

В последнее время у меня возникает ощущение, что я работаю без остановки. Даже настройка игрового автомата была чертовски сложной.

Я полностью сделал игровой зал, можно мне отдохнуть? Решено, буду спать весь день.

Так я представлял свое ближайшее будущее.

"Кема, железный голем патрулирующий территорию рядом с лабиринтом, уничтожен."

Роуко сообщила кое что касающееся подземелья.

Железные големы. Как ясно из их названия, это големы, тела которых сделаны из железа. Для авантюристов, обычно к нам приходящих... D-ранг, даже C-рангу придется туго при встрече с ним.

Более того, в отличие от обычных глиняных големов, их тела тяжелые. Потому что железные. Из-за их веса, если рассматривать их как ресурсы, слиток железа, размером с человека очень ценная штука. Я могу себе представить, сколько гвоздей можно сделать из одного такого.

"Кто же смог его победить? В данный момент у нас в подземелье... ага, вот одна группа C-ранга. Возможно они?"

"Точно, я думаю это был Гозо или кто-то из них? Он гном с огромным молотом! Он обычно молотит им големов, и даже не ломает магические кристаллы."

Да неужели? Так он рассеивает их магическую силу с помощью удара. Это логично, я сомневаюсь, что железного голема можно рассечь до смерти. Если появится кто-то подобный, не думаю, что смогу с ним справиться.

"В данном случае нет причин для беспокойства. Возможно. Неужели он собирает останки голема?"

"Ага. Он как раз этим занят. У него нет Хранилища."

Авантюристы C-ранга вероятно не смогут справиться с противником на подобии железного голема.

А если смогут, то для них это будут лёгкие деньги.

"Кстати, сколько карточных колод мы выдали?"

"Поскольку я понемногу размещаю их на первом этаже, люди начали называть их пустышками. Рассматривают как обычные пачки бумаги. Вероятно потому что гильдия в них не заинтересована."

"... Сообщи им, что будешь покупать их, по пять медных монет."

"Сам им и сообщай! Я владелец."

Надо ли добавлять к ним инструкцию по игре...? Нет, то что в подземелье появляются карты уже само по себе странно, если начнут появляться ещё и инструкции, это будет уже слишком.

Если все станет слишком странным, придет Последователь Бога и помножит нас на ноль.

Поскольку игральные карты это то, что Последователю Бога (Герою) должно быть известно из прошлых воспоминаний, это может стать деталью в обмане людей.

"О, может надо добавить парочку игральные костей? Сделаю их из дерева или кости?"

"Иногда мне кажется, что наше подземелье превращается в притон с азартными играми..."

Ну, мы же не на пустом месте называемся [Пещера Желаний].

... Может нужно выдавать постельное бельё? Как ожидалось, выдача сладких булочек не пошла.

Но все таки, железный голем был уничтожен... там неподалеку комната загадка, будет плохо, если я не приготовлю монстра помощнее. Надо поискать такого.

... Тут есть что-то вроде горгульи? А в чем отличие от голема?

*

На следующий день нас посетила Регистраторша. Мне передали, что вопрос важный... Рокуко, ты что, её не помнишь? Я использовал абсолютный приказ, чтобы она передала ведение переговоров мне.

И вот, с Рокуко в режиме улыбки, мы разговариваем в гостинной.

"Как? Кузница?"

"Да, кузница. Она будет в отдалении от гостиницы и гильдии, так как шумновата, её планируют строить по тем же причинам что и гильдию. На всякий случай, могу я рассказать вам детали?"

"Хаах, почему так внезапно?"

"Недавно, авантюрист добыл материалы из железного голема... я думаю вы об этом знаете, тело железного голема было проверено."

По её словам, места появления железных големов приравниваются к шахтам. Их называют псевдошахты или големные шахты. Это огромный источник ресурсов. Поскольку тела железных големов полностью из железа, такого качества, что его можно использовать как материал в кузнице. И вот так все превратилось в: 'Давайте построим здесь кузню.'

Они планируют построить филиал для обслуживания снаряжения добытого авантюристами. Я не желаю этого слышать! Но, даже если я так скажу...

"Шахта, значит это место будет нанесено на карты?"

"Карты? Сейчас этим как раз и занимаются. Все будет закончено, до окончания строительства отделения."

"Погодите, разве подземелья не наносятся на карты?"

"Причина, по которой это не делают в том, что люди не могут прийти туда без разрешения. Также нет причин скрывать подземелье, если отделение гильдии расположено прямо рядом с его входом. Скорее следует считать это выходом в свет."

... Ува, я кажется совершил огромную ошибку.

Последователь Бога, может внезапно нагрянуть если нас отметят на карте... с другой стороны, герой приравнивается к S-рангу, может его не заинтересует мелочь вроде нас? В любом случае я понимаю что следует сделать. Надо удержать распространение нашей известности.

"Я слышала от главы гильдии что он планирует превратить это место в деревню, после того как он узнал о магическом мече."

"... Ни за что."

Он и вправду так сказал?

Похоже я совершил ошибку с самого начала... ничего уже не изменишь, чтобы я не сказал сейчас?

"Если вы готовы выслушать, это специальное предложение? В этой гостинице уже есть столовая, есть ли планы построить также и бар?"

"Ага, если он будет расположен подальше от нас. Мы не подаем алкоголь."

Я точно не засну, если надравшиеся люди будут устраивать шум в гостинице. Это раздражает.

"Тогда мы пересмотрим наши планы. Мы также планируем построить другие здания. Чтобы сохранить взаимопонимание мы будем консультироваться с вами по каждому объекту."

"Вы нас очень обяжете."

... Планов громадьё, но наверно хорошо, что гильдия берет на себя все хлопоты. В любом случае, всё что вокруг, это территория подземелья.

"... Хочу спросить кое что."

"Хмм? Что именно?"

"... Когда было добавлено это здание? Я не заметила, когда оно появилось?"

"Маг, знакомый Хаку, прибыл и сделал это."

"Ах, авантюрист А-ранга... знакомства авантюристов А-ранга, это..."

Мы оба Регистраторша и я закивали с видом, 'ясно-понятно'.

Поскольку Хаку действительно со мной знакома, это не ложь.

"А, и люди в приемной и столовой теперь другие. До этого там всегда были одни и те же... они тоже рабы, вы их обменяли?"

"Нет, они отдыхают. Мы столкнулись с тем, что им приходится работать каждый день из-за большого количества гостей, так что мы расширили штат благодаря связям владельцев."

Обмен на ОП связан с владельцем. Это не ложь.

... Поскольку в гильдии авантюристов имеется магический детектор лжи, мне надо быть

крайне осторожным в словах. Это так хлопотно.

"Вот оно как... Дайте мне знать, если решите её продать. Я не собираюсь делать ничего плохого."

"Хахаха, к сожалению, я не собираюсь расставаться ни с кем из них."

Пока я говорил с ней, я сказал что не хочу расставаться с ними.

Регистраторша, а ты довольно упряма, когда дело касается рабов. Жаль конечно, отказывать такой красавице. Но у тебя реально великолепные ноги...

<http://tl.rulate.ru/book/21/1894>