

□□□□□□□□□□□□□□

".....Северная Гора?"

"Ты! Это всё и-за тебя!"

Айсберг.

То, что я считал горой, оказалось огромным айсбергом.

Думая об этом сейчас, эта гора была исключена из материалов её уроков.

И лишь в свой последний день я сюда добрался.

Как-будто я не хотел достигать этого места.

"Умри, ублюдок. Если ты умрёшь, Ру будет свободна!"

Злостное проклятие сорвалось с моих губ.

Я не думал, что оно может меня слышать, и в этом не было никакого смысла, но я продолжал выпускать свою злобу.

Так оно и есть.

Я не хотел расставаться с Ру.

Под маской её спокойствия было слегка детское поведение.

Ру, маленькая растяпа, которая стремилась к малому в этой жизни.

Ру, которая всегда держала меня за руки потому что была чувствительна к холоду.

Девушка-сладкоежка, которая постоянно ходила за мной по пятам каждый раз, когда я делал новый десерт.

Была ли это романтическая любовь или платонические отцовские чувства?

Хотя границы наших отношений и были слегка размыты, я всё ещё о ней заботился.

Таким образом, я схватился за свой меч.

Оно было размером с гору.

Моё сердце было близко к разрыву, когда мне напомнили о разнице в размерах.

Я страшился силы, которым обладало это существо.

Однако, я всё же подготовил себя к битве.

Моим противником был дракон.

Это был Распыляющий Дракон, как тот, которого я убил в последний день существования игры, кроме того, что сейчас он был реален.

Несмотря на то, что он был в ловушке "голубого айсберга", само его присутствие заставляло мою спину покрываться холодным потом.

Я тут же изменил способности своего меча.

Клинок Убивающий Драконов

Право Узурпатора (Боец)

Право Узурпатора (Дракон)

Право Узурпатора (Меч)

+30% Урон

Ледяное Благословение Императора

Оспаривающий

×2 Эффект от Способности

Знакомая манна Ру исходила из айсберга.

Она запечатала дракона, но тем самым не могла покинуть это место.

Я конфигурировал свои способности чтобы убить эту тварь.

Клинок Убивающий Драконов должен подействовать.

Право Узурпатора (Меч) увеличило урон от моего оружия, а Право Узурпатора (Дракон) значительно снижало урон, нанесённый мне.

Более того, +30% Урон и Оспаривающий тоже помогали.

Оспаривающий увеличивал все мои показатели на ×1.5, но лишь тогда, когда я сражался с противниками высокого ранга.

Из-за того, что эффект засчитывается лишь после того, как была применена финальная способность, было невозможно применять эту способность.

Я прокачал свои наступательные способности с теми тремя и добавил ×2 Эффект от Способности для пущей силы.

В результате, количественное значение этих способностей удвоилось.

"Как далеко я могу зайти не будучи в поле досягаемости?"

Я взобрался на айсберг чтобы хоть чуть-чуть увеличить урон, с которым я нанёс удар по льду.

Девятисот метровый подъём подтвердил размеры монстра, с которым я собирался сразиться.

Когда голова дракона была напротив меня, я пробудил своё Искусство Фехтования.

В отличии от игры, вам приходилось представлять природу скилла и высвободить силу для того, чтобы дать волю боевой способности.

Я использовал самый сильный скилл, которым обладал.

Отнимающий Меч был уникальным оружием, но он был размером примерно с Длинный Меч.

Таким образом, разработчик игры наделил его такими же способностями, как и длинные мечи.

Поддающийся изменениям список способностей, который включал в себя скиллы одиночного и великих мечей.

Но в данном случае, я стремился к разрушительной силе, а не изменениям.

Скилл, который я высвободил, был Небесный Тесак (Экстрим).

Это была вершина скиллов длинного меча.

Пришлось приложить колоссальное количество усилий чтобы его открыть, но у него был потрясающий эффект.

В игре было сложно высвободить его в соло, но когда я нанёс им удар, это могло изменить весь ход сражения или даже его закончить.

"Буду очень признателен если ты сдохнешь после этого удара."

Я занёс меч над головой и направил в него свою энергию.

Психическая нагрузка увеличилась и я почувствовал, как моя манна с тревожной скоростью поглощается.

И.....

"Внедрееееееениеееееее!!!!!"

Мой увеличенный световой меч с легкостью рассёк айсберг и вошёл в голову дракона.

В следующую секунду.....

"Так в конце концов это было невозможно?!"

На айсберге начали появляться огромные трещины.

Я попытался ретироваться, но между мной и землёй было девять сотен метров. Невозможно было успеть вовремя.

"Изменение способностей!"

×2 Скорость Движений

+15% Ускорение

+50% Удача Побег

Уменьшение Неподвижности

+5% Все Способности

×2 Эффект от Способности

Право Узурпатора (Дракон)

Право Узурпатора (Боец)

Я быстро восстановил скиллы основывающиеся на скорости.

Хотя способности были разработаны в игре, ни один из их эффектов не был точь-в-точь таким же.

Другими словами: моя скорость увеличилась на просто невероятном уровне.

Благодаря ×2 Скорость Движений я двигался так быстро, что было физически невозможно изменить направление.

На льду уже было много трещин, но сила моего бега заставила его разлетаться прямо под моими ногами.

Несмотря на это, я еле успел достичь земли.

"Что ж, ну и что я буду делать с этим парнем?"

Я измерил расстояние между нами поднявшись в морде гигантского западного дракона, добавил к этому свой рост и поделил на два.

В определённом аспекте дракон вёл себя как человек.

Кажется, он не понимал что происходит, даже когда его огромное тело начало двигаться.

Что ж, тогда.....

Я опять реорганизовал свои способности и принял позу для сражения.

Время было всем.

"Минутный отсчёт.....время почти пришло."

Я только что высвободил Небесный Тесак (Экстрим).

Почему что-то, призванное "рассекать небеса" должно превратиться в мясницкий нож?

Ответ.....

"Я надеюсь это комбо превознесётся к небесам!"

Я начал помещать ещё больше силы в меч перед тем как взмахнуть им.

Навык Преследование Луны не был предназначен для использования в одиночку.

Описание игры говорило, что навык Удваивал силу каждой одновременной атаки.

Но был один способ, который позволял одиночному игроку использовать скилл.

Небесный Тесак (Экстрим) был сильнейшим навыком длинного меча.

Преследование Луны же скиллом одноручного меча.

Система Грандии Сид препятствовала игрокам в смене оружия во время битвы.

Однако, длинный меч имел особенное свойство делиться навыками с одноручным и двуручными мечами.

Таким образом родилось безошибочное комбо.

В сторону дракона полетела серповидная волна энергии.

В то же время, другой столб энергии появился из под его лап и направился в небеса.

Обе атаки нанесли удар одновременно.

Сила каждой из них была удвоенна и, вместе с эффектами от других возможностей моего меча, нанесла непоправимый урон. Дракон был разрезан на четыре части.

"Я всё ещё помню про тайминг."

Небесный Тесак (Экстрим) был атакой с задержкой времени, которая отразила изначальный удар, направленный в небо, спустя две минуты после использования.

Конечно время, за которое удар достанет земли, зависело от позиции использующего.

В этом я положился на свой опыт и интуицию.

Как и ожидалось. В реале это вызвало потрясающий результат.

Что-то вдруг начало приливать к моему телу.

Моя голова стала тяжёлой и её пронзила нестерпимая боль.

Я упал на колени.

Что это было?

Кто-то меня атаковал? Не используйте психические атаки с бухты барахты!

Дерьмо, что это было?

Из-за боли у меня выступили слёзы, а моё сознание начало затмеваться.

Посреди этой агонии, где-то в голове я услышал мягкий "голос".

ЛвлАП!

ЛвлАП!

ЛвлАП!

ЛвлАП!

ЛВЛАП!

ЛВЛАП!

ЛВЛАП!

ЛВЛАП!

ЛВЛАП!

ЛВЛАП!

ЛВЛАП!

ЛВЛАП!

ЛВЛАП!

ЛВЛАП!

ЛВЛАП!

ЛВЛАП!

ЛВЛАП!

.

.

.

.

.

.

.

Это был результат перехода на новый уровень!!!!!!!!!!

<http://tl.rulate.ru/book/21055/440365>