

Мы быстро договорились о дате конференции. Как только мы отправили туда письмо с помощью авантюриста, вскоре мы получили утвердительный ответ.

Тем не менее, место, где она будет проходить - это Драко. Разумеется, это не проблема.

"Почему это мы должны туда идти? В самом деле, деревенский староста, вы слишком наивны. Вам нужно занять более твердую позицию."

"Оу оу, это то, что я оставил на Возуму как деревенский староста, было бы плохо, если бы они узнали, что я не очень хорошо разбираюсь в таких вещах, да? Успокойтесь уже."

"...Ну, деревенский староста Кема добрый. Сомневаюсь, что все могло обернуться иначе."

По крайней мере, они согласились с этим. Было бы плохо, если бы они узнали, что в действительности я был номинальным старостой деревни. Это начинало утомлять, поэтому я рад, что они просто приняли это.

"И все же, деревенский староста, вы герой-истребитель драконов. Вы должно гордиться этим."

"Да, да. Я думаю, мне не придется сильно беспокоиться о моих словах? В любом случае, встреча не будет слишком формальной. Я просто хочу углубить наши связи."

"Пожалуйста, не забудьте спросить о том, каким образом Драко хочет расширяться."

"Понял... погоди, Возума, ты не пойдешь?"

"А должен?"

Но я же имел ввиду... нет... на самом деле нет причины, я просто собираюсь узнать их.

□

Итак, я пришел к туннелю, проходящему через гору Тсуя. В качестве слуг меня сопровождали Мясо и Ичика.

Мы шли пешком. Кроме того, проверить что мы были здесь проще простого, алиби очень важная штука.

Мы миновали несколько торговых тележек, шедших со стороны Павуэры. Дорога в пещере была достаточно широкой, чтобы тележки могли проезжать друг мимо друга, так что нам не

нужно было держаться поближе к стенам, а им не приходилось ехать медленнее чем обычно.

Через некоторое время, мы подошли к платным воротам в центре туннеля.

Туннель здесь был еще шире, похожий на ворота на шоссе, с несколькими комнатами, выстроенными бок о бок. Мне потребовалось некоторое время, чтобы сделать их, так что, пожалуй я расскажу немного больше о них.

Каждая комната была разделена тремя перегородками. В каждой из этих перегородок есть кристаллический камень, встроенный в них. Как только кто-то коснется их, стены скользнут вверх, позволяя вам пройти.

Перегородки являлись входом, центром и выходом — три в одном.

Тем не менее было невозможно использовать одновременно оба выхода

с двух концов. Противоположная сторона будет заблокирована, как только одна сторона будет использована.

Когда кто-то входит в одну из комнат и касается кристаллического камня в середине, входная стена закрывается, и им будет объявлено, сколько они должны заплатить в соответствии с весом внутри комнаты. (Если они не могут заплатить, они могут открыть вход, чтобы вернуться.)

Но если они выплачивают требуемую плату, открывается средняя перегородка, и они могут пройти.

Как только они доберутся до перегородки с другой стороны, средняя закроется, а выход откроется.

И как только все тележки и люди покинут комнату, выход закроется.

Мне пришлось обновлять все это несколько раз, чтобы довести до текущего состояния и боже, это было так проблемно.

Но благодаря тому, что я исправил все проблемные места в последнее время не случилось никаких несчастных случаев.

Мне наплевать на то, что люди могут быть раздавлены движущимися перегородками? Ну, не забывайте, в этом случае они превратятся в ОП, и мы сможем положить их вещи в сундуки сокровищ [Пещеры Желаний].

Однако мы мало что можем взять с людей у которых есть [Хранилища]. Все строение — которое я сделал из големов — в конце концов не может заглянуть в [Хранилища] людей.

Проход за трех людей стоил около десяти медных, не считая багажа.

Ради нашего алиби я последовал этому правилу и заплатил пошлину. Она в любом случае вернется обратно ко мне, так что мне все равно.

Через некоторое время после уплаты пошлины Ичика тяжело вздохнула, когда мы шли к Павуэрской стороне.

"Хааах... это отстойноо..."

"Хм? Что именно?"

"Ну. я имею ввиду, сын Павуэрского лорда там, верно? Существует хороший шанс, что там также будет тонна жителей из Павуэры. Там, вероятно, будут люди, которые знают старую меня..."

Понятно, ту Ичику, до того, как она стала долговой рабыней...

Так вот почему она чувствовала себя так плохо.

"Столько всего случилось со мной и едой. Я даже получила прозвище [Демонический Гурман]."

"Понимаю."

Столько всего, хех. В эту фразу было упаковано сразу столько эмоций.

"...Ладно, хочешь надеть маску?"

"Оооох, да! Учитывая мою одежду, если я еще надену и маску, они ни за что не догадаются, что это я, я просто должна молчать!"

"Хорошо, секунду ... [Создание Голема] - держи."

"Так быстро! Хотя вы всегда такой. Спасибо."

Из камня я создал простую серую маску и протянул ее Ичике.

Я даже прицепил к ней кожаный ремешок. Ичика взяла маску и надела ее.

“Она ухудшает видимость, но не слишком. Думаю я справлюсь~”

Ее голос звучал немного приглушенно, так как маска закрывала рот. Это как-то изменило ее голос, так что даже если она заговорит, вряд ли у нас возникнут проблемы.

... Хотя она действительно не подходила к ее одежде горничной. Может, мне стоило просто прикрыть верхнюю половину ее лица?

“... Господин. Я тоже хочу.”

“Хорошо, вот держи.”

Мясо надела свою маску, как только я вручил ее ей. В этот раз я учел свою ошибку и она прикрывала только глаза.

И все же две горничные в масках... как бы это сказать? У меня такое чувство, что любой, кто пройдет мимо нас, будет напуган.

Может, мне следовало надеть свою маску Нарикина... может, мне не следовало приходить сюда в качестве деревенского старосты?

"Ах, мы почти у выхода.”

“Я собираюсь молчать. Я похлопаю вас по плечу, если возникнут проблемы.”

"Договорились.”

Наконец мы прибыли в Драко.

Как только мы закончили проходить через большой горный туннель Тсуя, мы увидели страну снега—нет. Мы увидели много белых зданий. Подобно обычным домам, которые можно найти в Павуэре, это была очень типично-европейская конструкция. Может быть, они используют цемент?

Я не мог сказать, выглядели ли здания так из-за материалов из которых их построили или потому, что они были повернуты на содержании всего в чистоте, однако все было белым, как свежевывающий снег.

Многие из этих домов выстроились в линию от выхода из пещеры, ведущего к Павуэре, подобно бульвару или главной улице. На самом деле, это, вероятно, была их главная улица. Она, несомненно, была развита первой, учитывая, что все хотели бы воспользоваться туннелем в

первую очередь.

"Похоже, в планировку их города было вложено гораздо больше усилий, чем в планировку Голена."

"Очевидно, причина в том, что Голен просто возник из-за [Пещеры Желаний]. А это поселение изначально строили правильно."

Перво-наперво нужно заняться встречей, о которой мы договорились. Нам нужно найти человека, который заберет нас — ах, вот он. Пара, один ребенок лет десяти. Вероятно сын Павуэрского лорда. Я не мог понять пол другого, так как он был экипирован в полную кольчугу. Он излучал слишком серьезное чувство для обычного сопровождающего.

"Ты появился! Так ты деревенский староста Голена? ... Какие странные слуги."

"Да. Я так понимаю, ты деревенский староста Драко?"

"Точно. Я глава деревни Драко, Сид Павуэра! ... А это мой помощник."

Итак, этот десятилетний ребенок, Сид, представил себя так, будто он был спасителем мира. Какое решительное, уверенное в себе отношение. Я должен сделать заметки.

"Ладно, давай побыстрее - я предлагаю дуэль. Принимай ее."

"... Ха?"

Я не мог сдержать свой удивленный ответ.

"Разве ты не расслышал? Я сказал, что предлагаю дуэль."

"Я расслышал, но не понимаю почему?"

Этот парень фанат дуэлей? Мне кажется, что я начинаю понимать, как чувствует себя Рокуко, когда Айди просит ее о дуэли.

"Не отвечай, просто делай, что тебе говорят, и прими ее."

"Я не понимаю, у тебя есть причина? ... Более того, ты не собираешься сражаться самостоятельно, верно?"

"Очевидно, нет, у меня есть чемпион. Я тренировался, но без исключительных способностей ни один ребенок не победит взрослого. Ты что сам этого не понимаешь?"

Но у меня есть маленькая девочка, которая может справиться с кем угодно в Голене, так что...

"Я так понимаю, ты хочешь поставить что-то на исход дуэли? На что хочешь поспорить?"

"Честь. Выиграв этот поединок, я получу честь, как тот, кто победил человека сразившего дракона. Вот чего я желаю."

"...Понятно. А если проиграешь?"

"Этого не понадобится! Зачем говорить о невозможном!?"

Сид заговорил громким голосом: Похоже, он серьезно. На самом деле меня не волнует проигрыш, так что ... Возума говорил что-то о том, чтобы я действовал как герой сразивший дракона, хах. Если героя избьют, это наверное будет не очень хорошо?

"Вот это - Харви. Мой подчиненный, Павуэрский рыцарь. Он будет моим чемпионом, ты согласен?"

Бросив быстрый взгляд на мою карту, я нашел информацию о том, сколько ОП он приносит каждый день — 300 ОП. Значит, он, по крайней мере, способный. Ичика, скорее всего, проиграет. Даже Мясо может.

"Хочешь попробовать?"

"Он кажется слабее этого парня-героя, со мной все будет в порядке."

Хотя Мясо звучала довольно уверенно, не могла бы она перестать называть героя этим парнем?

"...Хорошо, тогда, если я выиграю, наши деревни, Голен и Драко, углубят свою дружбу. Звучит приемлемо? Я тоже выберу чемпиона. Вперед, Горничная в Маске № 2!"

"Поняла."

Как только я приказал, Мясо — Горничная в Маске № 2 — сделала шаг вперед. Лицо Сиды помрачнело. Я думаю, что лицо Харви так же нахмурилось за броней. В конце-концов, она была одета в костюм горничной, носила маску и выглядела как ребенок — последнее было причиной, по которой Сид сказал, что он не будет драться.

"...Собираешься проиграть нарочно?"

"Ты выбрал подчиненного, и я тоже. Это то же самое ... а еще это начинает мне надоедать, так что я оставлю сигнал о начале на тебя."

Когда я это сказал, Сид подмигнул Харви. Во всяком случае, дуэль была принята.

Харви и Мясо столкнулись посреди главной улицы. Хотя это и мешало движению — ну, никто не был против, так как большинство людей хотели понаблюдать за тем, что происходит. Кроме того, у нас было разрешение деревенского старосты. Никаких проблем.

"Харви, поторопись. Только не убивай ее."

"Горничная в Маске № 2, поторопись. Только постарайся не убивать его."

Оба кивнули.

"Хорошо... начали!"

По сигналу Сида дуэль началась.

<http://tl.rulate.ru/book/21/576812>