

В жизни не слышал у человека в голосе больше отчаянья, чем в этих словах полуорка.

- Что еще за порок? – переспросил я.

- Деревенщина, - взвыла навзрыд Лиска, - как меня угораздило с тобой связаться?!

- Че вы орете? Объясните нормально!

- Ладно, в самом деле, проку от стонов не будет. Порок — это камнеметная машина. Простая до безобразия. Ложка натянутая, грузило да станина. Деревяшку, как лук, натягивают, потом отпускают, и камень летит вперед. А мы как на зло в лесу им оставили столько веревок, что на полноценный скорпион хватит.

- Так, ладно, они смогут метать камни, если конечно это нечто построят. Ну и что? У нас же щиты есть? И почему, кстати, камни, а не стрелы? Деревьев то в округе полно.

- А потому, мой наивный деревенский юноша, что стрелы надо готовить. Делать для них оперение, брать идеально ровные ветви и молодые деревца. А для того чтобы камни метать достаточно набрать крупных булыжников. Килограмм по десять весом, - ответила назидательно Лиска.

- И где ты всего этого набралась, - язвительно спросил я, - небось, в книжках вычитала?

- В них самых. Сама думала построить нечто такое к турниру. Да только против подвижных целей они полностью бесполезны. Совсем другое дело – по такой удобной мишени, как наши плоты. Мы почти не шевелимся. А даже если и захотим – плот не лодка, быстро на нем не уплыть.

Проверка интеллекта. База: 3 (2+1 общий). Бонус: 0. Бросок: 2. Требование: 3. Отлично!

- А если отвязать их друг от друга и разойтись в стороны? Ну, чтоб меньше шансов попасть было?

- Хорошая мысль, - кивнула Лисандра, - Нашу выживаемость это сильно увеличит. Вот только все равно это будет стрельба по неподвижным мишеням. Рано или поздно пристреляются, и надеяться нам придется только на то, что камни разные, и лететь будут не одинаково.

- А какие другие предложения?

- Выйти в поле, - сказал за нее Хребет, - зря мы, что ли, строй тренировали? Да, у них и оружие, и навыки лучше. Но нас в два раза больше. Мы отдохнувшие и выпившие. Ну, это я в хорошем смысле, про отвар ваш. А у них половина от оставшихся ранены. Должны справиться. Ну ежели

вы, конечно, на себя мага возьмете.

- Легко сказать, - ответил я, задумавшись. Ситуация внезапно повернулась совсем другим боком. Из - не трогай и все будет нормально, в - надо срочно что-то делать. В принципе, в прошлый раз я с магом крови справился. Хоть и был не один. Да и подготовлен я сейчас куда лучше. Вот только и противник не самый простой. У него кроме магии есть помощники, доспехи, да и оружием он не брезгует. По всему выходит, что если схлестнуться с таким противником в открытом поле, то шансы, конечно, есть, но не факт, что выше чем переждать на воде.

- Подождем, может они еще и не построят ничего, - решил я, - пока давайте расплывемся на расстояние и пускаем лучников вперед. Если кто из-за деревьев полезет - пусть бьют.

- Как прикажете, господин корнет, - вздохнул Хребет, - ну-ка, братцы, отвязывайте концы. Отойдем чуть. Стрелки, за щиты и вперед, цельте гадов!

Ждать просто так быстро надоело. Да и ноги в воде и тяжелых ботинках околевали. И, судя по всему, не только у меня. Хорошо хоть отвар согревающий был и работал на отлично. Только это нас от переохлаждения и спасало. Впрочем, никто на открытой местности появляться не спешил, а тем более подставляться под стрелы и болты. До заката оставалось еще около часа, солнце клонилось к горизонту, и я уж понадеялся, что у противников ничего не вышло, как из-за леса появились щитоносцы Вокра.

Лучники не сплеховали, тут же осыпав противника градом стрел. Но воины барона были отлично обучены и не оставляли между щитами даже щели. Идя по десять человек, они создали черепаху. При этом вторая пятерка держала щиты над головами, дабы и навесом было в них не попасть. Я подумал было что они просто собираются встать у берега чтобы прикрыть лучников как раздалась команда «Крепи» и послышались частые удары молотов.

Несколько минут и вот за стеной щитов появляется деревянная стена из бревен. Не особо ровная, но высокая. Не мудрствуя, воины кровавого барона просто вбивали их в землю. Не знаю, строили ли до нас на арене укрепления, но этим ребятам сноровки и силы было не занимать. Явно не в первый раз трудились под огнем. Спустя полчаса у берега уже красовалась такая стена, что не прошибить ничем. Щитоносцы отступили за нее, и с той стороны послышались команды Лекса.

Я и раньше отмечал, что мужик был умным и опытным, а уж сейчас стало понятно на сколько. Оказавшись в, казалось бы, безвыходном положении, он умудрился найти решение. Теперь был только вопрос - сработает ли. И ответ пришел почти сразу.

Первый камень ушел слишком высоко, ударив о стену арены и плюхнувшись в воду за нашими спинами. Получившийся фонтан обдал водой всех присутствующих. Да и оценить размер каменики я сумел. Такой если в плот попадет, мало не покажется. Скорее по бревнышкам разнесет. А уж если попадет в человека, то и вовсе без вариантов. Зашибет на месте.

Второй камень тоже ушел выше, но на сей раз просвистел почти над головами, заставив, пригнуться. Черт, да они пристрелку по дальности ведут. Как закончат, начнут палить из стороны в сторону. Только щепки полетят! Угроза из теоретической сразу стала гораздо реальнее. До заката еще час. А если меня обманывает туман, вновь поднявшийся над Уратакотой то и вовсе полтора. Да такими темпами они нас передавят, как муравьев, и еще время останется.

- Всем вперед на десять метров! Под защиту лучников! – приказал я. Бойцы усиленно загребли досками и руками. Всем чем могли. И следующий выстрел плюхнулся на пустом месте. Вот только минутой раньше там был плот с Василисой. Ох, едрить-колотить. Реально же не выдюжим. Знать бы, куда они стреляют – было бы чуть проще. Но что происходит за стеной не узнать. Или все же есть шанс?

Проверка интеллекта. База: 3. Бонус: -2 (умный противник). Бросок: 3. Требование: 4. Успех.

- Ну-ка, - поманил я лучника, стоявшего со мной на одном плоту, - скажи, ты сможешь за их щит стрелу запустить?

- Как не смочь, - пожал плечами стрелок, - только, ваше благородие, толку не будет. Только чудом, в кого попаду.

- А тебе и не надо попадать, тебе надо достать. Стрелу клади, - приказал я, - и постарайся чтобы она приземлилась на верхушке их стены.

Взяв одного из двух оставшихся пауков, я посадил его на наконечник стрелы и переключился на прямое управление.

Проверка удачи. База: 2 (1+1 общий). Бонус: 0. Бросок: 2. Требование: 3. Успех.

Взвившаяся в воздух стрела уже через секунду ударила о деревянную преграду. Паук скатился чуть вниз – но успел уцепиться лапками. Я аккуратно вывел его на самый верх стены и уставился на диковинное орудие, которое сейчас натягивали оставшиеся кабаны. Действительно ложка, только с пращей на конце. А с другой стороны веревками прикручены тяжелые камни. Да и кривая какая-то. Одна сторона длиннее другой. Примерно в три раза.

- Правые плоты к стене! – скомандовал я, примерно прикинув направление, куда указывала перекладина. Через минуту пОрок, как его назвала Лиска, был натянут и выстрелил. И в самом деле. В правую сторону. Каменюка плюхнулась пусть и не совсем там, где наши плоты были до этого – но рядом.

А хорошо получилось. Успел порадоваться я до того, как машину начали поворачивать к центру. Камень в этот раз положили вроде меньше. А то что легче лететь должно дальше. Показав на Лиску рукой, я махнул рукой ко мне и не ошибся. Камень улетел дальше и плюхнулся у самой стены. Ну а что? Так мы даже и выживем все. Правда, пришлось полностью

сконцентрироваться на управлении питомцем. Ну, зато и время потянем, и согреемся.

Правда длилась такая игра в морской бой не долго. Догадавшись, что мы угадываем направление камнеметной машины, противники начали ее сначала заряжать, а потом уже поворачивать и закладывать камень. Времени становилось все меньше, вариантов, куда камень упадет, все больше. А силы противника будто и не иссякали, хотя ворочали парни несколько здоровенных бревен, между собой сколоченных и связанных веревками.

<http://tl.rulate.ru/book/20737/459150>