

"Да за каким хером я должен у них в ногах валяться?"

"Ты что, не слушал командира? Их крышуют авантюристы А-ранга."

"Да не гони, с какого перепуга А-ранги впишутся за этих фраеров. Командир просто повелся на понты."

"Эй, он тебя палит."

"Вот блин."

Третий отряд рыцарей семьи Рич. Даже если они себя так ведут, они рыцари, на службе у Эрл Рич... они из того типа авантюристов, которые пробиваются грубой силой. Как и в этот раз их задачи включают в себя поисковые и спасательные операции в подземельях.

На этот раз они получили через гильдию отчет от второго сына семьи Рич, Дорана, заставивший их побегать, "Третий сын семьи Рич, Драсон, столкнулся с трудностями в подземелье." При спасении кого либо из подземелья, каждая минута на вес золота. Таким образом им пришлось действовать быстро, чтобы позднее использовать это как аргумент в пользу того, что они сделали все возможное.

Тем не менее, 'Элитные Гвардейцы' члены 'Третьего Элитного Отряда Рыцарей', все это были самозванные титулы, по принципу: звучит круто и пафосно... на самом деле никто из группы понятия не имел что все это означает.

"Эй, прямо тут ловушка. Поосторожнее."

"Ага. Поскольку этим делом занялся наш третий элитный отряд рыцарей, даже спасательная операция в подземелье будет как два пальца об асфальт... Конечно если они там ещё живы."

Спасательные операции в подземельях редко когда кончаются успехом.

Если они погибли в подземелье, не останется ни тел, ни экипировки, ни оружия. Так что вы не сможете найти то, чего нет. Обычно, люди ведут поиски в течении двух-трех дней, прежде чем заявить что-то типа, "Поскольку мы не смогли их найти, это значит, что они погибли в подземелье."

По этой причине, для них, эта 'Спасательная Операция' была поводом немного набить свои карманы в подземелье, и завершить все подходящим отчетом... казалось бы, чего там сложного.

"Командир, думаешь этот Господин Тупой Сынок ещё жив?"

"Без вариантов. Он вероятно погиб немного ранее где-то в подземелье. Если же он как-то выжил вместе со своими последователями, ну... они, скорее всего, его сами прикончили, на второй день."

"Да, точно, хахаха. Этот тупой Сынок эталон бесполезности."

"В семье уже решили, что старший сын, господин Кандра, в приоритете. У господина Кандра уже даже есть наследник, так что семья Рич крайне довольна."

В семье Рич, было решено сделать наследником старшего сына, Кандру. Поскольку у Кандры также был сын, для семьи это было безопасно. Таким образом, единственным способом для

третьего сына, Драсона, стать главой семьи было накапливать достижения за достижениями.

Естественно, поскольку он не вернулся из подземелья, куда отправился за магическим мечом, нельзя было бы с уверенностью сказать, что это невозможно.

"Ну, надо мыслить позитивно. Одним идиотом стало меньше, во всем есть и хорошая сторона."

"Кукуку, в точку."

Они говорили гадости об Драсоне, который как никак был человеком, которому они служили, и родственником главы семьи.

Поступая так, они конечно не подозревали, что по мнению следующего главы семьи Кандры, сами являются бесполезными тупыми рыцарями.

*

[Отстой, я так и не смог развлечься с той девкой... придется накопить денег.]

[Тот игровой автомат, ужасная штука. Мы в него всю награду просадили...]

[Те игральные карты, мне удалось взять только одну колоду, отстой, я хотел утащить больше...]

Эти парни, творят что хотят. И игральные карты...

Так они их все таки сперли в конце концов... надо установить контрмеры на будущее.

Поскольку я решил что сегодня будет приветственная вечеринка для этих ребят, сегодняшний лабиринт особенный. Проведет их до комнаты загадок. Может я даже смогу опробовать ловушки и защитные функции на не обследованной территории.

[Эй, там големы. Как нам и говорили. Мочи их! ... Эй, они убегают!]

[Не преследуйте их, не забыли, что это лабиринт?]

[Да, точно...]

Развлекая их по пути несколькими големами, я вел их через лабиринт. Я позволил Реи и остальным командовать големами, будем считать это практикой.

"Мастер, а это нормально так их вести?"

"Ты все делаешь правильно. Просто старайся изменять их маршрут ведя их с помощью големов..."

Вот, смотри, они снова встретились."

Рыцарский отряд (правонарушители) разделили свои силы на две группы по пять человек для поисков. Как и планировалось, мы добились чтобы они соединились на выходе из лабиринта, так что это выглядело, как будто они хорошо ориентируются.

[А? Ваша группа тоже здесь. Во время.]

[Как и ожидалось... Похоже что дальше не исследованные территории?]

[Хех, звучит неплохо... Думаю там опасно. Что теперь будем делать?]

...Хмм, а они осторожны. Заглотят ли они наживку?

[Мм? Эй, проверь там.]

[... Тут сундук с сокровищами. Пан, иди проверь его.]

[Иду!]

Разведчик, по имени Пан с осторожностью открыл сундук... Что касается его содержимого...

[Ах, оружие! Нож... а в нем магический кристалл, это магический меч! Командир, могу я его взять!?!]

[Хорошо, Пан хорошая работа. А теперь я это возьму.]

[Но...]

[Будет лучше, если мы поделим денежки по окончании, я прав?... Эй, смотри. Внутри ещё сундуки. Тут есть ловушки?]

[Вроде нет. Я слышал где-то тут должна быть загадка... может дальше?]

Ха, похоже они попались на мою уловку с сундуками, расставленными, на их пути. Отряд рыцарей (правонарушителей) идет все дальше и дальше. Они настолько безрассудные, что я начинаю сомневаться в их С-ранге.

... Возможно это правильный подход?

[Ха! Вау, здесь тоже магический меч! И тут ещё один!]

[Это уже пятый! Хахаха, я не могу прекратить улыбаться.]

Ну, все идет хорошо. Хорошо, что они такие тупые. Ну, раз они зашли так далеко, я по тихому закрыл дверь в первой комнате.

... Они подперли дверь клином, но проблем это не вызвало, я просто поглотил его. Однако, зачем они притащили с собой клин? Какие-то штучки С-ранга?

Комната загадок заработала, когда дверь была закрыта.

Обычно, дверь не откроется, пока загадка не будет решена. Вы можете 'бесплатно' войти только в первую и последнюю комнаты. Это была [Четырехступенчатая Последовательная Комната Загадок].

Более того, загадка менялась, после того как дверь была открыта. Это означало, что вы не можете свободно входить и выходить решив загадку один раз.

... Другими словами, отряд рыцарей (правонарушителей) теперь был заперт в [Загадочном Месте]. И ОП от них удвоились.

Интересно, сколько ОП мы получим если они погибнут сейчас, при удвоенном количестве? Удачный случай. Сейчас и проверим.

[Эй, мы не можем вернуться!]

[Что? Погоди, а где дверной ограничитель?]

[Его нет... Я никогда не слышал, чтобы они исчезали так быстро. Обычно это занимает день...]

[Мы не заметили какой-нибудь механизм? Нет, может его монстр передвинул?]

[Понятия не имею, но в любом случае, когда дверь закрылась, тут появилась загадка.]

Погодите, что-то подобное существует?... Если подумать, что-то подобное кажется было написано в [Введении в Изучение Подземелий], черт. Я забыл. Похоже это одна из уловок Хаку, навроде [Безопасной зоны]? Надо убедиться, что в будущем убирать такие препятствия будут големы. Мыши наверно тоже сойдут?

[... Что теперь? Похоже нам не выйти без решения загадки?]

[Ага. Но слушай, ты сможешь её решить?]

В этот раз у нас специальные вопросы. Каждый может ответить на них, я приготовил супер легкие вопросы.

['Сколько ступеней в спиральной лестнице, которая находится дальше и какого цвета дверь внизу?' ... Что за нах?]

[К счастью, следующая дверь открыта... Похоже у нас нет другого выбора, надо двигаться вперед.] (пп: тут не понятно с количеством комнат и дверей, анлейтор тоже недоумеваэ.)

Привет, с вами говорит скромный гид наших почетных гостей.

<http://tl.rulate.ru/book/21/3529>