

От лица Команды Короля Драконов

[Хахаха, похоже вы все горите желанием? Хорошо, тогда давайте начнем... 5, 4, 3, 2, 1...
Трехсторонняя Командная Битва Подземелий, НАЧАЛАСЬ!]

Как только [Отец] произнес началась, в назначенной комнате открылась пара врат. Ядро 650 (Гигантская Змея), Ядро 651 (Гигантская Лягушка) и Ядро 652 (Гигантский Слизняк) решили напасть немедленно.

"Вперееед, Кусачие Змеи!"

"Гекококо, превую волну я оставлю на тебя, 650!"

"Из вас я самый проворныыый."

Змеи хлынули через врата, как только те открылись.

Если быть совсем точным, врата появились в комнате, которая была под завязку забита змеями. План состоял в том, чтобы не дать противникам ворваться к ним, остановив их продвижение.

"Это стратегия которой нас научил Номер 5!"

Гуе гуе, призвать так много монстров, это то что мы смогли сделать с таким большим количеством ОП!"

"С таким большим количеством монстров мы ни за что не проиграем!"

Управляя змеями затопляющими вражеские подземелья, 650 решил сперва разобраться с вражескими силами в комнатах. В подземелье Команды Независимости были Големы, а подземелье Команды Короля Демонов было под завязку набито Скелетами.

Вероятно это были основные вражеские силы. Если это все что у них было, ни Скелеты ни Големы не могли противостоять ловкости Кусачих Змей. Так решили 650 и остальные.

"Ааахахаха! Мои милые змейки лучше всех!"

Змеи уничтожали Скелетов, оборачиваясь вокруг их костей и ломая их. Големы побеждались из-за их медлительности. Однако, их враги были грозными, они сражались против змей, ударяя их, давя ногами, разрубая на части своим оружием.

Их потери не были 1:1, так что они вполне могут победить с их текущими силами. Тем не менее они несли потери.

Но пока они наносили противникам больший урон, это было допустимо. Стоили змеи не дорого, и их было много.

Повторюсь, у их оппонентов было в распоряжении такое же количество ОП.

Битва проходила гладко, так что 650 и другие не слишком об этом задумывались. Они могли продолжать в том же духе поскольку все шло хорошо и Ядро 5 тоже не собирался ничего говорить.

... И тут это случилось.

Двери в комнату с воротами Команды Независимости распахнулись и ревущий поток воды ворвался внутрь.

Их комната с воротами, которая была заполнена монстрами чтобы предотвратить её захват, наполнилась водой. Змей, которые были внутри неё смыло в коридор.

"Ч-ч-что за черт!? С-с-с-стоп! Что нам делать!?"

"Что за...!? Проклятье, эта 89, прибегнуть к такому коварному трюку!"

"Вы понимаете что происходит, Ядро Номер 5!?"

Ядро 651 (Гигантская Лягушка) спросила Ядро 5.

"Они их затопили! Стратегия в том чтобы смыть врагов используя большой объем воды, разберись с водой!"

"Разобраться с водой!? Но как!?"

"Успокойся 650! Змеи могут плавать в воде. Быстро, останови врагов которых принесло с водой и прикончи их! 651, 652, собирайте воду которая течет в подземелье и выбрасывайте наружу! В тех местах где нет врагов это обычная вода, так что вы сможете с ней справиться, торопитесь! Все закончится, как только запасы их воды подойдут к концу, это одноразовая стратегия! Даже если они могут сделать это ещё раз, у нас будет достаточно времени, пока они не накопят достаточное количество воды!"

Младшие ядра начали действовать в соответствии с замечаниями Ядра 5. Вода продолжала течь потоком, неся с собой врагов, ещё врагов, и ещё больше врагов. Глиняные големы которые уже превратились в обломки, несли на своих спинах деревянные ящики, которые также разбились о стены вместе с несколькими змеями. Какие-то штуки, имеющие вражескую реакцию вышли из ящиков, когда те разбились.

"Хей, что это такое!? Рыба... э, рыба? РЫБА!?"

"651 ты тоже успокойся! Используй лягушек чтобы съесть рыб! Мы не можем поглощать воду если в ней враг! Проклятье, чертова 89! ГАААА! Будь это моя битва, я бы использовал свое Дыхание Дракона и выпарил бы всю воду в один миг!"

Будь это подземелье Ядра 5, вся эта вода вместе с врагами была бы испарена Драконами которые его наполняли.

Однако, эта была битва между их младшими, ограниченная 500000 ОП, просто смехотворно малым количеством (для Ядра 5). Для него, битва в которой ты не можешь иметь хотя бы одного Дракона даже за битву не считалась. За 500000 ОП они с трудом могли позволить себе призвать Малого Дракона, 'недоразумение' которое было чуть лучше обычного животного.

"Ядро Подземелья Номер 5! Вода, слишком много воды! Ничего не получаааается!"

"Все в порядке, держитесь! Если вы не сможете справиться с водой, подземелье будет затоплено!"

Ядро 652 изо всех сил старался поглощать воду, как ему сказал Ядро 5, выливая её за пределы подземелья.

Однако, большая часть этажа уже была затоплена водой. Вода наконец достигла второго этажа, смывая прочь не только вражеских рыб, но также Скелетов и Големов.

... Сливать воду было непросто.

*

От лица Команды Короля Демонов

[Хахаха, похоже вы все горите желанием? Хорошо, тогда давайте начнем... 5, 4, 3, 2, 1... Трехсторонняя Командная Битва Подземелий, НАЧАЛАСЬ!]

Вместе с последним словом [Отца], пара врат открылась в заранее определенной комнате.

Из одних врат потоком хлынули змеи. Вторые хранили зловещее молчание.

Она отправила Скелетов разбираться с змеями.

"Кости! Вперед, топчите их!"

Отдав приказы Скелетам, Ядро 666 наблюдала за происходящим. Она пока не могла пробиться через врата ведущие к Команде Короля Драконов, но это только вопрос времени. У Команды Независимости были Големы.

Во время боя, некоторые змеи продолжали нападать на Скелетов вместо того чтобы воспользоваться шансом двинуться дальше из комнаты с вратами.

Ядро 650 и другие управлявшие змеями по видимому не думали ни о чем другом. Некомпетентность. Зайти как можно дальше, если выпадет такая возможность, такова основная роль передовой группы.

... Однако, Команда Независимости не атаковала. Они наверняка что-то задумали.

Как только она подумала что с нетерпением ждет этого, из ворот ведущих в подземелье Команды Независимости хлынула вода. Наводнение. Нет, гигантский поток.

Големов и змей смыло в подземелье... Находившиеся ближе всех Скелеты были разбиты вдребезги, враги вошли в подземелье.

"Хаха, отлично, 695! Вот почему ты достойный соперник для меня!"

Наблюдая как её собственное подземелье смывается водой. Ядро 666 хохотала от души.

Наступило время ей тоже взяться за дело всерьез.

...Сначала, она пополнила свои скелетные войска [Призывом Скелета].

Ядро 666 распевала заклинание так, как будто наслаждалась происходящим.