

После реконструкции подземелья, наши работы приобрели более общий характер.

Несмотря на все мое воодушевление, пока авантюристы к нам не помянутся.

Кроме того название этой гостиницы [Кукольный Дом]. В этом случае, если они увидят големов, возделывающих поля, можно будет наплевистить им с три короба: "Это было частью гостиницы с самого начала." Согласно [Прикрытию] владелец этой гостиницы, Рокуко, использует големов.

... На самом деле Рокуко подчиняется приказам, и это не будет считаться ложью, если она выучит [Создание Голема] за оставшиеся ОП. Возможно, будет даже лучше, если мы повесим предупреждающие надписи: "В гостинице используются големы!"

"Вот же скука смертная..."

Ичика сидела за стойкой и ныла, но чем можно было помочь, если гостей пока нет.

... Хмм? Погодите, нет никакой необходимости для кого-то постоянно сидеть за стойкой?

Так как Рокуко может определить, когда кто-то приближается к подземелью, она может занимать свое место, если это случится...

Будет не очень хорошо, если и я тоже засну.

О, пока я размышлял об этом, показались наши первые клиенты.

Два мужика. Я решил закрыться в своей комнате и наблюдать за ними через монитор.

... Значит они заказали еду С и D ранга. С-ранг это [Стейк Набор (10 ОП)], а D-ранг [Набор Говяжье рагу (6 ОП)].

Кстати их вкус примерно на уровне средних семейных ресторанов. Если считать 1 ОП за 100 иен, это вполне разумно.

Но, если честно, продавать им это за 5 серебряных и 1 серебряную, откровенный грабеж. Если перевести серебро в иены, получится соответственно 50000 и 10000 иен. Ичика правда сказала, что мы можем спокойно брать и больше, никто не обидится, наоборот, благодарить будут.

Именно поэтому я добавил пудинг ко всем блюдам от D-ранга и выше. Они продаются в наборах по три, как в супермаркетах, [Пудинг 3 шт. (1 ОП)].

Даже пластик из которого сделана упаковка, ценный материал для големов... Они только две порции заказали, что будет с оставшейся? Ва, Ичика ты случаем не положила глаз на третью порцию...!?

*

Они кажется были вполне довольны своей едой, горячими источниками с массажным креслом, и остались в восторге от футонов. После принятия утренней ванны, они отправились в подземелье.

"Господин. Как и ожидалось, качество блюд снизится, если не готовить говядину с достаточным количеством специй."

... Это не поможет, поскольку я видел их реакцию. Кроме того она сожрала свой пудинг за несколько секунд. И сидела с неприятной улыбкой до ушей.

Думаю, что в следующий раз D-рангом следует сделать [Жареную на гриле с имбирем свинину (5 ОП)]. Возможно стоит сохранить как есть E-ранг и ниже [Деликатесный Хлеб] и [Круосаны]. Так же я могу взять три буханки [Обычный Местный Хлеб], он черный и черствый за 1 ОП... Тогда как [Круосаны] стоят 1 ОП за 6 штук, получается черный хлеб дороже. Не понимаю этого.

"Похоже они получили задание на обследование подземелья в Сиа. Они авантюристы С-ранга, братья Узо и Музо."

"Они братья?"

"Не кровные, конечно. Они просто из одной деревни."

Ладно, давайте забудем об этих "братьях" или кто они там.

Итак два клиента проведя у нас ночь, принесли нам 7 серебряных и 1 медную монету, а также 125 ОП. Если считать, что 1 серебряная это 10 ОП, даже отняв затраты на еду, получим 188 ОП чистыми.

Однако, получить от этих здоровых ребят 120 ОП за ночь. Я удивлен, они в том же ранге что и Ичика, но похоже слабее её. (пп: напомним, Ичика приносит по 90 ОП.)

Интересно почему.

Глядя на красные точки, показывающие захватчиков на карте, я мог видеть, сколько ОП приносит мне каждый из них. Я не заметил когда это случилось, но похоже доход с них увеличился... Если подумать, я могу посмотреть сколько ОП приносит мне каждая зона в отдельности. Интересно, было ли это требованием при постройке гостиницы?

Давайте проверим, Узо приносил [61 ОП], а Музо [59 ОП]. Итого вместе по 5 ОП в час.

Но так было бы, если бы это продолжалось весь день. Одна ночь это примерно с 6 вечера, до 8 утра, итого 14 часов. Это составило 70 ОП. Мы получили с этих ребят, дополнительно целых 55 ОП.

Я решил понаблюдать за ними через карту некоторое время.

Они пока оставались в тюрьме, оставшейся еще от тех бандитов, хотя там только доски остались.

Когда Узо вошел в тюрьму, ежедневный доход с него вырос до [183 ОП].

Похоже, что величина дохода зависит от места и условий. Давайте проверим [Уровень ОП в тюрьме] попозже. Если ОП Ичики вырастут с [65 ОП] до [195 ОП]...да, Узо и Музо принесли мне важную информацию. За это, давайте кутнем и вознаградим их [Зельем Маны (150 ОП)].

Кроме того Мясо приносит [10 ОП] в день, и только я с Рокуко [0 ОП]. Все таки мы хранитель и ядро... Мясо, ты подросла? Или восстановилась? Ранее ты смотрела смерти в лицо, в конце концов...

Что важнее, наш доход от наземной части подземелья теперь всего-то 90 ОП? Упс, я и не думал, что это так мало...постарайся наземная часть.

А пока братья Узо и Музо пробившись через гоблинов, спустились на первый подземный этаж.

Несмотря на идеально расположенные ловушки, они пробрались через них неожиданно благополучно. Может стоит сделать их посложнее?

На подземном этаже начались схватки с големами.

Они встречали глиняных големов, которые были вызваны из точек возрождения и бродили вокруг.

С этими парнями, можно справиться, даже имея простой меч, они не настолько сильны, вам надо просто врезать им пару раз и все. Победить голема довольно легко.

"... Между прочим, големы гибнут если их разрубить надвое?"

"Спрашивать об этом только сейчас, Господин уже имел богатый опыт их применения. Видите, големы не могут двигаться, если их магическая сила вытекает из тела. Вместо умирают точнее будет сказать, что они перестают двигаться. Что-то типа этого. Обычно для того чтобы их победить надо врезать им от души, или повредить их магией. А, их слабое место это магический кристалл, если его вынуть, они погибнут."

Итак, Ичика объяснила мне слабые места големов.

Говоря по правде, я этого не понимал, поскольку никакой информации о них кроме [Как сделать голема] в [Создании Голема] не было. Я полагаю создание нестандартных големов, изначально не было в этом свитке.

Удары, магия и магический кристалл. Почему Големы неожиданно слабые? Глиняный голем стоит всего треть от Ящероподобного (150 ОП)... Неплохой идеей будет одеть их в броню.

Голем броня надетый на голема... черт я представил себе традиционную глиняную фигурку бронированного типа... какие странные мысли у меня в голове. За основу Голема Босса, надо взять такую традиционную фигурку. Её изначальный смысл защищать спокойный сон владельца. Разве не замечательно? (пп: кто желает взглянуть на такую "спящую красавицу" <http://i.imgur.com/pBfYYBf.jpg>)

Когда я взглянул на Узо и Музо, они вошли в [Комнату Проверки].

Узо вынул магический меч голема из пьедестала.

Ого. Количество ОП от них удвоилось, после того как дверь закрылась... Она удвоилась из-за того что они заперты?

Возможно стоит раздавать им ключи от помещения и назвать такое место тренировочной зоной... нет, это же тоже самое что и спать в гостинице, за закрытыми дверями, тогда их ОП тоже удвоится. Я имею ввиду, какие условия нужны для этого? Не думаю, что должен решать эту загадку с ОП прямо сейчас.

Тем не менее, глядя на то, как он машет над головой магическим мечом, он похоже очень счастлив.

... Может я должен... нет, нет способа чтобы я мог... точно, никак.

*

Три дня как эта парочка зашла в подземелье. В тоже время, даже при отсутствии других гостей в гостинице, мы получали 240 ОП от авантюристов внутри подземелья. Добывим Ичику и Мясо, а также ежедневный базовый доход подземелья, всего мы имеем 400 ОП в день.

Даже если я больше ничего не буду делать, мой дневной доход составит 40 000 иен. Умножаем на 30 и получаем месячную зарплату в 1 миллион 200 тысяч иен, с ума сойти. Безумный доход для одного человека.

"... Но почему эти ребята еще не покинули комнату проверки?"

"Они вероятно довольны созданным мной уютom! Как и ожидалось от моего подземелья."

Они смогут выйти, как только поместят магический меч обратно в пьедестал... похоже они не собираются выходить. Какого черта они сидят внутри столько времени...

Когда я проверил, они ходили по комнате и стучали по стенам.

Ха, он сунул обычный меч в пьедестал. К сожалению, ты ошибся. Не сработает.

"... Подожди, возможно они не знают как выйти?..."

"Оох, когда ты об этом упомянул, похоже они идиоты."

"Я не стал бы звать тем словом, которым воспользовалась Рокуко."

Я думаю, они подсознательно избегают правильного ответа, они просто не могут смириться, что его частью будет магический меч?

... Теперь я вспоминаю ту историю об обезьяне, которая пыталась забрать приманку из отверстия, но не могла. (пп: индийцы так ловят обезьян. Привязывают к дереву выдолбленную тыкву, с дыркой, внутрь кладут приманку. Обезьяна может засунуть лапу внутрь и схватить приманку, но кулак вынуть уже не может.)

"... Давай пока понаблюдаем. Они выйдут рано или поздно... ОП мы получим в любом случае."

"Да. Может будет лучше оставить их там?"

Прежде всего, это удвоение ОП, если запирать на ключ, и утроение ОП, если замуровать. С помощью Ичики я выяснил, что при сочетании этих факторов мы получим шестикратное увеличение ОП. Однако, похоже она медленно теряет силы, пока находится в заключении. Возможно это связано с ОП, которые из нее выходят?

... Теперь, если мы убедимся, что двери правильно заперты, пока люди спят, наш доход увеличится.

*

Пятый день.

Если они останутся здесь полных 10 дней, мы получим такое же количество ОП, как и при их

смерти.

Другими словами, с удвоенными ОП от Узо и Музо, мы уже получили больше ОП, чем если бы убили их сразу. Может лучше этим братьям остаться с нами? Мы заработаем дофига ОП, если начнем их подкармливать, сделаем их нашими питомцами....

Однако, это похоже на человеческие фермы в некоторых высоко ранговых подземельях. Это была технология содержания людей в качестве скота, для получения ОП... Если такая информация просочится к людям, разрушение ядер, самое малое, что можно будет ожидать.

Нет никакой возможности делать подобное в таких маленьких подземельях как наше... Чтобы сохранить это в секрете, нужны более глубокие этажи... нет, риск слишком велик. Я точно не смогу спать спокойно, имея под боком такую опасность. Не, нафиг, нафиг.

Ну, пока у нас не было других гостей, я валялся и наблюдал за действиями Узо и Музо. Похоже им надоело ждать и они решили попробовать сломать шипы, закрывающие вход.

"... Какой позор! Атаковать объект в подземелье мечом големом, это тоже самое что и атаковать обычным [Железным Мечом]!"

"А им это кто-то объяснил?"

Обычно у вас будет противник монстр, чтобы насладиться остротой меча. Босс? Это не для босса. Я планирую дать ему возможность отнимать силу у моих магических мечей. Хотя пока я этого не сделал.

Как я и предполагал они потерпели неудачу... Но они сломали один из шипов закрывающих проход.

Похоже они отказались от этого, так как оба вернулись. Попытаться использовать магический меч, чтобы проверить на прочность защиту комнаты... Я сделал стены и пол максимально крепкими, они их не смогут разрушить. Иными словами я использовал волшебную силу подземелья, чтобы сделать [Комнату Головоломку с Возможностью Побега] поместив ключ для побега внутри.

... Э, что?

Магический меч... сломан?

<http://tl.rulate.ru/book/21/993>