Глава 4-6: Самый удачливый человек.

Как только голос Ученого в небе затих, воздух перед деревом Бегуру начал мерцать.

В качестве меры предосторожности я дал соседнему племени денег, еду и питьевую воду и попросил их очистить территорию.

Я сказал им, что это для экологических исследований.

Объект, поднимающийся из земли, начал принимать форму купола.

Вокруг меня никого не было, но я был уверен, что все на Земле дрожали от страха и растерянности. Я знал, что так было.

Когда мерцающий воздух рассеялся, территория выглядела так, как будто храм Афины Ники сократился до размера алтаря, который мог использовать один человек. Я медленно подошел к недавно появившимся Донским Воротам.

Я, конечно, видел много ворот раньше, и даже использовал их раньше. Они выглядели так же, как и остальные. Но на этот раз эти ворота стали для меня совершенно другими.

«Это… Это первые Донские Ворота!»

Не было никакой возможности, чтобы информация была неверной. Первый дэв уже родился в прошлом, и эта информация уже не имела для него никакого значения, так что любой мог ее изучить.

Но немного сомнений никогда не покидало меня. Меня всегда волновало, что я буду делать, если Донские Ворота не появятся. Мне нужно было, чтобы в человечестве я стал первым развиваться!

Я не мог отказаться от 500 статов. Как только я увидел Донские ворота, все мои сомнения исчезли.

«Мне немного не по себе. Этот человек не сможет обрести славу, как в прошлом».

Первый дэв человечества был далеко не самым сильным, но он определенно был достаточно силен, чтобы его имя могло выдержать вес.

Он был известен как "Черная Когтистая Пантера".

Не было человека, который не знал его имени, и он был достаточно силен, чтобы лучшие 0,1% не стеснялись пускать его в свои ряды.

Он был известен тем, что владел двумя мечами, а с его улучшениями характеристик - ловким убийцей. Но не было никакого способа, которым он был в лучших 0,1% из-за этого одного.

Он был исключительно знатоком ядов! Среди его арсенала были кровоточащие яды, нейротоксины, паралитические яды и проклятые яды!

Именно его пугающая способность использовать двенадцать различных видов яда в тандеме с его мощным телом и его навыками меча принесла ему прозвище Черная Когтистая Пантера!

Яд, который он предпочитал, был проклятым ядом, который оставлял ослабляющие эффекты для определенных атрибутов, таких как Скорость атаки и движения, Физическое и Магическое сопротивление и атрибуты случайного статуса. Поскольку он мог накладывать эти эффекты на своего противника, мне казалось, что он не очень требователен к своему стилю боя.

Но мысль о том, что я никогда не встречу Черную Когтистую Пантеру, заставила меня немного его жалеть.

«Я не могу сейчас дать слабину. Я не собираюсь уступать ему этот шанс. Я никогда не смогу этого сделать. Я не могу сдаться здесь. Не похоже, что я когда-либо столкнусь с ним».

Возможно, я чувствовал себя немного виноватым, но я знал, что не собираюсь отказываться от этого.

Я собрал свои мысли и протянул левое запястье, в котором был заключен знак знаний, к Донским воротам. Как только я это сделал, мое тело охватило вспышка света.

В моей голове прозвенел звонок.

Знак знаний теперь будет принят.

Когда сообщение исчезло, свет начал тянуть меня к Донским воротам.

Одежда, которую я носил, не могла войти в ворота со мной, и была сорвана с меня, когда мое голое тело вошло в ворота.

Площадь не была широкой или большой внутри ворот. Правда, все было просто, внутри не было ни одного предмета мебели.

Единственное, что Вы могли сказать об этом, это то, что он был безупречно белым вокруг. Передо мной появилась голограмма и заговорила.

- Человек Ли Дживон из Мира 1455 использовал свой знак знаний. Поздравляем! Вы первый из Мира 1455, который использует знак знаний! -

- Теперь начнется твое превращение в дэва. Процесс займет 600 секунд. -

- Во время Вашей трансформации Вы будете чувствовать некоторый дискомфорт. Это часть процесса, поэтому, пожалуйста, потерпите. -

Когда голос заговорил, серебристый материал токена растаял, словно растворялся в воде, и начал окутывать мое тело.

Это началось с моего левого запястья и почти мгновенно распространилось по всему телу, до локтей и плеч. Область передо мной превратилась в голографический экран.

Преобразование дэва завершено на 9%.

Преобразование дэва завершено на 21%.

Преобразование дэва завершено на 34%.

По мере того, как процент на голограмме повышался, росла и боль.

Маленькая татуировка на моем запястье выделяла невероятное количество серебристой жидкости, которая покрывала мои глаза, нос, уши, рот и задний проход. Даже мои поры были забиты этим материалом!

Вскоре мои глаза погрузились в жидкость, и я больше не мог видеть ничего.

Было так больно, что я думал, что мои глазные яблоки вырвутся от давления.

"Эгх... Гух... Грх!"

Жидкость начала вливаться в мой рот без сопротивления, и я потерял способность дышать, поскольку она продолжала проникать в мое тело. Я упал на пол от боли и начал биться в спазмах.

Больше не мог дышать, я даже не мог кричать от боли.

Все, что я мог сделать, это молиться, чтобы боль ушла быстрее.

Это был мой второй раз, но никто не мог привыкнуть к этому. Все, что я мог сделать, это надеяться, что 600 секунд скоро закончатся.

- Трансформация дэвы завершена.

"Кашель! Тьфу"

Я лежал на полу на животе и сильно кашлял.

"Хафф, хафф, черт, это чуть не убило меня во второй раз!"

Задыхаясь, я перевернулся и посмотрел на свое новое тело дэва. Честно говоря, я не чувствовал, что что-то изменилось.

Это было то же самое тело, которое было у меня в течение тридцати лет, без видимых отличий от вчера или сегодня. Единственное, что отличало меня от того, что я теперь стал Дэвом, - это знак, который исчез с моего левого запястья.

Как только Вы использовали Донские Врата, Вы бы никогда не умерли. Даже если лезвие отрубит Вам шею или отрежет руку, Вы потеряете только очки здоровья.

Но если Вы потеряли достаточно очков здоровья, перерезанное горло или рука могут убить Вас. Просто ты умрешь и воскреснешь.

Вы бы воскресли в прекрасном теле, как аватар для видеоигры. Это были дэвы!

"Проверка статуса!"

Я неосознанно призвал открыть меню статистики.

Если бы рядом кто-то наблюдал за мной, они бы точно подумали, что я сошел с ума, но мне было все равно.

Это станет естественным позже. Небольшой прямоугольный голографический экран быстро появился перед моими глазами.

[Имя: Ли Дживон

Уровень: 0 Количество смертей: 0

Звание: нет

HP: 10000/10000

MP: 2000/2000

Сила: 20

Ловкость: 20

Жизненная сила: 20

Сила воли: 20 Интеллект: 20

Остаточные показатели: 0

Усталость: 0

Работа (класс скорее всего): нет

Физическая атака: 60

Физическая защита: 20

Магическая атака: 60

Магическая защита: 20]

Это было то же самое меню состояния, которое я видел в течение восьми лет. Конечно, информация, отображаемая сейчас, была намного проще.

1 очко жизненной силы дает 500 в HP (очки здоровья), что означает, что 20 очков дают мне 10000 HP. 1 очко в INT (Интеллект) дает 100 в MP (очки маны), что означает, что 20 очков дали мне 2000 MP.

1 пункт Силы увеличил ATT (физ. атаку) на 3, 1 пункт Жизнеспособности увеличил DEF(защиту) на 1, 1 пункт INT увеличил MATT (маг. атаку) на 3, и 1 пункт Силы Воли увеличил MDEF (маг. защиту) на 1, что означает, что мои ATT и MATT были 60, а мои DEF и MDEF были 20

Любой, кто стал Дэвом, получил меню статистики, которое выглядело так.

Когда я проверял свою статистику, из Донских ворот донесся голос.

Вы первый из Мира 1455 года, ставший Дэвом. Вы получите дополнительные 200 статов в каждый показатель!

Вы получили титул за то, что первым стали Дэвом. Вы получите дополнительно 10 очков навыка!

Ваше преобразование дэва теперь завершено.

Удачи Вам на этапе Отадолон!

Как только голос прекратился, меня без церемоний выбросили из Донских ворот.

Ворота исчезли с тем же ярким светом, с которым они появились.

Поскольку ворота исчезали после каждого использования и появлялись в другом случайном месте, вспыхивало много сражений за право использовать ворота.

Но последние несколько сообщений потрясли меня гораздо больше, чем вид, что ворота исчезают передо мной.

Это потрясло меня так сильно, что я не мог пошевелиться. Не из-за физического шока, а из-за психического.

"Это... Этот обманщик! Этот ублюдок Пантера обманул всех нас!"

Я был абсолютно уверен, что слух, который мы все слышали, гласил, что первый дэв получила 100 дополнительных статов. Даже это было значительным количеством!

Он был бы не на один или два шага впереди, но на десять шагов впереди всех остальных! В начале ни у кого не было предметов, которые можно было бы использовать, и его характеристики и навыки уже были бы настолько выше, что он не мог бы сравниться ни с кем другим.

Вот почему я так много вложил в прошедший год, чтобы стать первым Дэвом!

Это было важнее всего, что я мог сделать. Но теперь я узнал, что это были не 100 баллов, а 200! Я никак не мог этого ожидать!

«И я получил 10 очков навыков?!?»

[Звание: Первый дэв Земли

Звание присвоено первому дэву Отадональной стадии Земли.

Ранг: Уникальный

Предоставляет 10 бонусных очков умений]

Очки Статистики были важны, конечно, но Очки Умений стоили больше. Вы нуждались в Очках Навыков, чтобы учиться и использовать Навыки!

Обычно, когда Вы становитесь Дэвом, Вы начинаете с 10 базовых навыков и получаете дополнительные Очки Навыков за каждые 50 уровней, которые Вы получили.

Если бы Вы были на уровне 500, у Вас было бы всего 20, включая те 10 очков, с которых Вы начинали.

Очевидно, Вам нужны были Очки Навыков, чтобы выучить Навыки!

Большинство Навыков требует 1 очка навыка, но Редкие или Уникальные навыки потребуют 2 или 3 очка навыков, иногда больше.

Вы также можете получить Навыки, которые могут временно улучшить вашу Статистику. Были также Навыки, которые могли повысить ваш Критический шанс, Критический урон или что-то, что могло изменить ход битвы. При таком высоком спросе на Навыки неудивительно, что очков Навыков всегда не хватает.

Вы должны были тщательно выбрать Навыки, которые вы изучили!

Например, если бы Вы были магом, вы могли бы изучать разные виды магии: Огонь, Лед, Ветер, Земля и Молния. Выбор одного и сосредоточение на этом единственном дереве навыков было самым мудрым выбором.

Если Вы совместите типы изученной магии, Вы не сможете прогрессировать выше в дереве навыков и не сможете получить синергетический эффект, который Вы получите, выбрав только один тип.

"Открыть меню Навыков!"

[Дерево способностей

Неиспользованные очки навыка: 20

Пассивное умение: нет

Активное умение: нет]

«У меня 20 очков умений. 20 очков на уровне 0!»

Я был искренне рад этому, больше чем 200 полученных статов.

Тот факт, что я мог получить еще больше навыков, чем кто-либо еще, сделали меня счастливым. И я был фактически благодарен Пантере за то, что сохранил информацию при себе.

Это было похоже на получение подарка и нахождение другого внутри.

Динь!

В моей голове прозвучало предупреждение.

Теперь Вы можете участвовать в скрытом мероприятии.

Оповещение разбудило меня после моего маленького праздника, когда я получил 200 статов и 10 очков умений.

"А? Есть что-то еще?"

Все, что у меня было сейчас, было обманом. Я на самом деле обманывал себя в этот момент!

[-Кто будет самым быстрым Дэвом из всех!

Все жители прошли этап испытаний и вступили в этап Отадонал. Найдите человека, держащего рекорд самой быстрой трансформации в дэва!

Требования к участию: Должен быть жителем мира на этапе Отадонал.

Описание: только один победитель из всех нынешних жителей. Человек, который станет самым быстрым Дэвом, будет единственным, кто получит награды этого события. Побить рекорд этого человека, чтобы получить награды.

Текущий рекорд 1-го места: 3 часа 27 минут 41,9755 секунды

Запись Ли Дживона: 2,1777 секунды]

[- Поздравляю. Теперь Вы являетесь рекордсменом в турнире "Быстрейший дэв". Вы можете выбрать один из следующих баффов и продолжать получать эффекты, пока Ваша запись не будет побита.

1. Перезарядка умений уменьшена на 30%

2. Критический шанс повышен на 5%, Критический Урон увеличен на 200%

3. Получите 2 дополнительных Очка статов при повышении уровня. (Когда запись побита и эффект удален, Вы потеряете все Бонусные Очки Статистики. Если нет доступных неиспользованных Очков Статистики, Очки будут удалены с самого высокого показателя.)

4. Уменьшение HP врагов на 3,5%

5. Повышение удачи. X + 1 (X равно удаче нынешнего счастливчика.]

«О, мой…!»

Я мог только задохнуться, когда я прочитал экран сообщений передо мной.

«Что это с этими мощными опциями?»

Я не знал, что сказать, просматривая каждый вариант.

Конечно, они не были постоянными эффектами, и был шанс, что их удастся удалить, но после сравнения моей записи с предыдущей я не волновался.

«Пока они не возвращаются во времени, как я!.. Но что мне выбрать?»

Все они были такими привлекательными, и у меня разбегались глаза.

"Тем не менее, дополнительные 2 пункта статов в Варианте 3 не стоят того, да?"

Конечно, не похоже, что кто-то сможет побить мой рекорд в ближайшее время, но вариант 3 просто кажется расточительным.

«Почему можно выбрать только один? Я должен быть в состоянии выбрать три; нет, даже два было бы здорово. Аааа!»

Подсознательно я почувствовал, что мои глаза упали на Вариант 2.

5%ое увеличение показателя Критического Удара и 200%ое увеличение Критического Урона было бы похоже на получение эффектов аксессуара ранга 8 или выше бесплатно!

«Но… Может быть, я должен выбрать вариант 5».

Выбор, который я посмотрел первым, был 1, 2 и 4.

Я бы сразу почувствовал эффект. Но Удача была более заманчивой.

Разница в варианте 5 и других вариантах заключалась в том, что мне не пришлось бы специально улучшать его. Я всегда был бы на одно очко выше, чем тот, кому повезло больше всего. Мне бы не пришлось делать ничего особенного. Я всегда был бы самым счастливым (удачливым) человеком!

В меню статистики не было счетчика Удачи. Вы не могли увеличить свою Удачу через очки; скорее, у Вас был выбор использования предметов, чтобы повысить Вашу общую Удачу.

Так как использование этих предметов для увеличения Удачи на несколько пунктов на самом деле не имело видимого эффекта, я и большинство других дэвов не заботились об Удаче.

Обычно для получения предмета с активными эффектами требовалось все Ваше время и концентрация, а предметы Удачи были дорогостоящими только потому, что к ним добавлялись атрибуты Удачи. Это делало предметы Удачи роскошью и, как правило, большой тратой.

Конечно, настоящая причина была в том, что у меня не было средств, чтобы их купить.

"Ну... Это просто означает, что Удача также важна, верно?"

Для нас, дэвов среднего класса, немного увеличивающаяся Удача не дала прямых результатов, и мы не заботились об этом. Но были и другие: те, которые имели вкус настоящей Удачи и постоянно искали предметы Удачи и тратили свои ресурсы и время на увеличение своей Удачи.

Предметы Удачи, которые будут появляться на рынке, будут фаворитами богатых и влиятельных, а предметы Удачи, которые действительно использовались или были пронизаны Удачей, вызывали жар на аукционах и рынках.

Честно говоря, я называл эти события грузом дерьма... Хотя, на самом деле, потому что я ревновал, что никогда не смогу участвовать, и мог только смотреть, как уличный еж в фруктовую лавку.

У счастливчика по сравнению с нормальным человеком могло произойти любое из следующих событий: попадание с большей частотой Критическими Ударами, даже если их Критический шанс был таким же; мародерство от того же монстра может дать дополнительное золотое кольцо; открытие того же Случайного Сундука может привести к получению предметов более высокого ранга или большего количества золотых колец; или Вы можете изучить навык с более высоким рейтингом или Случайный Навык. Удача означала, что все Ваши желания могут в любой момент упасть Вам на колени.

Это было легко упустить из виду, если бы оно не оказывало видимых эффектов, но в конечном итоге Удача была той силой, которая создаст Вашу самую выгодную среду где угодно!

«Если бы я набирал только 10 или 20 очков, я бы выбрал что-то другое, но вариант 5 говорит мне, что я всегда буду самым удачливым парнем, верно?»

Независимо от того, сколько раз я думал об этом, вариант 5 был моим выбором!

«Я выбираю вариант 5!»

[- Вы выбрали: 5. Повышение удачи. X + 1 (X равно удаче нынешнего счастливчика)

Вы будете получать этот эффект, пока кто-нибудь еще не побьет Ваш рекорд.]

"Проверка Статистики!"

Я открыл свое меню статистики, как только сообщение исчезло.

[Имя: Ли Дживон

Уровень: 0 Количество смертей: 0

Название: Первый дэв Земли

HP: 110000/110000

MP: 22000/22000

Сила: 220

Ловкость: 220

Жизненная сила: 220

Сила воли: 220

Интеллект: 220

Остаточные показатели: 0

Усталость: 0

Специальные эффекты: Повышение удачи (x + 1)

Физическая атака: 660

Физическая защита: 220

Магическая атака:

660 Магическая защита: 220]

"Ооо... Я не верю этому... Этого не может быть статистическим меню уровня 0 ..."

Это было так красиво, как будто мои глаза превратились в камень. Я имею в виду, если бы это было Статистическое меню уровня 100, оно было бы просто средним, но оно состояло из всех бесплатных пунктов!

Это дало гораздо лучшие результаты, чем я ожидал. Первая часть моего плана прошла отлично!

«Пантера не превратился в дэва так быстро, как я, поэтому он, вероятно, не участвовал в скрытом событии».

Насколько я знаю, Пантере понадобилось больше дня, чтобы стать Дэвом.

«Но он не смог стать самым сильным? Даже со всеми этими дополнительными очками?»

Даже без скрытого события, быть первым Дэвом означало, что у него было всего 1000 очков. Это дало ему преимущество в 100 уровней!

Он даже начал не с 10 очками навыка, а с 20! У него было 20 очков навыка на уровне 0, в то время как всем остальным нужно было достичь уровня 500 для такого количества!

Ну, у меня не было причин презирать или ругать его. Он был достаточно силён сам по себе.

Его характеристики были еще «Непревзойденными». Ему все еще удавалось заслужить уважение везде, куда бы он ни пошел.

Он был убийцей, который мог убить свои цели в одно мгновение и специализировался на небольшом количестве ядов. Он был кошмаром для лучников и магов, у которых была низкая Жизненная Сила. Но...

«Этого было недостаточно, чтобы он достиг вершины… Значит ли это, что дорога к вершине - это большая битва?»

В моей прошлой жизни была секта, на которую я и мои коллеги низшего уровня могли смотреть только с расстояния, и она называлась Небесной сектой.

Те, кто принадлежал к Небесной Секте, везде принимались с предельным гостеприимством и принимали их так, как если бы это был естественный порядок. Конечно, у меня никогда не было возможности встретиться с ними.

Мы существовали в разных мирах.

Я снова собрал свои блуждающие мысли.

"Хорошо. Давайте начнем здесь. У меня отличный старт! Мне просто нужно продолжать это!"

http://tl.rulate.ru/book/20084/415361