

Глава 102: Следующая фаза. Часть 1.

«Ха...»

Как только мы вернулись в Каир, я устроил вечеринку, чтобы поблагодарить Гильдию Миф за помощь в прошлом месяце. Вечеринка длилась пять дней и стоила мне 10 миллионов золотых колец. Гильдия Миф действительно была большой Гильдией. После того, как вечеринка набрала обороты, это не заняло много времени, пока все участники не появились. В конце пятого дня Шин и Эбонен предложили заплатить за вечеринку, но я отказался от этого. Я хотел согласиться, но я устроил вечеринку и обещал заплатить за все это. Кроме того, я мог позволить себе это сейчас.

«Эх, все это было полезно. Я получил от них гораздо больше, это самое малое, что я мог сделать» - сказал я себе, неубедительно.

Моей первой остановкой после пятидневной вечеринки была не что иное, как подземелье Пирамиды Хуфу. У меня не было времени отдыхать, если я хотел вернуть пропущенный месяц прокачки.

«Ну, этот месяц определенно не прошел зря. Идентификация».

=====

[Пышная зелень Великого леса (уровень 8)]

Когда-то существовал великий лес, известный как Лес Кагил. Деревья этого леса были такими высокими, что касались неба. Мастер-ремесленник провел всю свою жизнь в этом лесу и создал Кирасу, наполненную силой леса. Кираса была выкована из материалов лесных деревьев, а огонь использован из углей лесных деревьев. Кираса действительно содержит сущность Леса Кагил. Эта сущность леса источает ауру благоговения и господства.

Увеличение всех характеристики на 100 статов.

Увеличение Живучести на 400

Увеличение сопротивления проникновению на 88

Уменьшение входящего урона от Крита на 125%

Увеличение эффективности атрибутов Земли на 40%

Когда экипировано, при снижении НР на 10%, Защита и Маг. Защита удваиваются в течение 10 секунд.

Когда экипировано восстанавливает 1000 НР в секунду.

Прочность: 785 000/785 000

Защита 2850, Маг. Защита 1950]

=====

Казалось немного плохо, что у него была высокая Живучесть, но, по крайней мере, был

увеличен хоть какой-то стат.

«Ну, Живучесть важна для такого бойца, как я».

Довольный всем, что у меня было, я продолжал безостановочно охотиться на монстров. Мне повезло, что я мог охотиться в египетских подземельях, если бы взять число подземелий в Египте и их класс. Они были намного лучше, чем четыре низкого и одно среднего класса в Корее. У Египта даже было высококлассное подземелье в Александрии, которое также контролировалась Гильдией Миф.

Гильдия Миф дала мне разрешение охотиться там, но мой уровень был только 355. Мои способности были намного выше по сравнению с моим уровнем, но все же еще были слишком низкими. Средний уровень для прокачки в подземелье среднего класса составлял 700, будь то соло или небольшая группа.

Только тогда и при достойном оборудовании и предметах большинство людей начнут качаться в высококачественных подземельях, и даже тогда обычно в группах, маленьких или больших. В этом была разница между подземельями высокого и среднего уровня.

«Не то чтобы я не мог охотиться в высококлассном подземелье, но я все же могу легко получить несколько уровней в подземелье среднего класса. Я могу с таким же успехом поднять уровни в более простых подземельях, прежде чем идти дальше».

Прокачка, которая была сейчас, определенно не была медленной.

Конвертация моей маны в Огонь также сделало убийство монстров намного проще. Все они умирали после двух ударов. Я все еще становился сильнее с каждым днем.

Санг Хун и сотня членов первого рейда также пришли на охоту. Казалось, они хотели проявить себя.

Даже спустя час Санг Хун продолжал говорить мне, что он всегда знал, что я монстр, но никогда не мог с этим справиться, как бы он ни смотрел, как я сражался. Члены первого рейда начали извиняться передо мной, говоря, что они оскорбили меня за моей спиной из-за ревности, потому что их Мастер Гильдии уделял мне слишком много внимания, и просили у меня прощения.

Сначала я не хотел брать их с собой, но уступил по просьбе Эбонена. Он сказал мне, что они были столпами Гильдии Миф, и просто не знали, как правильно оценивать людей. Он попросил меня открыть им глаза, и я показал им. Я показал им, как я обычно охотился.

Час спустя мы пошли и разошлись. Для них было невозможно получать достаточно опыта, когда я прорубал свой путь через монстров за пару ударов. Я мог легко уничтожать полчища монстров, и им не осталось бы ничего. Они также не могли догнать меня, когда я переходил к другой группе.

«Мы просто... Поохотимся там».

«Я собираюсь... Пойти с ними, Мастер».

Я мог приложить слишком много усилий, из-за того, что сказал мне Эбонен. Это было тоже весело. В прошлом эти монстры даже не вздрогнули бы от моих атак, но теперь я вытирал ими пол.

Наблюдая за тем, как они уходят с опущенными плечами, я подумал про себя, не перестарался ли я, но пожав плечами я вернулся к охоте. Я просто хотел убить как можно больше монстров. Я взламывал и пробивал себе дорогу по всему этажу, рубя орды монстров на моем пути. Я потратил на это почти весь день, и когда я, наконец, почувствовал себя немного уставшим, я отправился в безопасную зону, созданную Гильдией Миф, чтобы отдохнуть. Я встретил их, когда они выходили из подземелья. Теперь они казались мне немного дружелюбнее, и это было почти неудобно.

Итак, я провел следующие два месяца на охоте и даже не поднимался на поверхность ни разу за все это время.

"Статистика!"

== [Имя: Ли Дживон

Уровень: 426

Количество смертей: 0

:

:] ==

"Ха... 426, да?"

Мой уровень вырос более чем на 70 за два месяца. Для кого-то это было безумно быстро, но это было еще далеко от моей цели.

«Мне нужно работать еще месяц».

Моей целью было достичь 450 уровня. Я пообещал себе, что не покину подземелье до тех пор. Это было чтобы выучить навык, который требовал 3 очка навыка!

Я совсем не проигрывал, когда сражался против Тоху и Ваньху, но в течение всего времени, пока я был в Макао, я действительно хотел навык «Одного удара» (имеется ввиду какой-либо навык, с откатом, усиливающий урон от атаки на 1 удар или наносящий определенный урон от этого удара) и навык АОЕ. Но так как я мог бы выучить только один, я решил освоить навык Одного удара.

«Если бы у меня был навык, я мог бы убить Тоху в одно мгновение!»

Мои навыки были хороши, но их было слишком мало, и «Удар пяткой» был моим единственным активным навыком. Остальные были пассивными. У меня было намерение иметь больше пассивных, чем активных навыков, но это просто заставило меня хотеть иметь сильный навык «Одного удара» еще больше.

«Я должен удалить «Удар пяткой».

Мое копьё увеличило дальность атаки, сделав мой «Удар пяткой» почти бесполезным. Я мог использовать это очко умений, которое я получил бы, удалив его, и 2 очка умений, которые я получил бы при достижении уровня 450, и выучить «Молоток судьи». Насколько я знал, это был самый сильный навык ближнего боя, который всегда был Критическим ударом и увеличивал Критический урон.

«Теперь, когда я думаю об этом, все полезные умения стоят от 2 до 3 очков умений. Думать, что умение Шаман Ко стоило всего 1...».

Помимо моего «Непревзойденного» умения, все умения, которые я выучил, были довольно дорогими.

Поскольку мой нормальный урон от атаки был высоким, я не использовал дешевые навыки. Мои нормальные атаки, вероятно, нанесли больше урона, чем навыки обычных дэвов. Это просто заставило меня хотеть мощный навык, который мог убить любого моего противника одним ударом. Я хотел что-то надежное, и не имело значения, если время восстановления будет большим. Я мог бы справиться с этим.

«Хорошо. Моя цель на данный момент 450 уровень. Я достигну его в течение месяца! Затем я вернусь в Корею и съем немного свиной грудинки с небольшим количеством чеснока и... Ммм...»

Я действительно устал от Хлеба и Воды на данный момент.

"Аааааа! Опыт! Дайте мне больше опыта!"

Я снова напал на полчища нежити, крича о опыте. Члены Гильдии Миф, которые охотились поблизости, странно смотрели на меня и отходили от меня. За эти дни многие из них устали от моего увлечения охотой.

Месяц спустя...

Я наконец получил сообщение, которое я так ждал.

== [Вы получили уровень.] ==

Я наконец достиг 450 уровня.

"Даааааа!!!"

Я был так счастлив, что оказался на коленях с вытянутыми руками, кричащими на потолок подземелья. Это заняло три долгих месяца. Я должен был отказаться от своих желаний есть, спать и делать все, что хотел, и сосредоточился на получении 95 уровней в течение целых трех месяцев.

"Ах... Наконец-то. Хотя это было весело. Статистика!"

Если бы я не находил это забавным, я не смог бы так долго продержаться в подземелье.

== [Имя: Ли Дживон

Уровень: 450

Количество смертей: 0

Звание: Первый дэв Земли

НР: 5 794 700/5 794 700

МР: 202 700/202 700

Сила: 9,400 + 429

Ловкость: 5,300

Живучесть: 8,009

Сила воли: 1 967

Интеллект: 1 897

Нераспределенные статьи: 1900 + 276

Усталость: 27

Специальные эффекты: Повышение удачи (X + 1), невосприимчивость ко всем статусным эффектам, Искатель Подземелий - 6 очков

Физическая атака: 37,254

Физическая защита: 14,504

Магическая атака: 7 241

Магическая защита: 7 832] ==

Я хихикнул, когда увидел плоды своего труда.

«Я вложил статьи Шамана Ко в Силу и установил ее на 11 000, а оставшиеся 300 очков добавил в Ловкость».

Моя Сила теперь была 11 705, а Ловкость - 5600.

"Пора идти!"

Это было только начало.

Как только я добрался до Сеула, я собирался позаботиться о своих навыках, а затем пойти в Гильдию Гнозис и, наконец, узнать о Ли Ганг Чане. Я мог бы использовать информационную Гильдию в Египте, но, вероятно, было легче использовать Гильдию Гнозис, чтобы найти корейца. Они также могли узнать о нем всю информацию, не потревожив его.

«Но есть одна вещь, которая важнее всего этого!»

Я покинул подземелье очень довольный и радостный.

«Барбекю, тушеное кимчи, яичные рулетики, острое куриное тушеное мясо, кисло-сладкая свинина... Мммм! Подожди меня, Корея!»

Я побежал к входу в подземелье, игнорируя орды нежити.