

Команда Короля Драконов проиграла так и не успев что-либо сделать. Ожидаемо. Вот что я мог сказать в связи с этим. В этой Битве Подземелий, Команда Короля Драконов постоянно страдала от затопления и кровавой бани устроенной Черным Доспехом.

"Наши Русалы были бы полностью истреблены, если бы я послал их против этого босса."

У нас не было подобных проблем благодаря Черному Доспеху, иначе Русалы стали напрасными жертвами в борьбе против такого противника как Ядовитая Виверна. Это отбросило бы нас назад.

"Ичика, как там у тебя продвигается?"

"Ещё немного. Русалы прибыли, я смогу победить."

Русалы и акула бросались на большого скелета, который был боссом в затопленной нами комнате.

В частности, похоже что всадник Русал на рыбе-мече довольно силен. Судя по соотношению сил, босс будет побежден в ближайшее время, как и сказала Ичика.

"Что с Черным Доспехом, который пошел на нашу сторону? Он не продвигается а только держит оборону."

"Они собрали все свои силы для нападения. Мы можем снова использовать [Большой Шар]!"

"Ага. Давайте используем его пока Черный Доспех на нижнем этаже. Пока мы здесь соберите воду на первом этаже и отправьте её наружу."

Поскольку ворота Команды Короля Драконов, в которые сливалась наша вода уже закрылись, если мы не позаботимся об этом сами, вода будет быстро накапливаться. Если мы этого не сделаем станем похожи на настоящее подводное подземелье.

"Чем занята Ядро 666?"

"Она повернула назад на средних этажах. Похоже она хочет продолжить продвижение только после того как встретиться со вторым."

"... Будет ли для нас плохо если они встретятся или наоборот это хорошо? Я имею ввиду, мы могли бы разобраться с ними обоими одним махом... Рокуко, что думаешь об этом?"

"Это в любом случае сулит неприятности. В конце концов у Ядра 666 есть [Призыв Скелета]."

Ядро 666, ты ещё не устала от постоянного использования [Призыв Скелета]?

У меня тоже самое с [Призывом Гаргульи], так что я ничего не могу об этом сказать.

*

Я попытался сбить второй Черный Доспех [Большим Шаром], но он бросил ему вызов и выстоял. Они действительно полагаются на грубую силу, его ноги даже оставили глубокие борозды в полу, когда он старался совладать с шаром.

Более того, [Большой Шар] сломался. И теперь я не смогу повторно его использовать...

Однако, на его броне появились многочисленные царапины, похоже что в конце концов получил некоторый урон.

"Хмм, с ним не было Скелетов, так что он вероятно получил от Ядра 666 некоторую информацию. Я предполагал подобное. Поэтому я и позволил им думать, что они могут [Справиться] с железным шаром когда я снова его использую против них, и тогда на верхних этажах я ударю их шаром вместе с потоком воды."

"Ну, если их будет двое, они скорее всего справятся с этим..."

"А это означает, что нам нужно позаботиться об одном из них в подводной области, так?"

Если сможем. Если.

А пока, два Черных Доспеха вошли в подводную область. Орихалковая нить практически незаметна, так что они вероятно её не заметят.

"Рокуко, отправь Гаргулий и осьминога. Убей их если сможешь."

"Ясно, отправляю!"

*

От лица Команды Короля Демонов

"Мы идем?"

[Да.]

Они вошли в подводную часть.

Скелеты шли впереди, медленно и осторожно, так что они были готовы даже если поток возникнет внезапно.

Проход вел в одну сторону. Он пересекался с основным маршрутом на котором в четырех местах были натянуты орихалковые нити.

... На пересечении с основным маршрутом было несколько Гаргулий. Они не могли с легкостью увидеть нити, и это мешало им продвигаться.

Гаргульи могли использовать магию даже находясь под водой. Неживые монстры не нуждались в дыхании, но та наступательная магия которую могли использовать Гаргульи, под водой была практически бесполезна.

Вода или огонь, окружающая вода мешала обоим типам магии.

Они могли разве что кидаться в них камнями. Скелетам это наносило некоторый урон, но на сделанных из черной стали Живых Доспехах не оставалось даже царапин.

"Проигнорируем их и продолжим движение?"

[Я пойду первой.]

Живой Доспех управляемый Ядром 666 пошел вперед.

Камни с громким звуком молотили по ним.

На первом перекрестке, нити были справа, похоже там был пузырь воздуха для дыхания, но Живым Доспехам не нужно дышать.

Обойдя первую ловушку из орихалковых нитей, они добрались до места где до этого были Гаргульи. Оно было буквально в нескольких шагах от них, но поскольку им надо было обходить ловушки, это было очень хлопотно.

Гагульи уже отступили в глубь, за следующую орихалковую нить, и снова принялись метать камни чтобы помешать им. Хотя это мало походило на помеху, больше было похоже на то, что они пытаются досадить им.

И тут, появилось нечто плившее в воде.

[... Осьминог?]

"Что это? Я в первые вижу такого монстра... Дедушка, вы знаете его?"

[Да... Полагаю что это монстр, называемый Осьминогом... но я не слишком хорошо его знаю.]

Ядро 6 тоже не слишком хорошо разбирался в монстрах. Ещё меньше внимания он уделял монстрам, которые считались слабыми. И он естественно не мог помнить их характеристики.

Вот поэтому он был немного удивлен, когда все внезапно погрузилось во тьму.

"Дерьмо... Я ничего не вижу."

[Следите за атаками. Укрепите свою защиту.]

Камни продолжали бить по ним, создавая громкий шум. Пару секунд спустя, они снова могли видеть.

Осьминог уже уплыл.

"Что они пытались сделать?"

[А я знаю? Ладно, все в порядке. Давай продолжим.]

"! Стой!"

Игнорируя бросаемые Гаргульями камни, Живой Доспех Хранителя пошел вперед.

[... Что!?!]

Они были под водой, но доспех упал под собственным весом, он развалился на части. Живой Доспех был мертв.

[Меня убили...! Айди, что случилось!?!]

"Пол, он повернулся. Ты был убит."

Когда она сверилась с картой, оказалось что они повернулись на девяносто градусов.

Гаргульи атаковавшие их с левой стороны также двигались синхронно с вращением пола, и

после того как Живой Доспех развалился на куски, сбежали. Между группами не было нитей.

Она не использовала Скелетов, хотя могла продолжать их вызывать пока у неё оставалась магическая энергия. Было слишком поздно, но она жалела что не вызвала их раньше.

[666. Успокойся. Продвигайся уделяя пристальное внимание карте.]

"Я поняла, Дедушка... Хранитель, я накажу тебя позже."

Когда Ядро 666 попыталась двинуться вперед, поток воды заколебался.

"Скелеты!"

Скелеты объединились в построение, встав параллельно потоку воды, чтобы противостоять ему. Сразу после этого, сильный удар воды пришел к ним. Ей было трудно справиться с ним, поскольку она была под водой и не могла видеть в какой момент пойдет вода.

[Стой, Айди! Пол!]

"! Прокл..."

Она забыла о вращающемся поле.

Даже при лучших условиях было трудно противостоять потоку воды, а сейчас, когда она приняла на себя всю тяжесть потока, Живой Доспех потерял опору. Скелеты были сметены потоком и порезаны на клочки. Фрагменты Живого Доспеха её хранителя постигла та же участь.

Она летела прямо на нити.

"Хааааах!!!"

Гриииинг!

Держа свой магический меч на манер щита, она ударила им по орихалковым нитям.

Магический меч не сломался. Он выдержал.

"Ага! Как и ожидалось от [Неразрушимости]! Он не сломался!"

Убедившись, насколько прочным оказался её магический меч, она счастливо рассмеялась.

[Хах... ты её добавила?]

"Ага, пришлось потратить более 500000 ОП, но это того стоило!"

Как только она привыкла к течению, то выбралась на первоначальный путь.

Она попала в сложную ситуацию, но смогла выжить.

Таким образом, Ядро 666 преодолела подводную область.