

Глава 33. Вторжение (I)

Навыки

Название

Ранг

Особенности

Магические глаза

A+

[Видение элементов] [Видение маны] [Видение заклинаний] [Видение движения][Убийственный взгляд]

Магическая емкость

B+

[Высокая магическая емкость] [Быстрое восстановление] [Большая область покрытия]

Разрушение заклинаний

C-

[Разрушение магических символов] [Изменение магических символов]

Понимание магии

B+

[Анализ заклинания] [Анализ символов]

Магическая мощь

A+

[Магическое проникновение] [Магическое переписывание] [Магическое сжатие]

[Быстрое понимание]

Управление маной

B+

[Чувство потока] [Сжатие маны] [Генерация маны]

Мастер меча

A+

[Ловкость] [Маневренность] [Специалист контратак] [Разрушительные удары] [Нахождение слабости] [Отмена импульса оружия] [Векторная помощь]

Теория магии

A-

[Быстрый каст] [Последовательный каст] [Эффективный каст] [Безмолвный каст] [Скрытие символов] [Инстинктивный каст]

Освоение

В-

[Поиск сокровищ] [Поиск руд] [Определение минералов] [Изыск]*

Трансмутация

С-

[Переплавка металла] [Формовка металла] [Формовка самоцвета]

Штормовая поступь

В

[Ветроход] [Отмена импульса] [Молниеносный шаг] [Бесшумный шаг]

Меч пустоты

С

[Разрушение информационного слоя]

Магическое литье

С-

[Повышение чистоты] [Эффективность] [Эффективность процесса]

Магический кузнец

D+

[Формовка магического металла] [Смертельное оружие]

Магитех

D

[Эффективность генерации маны] [Повышенная вместимость] [Повышение мощности реактора]

Эксперт зачарования

C

[Компактные массивы] [Эффективные массивы] [Оптимизация массивов]

Империиум

D

[Бонус к характеристике Подчинение]

*Под поиском подразумевается то, что он чувствует, когда он находится недалеко от сокровищ или руд, но не знает точно где они. Под изыском имеется в виду то, что он может сканировать поверхность и знать ее состав (типы руд и тд.). Все это он демонстрирует в 24 главе.

Сомна все сильнее начинала беспокоить одна вещь. Для его оперативных действий, абсолютной необходимостью являлись информация и контроль этой информации. Но в уголке лежала дюжина древних сокровищ, которые Сомн не мог опознать. Они были созданы с помощью магии, которую он мог понять. Нет, он мог понять магические массивы на этих предметах, но они были просто связывающими заклинаниями, контейнерами для чего-то совершенно иного. Эти вещи были живыми, наделенные волей, дремлющей в течение эонов и все еще находящейся в ловушке вечного сна.

Ему сказали, что только хранитель знания может идентифицировать эти предметы. Сомн не был одним из них, Аркадия и Эмили тоже, а монстры... ну, у монстров были другие приоритеты. Сомн также подозревал, что навык освоения в конечном итоге позволит ему идентифицировать эти предметы, но он больше не мог его улучшить. Он исследовал подземелье, но как только он исследовал все, что можно было исследовать, он больше не получит опыта навыка.

«Господин, я убил троих. Двух монстров и одного человека» сказал гоблин, преклонивший колени перед Сомном. В руках гоблин держал золотой жетон. На жетоне была выбита надпись: «Велрия».

«Вторая дверь, первая куча» сказал Сомн, взглянув на жетон со своего роскошного мраморного трона.

То, чего желал и хотел Сомн и желали монстры, было двумя разными, но синергичными вещами.

Сомн понял, что монстры любят его творения до такой степени, что поубивают друг друга, чтобы завладеть одним из них. А Сомну больше всего была нужна эффективная боевая сила. У него больше не было CIWS или ядерного вооружения, чтобы легко сокрушить целую армию — теперь ему нужны были настоящие солдаты. Поэтому он устроил соревнование.

Он послал монстров в другое подземелье, чтобы убить всех, кого они найдут, включая авантюристов. И в соответствии с их успехами им будет разрешено выбрать предмет из одной из куч «неудачных» экспериментов Сомна.

В первый день не произошло ничего удивительного. У сильных монстров, вроде Лода и Дета, не возникло никаких проблем. Орки Скарфейс и Гримджо*. Детеныш дракона, Вейрон, тоже неплохо себя чувствовал, сумев развиваться в Молодого Хрустального Дракона. Среди остальных большинство погибло, сражаясь с авантюристами или более крупными монстрами.

*Scarface и Grimjaw- Лицо со шрамом и Мрачная челюсть (фиг пойми, сложно. Оставил как есть)

Все изменилось, когда в соседнее подземелье вернулись Красные Черепа в поисках того, что убило их разведчиков. И не только они, монстры сообщили о присутствии других могущественных гильдий и кланов.

«Человек, эльф, два орка» сказал другой гоблин, показывая два жетона и орочье ухо. Один жетон был серебряным, другой бронзовым.

«Первая дверь, третья куча» ответил Сомн.

Второй день был намного лучше. Возможно, это из-за меньшей продолжительности жизни, но монстры имеют сверхъестественную способность учиться на своих ошибках. На второй день гоблины сформировали суб-гильдии и разделились на отряды. Орки скопировали гоблинов и сделали то же самое. Другие монстры, в основном меньшинства, создали свою суб-гильдию. Конкуренция между расами была жестокой, но еще более безжалостной была внутривидовая конкуренция.

Лод и Дет состояли в подразделении «Бьюсь за Еду» - официальное название группировки внутри суб-гильдии, хотя на их знамени было написано «Буюсь за Иду» *. Несмотря на

идиотское название, они были одним из сильнейших подразделений. На втором месте было одно из орочьих подразделений- «Братство Разгрома». Сомн никак не мог понять, как такие глупые создания, как орки, додумались до такого названия. Эти две группировки накопили наибольшее количество заслуг, значительно превосходя остальные подразделения, и, следовательно, имели больше всех сокровищ.

* Здесь идет стеб над безграмотностью гоблинов. Подразделение называется “Fight for Food”, а на флаге “Fite for Food”

Эти два подразделения часто заходили на нижние уровни прилегающего подземелья и убивали именных монстров, сильнейших существ в своей категории. «Бьюсь за Еду» уничтожили таких монстров как Келла, Белый Змей и Рето, Бессмертного Гиганта. И одно из Древних сокровищ получено как раз-таки от Рето. «Братство Разгрома» убили Заргоса, Титанического Василиска и Фаэлу, Зараженную Мать Земли.

Еще был Вейрон, не принадлежавший ни к одной из сил. Он спустился еще ниже, чем остальные и убил именного монстра 150 уровня, Аргона, Спирального Рыцаря Пустоты. Сразу после этого Вейрон получил Древний Сон- Сомн понятия не имел что это- и вернулся уже будучи продвинутой формой Кристального Дракона- Змеем Забвения. Вейрон, это умное существо, не просил сокровищ, он хотел чтобы Сомн улучшил его, как улучил ранее Ядро Подземелья. Для Сомна это было хорошо. Он бы сделал это в любом случае. Только с этим были проблемы. У Сомна все еще не было материалов для таких экспериментов.

Внезапно к Сомну подошла истекающая кровью группа гоблинов и их лидер сообщил «Господин, у нас большие неприятности!».

«Где неполадки?» спросил Сомн, практически не обращая на них внимания. Он все еще раздумывал на тем, как улучшить процесс очистки и сделать его быстрее.

«Это вторжение!» сказал гоблин, преклоняя колени. Остальные из его группы сделали то же самое.

«Вторжение?» спросил Сомн. Это какое-то событие? Гоблины часто говорили о особых событиях, происходящих в подземелье.

«Да, господин! Двуногие! Они атакуют!» завопил гоблин.

«Авантюристы? Сколько?»

«Все, господин! Они все пришли!»

Сомн посмотрел на гоблина.

Гоблин тут же уставился в пол и начал считать на пальцах «Эээм...два...десять?»

«Двадцать?» спросил Сомн.

Гоблин покачал головой «Два...десять...десять...»

Сомн прищурился «Двести?»

Гоблин кивнул «Убиваем за Еду убили многих, но Убиваем за Еду проигрывают. Орки мертвы. Помогите, господин! Прошу, будьте милосердны!»

Сомн вздохнул и встал с трона. Встав, он потянулся. Человеческие тела были такими хрупкими. Его ноги онемели от долгого сидения, и он никогда не мог найти удобное сидячее положение.

«Хорошо, выдвигаемся».

«Сюда, господин!» сказал гоблин и пошел впереди. Остальные гоблины остались, они были слишком сильно ранены, чтобы продолжать сражение. Эмили и Аркадии нигде не было видно. Они тоже пошли в другое подземелье? Сомн практически забыл о их существовании.

Гоблин поспешно двигался по коридорам, Сомн же не разделял этой срочности. Для него не имело значения, потеряет ли он свою армию, ведь Ядро Подземелья просто создаст новых содлат. То, чего он не хотел потерять, так это эффективную боевую мощь. Все это было лишь тестом того, если ли у его нынешних «согильдийцев» сила, чтобы стать острием его копья.

Дойдя до места соединения двух подземелий, Сомн услышал вдалеке звуки боя. Помимо взрывов и лязга оружия было слышно пение. Довольно шумно.

Сомн сомневался, что у противника было двести бойцов. Где бы они их развернули? В узких коридорах подземелья, где едва могло стоять шесть человек в ряд? Если таков уровень вражеской стратегии, то Сомну не была нужна армия. Однако он не мог позволить себе забыть о том, что армии Империй и гильдии авантюристов — это совершенно разные вещи.

По мере приближения к месту боя коридор расширился. На пути встали большие и грязные двойные двери.

«Господин...это здесь...» сказал гоблин, в его голосе чувствовался страх.

Сомн кивнул и толкнул дверь.

Увиденное заставило его мгновенно пересмотреть свое мнение о гильдиях авантюристов. Впереди стояли ряды рыцарей в блестящих доспехах, все они держали в руках большие щиты и разнообразные мечи и копья. За ними шли более подвижные бойцы, которые ждали возможности нанести удар по врагу. Еще дальше позади и под защитой воинов находились маги и лучники. Те, кто пел, обладали тем же типом магии, что и Аркадия, и все вражеские бойцы были покрыты тонкой пленкой золотого света.

Это было правильное боевое построение. Сомн заметил черные черепа на щитах воинов первого ранга.

Против них стояла смесь гоблинов и орков, у которых было подобное формирование, но не столь продвинутое—им не хватало надлежащей линии фронта. Впереди шли крепкие огры и хобгоблины, а на флангах гоблины и орки ждали момента, чтобы броситься на врага

Шаманы гоблинов использовали эфирную магию-они называли ее "магией духов", но в ней не было настоящих духов, —в то время как авантюристы использовали все виды магии. В отличие от шаманов, вражеские маги объединили свои силы для выполнения гигантских заклинаний; каких именно-Сомн пока не знал.

Землю устилали трупы, в основном орки и гоблины, но несколько трупов авантюристов также лежали там, что затрудняло передвижение.

Это была большая комната босса, которая легко могла вместить две армии из восьмидесяти или около того человек. У врага не было двухсот человек, но Сомн предположил, что это не все их силы. Тем не менее, Сомн нашел несколько человек во вражеских рядах, на которых было одето явно лучшее снаряжение. Скорее всего, они были лидерами.

Сомн не понимал, почему гоблин, который привел его сюда, заставил его думать, что его монстры проигрывают. Они понесли потери, это правда, но это была жертва, которую они должны были принести. Их целью было не прорваться через линию фронта, а атаковать заднюю линию. Они не могли этого сделать, пока линия фронта была так близко к задней линии.

Сомн повернулся, чтобы посмотреть на гоблина и сказать ему, чтобы он присоединился к битве, когда огненный шар взорвался о голову гоблина, окутав ее пламенем.

<http://tl.rulate.ru/book/20646/599593>