

От лица Команды Короля Драконов

Внезапно появился черный доспех и принялся крушить змей и лягушек.

"Увааа! Что это за черная хрееееень!? ббб, что ты черт возьми призвала!?"

"Успокойся, 650. Эта штука неплохо двигается, несмотря на то что погружена под воду, так что это должен быть живой доспех! Окружайте его! Используйте численное преимущество и разберитесь с ним!"

"Вот так, Номер 5!?"

Однако, разница в силе между ним и лягушками со змеями была слишком большой. Каждый раз, когда черный доспех взмахивал мечом, змеи разрубались пополам, а множество лягушек лишались языков, что сильно понижало их возможности.

Некоторые же были просто раздавлены под весом его брони.

Следуя инструкциям Ядра 5 и атакуя врага со всех сторон лягушками, в конце концов несколько атак достигли своей цели. Также он получил несколько укусов за ноги от змей.

Тем не менее, черная броня была изготовлена из прочного материала, так что клыки Кусачих Змей и языки Больших Лягушек не оказали на него никакого воздействия.

"Тц, эта штука почти как Последователь Бога. Все что могут сделать монстры это держать его на месте."

"Номер 5, водаа успокоилааась! Должен ли я отправлять монстров?"

"Хорошо, 652, отправляй вперед змей... Подготовил ли ты монстров которые могут действовать в воде? Эй! Можешь вызвать Морских Змей!?"

"Дааа! Сейчас сделаю!"

Ядро 650 призвал змей которые могут плавать под водой. Хотя подводные змеи не могли жить на суше, для текущей ситуации они подходили как нельзя лучше. Он немедленно отправил некоторое их количество в подземелье Команды Короля Демонов.

... Ой, если подумать, кажется Морские Змеи не могут жить если они не в морской воде... наверно просто мое воображение. Ядро 5 решил перестать думать об этом.

"651, ты тоже переходи в наступление. 652, атакуй Команду Независимости. 651, атакуй Команды Короля Демонов. 650, сосредоточься на обороне... проклятье, работников не хватает. Почему здесь нет твоих подчиненных?"

На этот раз, только в этом подземелье управление осуществлялось тремя ядрами.

В этой трехсторонней командной битве, иметь три ядра в одной из команд было почти пределом допустимого.

Но они все равно имели возможность использовать своих подчиненных.

""Потому что мы никак не ожидали что они начнут жрать друг друга!""

"Скупые дураки! Вот поэтому вы должны призывать разумных монстров! А теперь, из-за этого у нас ни ОП ни рабочих рук не хватает!"

Действительно, монстры которых они призвали используя специально выделенные для этого ОП, чтобы те стали их поддержкой, были соответственно змеей, лягушкой и слизнем.

Эти ребята, как обычно от недалекого ума, ненадолго оставили своих подчиненных без присмотра. А когда вернулись, от тех остались только ошметки.

Как и ожидалось, на этом ожидании Ядра 5 закончились.

Изначально, он смотрел на это с некоторым оптимизмом, поскольку на его стороне было три ядра.

"Хорошо, я взял под контроль первую комнату Команды Независимости! Продвигаюсь дальшше!"

"Геко, черные доспехи Команды Короля Демонов мешают мне... Я оставлю их на тебя, 652."

Кусачие Змеи управлялись Ядром 652, слизнем. Они практически беспечно атаковали Скелетов, но здесь, у них также был общий враг. Они вместе продвигались вглубь.

"Хорошо, хорошо. Мы уже идем, вверх по склону!"

Как только они двинулись вверх по склону, навстречу им потекла вязкая жидкость. Не имея возможности избежать её и змеи и скелеты были накрыты ею. Скелетов смыло прочь, а змеям как-то удалось удержаться на склоне.

Таким образом им удалось на шаг опередить Команду Короля Демонов... однако.

"Угеее! Что это такое!? Уваа, уваааа!"

"Что случилось 652? Отвечай!"

"Змеи, они не могут двигаться! Слишком скользкоооо!"

Не имея возможности двигаться из-за густой жидкости поглотившей их, змеи извивались, изо всех сил пытаясь вырваться на свободу, но могли только сползать вниз по склону.

Их скорость постепенно увеличивалась, пока...

Хрясь!

Они врезались в скелетов, которые пытались взобраться наверх.

"Что... что мне делаааать..."

Слизистая скользкая жидкость заставила их застрять, извиваясь на земле. Неизбежно, змеиные тела скручивались друг с другом, ухудшая ситуацию. Даже стараясь изо всех сил, они не могли подняться по склону. Ядро 652 вздохнул, подумав, что он смог бы что-нибудь сделать будь там слизи, но к несчастью там были только змеи.

"Ааааа! Эти кости у нас на пути! Угеее, они наступают на них!"

"652, используй их как транспорт, оборачивайся вокруг костей!"

"Хорошооо!"

Несмотря на то, что он действовал в соответствии с инструкциями Ядра 5 и заставил Кусачих Змей оборачиваться вокруг Скелетов, это становилось для них дополнительным весом и заставляло их скользить по земле, до самого низа.

"Не получаается, пол слишком скользкий!"

"Хах!? Скользкий!? Поменяйся со мной, 652! Змеи изначально могут плавать в воде! Плохая опора вроде этой не сможет их остановить!"

"Ах, замена! Меняюсь! ...! Уаааа!? Черный доспех!"

Поменявшись, Ядро 652 запаниковало потому что черный доспех уничтожал их. Ядро 650, напротив был спокоен.

"Хорошшооо, я иду! Если пол плоххооой, я проссто буду исспользовать ссстены! Эти каменные сстены как раззз то что надо!"

Управляя змеями, Ядро 650 заставил их ползти по стенам. Избежав скользкого пола, он полагал что они смогут пробиться через это препятствие... и тут это случилось.

Поток воды внезапно хлынувший по проходу смыл всех прочь.

<http://tl.rulate.ru/book/21/80765>