От Хаку мы получили 150000 ОП.

И после битвы у нас осталось 30000 ОП…нет, 20000 ОП. Я же обещал отдать 10000 Рокуко.

Итого имеется 170000 ОП, которые можно использовать.

Давайте ка потратим эти легкие денежки (ОП, разумеется) на парочку вещей.

Во-первых, я прикупил 10 [Свекла-редис(10 ОП)], посажу их в лесу, около пещеры… Свекла может стать источником сахара.

Несколько полей делам подземелья не помешают, и могут дать нам качественный сахар.

Я мог бы взять его за ОП, для продажи, но это ненадежно. А так я заработаю и не потрачу ОП.

Курс 5 ОП за 50 монет печалит, могло бы быть и побольше.

Если свекла с редисом не пойдут, попробую так.

Затем, мне нужны магические свитки.

Низкоуровневая магия земли [Свиток Камня (700 ОП)].

Низкоуровневая магия воды [Свиток Воды (500 ОП)].

Низкоуровневая магия ветра [Свиток Голоса Ветра (400 ОП)].

Низкоуровневая магия огня [Свиток Огненного Шара (500 ОП)].

Низкоуровневая магия света [Свиток Света (400 ОП)].

Низкоуровневая магия тьмы [Свиток Слепоты (500 ОП)].

Магия пространства-времени начального уровня [Свиток Сейф (600 ОП)].

Пожалуй на троих будет достаточно. Разделю между Рокуко, Мясом и мной. Мне надо запомнить базовые атрибуты. Возможно, когда-нибудь смогу ими воспользоваться… Но, магия пространства-времени ,единственная начального уровня, но как тут оказался сейф? Судя по названию, это значит, что я могу создать сейф разных размеров, для хранения в нем вещей. Думаю, тут функция магического перевода налажала…

Затем, по рекомендации Хаку, среднеуровневый пространственно-временной магии [Свиток Хранилища(10000 ОП)]…довольно дорогой, но я взял три, денег навалом.

Я немедленно запихнул в хранилище [Небесную Подушку]…места там похоже как в шкафу. Засунем туда же и футон. С таким оружием мне теперь не страшна любая кровать в любой гостинице.

Таким макаром я истратил около 80000 ОП, и 90000 ОП осталось. Там еще много всего хотелось бы купить, но давайте их потратим на реконструкцию подземелья.

…Не похоже, что я истрачу все ОП до последнего.

Целое состояние.

О, точно, после расширения подземелья, наш ежедневный доход составил 100 ОП. Я полагаю это из-за потоков энергии в земле.

...В десять раз больше... Ну, расширение было явно не десятикратным по сравнению с однокомнатным подземельем. Интересно существует ли что-то, что увеличивает приток ОП? Типа места силы.

По моему, вполне неплохо спать и получать за это 100 ОП в день. Ничего не делая иметь 10000 Иен в день, как вам такое?

Когда после битвы я как следует прошерстил меню, там был [Спаун Монстр] в разделе ловушек... или скорее это объект, и теперь он есть в каталоге ОП.

И хотя требуется в 100 раз большая цена чем за монстра из каталога, он может регулярно призывать монстров указанного типа.

...Судя по условиям [Спаун Монстра], он похоже не может произвести больше определенного числа монстров?

И в то время как подземелье будет улучшаться, я сделаю из него подземелье, в которое "люди будут ходить регулярно, оставаться надолго, принося мне ОП и деньги".

Решено, я превращу это подземелье в [Гостиницу]. Это мой план.

Фуфуфу, двойной удар, ОП и деньги.

...Что? Мошенничество? Ну и ладно.

Я не могу спокойно сидеть, пока Последователь Бога бродит вокруг, окей? Я не хочу помереть. Если помру, как же я буду спать? А с идеей, что смерть это вечный сон я категорически не согласен.

В любом случае, я хочу подняться до уровня, когда никакой Последователь Бога мне отдыхать не помешает, моя цель [Белый Лабиринт] в столице Империи. Явно успешный проект.

Люди собирающиеся в столице дают ему ОП.

Подземелье за эти ОП расширяется.

Еще больше людей приходят в столицу, за сокровищами и славой.

Идеальный бесконечный цикл.

Чтобы отвадить Последователя Бога, мы должны стать гигантскими как [Белый Лабиринт].

Сейчас в [Белом Лабиринте] более сотни этажей. Почувствуйте разницу. Ко всему этому, [Белый Лабиринт] держит столицу в заложниках. А именно, если Ядро Подземелья [Белого Лабиринта] будет разрушено, что станет со столицей, полной бесчисленных невинных людей.

И в дополнение ко всему, Хаку также распоряжается Рыцарями, охотящимися на другие подземелья, для защиты себя от Последователя Бога.

Нам также надо дорасти до уровня, когда мы не будем боятся атаки Последователя Бога.

Боюсь я до этого не доживу.

Именно по этой причине.

Начнем с малого, сделаем гостиницу.

Если говорить точнее, мне позарез нужно оказаться в гостинице.

Запереться в номере и отоспаться.

Поэтому я построю хорошую гостиницу и буду использовать её чтобы поспать подольше.

Понятное дело, люди не попрутся в такую даль, на пустое место... хотя подземелье уже более менее нормальная.

Если я превращу подземелье в место паломничества... да, надо будет установить объект типа [Спаун Монстра].

Ну, если мой жизненный срок как Хранителя станет лет 200 или 500 или я вообще буду бессмертным, я буду стремиться достичь уровня [Белого Лабиринта].

*

"Черт, совсем забыл."

Уже два дня прошло с окончания Битвы Подземелий. Я помню, что сказал стражнику, что вернусь в течении 2-3 дней. Ну, ничего уже не поделаешь. Не думаю, что возникнут проблемы, если чуток опоздаю.

Хмм? Нужно ли мне оставаться авантюристом...? Я размышлял об этом и мне кажется, иметь какой-то социальный статус, когда заходишь в город, все же лучше. Различной информации полученной от Хаку, все еще недостаточно.

К тому же у меня не хватает рабочих рук, для организации гостиницы.

И говоря о руках я имею ввиду не грубую силу, это я могу оставить Големам.

Мне нужны [Люди]. [Люди] для работы с клиентами.

Сейчас в моем распоряжении, один мужчина, две маленькие девочки, толпа Големов, и груда крыс. И некому обслуживать клиентов.

Я не желаю заниматься чем-то вроде сидения за стойкой регистрации. И гости вряд ли будут серьезно относиться к маленькой девочке за стойкой. Обслуживание клиентов задача не для безмозглых Големов, не говоря уже о крысах.

Ко всему этому, подземелье имеет свои секреты. Я не могу нанимать обычных людей и позволять им везде совать свои носы. И что прикажете делать?

Рабы.

Покупайте рабов - это модная тенденция на рынке персонала. Если отбросить очевидные минусы, типа еды, одежды и жилья, рабы связаны магическим контрактом, и не могут обворовывать хозяина, пинать балду, или выдавать секреты. Мясо с блеском это доказала,

показав себя прекрасным работником, после соответствующего обучения.

"Итак, я собираюсь в город. В этот раз я отправляюсь, чтобы купить нескольких рабов."

"А, меня не достаточно!?"

Вау, такой решительности я от Мяса не ожидал.

"Любые задания, даже магию, я все все помню, я готова сделать еще больше для Господина!"

"Спасибо, но не надо. Ты уже лучше всех. И я вижу как тяжело ты работаешь."

"Вы... вы же меня не продадите?"

"Нет конечно. Успокойся, почему ты раздеваешься?"

Я остановил Мясо, которая успокоилась после смущающей ситуации с раздеванием.

Слушай внимательно, не снимай их. Никогда не снимай чулочки. Снимая их можно ненароком подать сигнал к ночной битве.

"Я никогда не говорил, что продам тебя если ты не выучишься магии...Ты знаешь о подземелье...ты никогда не сможешь вернуться назад и стать обычным человеком."

"...Тогда, я буду рабом, пока смерть не разлучит нас."

Как-то это все... ну, она выглядит счастливой, так что все путем.

"Вообще-то есть способ, быть рабом и после смерти. Использовав черную магию императорского класса [Некромантия]."

"Прошу, сделай это!"

Рокуко, прошу, не говори таких обескураживающих вещей.

...Если заглянуть в каталог, в поисках [Свитка Некромантии], то мы обнаружим цену в 800 миллионов ОП. Дале-е-ек тот день.

*

Я обменял 10000 ОП на сотню серебряных монет, полжил их в [Сейф]. Курс обмена адский, но будет ли этого достаточно...? Заброшу ка я туда остатки от бандитов, на всякий случай.

Также я повесил на пояс мешочек, чтобы скрывать от других владение навыком [Сейф]. Что? Меня выдаст произнесение заклинания? Неа, никакого заклинания для [Сейфа] не нужно. Возможно, для других это не так, но я могу это сделать. Понятия не имею почему так, в любом случае это не поможет. Возможно, это умение стало безмолвным из-за людей, которым не хотелось говорить "сейф, сейф", каждый раз, когда им надо спрятать или достать с трудом заработанные деньги.

В любом случае, осталось еще 80000 ОП. Потратим их с умом.

Оставив Рокуко следить за домом, я снова отправился в Сиа.

Хотя Рокуко ныла, что тоже хочет пойти с нами, не думаю, что можно оставлять подземелье на попечение Големов и крыс. Маловероятно, что сюда в ближайшее время заявятся захватчики подземелий, но полномочиями для рокировки ядра в критический момент, обладаем только я и Рокуко.

(Сейчас, ядро расположено в маленькой комнатке, которая находится за дверью с загадкой и стеной с надписью "на реконструкции")

"А, так Вы ещё живы?"

Несмотря на то, что стражник звал нас, мы заплатили по одной медной монете для входа в Сиа.

Похоже, что планы авантюристов редко когда сбываются. Все же в этом мире нет поездов.

"Не могли бы вы нанести визит в гильдию. Силия волнуется."

Хех, мы похоже производим хорошее впечатление, раз о нас волнуются?

http://tl.rulate.ru/book/21/376