

Глава 228: Смертный, ты не достоин знать моё настоящее имя

Разведчики в старом потрёпанном домике проснулись.

Но никто из них не двигался. Все они смотрели на Линка и ждали его приказа. Все решили закрыть глаза на то, что принцесса Энни и Линк собрались вместе в одном и том же плаще снежного медведя. В ситуации, когда их жизни постоянно подвергались риску, это был просто тривиальный вопрос, который вряд ли стоит упоминать.

Лицо Энни покраснело, но свет в салоне был слишком тусклым, так что никто не мог его увидеть.

Линк, с другой стороны, чувствовал, что не было ничего неловкого, поскольку они только пытались согреться. Внимательно выслушав звуки, он определил, что было только два упыря. Затем он сделал жест, который они заранее договорились, был сигналом для подготовки к битве.

Упыри не были магами, поэтому ему не нужно было беспокоиться о том, что они почувствуют колебания маны в воздухе. Таким образом, Линк достал свою палочку, которая теперь тускло светилась, и произнёс Бесследное заклинание, которое работало на всю группу людей. И вот, разведчики мгновенно исчезли из хижины.

В комнате воцарилась полная тишина. Разведчики крепко держали кинжалы в руках и терпеливо ждали прибытия упырей. Они могли ясно слышать голоса за пределами кабины. Упыри почувствовали, что в салоне что-то не так.

"Ты чувствуешь этот запах?" - спросил грубый голос. "Пахнет вкусным мясом."

"Подожди, дело не только в этом", - ответил другой голос. "Я тоже чувствую запах людей! Будьте осторожны, я слышал, что в лес пришёл очень сильный воин-человек."

Шаги за пределами кабины замедлились почти до полной остановки, и их голоса стали очень мягкими. Упыри теперь медленно пробирались в хижину.

В этот тихий момент Линк увидел вспышку уведомления на интерфейсе. Он посмотрел на неё и обнаружил, что это была новая миссия.

Эпическая Серия Миссий Активирована: Скелетный Форт (Сложный)

Первый шаг миссии: Спасение

Детали Миссии: 1. Убейте Оккультных Тёмных Эльфов.

2. Спасение чужого воина. Иностранец должен жить.

Награды Миссии: 100 Очков Омни.

Слова миссии были написаны кроваво-красным цветом, и она тоже постоянно мигала. Это давало ощущение неотложности и крайней опасности.

Скелетный Форт действительно был очень опасен. Чтобы понять это, игровой системе не нужно было использовать специальные шрифты для Линка. Тем не менее, он проигнорировал знаки опасности и принял миссию. Тем не менее, Линк нашёл эту миссию довольно загадочной. Спасти иностранных воинов? Может ли быть, что кто-то за деревянным домиком не мечник

рассвета Карносе?

В этот момент мягкие шаги достигли двери кабины. Разведчики внутри подняли арбалеты в руках и направили их на старую, дряхлую деревянную дверь.

Линк тоже достал свою Мифриловую палочку. Он сосредоточил всё своё внимание и терпеливо ждал появления упырей.

1 секунда, 2 секунды, 3 секунды ... наконец, у двери появилась сильно сложенная тёмная фигура с глазами, тускло светящимися красным. Это был упырь!

Он оглядел салон и никого там не увидел. Это заставило его сразу расслабиться, и он повернулся к своему спутнику.

"Есть следы горящих дров, - сказал он, - но здесь никого нет. Вы видели кого-нибудь поблизости?"

"Поблизости никого нет", - ответил другой упырь из хижины.

"Они, должно быть, уехали. Затем упырь развернулся и собирался покинуть хижину.

Упырь не обращал внимания на ситуацию в салоне и ослабил бдительность. Это была отличная возможность атаковать!

Без необходимости ждать приказов Линка, все разведчики начали атаковать немедленно!

Свист! Свист!

Звук арбалетов прорвался сквозь тишину. Затем святая сеть со стрелами бросилась в сторону упыря, не давая ему возможности уклониться от атаки.

Разведчики были всего в 15 футах от этого упыря. На таком расстоянии арбалет будет иметь ужасающую проникающую силу. Поскольку упырь стоял прямо в дверной коробке, разведчикам было очень легко нацелиться именно на него.

Глаза, сердце, шея и другие жизненно важные части упыря были поражены, по крайней мере, пятью стрелами.

В течение двух секунд, этот несчастный упырь был пробит 18 стрелами. Оба его глаза были поражены четырьмя стрелами, и каждая из этих стрел пронзила его череп на пять дюймов. Они выглядели как два держателя для палочек.

С такими травмами у упыря не было шансов выжить, независимо от того, насколько сильна была его жизненная сила. Он застонал от боли, и его колени немедленно подогнулись. Всё его тело было отброшено назад чистой силой многочисленных стрел.

Как только он упал на землю, его тело извивалось и слегка дёргалось, хотя они были ближе к конвульсиям, чем фактическим движениям тела. Было очевидно, что он серьёзно ранен и не сможет больше встать и сражаться.

Но снаружи хижины был ещё один упырь.

Первоначально, упырь собирался следовать за своим спутником в хижину, но он был в ужасе от неожиданного нападения. Его друг был убит в течение нескольких секунд атак, которые

появились из ниоткуда.

Он никогда раньше не видел такой страшной вещи!

"Аааа!!!!"

Упырь испустил странный, искажённый крик страха. Всё его мужество покинуло его в тот момент, и он развернулся и немедленно покинул сцену.

Но он сделал шаг только тогда, когда таинственная сила ударила его тело и заставила его потерять равновесие. Его выбросило и он тяжело упал на землю.

Разведчики в хижине уже преследовали его, когда они заметили, что он собирается бежать, но теперь, когда они увидели, что он падает на землю, они не теряли времени и приняли быстрые меры!

Они сорвали свои стрелы, застрелили их и убили уже упавшего упыря.

Свист свист свист свист!

Цель разведчиков была очень точной, так что даже когда упырь всё ещё падал в воздухе, его тело было поражено серией стрел. Когда он приземлился, он был практически не в состоянии двигаться. Его судьба не отличалась от судьбы его спутника.

Когда два упыря были уничтожены, Линк махнул рукой разведчикам и приказал: "Сожгите их тела."

Разведчики тут же бросились наверх и вырвали все священные серебряные стрелы из упырей. Затем они сложили деревянные доски из ветхой хижины и подожгли их. После этого трупы двух упырей были брошены в огонь.

Недавно они столкнулись с двумя волнами нападений упырей в лесу, и именно так они всегда обращались со своими трупами, поэтому они привыкли к этому и могли сделать это быстро и эффективно. Тем временем Линк подошёл к двери деревянной хижины и увидел воина, захваченного упырями.

Поскольку была середина ночи, было очень темно, и Линк едва мог видеть, что солдат был одет в тёмную броню странной формы. Воин был очень высок, почти семь футов в высоту, и, судя по изгибам тела воина; оказалось, что это была женщина-воин.

Обычно миниатюрная фигура женщины означала, что они обычно были убийцами, лучниками, меченосцами или другими видами бойцов, которые полагались на методы, отличные от грубой силы. Очень немногие женщины когда-либо становились воинами, потому что им было очень трудно продвинуться в своих уровнях, видя, что воины, как правило, в значительной степени полагаются на чистую физическую силу.

Тем не менее, здесь была женщина-воин, и она на самом деле всё ещё дышала. Судя по тому, как упыри вели себя, казалось, что они везут её обратно в Скелетный Форт.

Для того, чтобы упыри были заинтересованы в ней настолько, что они забирали её обратно в Скелетный Форт, это должно означать, что её сила была довольно впечатляющей.

Следовательно, теперь не было никаких сомнений, что она была могущественной женщиной-воином. Оказалось, что она действительно редкая порода.

Поскольку она была женщиной, Линк чувствовал, что неуместно проверять её травмы самому, поэтому он указал на неё своей палочкой и бросил плавающее заклинание.

Затем воин парил в воздухе.

Затем Линк использовал руку мага и отнёс её от заснеженной земли в хижину возле костра.

"Почему бы тебе не пойти и не проверить её травмы?" он спросил Энни.

"Конечно", - ответила она.

Энни подошла к воину и заметила, что на её голове есть следы крови, поэтому она попыталась снять шлем, чтобы проверить наличие травм. Как ни странно, независимо от того, как сильно она пыталась снять шлем головы дракона с двумя тонкими рогами, торчащими из него, она просто не могла удалить его из головы воина.

"Это странно", - заметила Энни. Затем она внимательно осмотрела его и через полминуты повернулась к Линку, который был рядом, и сказала: "Это не шлем. Это часть её тела."

Линк на мгновение был ошеломлён. Затем он заметил, когда тусклый свет был в каюте, поэтому он наложил заклинание света, чтобы лучше осветить место, чтобы он мог видеть более ясно.

Тогда он действительно был застигнут врасплох. Он обнаружил, что не только шлем был частью её головы, но так называемая броня на всём её теле была, на самом деле, вовсе не броня.

На первый взгляд, воин, казалось, был одет в сложную и роскошную чешуйчатую броню. Но один раз внимательно изучив эту броню, всё оказалось её кожей!

Тёмно-красные чешуйки покрывали большую часть тела воина. Там, где не было чешуи, открытая кожа всё ещё выглядела довольно странно. Она была красной, как чешуя, но сияла на свету и имела металлический блеск. Линк попытался погладить кожу палочкой и обнаружил, что она издаёт звон, как будто сделана из того же материала, что и стальная броня.

"Кто она?" Энни никогда раньше не видела такого существа.

К тому времени другие разведчики также закончили свои задачи, поэтому они начали ходить в кабину. Они увидели странного воина при свете заклинания Линка, и все нашли её увлекательной и совершенно непохожей на то, что они когда-либо видели.

"Посмотри на её голову", - сказал один разведчик. "Это похоже на одного из тех драконов в легендах. Как вы думаете, она может быть воином Дракона?"

"Теперь, когда вы упомянули об этом, - сказал другой, - это действительно может быть так."

"Милорд, что же это такое?" - спросил разведчик.

Линк точно знал, кем она была. Она была из клана драконов. Кроме того, она вовсе не была обычной женщиной-драконом.

Её чешуя была тонкой, её рога дракона были изогнуты и выглядели как сталь, и её кожа имела металлический блеск, как будто это была чистая сталь. В этом не было никаких сомнений -

этот воин был чистокровной женщиной-драконом.

Чистокровные Драконы ничем не отличались от настоящих драконов. Единственная разница заключалась в том, что когда люди Дракона родились, они были превращены в гуманоидов магическим процессом и были обречены сохранить эту форму на всю оставшуюся жизнь. Люди Дракона были очень мощными воинами и были примерно на том же уровне, что и демоны высокого уровня!

Однако, что Линку показалось любопытным, так это то, что из того, что он знал, воины драконов жили в скрытом мире под названием Долина Драконов, и они редко когда-либо входили в этот мир. Так как же этот воин оказался в Чёрном лесу? И как она попала в плен к упырям?

"Она действительно воин Дракона", - сказал Линк кивком.

Тело воина не выглядело так, как будто она получила много ран. Были некоторые раны, но все они были неглубокими и не опасными для жизни, за исключением раны на голове. Когда Линк поднял голову и внимательно осмотрел её, он обнаружил, что рана была на правой стороне задней части черепа. Рана была тёмной и опухшей, хотя крови не было много. Это, должно быть, результат удара тупым оружием, возможно, одним из Молотов упыря.

Судя по её дыханию, которое было ровным и сильным, Линк знал, что жизнь воина Дракона была в безопасности, поэтому он начал использовать заклинания, чтобы исцелить её.

Сначала он применил элементное лекарство, а затем достал бутылку высококачественного лекарственного зелья. Затем он позволил Энни открыть рот, прежде чем он медленно вылил в него зелье.

Глоток глоток глоток...

Воин дракона инстинктивно проглотил зелье. Это означало, что её травмы не были настолько серьёзными.

После этого Линк встал и сказал всем: "Мы убили двух упырей здесь, поэтому мы должны покинуть это место сейчас."

Пока он говорил, он произнёс заклинание, чтобы сделать носилки из деревянных досок, найденных в каюте. Затем он поместил на него воина Дракона и приказал двум разведчикам нести её, когда они переехали на новое место. Они покинули деревянную хижину, тщательно замечая следы, оставленные на снегу.

"Следуйте за мной", - сказал Линк. "Вон там огромный валун. Там мы сможем укрыться от холодного ветра."

Валун был примерно в полумиле, и как только группа прошла около трети пути, воин Дракона внезапно мягко закашлялся. Затем её дыхание стало быстрым, и её тело медленно начало двигаться. Она только что проснулась.

Лишь немногим более десяти секунд спустя воин Дракона открыла глаза. Первое, что она увидела, было то, насколько незнакомо её окружение. Затем она заметила, что её несли на носилках несколько человек, в то время как молодой человек, чей наряд выглядел так, как будто он был магом, шёл рядом с ней.

Это была странная сцена для воина Дракона.

Последнее, что она помнила, это то, что она пришла в этот лес по приказу королевы, которая приказала ей исследовать дисбаланс власти в лесу. Затем она столкнулась с четырьмя ужасными зверями, которые отказывались умирать, независимо от того, сколько она на них напала. Затем, после долгой битвы, она, наконец, победила их и собиралась бежать, но ещё четыре таких же зверя нашли её, и она была подавлена и без сознания.

Проблема была в том, что Чёрный лес разве не территория тёмных эльфов? Как здесь могут быть люди? Кроме того, эти люди не кажутся такими уж сильными. Но, как они спасли её от этих ужасных тварей?

Шквал вопросов закружился в её голове. Она собиралась открыть рот и спросить их, но молодой маг остановил её.

"Сейчас не время для разговоров", - прошептал он. "Отдохнём сейчас. Поговорим, когда доберёмся до безопасного места."

"Я могу ходить", - сказала она. Она упала в обморок, потому что была слишком уставшей. Но теперь, когда она восстановила часть своей силы, для неё не будет проблемой ходить.

Затем она поднялась с носилок и смогла встать на ноги. Она всё ещё чувствовала головокружение, но было не так уж плохо, что это повлияло на её движения. Затем она тихо последовала за разведчиками.

Именно тогда на интерфейсе появилось уведомление.

Спасательная Миссия Завершена.

Игрок вознаграждается 100 очками Омни.

Второй шаг: Миссия Скелетного Форта активирована: Получить помощь.

Детали миссии: Получите поддержку воина Дракона.

Награды Миссии: 100 Очков Омни.

С текущей силой Линка, 100 очков Омни были просто средней суммой, ни слишком много, ни слишком мало. Он не знал истинной силы этого воина Дракона, поэтому он не был уверен, стоит ли это того. Но он верил, что у игровой системы должна быть веская причина, чтобы превратить её в миссию.

Это было так же, как в Глэдстоуне, когда игровая система будет направлять его шаг за шагом. В конце концов, ему удалось выполнить миссию, которую сначала казалось невозможным выполнить.

Прямо сейчас, Линк решил, что он нападёт на Скелетный Форт, поэтому он принял второй шаг миссии без каких-либо колебаний.

Затем он повернулся к воину Дракона.

"Я Мироуз", - сказал он. "Как тебя зовут?"

К его удивлению, воин Дракона просто смотрел на него несколько мгновений, не отвечая.

"Смертный Маг, - сказала она, - ты ещё недостаточно квалифицирован, чтобы знать моё настоящее имя. Но раз уж ты спас меня, зови меня Фелиной."

<http://tl.rulate.ru/book/1926/330400>