Глава 90. Артем Сивченко

Распространяющееся тепло внутри Александра быстро стало перерастать в волны жара, что сильно подняло температуру тела. Это продолжалось довольно длительное время, за которое он успел сильно пропотеть, но когда всё закончилось, Александр с облегчением вздохнул и неожиданно получил сообщение:

"Поздравляем, Вы получили 8 пунктов живучести и 2 пункта стойкости"

- Можно съедать подобные вещи и становиться сильнее? - удивился Александр, прислушиваясь к своим ощущениям. - А в мутировавших зверях, которых я убил раньше, имелось что-нибудь подобное?

Он очень обрадовался, когда услышал это приятное уведомление, поэтому в поисках подобных жемчужин Александр с еще большей мотивацией стал аккуратно разрезать все тело змеи, но как бы ни старался ничего больше не нашел.

Закончив с разделкой трупа, Александр помыл руки и позвал Дамира:

- Найди людей и отправь их к арсеналу, пусть привезут и доставят мне все трупы мутировавших собак.

- Зачем их привозить? - удивился Дамир.

- Если мясо этой змеи окажется съедобным, то и они тоже пойдут в пищу, - ответил Александр, не желая раскрывать истинные мотивы.

- Командир Александр, вы очень дальновидны. Ваши знания и опыт очень необычайны, - хлопнув в ладоши, почтительно сказал Дамир.

- А, перестань подлизываться, - поморщился Александр и махнул рукой, поторопив его. - Это нужно сделать немедленно.

Слегка нахмуренные брови своего командира сподвигли Дамира сразу же побежать собирать людей.

Отправив Дамир и его людей в арсенал, Александр пошел на тренировочное стрельбище,

которое он приказал создать прямо в деревне. Каждый день он и Алексей приходили сюда для оттачивания своих навыков. Также помимо них, здесь тренировались и новобранцы, которые проходили обязательную минимальную огневую подготовку до выхода на задания.

Взяв АКС-74У в руки, он сделал шесть выстрелов с расстояния 100м, и все шесть пуль попали в область мишени, а некоторые из них поразили яблочко. «Этот навык "Огневая подготовка" действительно очень полезен, точность выстрелов также очень высока. До этого я был новичком в обращении с оружием, но теперь мое мастерство реально стало довольно мощным», - спокойно думал Александр, продолжая делать выстрелы.

Закончив свою тренировку, Александр отложил автомат, и в этот момент к нему подошла Аделина, подав бутылку с водой, неизвестно сколько она тут простояла.

- Как идут дела? - утолив жажду, поинтересовался Александр.

- Добровольцы и портные найдены, господин, - поклонившись, ответила она. - Но змеиную кожу не получается обработать, обычные ножи и ножницы неспособны разрезать ее.

- Да, я знаю, пойдем, - забрав оружие, он в сопровождении Аделины отправился к особняку Захида.

Здесь его уже ждали четыре женщины и восемь мужчин. Как Александр вошел, они его тут же поприветствовали, а женщины и уважительно поклонились.

- Эта женщина - Азалия Валиева. Она была главным дизайнером одного из модных магазинов одежды в Казани, - Аделина представила красивую женщину лет 30-35-ти с короткими волосами, интересными экстравагантными серьгами и одетую в джинсы и белую блузку. Александр уже видел ее, она была самой привлекательной женщиной бородатого Захида, которую нашли в этом же доме вместе с другими девушками.

- Здравствуйте, командир Александр, - вежливо сказала она, осторожно посмотрев на него. – Я, Азалия Наилевна Валиева. Могу ли я спросить, какой тип одежды вы хотите? Рубашку, футболки или может безрукавку?

В прошлом мире она была гордой и успешной женщиной, но в этом мире, попав в руки Захида, пережила его издевательства и стала более осторожной в общении с людьми высокого статуса, не смея их случайно оскорбить.

- Нужен защитный комплект одежды, который закроет все тело и ноги, - ответил Александр.

- Что-то вроде этого? - взяв ручку и бумагу, женщина быстро набросала эскиз костюма.

- Да, давайте сотворим что-то подобное. Для начала сделайте два комплекта, один для меня и один для Аделины, - сказал Александр, указав на девушку, стоящую рядом. - Вы нанесите линии на коже, а я вырежу ее для вас.

- Да, хорошо, - уважительно ответила Азалия Валиева, с некоторой завистью посмотрев на молоденькую Аделину.

Услышав слова Александра, сердце Аделины наполнилось счастьем, а в ее глазах, направленных на него, можно было заметить нежность.

Азалия уже смогла оценить жестокость зомби-мира, поэтому она четко понимала редкость и ценность этой змеиной кожи. Александр захотел одежду для Аделины из такого материала, что было равносильно еще одному уровню защиты, ведь в случае опасности он может защитить ее жизнь. Взяв рулетку, Азалия стала снимать мерки с Александра и Аделины, и, закончив с этим, начала рисовать линии разреза на коже этой огромной змеи.

После снятия мерок Александр пошел в другую комнату, где его ждали восемь оголодавших мужчин, со страхом и одновременно желанием смотревших на подготовленное и приготовленное мясо. Войдя в комнату, Александр закрыл за собой дверь и распорядился, чтобы мужчины приступили к дегустации, а сам, держа в руке меч Тан Дао, стоял перед ними и внимательно наблюдал, ведь если они начнут превращаться в зомби, ему придется их убить. Восемь человек, смотря на меч в его руках, испытывали огромное давление, поэтому и мясо-то с трудом лезло в горло. Они чрезвычайно боялись, что, начав мутировать в зомби, будут безжалостно убиты Александром.

Самый долгий период, за который зомби-вирус из Системы Демонов и Богов может обратить человека в зомби, составляет один час. По истечении этого часа Александра сменил Алексей, они решили понаблюдать за ними ближайшие сутки, чередуясь при этом с Марией. Но и через сутки эти восемь мужчин-добровольцев не обратились в зомби, из чего был сделан вывод, что мясо мутировавших зверей было съедобно и нетоксично.

- Всё. Вы можете идти, - сказал им Александр на следующий день, как истек 24-часовой период, выдавая им обещанные награды.

- Спасибо, командир Александр! - семеро из них взяли награду, 5кг круп и 5кг мяса змеи, и со счастливыми лицами покинули дом. Этой еды было достаточно, чтобы хорошо есть ближайшие дней десять. Кроме того, часть этой еды они могли отдать семье, или же, если таковой не имелось, под благородным предлогам знакомым или незнакомым женщинам… Ну а вдруг повезет, и им что-то перепадет? Это не будет какой-то проблемой…

- Почему ты остался? - нахмурившись, Александр посмотрел на оставшегося восьмого мужчину, он был невысоким и худым, примерно 25-х лет. - Я выдал обещанную награду, ты не получишь больше.

- Командир Александр! - произнес этот парень, вставая на колено перед Александром. - Меня зовут Артем Сивченко. Позвольте мне следовать за Вами! Мне не нужны награды, пожалуйста, сделайте меня своим подчиненным. Позвольте мне идти в бой под Вашим командованием!

- Если ты хочешь стать бойцом, то иди и поговори с капитанами боевых групп. Ты начнешь в качестве внешнего персонала, - четко ответил Александр, глядя на молодого человека.

- Я уже ходил к ним, - с горечью ответил Артем. - Но они не приняли меня, сказав, что я не отвечаю требованиям. Я слишком маленький, худой и, по их словам, у меня нет никаких сил...

Количество запасенного продовольствия было ограниченным, поэтому и вербовка новобранцев была строгой, в то же время желающих записаться под командование Александра было предостаточно. В конце концов, расстреливать зомби из автоматов, находясь на безопасном расстоянии, было не так страшно, и не идет ни в какое сравнение с использованием холодного оружия в ближнем бою. Поэтому капитанам групп было из кого выбирать и, естественно, невысоких и худых людей с небольшой силой они не рассматривали.

---

Бонус (статус и экипировка Александра на данный момент)

Александр

Уровень 22

Класс

Темный Рыцарь

Звание

Первооткрыватель деревни Казань

Сила

15* (27 со снаряжением)

Ловкость

34 (52)

Живучесть

25 (35)

Выносливость (SP)

30 (40)

Дух (MP)

13 (44)

Стойкость

18 (28)

* - учтен бонус за звание

Экипировка:

- Меч Тан Дао (оружие 1 уровня) Атака 5-8

- Револьвер Стингер, модель 2 (оружие 4 уровня)

- Защитный костюм (снаряжение 3 уровня) +10 ко всем характеристикам

- Кожаные сапоги скорости (снаряжение 3 уровня) +8 ловкость

- Кожаные перчатки (снаряжение 1 уровня) +2 силы

- Кольцо Хранения (снаряжение 6 уровня) +15 духа

- Кольцо Огненного шара (снаряжение 3 уровня) +6 духа

Звание:

- "Первооткрыватель деревни Казань" [+1 ко всем характеристикам]

Навыки:

- "Глаза восприятия" (бонусный пассивный навык)

- "Призыв специального скелета" II ступень (активный навык 3 уровня)

- "Теневой шаг" (активный навык 2 уровня)

- "Усиление тела" (пассивный навык 3 уровня) [+3 живучести, +5 стойкости]

- "Дьявольское пламя" (активный навык 3 уровня)

- "Искусство страха" (активный навык 2 уровня)

- "Ночное усиление" (пассивный навык 2 уровня)

- "Охватывающая броня" (активный навык 2 уровня)

- "Огневая подготовка" (пассивный навык 2 уровня)

- "Увеличение ловкости" (пассивный навык 3 уровня) [+10 ловкости]

- "Предчувствие опасности" (пассивный навык 3 уровня)

Усиления:

- Красная жемчужина (+8 живучести, +2 стойкости)

http://tl.rulate.ru/book/19422/403301