

Пятый день после возвращения на базу (подземелье).

Не могу решить, должен ли я завтра вернуться в Сиа или нет?

Мотаться туда сюда довольно хлопотно, но я сам сказал что появлюсь в течении недели. К тому же у меня есть обещание, данное владельцу лавки с шашлыком.

Решено, иду, заодно воспользуюсь случаем и подниму ранг, а также попробую взять задание на обследование [Обычной Пещеры], если оно уже появилось.

Я собираюсь потратить все ОП, и когда все приготовления будут закончены, не будет большим преувеличением сказать "теперь, это нечто невероятное."

Я сумел закончить гостиницу. Следующим на очереди будет оформление подземелья, но поскольку пока я спал, мне в голову пришла идея, начнем с неё. Я сделаю комнату, чтобы разместить в ней гвоздь программы этого подземелья [Меч Голем], на третьем подземном этаже.

Там же будут блуждающие по лабиринту големы, вооруженные [Обычными Глиняными Мечами]и [Обычными Каменными Мечами]. Даже если это настоящий меч голем, его реальная форма? Он становится големом если его сделать. Это в действительности нормальное затупленное оружие.

На самом деле, я был кое чем немного обеспокоен и превратил меч голема в ОП. Если настоящий магический меч стоит более 20000 ОП, я рассчитывал как минимум на 10 процентов, 2000 ОП.

И результат. был... 10 ОП.

...Если принять во внимание стоимость железного слитка для части лезвия и прочие материалы, всего выходило 5 ОП прибыли с каждого? Сейчас мое финансовое положение более менее, но это может стать вариантом пополнить наши ОП. Думаю, есть еще пару недостатков.

Похоже, что монстры призванные через точку возрождения не приносят ОП, даже если их уничтожат в подземелье. И вероятно их тела остаются, я немного волнуюсь, что делать с этим материалом...Может железных големов? По 500 ОП за каждого и точка возрождения за 50000 ОП, ой... Но зато я больше не буду беспокоиться о нехватке железа, если сделаю одну такую.

Упс, я немного отвлекся.

Я разместил комнату для магического меча. Чтобы до нее добраться, сначала надо пройти первый этаж, сбежать из лабиринта на первом и втором подземных этажах, подняться по лестнице, пройти через область с загадкой на втором верхнем этаже, спуститься по спиральной лестнице и после этого пробиться через три этажа. Этот путь не может быть найден, если не поискать как следует на третьем подземном этаже.

Даже так, нас загонят в угол, если авантюристы заберутся так далеко. Я не размещал Босса в комнате босса на четвертом подземном этаже, сейчас это самый нижний этаж... Я подумываю сделать невероятного голема и поместить его тут, но кроме крутого вида, похвастать ему будет нечем.

Ну врятли кто заявится на четвертый подземный, в ближайшем будущем. Мы будем избегать этого с помощью приманки.

Чтобы сделать рекламу магическому мечу, я подготовил комнату на втором подземном этаже, в которой можно будет попробовать магический меч. Типа дегустации блюд, или если точнее бета-теста.

Магический меч торжественно воткнут в каменный пьедестал, с механизмом внутри.

Когда вы вынимаете меч из пьедестала, все проходы блокируются.

Вам нужно вернуть меч на место, чтобы покинуть комнату.

Другими словами, магический меч вы сохранить не можете. Если они все же придумают способ вынести меч из комнаты, в таком случае будет нормально отдать его в качестве награды за показанную мудрость. Если тот же самый метод будет применен повторно, меч самоуничтожится.

Кроме того, удержание входов открытыми не сработает. При помощи игольчатых ловушек, все проходы ведущие к комнате перекрываются иглами, превосходно перекрывая входы.

Мои соболезнования тем, кто в этот момент будет стоять там где это происходит, но каждый кто собирается подобраться к магическому мечу, также может оказаться нанизанным на иглы, пытаясь. Если не уверен, не лезь.

Я также поместил там несколько деревянных манекенов големов. Это превратит её в отличное место для тренировок.

В общем и целом, там все осталось примерно также как и во время битвы подземелий. Комната с загадкой была улучшена и следом появилась спиральная лестница. На втором подземном этаже я добавил больше комнат для испытаний. Думаю с этим мы некоторое время продержимся.

И вот так закончился мой долгий день.

"Ааах, я так много работал..."

"благодарю за ваши усилия, Господин."

Мясо делала мне другой массаж.

Это не был шаговый массаж. По некоторым причинам, лучше не делать его слишком часто, иначе это будет слишком волнующе для меня. Небольшое терпение очень важная вещь в повседневной жизни. Если вы не можете выдержать ожидания, будет труднее получить удовлетворение.

"Господин, а почему так скромно. Если пожелаете, то можете использовать мои ноги когда захочется."

"Я желаю, но знаешь ли... как бы объяснить тебе, допустим есть два человека, один обжирается и толстеет, а второй не ест [Блюда приготовленные второсортным поваром], они реагируют по разному. Первый скажет "Плохо. Что-то вроде этого едой назвать нельзя." Второй же скажет "Ох, это великолепно!" И он наслаждается, вознося благодарность своей удаче. Я думаю, что я буду тем более счастлив, чем позже это произойдет."

"...Да. Я тоже думаю, что вкус у блюда лучше, если не ешь его постоянно."

"Точно, это ощущение счастья очень важно. Если не чувствуешь себя счастливым, становится невозможным достичь удовлетворения, и удовольствие превратится в пытку."

"Да, я чувствую тоже самое. А можно мне сегодня [Булочку с карри и вкусом сыра]?"

...Эта девушка совсем берега потеряла...

"...Значит нас не будет завтра и послезавтра? Отличненько. Жду не дождусь попробовать вкусных шашлычков."

"Все так, но...оxxx, ахх, там, там. Только что было великолепно, сделай так ещё раз."

"Да, Господин."

Руки Мяса стимулируют жизненные точки. Уооофу, а я издаю странные звуки.

Поскольку Мясо, умело пользуется усиливающей функцией перчаткок голема, этот массаж не хуже шагового.

Вы спросите, почему мои плечи так напряжены...ну, я много работал. Клянусь своей треуголкой.

"Кема, ты собираешься вернуться в город? Привези мне какой-нибудь сувенир." (цветочек аленький.)

"...Мы сможем купить товар из города, были бы ОП. А, чуть не забыл, ты уже потратила свои 10000 ОП?"

"Хмм, ещё нет...я думаю сыграть в слепой случай, но не могу решить, или сыграть несколько раз по 1000 ОП, или пойти ва-банк на 10000 ОП."

"Ты сказала [Слепой случай]?...Звучит так волнующе. Это что-то сложное?"

Ичика мне вроде говорила, что у неё был нехилый долг за азартные игры, в дополнение к её обжорству.

Если она дорвется до наших ОП, то спустит все в один день играя в эту лотерею.

<http://tl.rulate.ru/book/21/870>