

Глава 78: Скрытое Подземелье. Часть 1.

Когда я спустился в пирамиду, я ударил ногой в стену внутри, чтобы попытаться успокоиться. Громкий гул эхом разнесся по комнате, когда моя нога столкнулась с чем-то твердым и невидимым.

== [Вы выполнили необходимые условия.] ==

== [Вы обнаружили Скрытое Подземелье в Пирамиде Хуфу.] ==

"Что?"

Я тупо уставился на сообщение, которое только что появилось передо мной.

"Скрытое Подземелье было здесь все время?"

Я спросил себя из недоумения. Как только я нашел его, я мог лишь громко смеяться от изумления.

«Но как понять необходимые условия? Что я сделал?»

[Теперь Вы можете решить, хотите ли Вы открыть Скрытое Подземелье Хуфу или скрыть его.

Открытое: Другие могут также войти в скрытое подземелье. (Те, кто находятся под Благословением Подземелья, могут войти.) Скрытое Подземелье Хуфу будет открыто в течении двух месяцев.

Скрытое: только первооткрыватель может войти в Скрытое Подземелье. (Те, кто находятся под Благословением Подземелья, могут войти.) Скрытое Подземелье Хуфу будет открыто в течении 1 месяца.

Первооткрывателю предоставляется на 20% больше опыта, шанс выпадения предметов и шанс выпадения золотых колец.

Открытое /Скрытое]

«Конечно, я буду держать это в тайне!»

Я выбрал Скрытое без колебаний.

== [Дэву Ли Дживону разрешено нахождение один месяц в Скрытом Подземелье Хуфу. Вход останется скрытым.] ==

Вход в подземелье обнаружился перед стеной передо мной. Это было намного меньше, чем все другие входы в подземелье, которые я видел.

«Интересно, это награда за то, что пришлось мириться с бредом Кровавого Принца?»

Я все еще был взбешен тем, что мне пришлось с ним драться. Что я должен был получить от

борьбы с ним? Если бы я проиграл, я умер, и, если бы я выиграл, я бы ничего не получил.

«Я полагаю, пришло время войти».

Я сделал шаг внутрь входа в подземелье.

== [Пять метров вокруг входа в подземелье - безопасная зона.] ==

== [Монстры будут появляться в этом подземелье в соответствии с уровнем Дэвы Ли Дживона. Рекомендуется быть осторожным.] ==

Я кивнул сам себе, читая только что появившиеся сообщения. Я немного нервничал. Я был во многих подземельях и знал, каких монстров ожидать и что будет несколько этажей. Мне не нужно было нервничать, но я никогда не был в этом подземелье. Я действительно не знал, чего ожидать.

"Я не был в этом подземелье раньше, но это не должно быть слишком сложно, верно?"

Я оглядел пол подземелья из безопасной зоны.

[Бессмертный копеечник]

[Бессмертный солдат]

[Бессмертный лучник]

[Бессмертный командир]

«Я действительно хотел бы иметь навык «Опознавания монстров» прямо сейчас».

Я, очевидно, никогда не сталкивался с этими монстрами раньше. У меня не было никакой информации о них вообще. По крайней мере у меня было сообщение, сказавшее мне, что они были на моем уровне.

Если бы у меня был навык «Опознавания монстров», я мог бы знать их уровни и даже больше, но было очень плохо, что у меня все еще не было достаточно очков навыков.

«Полагаю, я узнаю, как только сражусь с ними. Теперь я не могу проиграть». Я сел, необходимо сделать небольшой перерыв и подумать о борьбе с Кровавым Принцем.

«Я не смог бы уничтожить его. Если бы я мог как-то справиться с Бассейном Крови...»

Я мог бы выиграть этот бой, но этот Бассейн Крови был настоящей проблемой.

«Я знаю, что он не может выйти из центра бассейна... Это значит, что мне понадобятся навыки дальнего боя, если я снова пойду против него?»

Тем не менее, я был довольно доволен собой, что мог сравниться с силой Кровавого Принца. Это просто означало, что все, что я сделал до сих пор, было правильно.

"Ах... Это верно. Все еще есть статистика Шамана Ко!"

Я получил огромный прирост Силы от статистики Шамана Ко, когда боролся в Бассейне Крови.

«Это увеличило мою Силу на 6600. Я имею в виду, это было только на три секунды, но этого было более чем достаточно для меня. Был ли скрытый эффект у этого навыка?»

Я не чувствовал, что могу использовать его в любое время, когда захочу.

«Не стоит полагаться на него. Я просто приписал это чистой удаче».

Если бы я не мог использовать его, когда бы захотел, я мог бы планировать так, как будто его не существовало.

Я продолжал отдыхать еще тридцать минут, думая о бое.

«Думаю, пора начинать. После всего, через что я прошел, мне нужно максимально использовать этот месяц».

Мне понадобилось много Удачи, но я все же старался изо всех сил.

Сначала я подошел к группе бессмертных копейщиков.

«Мне лучше получить много опыта от Вас, ребята. Я должен получить кучу с этим увеличенным повышением опыта».

Трое бессмертных копейщиков увидели, что я подошел, и бросились в атаку. Они были монстрами нежитью, быстрее зомби, но медленнее скелетов. Они были милее, чем я ожидал, но все же казались достаточно крепкими. Они определенно не выглядели низкоуровневыми.

"Хорошо для меня".

Я ударил мечом в копьё ведущего монстра, чтобы отразить атаку. Меня слегка оттолкнули, но я смог заблокировать атаку, не получая повреждений.

Я поднял левую ногу и ударил монстра в грудь. Копейщик откатился на три метра от сильного удара. Я позволил ему катиться по земле и повернулся лицом к двум другим копейщикам, атакующим меня.

Монстр справа ударил меня в живот, и я вздрогнул от боли. Моя Защита была значительно повышена благодаря моим «Молниеносным Сапогам», но острие наконечника было не менее пяти-шести сантиметров. Я посмотрел на свой статус и увидел, что потерял только около 28 000 HP.

«Подожди секунду. Моя защита увеличилась более чем в 2 раза, так что разве это не много, чтобы потерять почти 30000 HP?»

У меня не было времени волноваться, поскольку монстр слева от меня приближался.

"Удар пяткой!"

[Вы активировали «Удар пяткой». Скорость передвижения противника на пять секунд замедлилась на 10%.]

Мне необходимо использовать свои навыки столько раз, сколько я мог, когда заканчивался кулдаун. Мне нужно было повысить свои навыки так, чтобы они лучше использовались против

монстров и других дэвов.

Как только монстр пошатнулся от удара, я дважды ударил нежить.

Копейщик снова ударил в меня своим копьём, но мне удалось схватить копьё левой рукой.

«Да, я думаю, я тоже могу сделать это сейчас».

Копейщик-нежить отступил, чтобы освободить свое копьё от моей хватки, но я крепко держал за него. Я поднял свой меч, как будто это был одноручный меч, и трижды ударил его.

Монстр все еще стоял. Я наносил удары по нему, пока он не исчез в облаке черной пыли, не пролив ни капли крови. Возможно, потому что это была нежить, размышлял я про себя.

Всего понадобилось семь ударов. Я был намного сильнее, чем был, когда мог убить Горгону тремя ударами, так что это означало, что эти копьеносцы нежить были на гораздо более высоком уровне. Мне это очень понравилось.

Я обернулся к другому копейщику. Он уже вытащил из меня свое копьё и собирался снова атаковать.

Он снова ударил меня, но на этот раз я увидел, как копьё приближалось ко мне, и в последнюю секунду отклонил свое тело.

«Я вижу все, что ты делаешь».

Я вонзил свой меч в его живот и был вознагражден ревом боли от монстра. Лезвие не проникло полностью, но оставило большую рану между грудью и животом и отбросило монстра назад примерно на два метра. Я вскочил прямо на него и ударил по голове.

Я поставил ноги на каждую его руку, чтобы удерживать его на месте, и безжалостно ударил его в голову. При четвертом попадании место удара мечом вспыхнуло желтым, и монстр умер от Критического Удара.

«На этот раз я вижу гораздо больше Критических Ударов».

Я отряхнул немного пыли, оставленной монстром, и повернулся к копейщику, который остался.

«А потом остался один» - прошептал я, прежде чем атаковать его.

Монстр толкнул меня, но я ловко отклонил его удар и начал наносить удары. Теперь я был намного быстрее. Я уклонялся каждый раз, когда он пытался противостоять мне, и бил его дважды за каждый раз, когда он пытался атаковать.

После моей седьмой атаки монстр наконец умер, превратившись в облако черной пыли.

== [Вы получили уровень.] ==

"Хорошо!"

Предупреждение о повышении уровня всегда было приятным зрелищем.

Бессмертные копейщики оставили в своих кучах пыли 158 золотых колец и один проклятый

осколок души.

«Если с этих монстров могут выпадать не менее 60 золотых колец с каждого, этого будет более чем достаточно. Я всегда могу продать еще осколки души».

Насколько я помню, в Скрытых Подземельях не было боссов или нескольких этажей. Целое подземелье было на одном этаже, но оно было огромным. Это было еще одно различие между Скрытыми Подземельями и Обычными Подземельями!

«Я определенно не уйду отсюда в течение месяца. Я собираюсь качаться тут по крайней мере до уровня 300».

Я поднял меч перед собой и бросился на большую группу нежити.

Где-то в середине боя вспышка Красной Молнии ударила Бессмертного Командира.

== [Ваш противник был поражен «Мощным Шоком». Было нанесено 100 000 единиц урона. В течение трех секунд Скорость Движения противника, Скорость Атаки, Защита и Маг. Защита снижаются на 80%.] ==

"Блин. Где ты был, когда я сражался с Кровавым Принцем?"

Это был первый раз, когда я увидел, что «Мощный шок» сработал. Я ударил умирающего командира, похожего на улитку. Он превратился в кучу пыли от одного удара.

Я продолжал качаться три дня подряд, пока моя усталость не поднялась слишком высоко, и ходил отдыхать в безопасную зону у входа. Вскоре желание спать нахлынуло на меня, и я вынул однодневный «Кристалл Безопасности» и быстро заснул на полу.

Через несколько часов после того, как Ли Дживон вошел в Скрытое Подземелье Хуфу в штаб-квартире Гильдии Миф в Старом Каире...

"Черт! Ам-нефер, сукин ты сын! Как ты смеешь, грязный урод, делать такие вещи?!"

Шин, мастер Гильдии Миф, ударила кулаками по столу. Ее администрация Гильдии и Чиновники наблюдали за ней, но не остановили ее. Их последняя надежда, что вторжение на Гильдию Миф Кровавого Принца не произойдет, была разбита атакой на подземелье самим Кровавым Принцем.

«Насколько некомпетентны все Вы, чтобы позволить такому старому Каиру быть уничтоженным? А? Скажите мне!»

«Нам очень жаль, мэм».

«У нас нет оправданий, мэм».

Ее администраторы могли только со стыдом опускать головы.

Наследник и прямой потомок Хоремхеба, Шин, была абсолютным существом Гильдии Миф. Ей даже не было тридцати, и все же ее администраторы никогда не шли против ее слова.

"Пожалуйста, успокойтесь, мэм".

Эбонен, Вице-Мастер, решил вмешаться, чтобы снять напряжение в комнате.

«Но...»

Администраторы Шины были верны ей с тех пор, как стали дэвами, но Эбонен был другим. Он служил ее отцу и был тем, кому она доверяла даже после смерти отца. Она не могла разозлиться на человека, который всегда был рядом с ней.

Внезапно кто-то ворвался в конференц-зал. Это был глава разведки.

"Чего ты хочешь?"

«Я прошу прощения, что прервал Вас, но есть кое-что, что Вы должны знать». Он махнул за дверь, и вошел Эдвифу, все еще покрытый песком.

«Я очень сомневаюсь, что Вы здесь, чтобы сообщить о том, что сейчас случилось со Старым Каиром. И если Вы здесь, чтобы сообщить, что Кровавый Принц убил охранников в Пирамиде Хуфу, тогда Вы опоздали. Я уже знаю об этом».

Один из чиновников Шин говорил вместо нее.

«Нет, сэр, это что-то еще. Я еще не сообщил об этом никому».

"Что? Что это?"

«Будет быстрее, если я покажу Вам. Мастер Шин, могу ли я получить Ваше разрешение показать видео?»

Эдвифу искренне верил, что, будучи потомком фараона, Шин действительно была богиней Египта, как и многие из членов гильдии Миф.

"Это то, что действительно требует моего внимания?"

«Да, мэм. Это без сомнений» - уверенно ответил Эдвифу.

"Отлично".

Шин была не в лучшем настроении после разрушения Старого Каира, но знала лучше, чем кто-либо еще, что нужно действовать профессионально. Ее учили этому с самого раннего возраста.

Эдвифу подошел к проектору с разрешения Шины.

"Выключите свет, пожалуйста".

Свет в комнате был выключен, и Эдвифу включил проектор. Это не было длинное видео, только около десяти минут.

«Он не имеет себе равных».

«Я не думаю, что видел его раньше».

Они могли сказать, что дэв, сражающийся против Кровавого Принца, был «Непревзойденным». Они много раз сражались против Кровавого Принца и могли это понять с первого взгляда.

<http://tl.rulate.ru/book/20084/426042>