

«Господин уверен в этом?» спросил Лод, чей голос был искажен серебряным щитком, закрывающим часть лица.

Подле него шел Дет, гоблины шли чуть позади Сомна. Оба гоблина носили серебристо-белые маски, судя по всему сделанные из какого-то магического металла. А также были облачены в броню, еще больше скрывавшую правду о том, что они гоблины. Сейчас они напоминали высоких дварфов, но не таких коренастых. Если уж на то пошло, то своим телосложением они напоминали какой-то вид эльфов.

Эти доспехи были созданы Сомном, а сам он носил лишь нагрудник, переходящий в небольшую юбку, защищавшую бедра. На первый взгляд доспехи и маски не казались какими-то особенными, и даже если бы кто-то проанализировал их, то обнаружил бы лишь небольшое количество магических металлов в сплаве. Однако даже этого небольшого количества хватало, чтобы хранить в себе несколько заклинаний, увеличивающих возможности этого трио. И даже в масках содержались самые разные виды заклинаний.

«Добро пожаловать в Гильдию Авантюристов, доска с заданиями вон там» сказала молодая женщина, стоявшая за стойкой, указав на стену слева от себя, увешанную разными объявлениями.

Троица оказалась в центре внимания всех присутствующих в довольно большом здании. В первую очередь, это место являлось первоклассной таверной. Авантюристы часто проводили здесь свое время, рассказывая о своих «подвигах» в ожидании следующего задания. Обычно именно здесь авантюристы и собирались в группы.

«Хочу зарегистрироваться» сказал Сомн.

Это был план Шинона. По плану, Сомн проведет около месяца вдали от королевства и прославится как анонимный авантюрист. И затем, как только у него появится большое количество сторонников, он раскроет свою личность короля Грама, и, предположительно, все те, кто следовал за ним, решат связать свою судьбу с Сомном.

Сомн считал этот план идиотским, несмотря на обещания Шинона сделать его интересным.

Но у плана Шинона были и свои преимущества, например, идея стать авантюристом. Быть авантюристом значило быть кем-то, близким к Богам, поскольку их благословения позволяли быстро расти в уровне и становиться сильнее. У Сомна не было никакой информации касательно богов или благословений, и он не мог получить эти данные от шпионов или дронов. Это то, что он должен испытать на себе, чтобы понять. Поскольку он собрался сражаться с Богами, то Сомн должен был узнать о них все- как они действуют, как они организованы и какое оружие используют.

Разумеется, Сомн не считал, что спустя месяц сможет узнать это, но Шинон настойчиво убеждал Сомна, заявляя, что тот будет удивлен.

«Хорошо, могу я узнать ваше имя?» спросила женщина, улыбаясь. Улыбка скрывала ее замешательство. Откуда у не зарегистрировавшегося авантюриста такие доспехи в таком количестве? Это странно.

«Отрицательно» ответил Сомн.

«Но...» начала женщина и замолкла. Затем, прочистив горло, она сказала «Хорошо. Это не обязательно, но обычно мы записываем имя, чтобы авантюрист мог стать знаменитым...»

«Не интересно» ответил Сомн

Гоблины молча переглянулись. Через раздраженный взгляд они вели безмолвный разговор. И, скорее всего, речь шла о еде.

«Тогда все, что вам нужно сделать, это положить руку на эту сферу» сказала женщина, достав коробку из-под стойки. Поставив коробку на стойку, женщина открыла крышку и достала стеклянную сферу, внутри которой клубился мутно-серый туман.

«Кто будет первым?» спросила она.

«Дет впечатлит ее» сказал гоблин, уверенно сделав шаг вперед. «Чего ожидает златовласка?»

«Златовласка» усмехнулась тому, что посчитала безобидным флиртом и сказала «Ну...у тебя есть дорогие доспехи, но ты не зарегистрирован...так что...золото?»

Похоже, что гоблины знали, как работает сфера, но Сомн-нет.

«Если Дет лучше золота, златовласка будет кормить Дета? Дет не паразит, как Лод. Дет обращаться хорошо» сказал гоблин с улыбкой в голосе.

Лод впился взглядом в Дета, выражение обоих гоблинов было скрыто масками «Еще раз Дет назовет Лода паразитом, Лод скормит Дета паразитам.»

Женщина хихикнула, глядя на двух странных людей. И за сто лет она не поймет, что общается с гоблинами «Ну, если ты достигнешь хотя бы Аргентметалла, то мы сможем поговорить об этом еще раз...»

Дет хмыкнул и положил руку на сферу. Сфера осветилась магическим светом и вспыхнула сразу несколькими цветами. Оранжевый, молочно-белый, золотой, серый, серебристо-белый и, наконец, блестящий белый.

Женщина моргнула. «Ч-что?»

Дет победоносно рассмеялся и убрал руку со сферы, а затем пожал руку женщины «Дет думает, что мы поговорим сейчас.»

Лод плечом оттолкнул Дета и сказал «Если Лод выше мифрила, то женщина забудет про Дета, хорошо?»

Женщина все еще была ошеломлена тем фактом, что совершенно незнакомый человек получил мифриловый ранг, выше Аргентметалла, просто так. Это уже был уровень героев. Она могла только кивнуть в ответ на слова Лода, ее мозг даже не воспринимал то, что он говорил.

Лод положил руку на сферу, когда Дет прорычал в ответ «Дет надеется Лод получит бронзу.»

Как только он это сказал, сфера вспыхнула бронзовым цветом, а затем прошла через все цвета. На секунду остановившись на том же ярко-белом цвете, означавшем мифриловый ранг, цвет сменился на золотой, а затем на красный.

«Орихалк...» прошептала женщина. Ее удивление сменилось страхом. Все искатели приключений в гильдии встали из-за стола и начали собираться вокруг этой троицы.

«Лод жульничал! Если Лод орихалк, Дет должен быть лучше!» сердито крикнул гоблин.

«Дет просто завидует. Дет всегда едет на плаще удачи Лода» небрежно ответил Лод.

«Что за плащ?» спросил Дет.

«Только орихалк может понять» ответил Лод.

Без предупреждения Сомн положил руку на сферу, и тот мгновенно ответил. На этот раз не было вспышек цветов, шар просто начал переливаться радужным сиянием.

Женщина моргнула. Она осмотрела сферу со всех сторон, воспользовавшись моментом и вырвав свою руку из лапы Дета.

«Это...Божественный Металл?» спросил один из авантюристов.

«Не говори глупостей. За тысячу лет не было ни одного случая Божественного Металла. Только настоящие герои могут его достичь. Это звездный металл» ответил другой.

Словно в ответ на их слова, сфера стала тусклее, а затем остановилась на смеси из фиолетового, красного и синего цветов.

Женщина посмотрела на Сомна и сказал «Похоже, что это звездный металл...сэр...»

Во всей стране никто и никогда не видел авантюриста мифрилового ранга, не говоря уже о ранге звездного металла.

«Допустимо?» спросил Сомн. Ему эти названия не говорили ничего. Он вспомнил, что монстры часто притаскивали бирки, и обычно они были золотыми или серебряными. Все что его интересовало, подходит ли ранг «звездного металла» для того, чтобы зарегистрироваться как авантюрист.

Однако женщина поняла его слова иначе. «Сэр, если вы хотите стать Чемпионом Богов, то будете рубиновым или изумрудным. Вы соответствуете требованиям.»

Чтобы претендовать на звание Чемпиона, необходим ранг аргентметалла или выше. И если бы вы стали Чемпионом, то стали бы одним из «Самоцветов», как их называли люди. Потому что их бирки были сделаны из драгоценных камней. Звездный металл был одним из последних рангов, которого мог достичь не-Чемпион, а божественный металл был последним, но требовал выполнения одного из условий- родиться с профессией Герой.

«Сэр, мы сделаем ваши бирки через несколько дней...однако я боюсь, что у нас просто нет заданий, достойных траты вашего времени...возможно, если вы отправитесь в Империю...» начала женщина.

«Нет необходимости» ответил Сомн, после чего развернулся и пошел к выходу.

«Лод думает, сможет ли он продать бирку...» удрученно сказал гоблин, следуя за Сомном.

Вскоре по всему континенту разнесся слух, что в Гильдию вступили три авантюриста: один мифрилового, другой-орихалкового и, наконец, ранга звездного металла. Количество мифриловых в мире было невелико, а орихалковые встречались еще реже. Звездного металла можно было пересчитать по пальцам одной руки. Их прозвище было "серебряные маски", и, не выполнив ни одного задания, они уже стали знаменитыми.

<http://tl.rulate.ru/book/20646/663567>