

Глава 5 - Усадьба Скелетов

"Ты понял это," сказал Бастер. "Ты становишься быстрее. Ты уверен, что не хочешь использовать более легкий меч?"

"Я думаю, что этот длинный меч отлично подойдет», - заверил я его.

Я был морально истощен, когда столкнулся с пятым уровнем слизи. Бастер просто сел рядом с деревом. Я позволил кончику своего меча упасть на землю, ткнул его в грязь и затем оперся на него. Мы были единственными игроками в этой области. Мы были чуть дальше деревни моего следующего квеста, но нам было интересно сражаться с монстрами более высокого уровня. Бастер, с другой стороны, уже опередил меня, поэтому он также, вероятно, немного отстал от своей нынешней области.

"Я не видел как вы сражаетесь. Почему бы не помочь?" Я спросил.

"У меня достаточно времени, чтобы поднимать уровень себе. Тебе нужна тренировка. Ты останешься позади, как только мы столкнемся с более сложными противниками."

"ИИ уже начинает казаться немного более непредсказуемым. Я не могу представить себе более сложный тип ИИ. Позже они будут предсказывать наши атаки или парирование или что-то в этом роде. Я уже сражаюсь во всю силу!" Я жаловался.

"Они только начинают создавать шаблоны случайным образом. Это вопрос знания этих шаблонов и наблюдения за ними по мере их поступления. Давай продолжим."

"Я думаю, что освоить, как простые атаки монстров, как это какой-то рейдовый босс, было бы бесполезно учиться."

"Верно. Может быть, мы должны прогрессировать с нашими квестами."

Я махнул рукой, чтобы открыть главное меню. Я нажал на квест меню. В списке была только одна вещь, которая была моим основным квестом. Я уже принял этот квест от капитана в казарме.

[Квест: Расследовать Усадьбу Асторов]

История для этого состояла в том, что были странные наблюдения нового монстра около поместья. Новый монстр означал, что я не могу полагаться на то, что уже знаю, что может сделать враг. Тем более, что все, с чем я боролся, были слизи и их разновидности, такие как элементные или гигантские.

"Я должен выполнить квест в поместье Астор."

"Это прекрасно. Мне ещё предстоит закончить этот квест. Мы можем сражаться со скелетами вместе."

"Скелеты?" - спросил я. - "Путь его испортить."

"Не будь плаксой."

Мы бродили по лесу, пока не нашли грунтовую дорогу. В обоих направлениях шли две линии игроков. Некоторые двигались в следующую область, в то время как другие возвращались. Возможно, они могли бы что-то купить в деревне Астор или посетить замок.

"Деревня..." Бастер посмотрел в обе стороны, прежде чем продолжить. "Сюда."

"Если ты так говоришь."

Мы оба шли по грунтовой дорожке, но это заняло некоторое время, так как ходила длинная очередь игроков. Недостатком игры в день запуска было огромное количество игроков, пробующих игру. Это было бы наибольшее количество игроков в одной области. С течением времени плотность игроков около начальной области игры будет расширяться.

Солнечный свет начинал светиться оранжевым. День был почти закончен. Я не был удивлен, поскольку я играл весь день. Время в игре соответствовало времени в реальной жизни. Сервер, на котором я работал, базировался в моем часовом поясе, поэтому он соответствовал закату

Как только мы добрались до деревни Астор, я огляделся. Я мог видеть огромный дом в дали на вершине холма. Это была еще одна долгая прогулка, но, по крайней мере, я мог видеть, куда мы идем.

Там было не так много игроков, идущих в Астор Манор и обратно. Многие уже завершили квест, а другие либо не хотят прогрессировать, либо еще не достигли этого квеста. Было множество игроков, которые играли в другом темпе.

"Мы здесь!" Я крикнул. Некоторые игроки посмотрели на меня, но затем продолжили свое дело.

У усадьбы был длинный двор, по кругу окружавший его грунтовый путь. В его центре был неисправный фонтан. Вокруг имущества усадьбы были высокие кусты. В лесах с игроками, убивающими слизи, было несколько скелетов, бродящих вокруг усадьбы, убитых игроками.

Скелеты казались плавающими костями, скрепленными ничем не видимыми. Я мог только догадываться, что это была магия, которая держала их вместе. Как какая-то духовная сила или что-то в этом роде. Я не знаю, это была просто игра в конце концов. Плавающие кости выглядели круто.

"Поехали!" Я кричал от волнения.

"Подожди, Эстер," Бастер остановил меня, схватив меня за плечо. Затем он указал в противоположном направлении на левую сторону дома, где вообще не было игроков. "Мы можем практиковаться там. Я могу немного по grindить рядом с тобой."

"Отлично."

Итак, мы составили план. Я выбирал скелет, в то время как Бастер нацеливался на окружающие меня скелеты, предотвращая нападение нескольких монстров. На данный момент он определил бы свой уровень, и я начал тренироваться на врагах нового типа.

Пока это был хороший план. Основной проблемой была продолжительность моей битвы. После нескольких атак здоровье скелета медленно ухудшалось.

[Lv 5 Скелет]

[Hp 42/50]

"Slash!" Я кричал с нетерпением. Мое тело само перешло в правильную стойку, а затем я

атаковал горизонтальной атакой. Я нанес еще четыре повреждения скелету передо мной. Некоторые кости упали с плавающего тела, но все еще стояли прямо. Там были ребра и рука, которая приземлилась на землю. Это было немного жутко, но казалось реалистичным. Застраивший в страхе отвлек меня от разочарования от того, что я почти не повредил скелет.

Затем я сделал шаг назад. Зная, как работают враги в этой игре, они ждут своей очереди на атаку через определенное время. Скелет просто взмахнул рукой на меня. Оно было очень медленным и легко телеграфировалось, так как скелет совершил скручивание всем телом. Он сделал шаг назад, а затем бросился на меня своей рукой.

В ожидании своей очереди я держал свой длинный меч обеими руками и повторил атаку слешем. На этот раз это было руководство. Не говоря ни слова, я присел на корточки и порезал скелет по горизонтали.

После долгих повторений атак я наконец-то убил скелета.

[Получено 25 очков опыта]

Пожалуйста, перестань мне врать...

"Это было на самом деле весело," - сказал я Бастеру, который уже убил пять скелетов. Я немного завидовал этому.

"Это только легкие скелеты. Подождите, пока вы не войдете внутрь."

"Но я не буду надеяться. Монстры в этой игре действительно легки," - сказал я, глядя вниз. Со скелета, которого я убил, был дроп.

Там был один кусок кости. Это отличалось от остатков скелета. Он сиял, и над ним было окно, когда я сосредоточил на нем свои глаза.

[Кость]

[Создать предмет]

"В этой игре есть крафтинг?"

"Да неужели?" Бастер подошел. Я прочитал текст ему, и он ответил. "Я тоже не знал, что в этой игре есть крафт. Должно быть, это редкий дроп."

"Что вы могли бы сделать в этой игре?" Я поинтересовался.

Оружие? Доспех? Аксессуары? Было несколько возможностей.

Бастер и я бродили по усадьбе, пока мы убивали скелетов. Не было никакого квеста, говорящего нам сражаться со скелетами, но мы все равно решили это сделать. Сам квест должен был привести нас в усадьбу.

После боя еще с пятью скелетами мы стояли перед огромной усадьбой. Казалось, больше, как только мы поднялись по ступенькам. Входная дверь была высокой, но не такой широкой. Я повернул ручку двери, и она издала громкий скрипучий звук. Дом был определенно старым и неиспользованным.

"Это жутко," - сказал я.

"Не могу дождаться, когда увидишь..."

"Остановись прямо сейчас" Я остановил и продолжил. "Хватит спойлеров. Я всё ещё хочу продолжать играть в эту игру."

"Хорошо."

Мы наконец вошли внутрь. Это было само определение дома с привидениями. Повсюду была пыль, и мебель была изношена. Я прошел мимо пыльного зеркала, которое едва отражало. Комнаты были широкими и высокими. Я был удивлен их размером. Сначала я беспокоился о размере, так как это ограничивало бы меня от эффективной борьбы.

Бастер шел впереди, рубя блуждающих скелетов. Звуки сокрушительных костей эхом разносились по усадьбе. Я мог слышать больше стонов от скелетов также эхом.

"Сколько их там?" - Я сказал.

"Достаточно чтобы grindить.", усмехнулся Бастер. "Давай, продолжим это расследование."

Я шел впереди, пока Бастер следовал за мной. Мы исследовали второй этаж, но не нашли ничего, кроме блуждающих скелетов. На этот раз они были шестого уровня. Я боролся с некоторыми из них и смог маневрировать вокруг очень хорошо. Было много места, чтобы увернуться и размахивать моим мечом. За каждый убитый мной скелета, Бастер, вероятно, убил шесть.

"Юхху. Я апнул уровень!" Голос Бастера снова отозвался эхом. Как только он сказал это, отозвались эхом стоны монстров. "Уровень восемь!"

"Ты заткнешься?!" Я кричал на него. Я все еще был немного раздражен тем, что не мог апнуть себе уровень.

"Я ничего не могу поделать," Бастер пожал плечами.

Мы побежали вниз по лестнице так быстро, как могли. Я решил избежать нескольких скелетов и побежал вперед, а Бастер последовал за ними.

"Мы должны найти подвал. Это кажется наиболее логичным местом, чтобы найти источник этих скелетов."

"Хорошее мышление, Эстер."

Когда мы пробивались в направлении, откуда шли скелеты, на кухне была найдена странная дверь.

"Это похоже на путь," - сказал я.

Он был украшен камнем вокруг дверной коробки. Ручка двери представляла собой каменную защелку с резьбой эмблемы. Я мог только предположить, что это был семейный герб семьи, который жил здесь раньше. Это то, что сказал преданный, когда мне дали квест.

Я потянул на дверь. Земля издавала грохот, в то время как пыль падала с петель. Когда мы вошли внутрь, стены были сделаны из каменного кирпича и были подвешены факелы. Тусклый свет факелов восполнял недостаток солнечного света.

Спуск по лестнице был долгим. Бастер и я держались за стену. Было пыльно и холодно. Как только мы достигли нижней части лестницы в подвале, было ужасное зрелище. Ряд скелетов на земле. Они не плыли, так как были похожи на умерших рыцарей. На их груди был герб Королевства Астория. Я ткнул мечом в них, чтобы убедиться, что они не появятся и не нападут на нас.

"Не волнуйся, они вообще не встанут," - заверил меня Бастер.

"Пойдем," - сказал я, прокладывая путь в подвал.

На нашем пути было много обычных скелетов.

[Lv 7 Скелет]

[Hp 60/60]

"О, круто."

"Позвольте мне позаботиться об этом," сказал Бастер. Он побежал за скелет и убил его в четыре удара. Он закричал на свою последнюю атаку "Разрез!"

Скелет седьмого уровня развалился, а его кости разбились на куски.

"Ты должны работать над своей формой," - смеялся я.

"Мне не нужно зависеть от правильной борьбы."

"Да, да."

Мы по очереди сражались со скелетами. Он возьмет первые два, затем я возьму один. Иногда он использовал атаку слешем, когда выкрикивал команду, а я делал атаку вручную

"Вертикаль!" Бастер закричал. Его движение было тем, что я мог только считать техникой меча. Его тело слегка согнулось в позу. Его меч вместо того, чтобы быть на левой стороне, был поднят над его головой. Это казалось другим по сравнению с любым другим игроком, делающим случайную атаку сверху. Его поза была совершенно другой. Атака Бастера выглядела скорее как профессионал с мечом, а не как какой-то ребёнок, размахивающий им.

"Это новая техника меча."

"О да, у тебя есть доступ только к слешу. Отстой, чтобы быть тобой."

"Я могу имитировать эту атаку. Так же, как я могу имитировать атаку слеш."

У Бастера был удивленный взгляд, но затем на его лице появилась улыбка.

"Я не сомневаюсь в этом. Наряду с вашей скоростью, вы будете грозным игроком."

"Спасибо за комплимент, Бастер."

Мы продолжали убивать скелеты, пока не достигли конца подвала. Это был длинный пустой коридор, ведущий к большой двери.

"Это подозрительно," - сказал я. "Если бы я не знал ничего лучшего, я бы сказал, что в конце

этого зала есть босс."

Бастер только рассмеялся, когда мы шли по коридору. Я шел впереди, пока Бастер следовал за мной. Я шел небрежно, пока земля не дрогнула. Я побежал к концу зала и потянул защелку на двери. Пыль начала падать с потолка, пока тряска продолжалась. Дверь не сдвинулась с места.

Как только земля перестала дрожать, я огляделся. Я перестал открывать дверь и посмотрел на Бастера. Земля снова начала дрожать, и за Бастером я увидел, как что-то упало с потолка.

Фигура видна сквозь пыль, накапливающуюся в воздухе. Его пылающие глаза были видны сквозь пыль. Это вышло в поле зрения. Фигура была скелетом. Это была высокая фигура с длинными конечностями вместе с рыцарскими доспехами в гербе Королевства Астория. Затем он вытащил свой длинный двуручный меч. Затем он поднял меч и побежал к нам.

<http://tl.rulate.ru/book/20687/434484>