

Ранним утром следующего дня Александр собрал группу из нескольких бойцов, среди которых были Алексей, Ислам, Евгений и другие, и отправился с ними к военной базе. Мария в этот раз осталась охранять деревню.

Когда они приехали в прямую видимость от базы, Александр скомандовал остановку и, оставив Алексея и остальных возле машин, отправился к вчерашнему месту побоища трех мутировавших собак. Увидев трупы собак на прежних местах, он вздохнул с облегчением, ведь если тел не было бы или их бы съели, то это означало бы присутствие здесь других крупных зверей.

После этого он осторожно продолжил обход их стоянки, внимательно осматриваясь в поисках каких-либо, возможно, скрывающихся зверей или мутировавших тварей. Никого не найдя, он немного успокоился, и в сопровождении скелета отправился напрямик к военной базе.

Подойдя на расстояние ста метров от базы, Александр достал из-за спины АК-74, и, прицелившись в одного из зомби в пределах базы, нажал на курок. В окружающей тишине раздался громкий выстрел, а в голове зомби появилось пулевое отверстие, из-за которого тот рухнул на землю и больше не двигался.

Освоив навык "Огневая подготовка", точность выстрелов Александра, в совокупности с его ловкостью, стала сопоставима с профессиональным солдатом, прошедшим многолетнюю упорную подготовку.

Услышав такой громкий звук, все зомби в военной форме потянулись в его сторону. Александр продолжил прицельную стрельбу с дальнего расстояния, но по мере приближения зомби ему пришлось постепенно отступать.

Александр попадал в них, но было очень мало попаданий в голову движущихся зомби. Только три выстрела из двадцати пришлось в голову, остальные вообще шли мимо или попадали в тела зомби, сбивая их на землю, но они вскоре снова вставали и продолжали идти к нему.

Даже изучив навык "Огневая подготовка", Александр не мог достигнуть снайперского уровня, дабы каждым выстрелом попадать в голову. Он четко осознавал, что ему нужно больше тренироваться и практиковаться. Продолжая стрелять, он все также постепенно отступал.

Убивая зомби, он получил немало навыков и способностей из Системы Демонов и Богов, но их использование потребляет немало выносливости и духа. В то время как огнестрельное оружие не забирает сил, к тому же оно было довольно мощным, поэтому ему обязательно нужно развивать навыки стрельбы и обращения с различным оружием, дабы иметь больше возможностей реагировать в различных ситуациях.

После того, как зомби подобрались достаточно близко, Александр убрал автомат и бросился

на оставшихся зомби с мечом Тан Дао. Перемещаясь между ними, словно молния, он довольно быстро с ними разобрался, порубав им головы, после чего собрав порядка двадцати черных монет, отправился непосредственно на базу.

Как только Александр ступил на территорию военной базы, в его сторону прилетел, словно выпущенный из рейлгана, сине-зеленый фантомный призрак. Александр был сильно шокирован этим и, не успев активировать навык "Теневой шаг", смог лишь немного отклониться, но удар, тем не менее, все равно пришелся в сердце.

Под когтями этого призрака защитный костюм в районе сердца начал продавливаться, обрушивая Александра, чье восприятие было несопоставимо выше по сравнению с обычным человеком, в пучину отчаяния, но костюм все-таки выдержал, и Александр смог пережить этот удар, лишь отлетев на несколько шагов. Очевидно, мощь этих когтей была чрезвычайно страшна, и если бы костюм был не третьего уровня, то его сердце было проткнуто или вырвано.

Среагировав на появление врага, скелет, шедший следом за Александром, нанес резкий свистящий удар. Но фантом, словно порыв ветра, отскочил и, избежав мощного удара топором, снова попытался ударить человека. Сопrotивляясь мучительной боли первого удара, Александр активировал-таки свой скоростной навык и наконец-то смог сравниться в скорости с этим фантомным призраком. Поэтому успев немного уклониться от второго удара, нанес удар ногой, стараясь отбросить его.

Словно артиллерийский снаряд, сине-зеленый призрак отпрыгнул на пару десятков метров. И Александр смог наконец-то рассмотреть монстра, чуть не забравшего его жизнь. Ростом существо было немного меньше обычного человека, кожа сине-зеленого цвета, на теле не было видно ни капли гниющего мяса, ноги этого существа были чрезвычайно большими и мощными, что объясняло его стремительные перемещения, кроме того глаза были красными, словно налитые кровью.

"Эволюционировавший зомби S2, вторая ступень эволюции скоростного типа зомби (уровень 30). Обладает взрывной скоростью и проникающей атакой. Навык "Вирусная Инфекция" - способность заразить зомби-вирусом через любую царапину"

"Черт бы его побрал! Уже вторая ступень эволюции? Это слишком быстро, у людей все меньше и меньше шансов на выживание..." - промелькнули у Александра в сознании чуть ли не образы ругательств и удивления.

В следующий момент, достав револьвер Стингер-2, он сделал прицельный выстрел.

Прозвучал громовой выстрел, но зомби S2, исчезнувшего словно призрак, уже не было на том месте, и пуля попала в стену здания, проделав в ней дырку размером с кулак.

Зомби возник в другом месте, но только Александр перевел прицел на него, как он снова мелькнул, исчезая, и в следующий миг начал приближаться к Александру по зигзагообразной траектории. Его скорость была чрезвычайно высока, и даже со способностями почти профессионального стрелка - Александра был совершенно не в состоянии поразить его.

Глядя на эту молниеносную скорость передвижения, даже для ускорившегося Александр это было слишком, поэтому он применил свою оборонительную способность "Охватывающая броня". До этого момента, из-за напряженных передраг, он всего один раз ее тестировал.

Скелетон, всегда прикрывавший Александра, начал превращаться в лучи и потоки света, направлявшиеся к Александру, и стал конденсироваться в костяную броню, охватывая все его тело. Так, на броне по центру груди появилось маска черепа, на локтях и коленях образовались десятисантиметровые шипы, голова, наиболее уязвимая часть, также стала защищена костяным шлемом, оставив только прорезы для глаз и небольшие отверстия для дыхания.

В следующий момент S2, появившись рядом с Александром, нанес удар в голову, но удивительная костяная броня смогла отразить этот удар. Однако сила удара была не маленькой и, сопротивляясь этой тупой боли, Александр яростно нанес удар локтевым шипом в сторону зомби.

Александр был практически наравне с врагом, и это-то активировав "Теневой шаг", если бы не пассивный навык "Увеличение ловкости", то все могло сложиться гораздо хуже. Его удар локтем пришелся в живот зомби, и острый шип вонзился в тело твари, но S2, не ощущая боли, продолжал наносить удары когтями по голове Александра и, успев нанести пять или шесть ударов, смог оставить лишь небольшую царапину.

Александру же наконец-то удалось отшвырнуть его под ноги на землю и наступить на него, прижав зомби к земле. Удерживая его в таком положении, он смог достать свой меч и, несмотря на сопротивление монстра, отрубить ему голову.

Голова откатилась в сторону - большой шар белого света влетел в Александра, что позволило ему вздохнуть с облегчением. Рядом с телом поверженного зомби S2 появилась книга навыка, одна голубая и две белых шкатулки с сокровищами, а также 400SC. Одновременно с этим в его сознании прозвучал приятный голос:

"Вы перешли на 19 уровень, пожалуйста, распределите 2 пункта характеристик!"

"Вы перешли на 20 уровень, пожалуйста, распределите 2 пункта характеристик и 1 очко навыка!"

-----

<http://tl.rulate.ru/book/19422/403296>