритон (Сердце ... Ой)

44.Сахуагин

45. Гремлин

46. Йети (Снежный человек, большие ноги и т. д.) [Стопы; Густой мех; Большие ноги]

Гиганты (больших размеров)

47. Циклоп

48. Гиганты (до 3 метров в высоту)

49. Ётуны

50. Огры

Нежити и мертвецы:

51. Вампиры [Высасывание крови; Батифи (соблазнительное имя)]

52. Гнилая Нежить (мутант, который сделан Франкенштейном, что-то между зомби и скелетом) [Естественное гниение; Замена конечностей]

53. Дуллахан

54. Гомункул

55. Тень

56. Фантом

57. Мумия

Неорганические (искусственные):

58. Голем [Природный бастион; Рок; Осадочная кожа; Гармония с природой]

59. Роботы (Паровой робот FTW) [Самостоятельная разборка; Польский; Сменные детали]

60. Строитель

61. Слизняк (слизь гуманоидной формы)

62. Дух брони (Броня одержимости) (Плавающие куски брони / оружия. Сохраняет гуманоидную форму. У всех есть куски брони, оборудованные во всех основных слотах. Если броня ломается, то он умирает. Бонусная броня) [Броня]

Демоническая природа:

63. Демоны

64. Суккуб/ инкуб

65. Они

66. Бесы

Божественная природа:

67. Небожители

68. Ангелы

http://tl.rulate.ru/book/2146/185022