

Нико сразу же приступил к действиям, ведь он мог видеть всю поляну, так как на ней не было тумана, как будто туман обходил поляну стороной.

'Видимо весь этот туман призвал некромант, чтобы его не могли найти в этом лесу. Но ведь тропинка явно вывела на эту поляну, он это не учёл' - сразу же связал туман и некроманта юноша.

На протяжении пятнадцати минут Нико откровенно скучал, так как надо было выжидать подходящие момент для того чтобы сразиться с одним некроволком, а внимание других не привлекать. И вот, спустя целых 20 минут, появился удачный шанс сразиться только с одним некроволком. Нико сразу же воспользовался этим шансом, выйдя из тумана он сразу же привлек внимание отошедшего от некроманта волка.

Некроволк бросился за героем в туман, а расправиться с волком в тумане у Нико не заняло особой трудности, только на это надо было много времени. Целых сорок минут юноша потратил на убийство волка и ведь из тушки зверя не выпало ничего особенного, даже предмета обычного ранга не выпало, что было очень разочаровывающе. Ведь угроза не соответствовала награде, так как награды как таковой не было, даже опыта за убийство такого врага дали очень мало, шкала поднялась всего на 3%, а это означало что повышение уровней становится все сложнее и сложнее.

Со вторым и третьим некроволком Нико разобрался точно таким же способом. Остался один некромант, он имел следующий статус:

Некромант Ипелепис(герцог): 24 уровень

Жизнь(НР): 4910

— Да вашу ж мать, как класс с упором на мудрость и интеллект может иметь такое количество НР? - вновь выругался Нико, а причина была проста, некромант - магический класс с упором на магический урон и почти все СОХ выкидываются в интеллект и мудрость, это значит что они как таковые не имеют большого запаса здоровья ведь и вся одежда на магов даёт бонус к магическому урону а не здоровью, хотя чуточку она все же повышает уровень здоровья носителю.

Некромант видимо услышал слова Нико и повернулся в его сторону. 'Чуткий слух' - промелькнуло у него в голове. Игроку пришлось уворачиваться от заклинания летящего в него, заклинание было что-то типо фаерболла только из сгустка тьмы.

Перекатом юноша ушёл в право, в туман, но некромант сразу смекнул что сейчас туман будет не очень ему нужен и поэтому он отозвал заклинание обратно. В итоге Нико больше не мог прятаться в тумане и ему пришлось бегать вокруг поляны и уклоняться от летящих заклинаний.

'Да когда же у него кончится запас манны??' - скуля подумал юноша. Ведь он уже весь вспотел и устал. Очков здоровья становилось все меньше и меньше и наконец некромант прекратил бомбардировку заклинаниями. Герой взглянул в сторону некроманта, но увидел там пустое место. Быстро оглядевшись Нико увидел врага на другом конце поляны, видимо некромант понимал что после страны манны никаких шансов на выживание не останется, поэтому он решил сбежать.

Нико же быстро поняв что сейчас была лучшая возможность расправиться с мини-боссом, использовал навык 'уход в тень'. Скользнув в тень и переместившись за спину некроманту,

герой вынырнул из нее и сразу же нанес удар в спину некроманту, тем самым сняв 250НР представителю темной касты. Некромант сразу же использовал последние крохи манны, что у него осталась, произнес заклинание на неизвестном Нико языке. После произнесённых слов появилась зелёный газ, который неизвестным способом проникнул сразу же в лёгкие герою, тем самым быстрее распространяясь по организму.

[На вас наложен дебаф 'отравление'. В течении 20 секунд вам будет нанесён урон в виде 400НР]

Последних крох манны некроманта хватило на то чтобы почти убить Нико, ведь по истечении 20 секунд у героя осталось всего 48 единиц здоровья. Некромант тем временем, понял что не сможет убить противника и решил сбежать чтобы его не прикончили. Нико решил пока отпустить Ипелеписа, но он вернётся чтобы убить его и перейти на финальный уровень данжа.

Некромант сбежал, а Нико остался на поляне и принялся залечивать раны. В течении следующих нескольких часов юноша спал. Проснувшись же, но ещё не открыв глаза, герой услышал волчий вой примерно в метре от себя. Не колеблясь был использован 'уход в тень', и Нико оказался на дереве, что было за ним. Происходящее внизу очень настораживало, ведь там собралось как минимум пару десятком некроволков 26 уровня и четыре некроволков Пожирающих 22 уровня, то есть большая стая волков. Они могли легко повалить дерево и загрысть Нико насмерть, но почему-то этого не делали, видимо некромант лично хотел с ним по квитаться.

— Я не смогу с ними всеми разобраться, придется сбежать. Жаль что у меня нету заклинаний или свитков заклинаний по площади. - грустно стало Нико от такой потери, ведь если бы он разом убил столько волков то уровень поднялся бы как минимум на четверть.

Перепрыгивая с дерева на дерево, хорошо что ловкость это позволяла, герой все дальше и дальше отдалялся от того места где были волки. Животные начали его преследовать, и Нико никак не мог от них оторваться. Юноше пришлось опять использовать навык 'уход в тень' чтобы уйти от погони волков. После двух использования навыка он смог успешно уйти от погони, но усталость давала о себе знать, ведь использование навыка даёт большую нагрузку на тело.

Отдохнув ещё два часа, и заметив что ему пришло уведомление о том что квест успешно пройден и он может забрать награду по возвращению в племя Людей Нового Времени, Нико получил сообщение о новом квесте:

[Получено задание «Детеныш девятихвостого лиса»

Ранг: эпический

Вид: одиночный

Задание: спасите детёныша девятихвостого лиса

Награда: неизвестно

Ограничения: нет]

[Принять? Да/Нет]

Юноша конечно же не стал отказывать и сразу же принял квест, так как у него уже была цель

убить финально босса данжа, чтобы выбраться из данжа. И так, на нынешний момент у него была одна цель - убить некроманта Ипелеписа, желательно не привлекая внимания стаи некроволков. 'Для начала надо найти местоположение некроманта, потом заставить волков, которые будут с ним, гнаться за мной, уйти от них используя два раза 'уход в тень' и бесшумно подобраться к некроманту, при помощи того же навыка, так как альтернативы у меня нет.' - продумал Нико свои дальнейшие действия.

Поиски некроманта прошли очень продуктивно, всего за 20 минут юноша нашел своего врага. Ипелепис совсем не прятался, ведь был окружён стаей воскрешенных волков и походу уже восстановил свою манну. Значит у него было 'зелье восстановления манны', ведь маги не могут так быстро восстанавливать манну.

Спустя несколько минут Нико смог подгодать нужный момент. План как всегда был незамысловатый. С криком парень выбежал навстречу Некроманту:

— Эй, старая рухлядь, а ну поймай!

И быстро дал дёру, так как Ипелепис сразу же отправил по душу юноши всех подвластных волков, даже не позаботившись о своей безопасности. Нико, как бывалый попаданец в подобные ситуации бежал до того момента пока не выдохся, потом залез на дерево, благо характеристики позволили это сделать быстрее чем волки его догнали.

Некоторое время волки просто ходили кругами вокруг дерева и выли, но потом они начали взбираться друг на друга чтобы достать врага. Благо у зверей это не получилось и они упали на землю. Нико же нисколько это не заботило, так как он приводил дыхание в порядок и готовится использовать навык.

Спустя пару минут и несколько неудачных попыток волков, они начали грызть дерево чтобы паволить. Некроволкам все же удалось это сделать, но к их несчастью надоедливого человечихи там уже не было.

Нико же был на полпути к Некроманту.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/20526/906525>