

Моё расследование забуксовало.

Не мог же я в самом деле спросить у Сетсуны, почему она не приносит нам ОП.

Но ведь надо же что-то делать?

"Хаах, кого я вижу."

"Ага. Ты вообще не удивлен, Онтенту?"

Ответ: Спросить совета.

По этой причине я решил спросить Глупомандру (Глупую Саламандру), Онтенту. Если я задолжаю ему услугу, вернуть этот долг будет проще всего. Соседи должны помогать друг другу. Хотя уже долгое время это были односторонние отношения.

"В этом нет ничего странного. Кема, у тебя самого 0 ОП."

"Нет нет, та, о ком я говорю, авантюрист."

"Хаах? Кема, ты тоже авантюрист, или я ошибаюсь?"

"Я Хранитель Подземелья, а это другое дело."

"Тогда почему эта девушка не может быть Хранителем Подземелья?"

Хмм, это неплохая идея.

Такое вполне возможно, но сперва я хотел бы проверить и другие варианты.

"А ты видел кого-нибудь кроме Ядра Подземелья или Хранителя Подземелья с нулевыми ОП? Я подумал, что тебе больше об этом известно, ты же давно этим занимаешься."

"А... прости, я впервые вижу такую вещь как ежедневные ОП. В отличии от вас, большинство наших ОП идут из Вены Земли Горы Тсуя. Я не обращаю особого внимания на ОП тех, кто к нам лезет. И я могу примерно сказать насколько они сильны."

Опа. Тот факт, что я знаю больше Онтенту, был за пределами моих ожиданий.

"Ну, есть довольно значительные шансы, что девушка как-то связана с подземельями. Тем не менее, я не припомню среди Ядер Подземелий помеси собаки и кролика, возможно она Хранитель...? О."

Онтенту замолк на полуслове, как будто неожиданно что-то вспомнил, и задумчиво поскреб морду передней лапой.

"Что? Просто скажи это, не держи в себе."

"Неа, просто номер 5 что-то такое недавно говорил. Ты знаешь про Ядро номер 4?"

"Я однажды видел Ядро 5 и Ядро 6, но вот Ядра 4 мне видеть не приходилось."

"Это где же ты мог их видеть? А, точно. Тот спор, в который ввязалась 695. Мы даже получили фамилию... ты победил?"

Так он был среди тех Ядер Подземелий, которые никак не были связаны с Битвой Подземелий...? Я несколько мгновений размышлял как ему ответить, но потом решил рассказать все, поскольку не было необходимости скрывать это.

"А, да, мы победили."

"Кукуку, вот как? Как и ожидалось от того, кто побил меня. Не считая тех охламонов, под командованием Ядра номер 5, ты даже смог побить Ядро 6 и 666? Неплохо, неплохо."

Морда Онтенту скривилась в улыбке.

Так Онтенту называет ту троицу охламонами?

"Кстати, фамилия была предложена мною."

"Так это был ты? Таким образом теперь меня зовут Онтенту Лабхерт? Круто, да?"

Его охваченный огнем хвост колотил по земле, видимо выражая восторг.

... Прости, мне следовало придумать фамилию получше. Когда ты вот так добавляешь её к своему имени, в воздухе появляется устойчивый аромат 'милоты'. (пп: ох уж эти японцы с их заимствованиями английских слов. 'lovely' переключалось в японский как 'laburi', что как вы понимаете недалеко по звучанию от 'labyrinth'.)

"Что более важно, что там с Ядром 4?"

"А, Ядро 4... этого парня называют 'Хаос'."

"Хаос... почему так?"

"Кто знает? Тем не менее, тебе не кажется что смешанные виды неплохо подходят под определение хаос?"

"Онтенту, ты видел Ядро4?"

"Нет... никогда. Он ни разу не посетил Собрание Ядер Подземелий... по крайней мере с тех пор как я родился, а это насколько я помню было четыреста или пятьсот лет назад."

Онтенту, ты что настолько не уверен насчет своего возраста что даже не помнишь было это четыреста или пятьсот лет назад? Хотя Саламандра в паре с Драконом, возможно его ощущение времени нарушилось?

"Ранг Ядра 4 довольно низок для того у кого одна цифра, или скорее он низок по сравнению с другими из первой десятки. Иногда кто-то вспоминает он нем, но как правило никто не обращает на него никакого внимания, и я в том числе."

"Понятно. Кстати, может ты что-нибудь знаешь о чем-то, что называется 'Игрушка'?"

"Игрушка? Без понятия."

Этот парень бесполезен. Отбросив эти мысли, я поманил Онтенту к себе.

Он подался вперед и приблизил свое ухо, точнее то место где у него по идее должно быть ухо.

На самом деле в этом не было нужды, так как мы были одни в комнате, но это создавало нужное настроение.

"... Можешь помочь мне в одном небольшом эксперименте?"

"Звучит заманчиво. Я не против, полагаю результатами мы поделимся?"

"Разумеется. Ты мне очень помог, Сосед."

"Если обманешь, тогда... как там говорится в подобных случаях... съешь тысячу иголок?"

"Это наказание пошло от Последователей Бога [Поедание Тысячи Игл]. Для Драконов и Саламандр оно должно быть другим, поскольку вы ребята можете есть мечи и железо, но обычные люди от такого просто умрут. Другими словами, это означает что они ставят на кон свою жизнь."

"Серьезно? Люди жгут."

"Но в этом наказании есть лазейка. Например, есть рыба называемая 'морской еж', что в переводе с одного из языков 'тысяча игл'."

Так, болтая о Последователях Бога и углубляя наши отношения, мы проводили эксперимент. Я не собирался есть ни настоящие иглы ни даже морского ежа, и не видел смысла скрывать результаты, так что я просто говорил их ему.

В результате эксперимента, проводимого в саду для Фени, который сделала Рокуко и где была дверь в [Огненный Провал], выяснилось, что обычные подземельные монстры приносят очень малое количество ОП.

А монстры с доступом к меню имели 0 ОП.

Так что, насколько я понимаю у Хлои был доступ к меню?

"Хеех. Так вот что происходит после того как они получают разрешение использовать меню. Достаточно, [Горящий Огонь]."

После этих слов Онтенту, дух огня выдохнул клуб огня и вернулся.

Кстати говоря, его название [Горящий Огонь] на драконьем языке и означает 'горящий огонь'. Я услышал это благодаря функции Перевода, так что имя ему скорее всего давала Редра. Он на самом деле похож на сгусток огня парящий в воздухе... Означает ли это, что есть виды огня, которые по мнению Драконов даже не горят?

"Этот монстр дешев и очень хорошо вписывается в наше подземелье."

"Действительно... но для нашего он немного горяч. Разве что поместить его в область Фени."

Когда я заглянул в каталог, то увидел [Дух Огня: 400000 ОП]. Дорого.

"А? Для нас он стоит 200000. В конце концов я Саламандра."

"Действительно, это многое объясняет."

... Или возможно это связано, стем, что они владеют большей частью Горы Тсуя? В любом

случае, ядро, Онтенту, Саламандра, а его хранитель, Редра, Красный Дракон. Более того, их подземелье расположено в вулкане, так что очевидно, что они специализируются на огне. И вполне нормально, что Дух Огня должен обходиться им дешевле.

"Почему бы тебе не изменить своих монстров, запретив им доступ к меню, чтобы заработать ОП?"

"... Не вижу смысла. Даже тот Дух Огня без доступа к меню приносит всего 20 ОП. Потеря эффективности того не стоит."

"Ясно. Ещё одна вещь о которой я думаю, это отправка монстров в другие места."

Стала понятна ещё одна вещь.

Монстров, которых одно подземелье отправляет в другое, легко вычислить. Тем более, если, у них есть доступ к меню, поскольку в этом случае их ОП будет равен 0.

... Настоящая личность Сетсуны это монстр подземелья имеющий доступ к меню? В любом случае, теперь мне известны условия при которых будет 0 ОП, в случае если это не ядро или хранитель.

Должен ли я попробовать заманить их в место с Поддельным Ядром используя волчью яму или ещё что-нибудь?

<http://tl.rulate.ru/book/21/111044>