

## Глава 67: Воровство, убийства - плохие манеры. Часть 4.

После того, как я поднял дроп с Каменного Голема, я повернулся лицом к остальным предметам.

"Посмотрите на это: целых восемь сундуков!"

Я все еще дрожал от волнения после нахождения «Каменного Кольца». Но было еще много вкусностей!

Появилось восемь сундуков, так как рекомендуемое количество членов отряда для рейда босса подземелья Сорак было восемь. Эти восемь красивых сундуков были все мои!

«Вот так. Мне нужно успокоиться. Это просто бонусы, как в прошлый раз. Мне едва приходилось работать на эти сундуки: Гильдия Юнг Гонг подарила их мне на серебряном блюде. Это было хорошо».

На этот раз я начал с правого сундука и без колебаний открыл его.

[Самоцвет «Восстановления смертной казни» (1) x3]

Честно говоря, я был бы в порядке, если бы первый сундук был пустым. В прошлый раз, когда я получил три вещи подряд, я нашел предмет 8-го ранга. Если бы у меня было семь пустых... Я задавался вопросом, какой предмет я получил бы. Но на этот раз он не был пустым.

«Неплохо. Я могу определенно использовать их по необходимости».

Они были лучше, чем не плохо. Они были прекрасны. Было очень легко продать их за золотые кольца, так как многие искали их, особенно богатые. Они всегда отчаянно искали способы снизить количество смертей.

Поскольку прокачка и поиск достойных предметов становилось все труднее с течением времени, альтернативным способом стать сильнее было снижение смертности!

«Хороший старт».

Я быстро положил три камня в свой инвентарь и открыл следующий сундук. Внутри были золотые кольца.

"Отлично. 30 000 золотых колец".

Я продолжал открывать сундуки один за другим. В третьем сундуке было 10 000 золотых колец, в четвертом - 30 000 золотых колец, в пятом - 20 000 золотых колец, а в шестом - 20 000 золотых колец.

«Это... Не хорошо».

Мне не понравилось то, что во всех пяти сундуках были золотые кольца. Там было так много других вкусностей, почему я получаю только золотые кольца?

«Не хорошо» - пробормотал я себе, глядя на шесть сундуков, которые я только что открыл.

Это было хуже, чем открывать три пустых подряд в горе Бухан. Это было похоже на азартные

игры. Тогда я выиграл крупно, проиграв три раза подряд. Но сейчас я ничего не потерял: я получил больше, чем тогда.

Я повернулся, чтобы посмотреть на оставшиеся два сундука. У меня осталось два шанса...

Я глубоко вздохнул, прежде чем открыть сундук слева.

[Пустой свиток портала x5]

К счастью, не было больше золотых колец!

«Это тоже хорошо».

Свитки были расходными материалами, но они были очень полезны. Они действовали так же, как Телепорт, и стоили намного больше, чем «Камни Смертной Казни». Я поместил пять свитков в свой инвентарь. После того как они были убраны, я поднял глаза и уставился на оставшийся сундук.

«Все, что я получил, - это золотые кольца и расходные материалы. Пожалуйста, дайте мне часть снаряжения» - пробормотал я себе перед открытием последнего сундука.

К счастью, внутри не было золотых колец или расходных материалов. Это был тот предмет, который я никогда не использовал или даже не видел в своей прошлой жизни, но я нахмурился, когда увидел, что это было.

-----

Я аккуратно положил 110 000 золотых колец из пяти сундуков в свой инвентарь и достал три предмета, которые получил, чтобы проверить их.

"Идентификация!"

-----

[Самоцвет восстановления смертной казни (1) (уровень 3)]

Дэвы теряют 2 очка из своих Силы, Ловкости, Живучести, Силы воли и Интеллекта, когда они умирают, в общей сложности 10 статов. Драгоценный камень Восстановления Смертной казни (1) удаляет одну смертную казнь из смертельного счета пользователя. Драгоценный камень возвращает 2 стага в Силе, Ловкости, Живучести, Силе воли и Интеллекте пользователя.

Только одно использование.

Нет ограничения по времени.]

-----

-----

[Пустой свиток портала (уровень 3)]

Отправляйся туда, куда хочешь: выньте свиток и укажите «Сохранить текущее местоположение», чтобы запомнить местоположение в свиток. Вы сможете вернуться к запомненному месту из любой точки мира, разорвав свиток. Вы будете телепортированы в

указанное место.

Расходуется после запоминания местоположения.

Подземелья и места событий не могут быть запомнены.

Невозможно использовать во время боя.]

-----

Как и сказано в описании, один Самоцвет Восстановления Смертной Казни позволит Вам оправиться от одной смертной казни. Пустой Свиток Портала может запомнить одно местоположение по Вашему выбору, если Вы его указали. Вы можете телепортироваться в это место из любого места и в любое время, разорвав свиток.

Каждый свиток мог запомнить только одну локацию и исчезал после использования. Если бы там было важное место, люди покупали бы несколько свитков и запоминали это место, чтобы они могли быстро вернуться туда, когда захотят.

Хотя по сути они похожи на Телепорт, многие не изучали или не могли изучать магию Телепортации и использовали эти свитки, поскольку они были доступны каждому. Свитки не могли использоваться, чтобы избежать опасных сражений, но они все еще были очень полезны.

Если Вы совершили ошибку глубоко в подземелье среднего уровня, и не смогли продвинуться или отступить и застряли в подземелье, Вы можете использовать свиток, чтобы вернуться в безопасное место. Свитки были дорогими, да, но это было лучше, чем принимать смертную казнь. Конечно, были случаи, когда лучше умереть, чем использовать его...

Драгоценные камни и свитки были ранга 3, но их ценность была выше, чем у большинства предметов ранга 4. Они были еще более востребованы, поскольку магазины не продавали их.

«Проблема, прямо сейчас, в этом».

Я поместил драгоценные камни и свитки обратно в свой инвентарь и вынул последний полученный предмет.

«От Сферы Живучести до этой штуки... Я не знаю об этом. Идентификация!»

-----

[Тотем духовной связи (уровень 7) (ух ты это же.... Нет не бубль гумм, а Варкрафт)

Один из Тотемов Связи. Пока Тотем принадлежит пользователю, часть урона, который получает пользователь, переносится в Тотем. Тотем может поглотить максимум 15% полученного урона. Золотые кольца могут быть заплачены, чтобы поднять уровень поглощения Тотема. Только один тип Тотема может быть в пользовании.

Текущий уровень поглощения урона: 5%

Золотые кольца, необходимые для повышения уровня на 1%: 100 000 золотых колец (это количество увеличивается с каждым уровнем, когда уровень увеличивается).

Если Тотем будет продан другим дэвам или продан в аукционном доме Магазина, уровень будет уменьшен до 5%.]

-----  
Я вздохнул, глядя на Тотем духовной связи в моей руке.

«Есть так много предметов с немедленным эффектом. Я снова получаю нечто подобное. То же самое было со Сферой!»

Как и Сфера Живучести, Тотем не был плохим предметом в долгосрочной перспективе. Тем не менее, Сфера набирала одно очко Живучести бесплатно. И я должен был заплатить, чтобы сделать Тотем лучше. Сфера была намного лучше. Это был предмет 8-го ранга.

Я никогда не видел такой предмет в прошлом. Это было очевидно отлично для танков. Это было хорошо для всех.

Я был удовлетворен тем, что получил до сих пор, но я не мог не чувствовать, что меня немного обманули. Я открыл всего 12 Случайных сундуков, но не получил ни одного оружия, доспехов или аксессуаров от них.

"Меню статистики! Меню оборудования!"

-----  
[Имя: Ли Дживон

Уровень: 86 Количество смертей: 0

Звание: Первый дэв Земли

НР: 1 007 500/1 007 500

МР: 130 700/130 700

Сила: 3924 + 9

Ловкость: 4200

Живучесть: 1955

Сила воли: 1,247

Интеллект: 1,247

Нераспределенные статьи: 440

Усталость: 3

Специальные эффекты: Повышение удачи (X + 1), невосприимчивость ко всем статусным эффектам, Искатель Подземелий - 6 очков

Физическая атака: 12 246

Физическая защита: 2600

Магическая атака: 3,741

Магическая защита: 1,421]

-----  
-----  
[Меню оборудования

Оружие: Неожиданно Сильный Меч Орка Чемпиона (уровень 3)

Доспехи: Доспех Орка Чемпиона (уровень 2)

Крепкие Каменные Рукавицы Каменного Голема (уровень 4)

Аксессуары: Рубиновый инкрустированный пояс племени Красных Орков (уровень 6)

Крепкое Каменное Кольцо Каменного Голема (уровень 5)

Артефакты: Тотем духовной связи (уровень 7)]

-----  
«Я знал, что это хорошая идея - своровать босса. Мое меню «Статистики» и «Меню экипировки» с каждым разом становятся лучше».

Перчатки и кольцо подняли мою Силу на целых 110. Кольцо также улучшило мое здоровье на 30 000, поэтому мое здоровье, наконец, превысило 1 000 000.

Я был более чем доволен, что мне удалось открыть Случайные Сундуки для себя, и я получил дроп Каменного Голема для себя.

Благодаря моему «Непревзойденному» навыку я набрал 440 статов за 22 уровня.

«Я установлю свою Живучесть на 2100, а остальные положу в Силу».

Если бы я продолжал полагаться на свою Сферу Живучести, был шанс, что я получу настолько сильную травму, что я не смогу восстановиться вовремя. Я собирался использовать ее однажды, но это было в далеком будущем. Я должен был убедиться, что моя Живучесть будет достаточно высокой до тех пор.

"ОК. Я все, готов".

Сейчас у меня накопилось немало золотых колец, но этого было недостаточно для Тотема. Мне нужно было миллион (не знаю, но выше написано 100к, дальше, когда будет улучшать исправлю), чтобы поднять порог на 1%, и мне понадобилось бы больше золотых колец, чтобы поднять его еще больше.

Я в последний раз улыбнулся своему меню «Статистики» и покинул комнату босса в безопасную комнату.

-----  
[Вы получили благословение за победу над боссом 83-го подземелья низкого класса.

Благословляющий эффект:

Предоставлено умение «Создать Кристалл Безопасности» на 30 дней. (Через 30 дней этот навык будет удален)

Умение «Создать Кристалл Безопасности» не потребляет очки умений.

Охотьтесь на полевых монстров в течение 30 дней, и №Кристалл Безопасности» накопит очки опыта. В 1-й, 10-й и 30-й день кристалл примет форму, и вы сможете получить «Кристалл Безопасности».

Вам будет запрещено входить в другое подземелье в течение 30 дней.]

-----

«Я уже знаю. Я шел убивать босса, зная, что я его получу».

Я проигнорировал предупреждение, которое появилось, когда я вышел из комнаты босса и сел в безопасной комнате. Драгоценные камни в середине комнаты светились синим светом, и я мог видеть, что счетчик был 167. Через 167 минут меня телепортируют ко входу в подземелье.

"Так как я не смогу войти в подземелье в течение тридцати дней, где я должен охотиться в настоящее время?"

Я не сожалел о том, что сделал, но теперь мне пришлось поменять свои планы.

«Я собирался остаться здесь в течение месяца и прокачаться до уровня, по крайней мере, 200...»

Я все еще должен был поднять свой уровень, по крайней мере, еще на сотню, но это было легче сказать, чем сделать. Разница в опыте, необходимом от уровня 99 до 100, была намного меньше, чем опыт, необходимый от уровня 101 до 102. Это была та же самая концепция для уровня от 100 до 200. Другими словами, мне нужно было много очков опыта. Но, к счастью для меня, я мог легко убить монстров с моими стататами. Я знал, что смогу достичь уровня 200 гораздо быстрее, чем кто-либо другой. Если бы я мог охотиться в подземельях, я мог бы сделать это еще быстрее.

"Должен ли я охотиться на гигантских пауков?"

Я подумал о Паджу, который был полностью заполнен Гигантскими Пауками, которые были очень легкой добычей для меня.

«Хорошо. Я начну в Паджу. Если через неделю я буду слишком медленно качаться, я найду другое решение. Я поеду за границу, если придется».

На данный момент я должен был избежать двух существ: Гильдии Хитмэн и Гильдии Юнг Гонг. Я не был уверен в Гильдии Хитмэн, но я знал, что Гильдия Юнг Гонг не знала, кто я такой. Я закрыл лицо, и они никогда не ожидали, что низкоуровневый дэв, такой как я, сможет выучить «Непревзойденный» Навык. Умение было безумно дорогим, и просто не имело смысла, что дэв без фона сможет когда-либо научиться этому.

Даже Сонг Даечул и Сонг Хейн не знали, что у меня есть «Непревзойденный» навык!

«Это был шок для них, когда они смогли узнать, что у меня есть навык от рыка Берсеркера.

Самая большая проблема сейчас - это Гильдия Хитмэн».

Я смог освободиться от обморожения Ким Джихана, но сомневался, что они знали или заботились о «Непревзойденном» навыке.

Я не чувствовал страха или угрозы со стороны Гильдии Хитмэн, но было бы неприятно снова столкнуться с ними. Мне нужно время, достаточно времени, чтобы стать сильнее!

Если бы я направился прямо к Паджу, я бы мог избежать их глаз.

«Я не должен торопиться и делать все по порядку. Этого будет более чем достаточно».

Я завершил свои планы.

Я так и не смог вернуться на третий этаж, так как победил босса. Три часа больше нечего было делать. Помимо местоположения, мои планы по прокачке не изменились.

<http://tl.rulate.ru/book/20084/424114>