

— Скрытые в тени закона – «Миражи» присоединятся к веселью!

(с) Гамбит-Сайфер

Полное название фракции: Гизмус-Целестиум...

Классификация: Моноидеологическая мафиозная организация в непрямом подчинении ордена Коллекционеров, в задачи которой входит координация подконтрольных ячеек и частных лиц, имеющих непосредственное отношение к милитаристической монополии Картеля...

Главный штаб: Цитадель: «Нео-Олимп», сектор: «Альфа» (Станция: «Мортэ Ди Фортеза», сектор: «Альфа»)...

Сотис основания: 3011 до н.л. – Хелиос-03...

Основатель: Рубик Дэ Гизмус...

Нынешний Барон: Вольтер Дэ Гизмус...

Структура:

Первый уровень: Иеровит (Барон) – глава организации с неограниченным уровнем власти...

Второй уровень: Хъярсы – высшая каста элит, представленная элитами Барона, адмиралами армад и наместниками «Небесных Кузниц»...

Третий уровень: Ерыглы – доверенные лица с частично ограниченными полномочиями, являющиеся капитанами эскадр, а также руководителями отдельных ячеек...

Четвертый уровень: Князья – главари банд и мелких предприятий...

Пятый уровень: Витязи – элитные воины и авиаторы...

Шестой уровень: Волхвы – почтенные члены Миражей без особо статуса, либо юные дарования, только ступившие на путь кланового синдиката...

Геральдика: Фракционным знаком Миражей является крылатая респираторная маска, символизирующая неприязнь к зловонию так называемых «имперских свиней».

Представители Миражей используют: пепельно-бежевый, песочный и хризолитовый как цвета

камуфляжа, а также для графической идентификации боевых кораблей, наземной техники и пехотных единиц.

Территориальное влияние: Сектора: Альфа, Меридиан, Мезон, Тартарус, Мальта, Сол, Моргес...

Военная мощь: Неизвестна...

Основная деятельность/идеология:

Как независимая политическая и военная сила орден Миражей выполняет роль основной военной мощи Картеля, обеспечивая безопасность объектов стратегического уровня, а также выступая в качестве карательных сил, и сил правопорядка, чьи полномочия произрастают непосредственно из «Пиратского Кодекса».

Как моноидеологическая организация орден Миражей пропагандирует свободу от моральных ограничений, считая спонтанные желания и порывы неотъемлемой чертой людской расы, а значит отказавшие себе в удовольствиях, по сути, не считаются ими за людей.

История формирования:

Сколько бы времени не прошло, и сколько бы поколений не сменилось – наследие, кровь и генетический код всегда сохраняют истоки твоего прошлого, и орден «Небесных Миражей» тому неопровержимое доказательство.

Когда отгремели события десятого Хелиоса 2943-го до н.л., печально известная группа «Гизмус» пропала с радаров, а вместе с ней исчез и астроносец «Аид».

Информация о том, что было с кораблем после остается расплывчатой, но согласно многочисленным сказаниям внутри пиратского сообщества, третьего Хелиоса 3011-го до н.л. астроносец-беглец достиг пункта назначения – будущего сектора «Альфа».

После вновь идут спекуляции и недостоверные данные.

По одним версиям Антон Ганко – лидер группы «Гизмус» инициирует проект по возведению «Крепости Смерти» – «Мортэ Ди Фортеза», и подключает к этому своих доверенных людей. По другой версии он переоборудует древний обелиск Изоморфов под свои нужды, и затем нарекает гибридную станцию «Мортэ Ди Фортеза».

И все же, в обоих вариантах есть общие факты, а повествуют они о том, что на определенном этапе истории, ориентировочно в том же 3011-м до н.л., в «Гизмус» произошел идеологический раскол, в следствии которого одна часть группы посвятила себя поиску различных артефактов вместе с господином Ганко, а вторая заняла более прагматичную позицию, поставив целью укрепить шаткое экономическое положение молодого поселения.

Вопреки опасениям многих, Антон Ганко совершает благородный ход, и наряду с полной автономией дает второй группе свое «благословение», нарекая их фамилией Гизмус.

Первым наместником нового ордена станет самый проактивный из всей организации археологов – Рубик Дэ Гизмус, который тотчас окрестит себя титулом «Барона» и провозгласит рождение оппозиционной к Ординатуму организации – «Небесных Миражей».

Последующее склонение ордена в милитаризм будет происходить постепенно, ведь только к 051-у звездолеты Миражей впервые столкнутся с империей, ощутив всю сладость расправы над старым врагом. Последующий разбой логистики Ординатума, и его безуспешные крестовые походы заметно пошатнут идеологию многих Фердинандов, которые и пополняют ряды Миражей, к 112-у превратив их в тот самый образ, который мы знаем сейчас.

Краткий анализ фракции:

«Свобода одного начинается там, где заканчивается свобода другого... поэтому, мы следим за тем, чтобы «другие» оперативно заканчивались...» – (с) Рубик Дэ Гизмус, первый Барон и идеологический отец Миражей.

Многим известно, что Небесные Миражи – одни из самых закоренелых преступников и оппозиционеров, ветераны многих, если не всех известных войн, и просто непробиваемые головорезы – это выходцы нерушимой империи, что само по себе кажется сюрсом.

Испокон веков Ординатум искореняет инакомыслие, даже не задумываясь что на пропитанной кислотой почве тоже могут расти цветы, и, если таковые все же сумеют проклюнуться, страшнее сорняка будет найти тяжело.

Изначально основанные как орден охраны и обеспечения безопасности на станции «Мортэ Ди Фортеза», к 051-у Миражи стали делать вылазки в Ординатум, и каково же было удивление платиновой Аквилы, когда с каждым таким рейдом из нее уходили не только бездушные ресурсы, но и вполне одухотворенные личности, которым изрядно надоел стальной режим.

Не важно чем конкретно был недоволен каждый отдельный Лоялист, Префект, или Фердинанд, ведь ответом на бесконтрольную ненависть служил выбор.

Всего лишь к 123-у в рядах Миражей уже насчитывалось более трехсот тысяч высокопоставленных имперцев, которые в итоге и сформировали крупнейшую антиправительственную организацию, черный рынок которой пустил свои корни даже в те регионы, где на первый взгляд царит мир и процветание.

Кроме прочего пираты Миражей не отказывают себе в удовольствии послужить наемниками, поэтому при наличии нужных связей и лояльности со стороны ордена, заручиться их поддержкой в битве вполне реально, главное чтобы заказчик не был имперским лоялистом, иначе его в лучшем случае вздернут, а в худшем прокатят на киле без скафандра.

Но не стоит себя обманывать, Миражи далеко не те варвары, которыми из малюет пропаганда, и несмотря на опасность их компании, пулю в лоб еще нужно заслужить.

Культурно так сложилось, что Миражи не любят правила, но чтят традиции гостеприимства и никогда не нападут без причины, потому как это может разгневать их древних богов – «Языков».

Все верно, орден Дэ Гизмус поклоняется стихиям настолько древним, что их происхождение уже давно утрачено, но доподлинно ясно что вера в «Языков» как в пантеон, где каждый дух отвечает за свое природное явление, происходит из «Старой Земли», а конкретно с территорий «Североатлантической Оси», где и проживали предки Миражей – Арии.

Миражи могут быть агрессивными и злопамятными, видеть во всем только плохое, и хвататься за оружие при любой возможности, но глубоко внутри это очень эмпатичные люди, которым тяжело дается смирение пред силами, кои они не могут превзойти.

В поисках могущества Миражи часто устраивают различные ритуалы и жертвоприношения, танцую вокруг костров и славя Мать-Бездну наряду с Отцом-Миром, а в конце устраивая дружественные поединки без оружия.

Интересно, что «ратные битвы» служат не только развлечением, но и важным сакральным обрядом, через который избираются наследники титулов. Любой Мираж имеет право бросить вызов члену ордена и при прочих равных занять место побратима, из чего можно сделать вывод, что статус главы – Барона, всегда занимает сильнейший, или хитрейший.

Поединки на арене также являются неким аналогом суда, где в случае победы можно если не избавиться от пятна позора, то, как минимум сделать его менее заметным.

Абсолютно неудивительно, что с подобной культурой Миражи стали основной военной силой Картеля, а их песчаные, избавленные от ярких красок корабли способны наводить ужас одним своим появлением, ведь ты никогда не знаешь кто перед тобой, обычный головорез, или бывший Фердинанд, который просто был понижен в иерархии.

<http://tl.rulate.ru/book/20111/657807>