Водяной Змей свободно передвигался по территории Северной Кореи. Если он направится на юг, Корея окажется в неизбежной опасности, а если на север – Китай и Россия будут вынуждены ввести чрезвычайное положение. Скорость этой твари чрезмерно высока, монстр проходит в день около ста километров и уже успел испепелить всю Северную Корею.

Армия Северной Кореи оказалась неспособна противостоять Водяному Змею.

Пространственные врата, открывшиеся в Пхеньяне, так и не смогли запечатать. Из врат, откуда появился Водяной Змей, постоянно выходили монстры подобные Виверне и Дрейку. Эти твари, появившиеся из другого мира, неуправляемы, они быстро расправлялись со всеми встреченными людьми.

Это только началом.

Военное руководство и Игроки, что не справились с летающими монстрами, решили разделиться.

Честно говоря, с тех пор, как исчез Пхеньян, у военных не было ни шанса на победу, потому что даже топ-ранкеры и Игроки высокого уровня в битве с Водяным Змеем как один пали. 16995

Проблемы не обошли и подземелья. Из-за Водяного Змея и остальных опасных монстров, вышедших из незапечатанных пространственных врат, охота в обычных подземельях прекратилась, поэтому разведшиеся там обычных монстры породили волну, повалив наружу.

С того момента Северная Корея безлюдна, теперь там главенствуют монстры. А все выжившие из мирного населения и армии стали беженцами в Южной Корее.

***

Всех экстренно мобилизовали.

Созывали всех Игроков Ассоциации и топ-ранкеров, а также Игроков высокого уровня. Правительство распределило топ-ранкеров и Игроков высокого уровня на передовую линию для того подготовки границ, если Водяной Змей отправится на юг, в том числе и с вырвавшимися на волю монстрами из подземелий.

Но Водяной Змей не торопился на юг, а время шло, из-за чего среди топ-ранкеров и Игроков высокого уровня поднялось недовольство.

— Сколько еще мы будем бороться с этой мелочью?

— И не говори. Мы уже больше недели бездействуем. От этого уже больше вреда, чем пользы.

Они охотились на монстров, не достигших даже двухсотого уровня. Это можно сравнить с тем, как человек с оружием, способным забить корову, пойдет ловить курицу. Правительство выдавало им денежное пособие, но для топ-ранкеров и Игроков высокого уровня такие суммы подходили разве что на карманные расходы.

С увеличением недовольств в их рядах появилась и другая проблема. Подземелья высокого уровня, расположенные в Южной Кореи, начали показывать признаки того, что монстры там скоро вызовут волну, поскольку охота на них прекратилась вместе с мобилизацией.

В итоге после долгих раздумий Игроков высокого уровня, основываясь на их навыках и уровнях, правительство разделило на две категории: высших и низших. Высшая группа осталась на передовой линии, чтобы не дать монстрам пройти в Южную Корею, а низшая передвигалась по стране с целью зачистки подземелий.

Правительство даже выделило вертолет для передвижения низшим. Высшая группа возмущалась, а низшая же группа радовалась.

— Наконец-то можно будет по-настоящему поохотиться!

— Прощай, тупиковое место!

Вот только радость их длилась недолго. Из-за второго катаклизма количество подземелий высокого уровня резко возросло. Их оказалось слишком много для выделенной группы. А после катаклизма у них даже не было времени отдохнуть, потому что целыми днями и ночами они охотились.

— Лучше уж мы остались на линии…

— Ага. Они совсем не дают нам хоть немного выдохнуть!

Несмотря на непрекращающиеся зачистки подземелий, в скором времени волны все же дали о себе знать.

И Игроки снова начали во все горло возмущаться.

Понятно, что сейчас у страны не самое лучшее внутреннее и внешнее положение и они следовали приказам правительства, но у игроков почти не оставалось терпения. Чтобы предотвратить второй катаклизм, они делали все, что было в их силах, не отдыхая и вечно колеся из одного подземелья в следующее.

После второго катаклизма Игроки наслаждались подаренной им свободой, но снова объявили мобилизацию. Высшая группа, защищающая границу, не имела ни шанса повысить уровень, а также попросту теряла деньги. Бывали случаи, когда монстры перебегали из Северной Кореи, но их было ничтожно мало. Это происходило очень редко, и все они не превышали редкого уровня. Из них невозможно получить ни опыта, ни предметов. Для высшей группы это просто пустая трата времени и средств. А у низшей группы с этим проблем не было, Игроки попадали в подземелья соответствующего уровня. Единственное, на что они жаловались, так это на отсутствия хоть какой-нибудь передышки.

Кто-то даже предложил сократить высшую группу и за ее счет увеличить низшую. Но предложение сразу было отвергнуто, когда прозвучал вопрос: а что делать оставшимся в высшей группе, если Водяной Змей нападет. Никто не знал уровень этой твари, уничтожившую всю Северную Корею.

Сократив количество Игроков высшей группы, шанс повторения судьбы Севера увеличивается в разы.

А пока топ-ранкеры и Игроки высокого уровня несли потери.

— А-а-а!

«Он просто невероятный!» — я участвовал в охоте в составе высшей группы на границе и,

честно говоря, не мог сдержать восторга.

— Гха-а-арг! — на меня набросился монстр обычного уровня.

Но я быстро вытащил меч и расправился с тварью.

Ожидание на границе.

Я не жалуюсь, потому что могу получить очки и даже какие-то предметы с убиваемых тут монстров. Мне уже накапало столько достижений, что я не в силах их отследить. Но с этим можно разобраться попозже.

Здесь, на передовой, я охотился на монстров вместе с другими Игроками из Ассоциации. Линия государственной границы между Южной и Северной Кореей длинная, поэтому, естественно, всю ее не могли покрыть только топ-ранкеры и Игроки высокого уровня. Помимо них границу защищали Игроки, напрямую подчиняющиеся Ассоциации.

Я даже встретил несколько знакомых лиц и вместе с ними разгребал подступающих монстров.

— А-а-а!

Здесь был и Ли Су Ен, и Со Тхе Чоль.

Я же, бегая по передовой линии фронта, беспорядочно стрелял, сметая таким образом всех монстров. Из-за скорости происходящего я забывал и о капающем опыте, и о выпадающих предметах.

«Долго я еще буду этим заниматься?» — пробормотал я про себя, раскидывая монстров.

То, что я особо не жаловался, не отменяло мое недовольство. Да, я получил много достижений, но при этом лишился свободного времени. У меня не получалось отвлечься на продажу полученных предметов! Ну, хотя бы, спасибо сестре, в доме недалеко от фронта у меня есть сейф, в котором я их храню.

«Нельзя ли нам первым напасть?»

Продвижение на север.

Восстановить земли Северной Кореи, а затем схватить Водяного Змея. Можно ведь убить двух зайцев одновременно. Но правительство Южной Кореи то ли слишком осмотрительно, то ли сильно боятся, поэтому ограничивается приказами зачищать границы.

***

На границе между Китаем и Северной Кореей развернулось сражение.

Территория Китая огромна, поэтому после второго катаклизма там открылось много новых пространственных врат. Китай оказался неспособным их все запечатать, поэтому было решено расположить многочисленное войско на границе с Северной Кореей.

Они планировали заполнить недостаток Игроков солдатами. Если пространственные врата открываются прямо в городах, без помощи Игроков не обойтись. Самый лучший способ

избежать жертв – сделать из врат подземелья.

Китай мог спокойно расположить свои войска на границах для вынужденной бомбардировки, не боясь опоздать с эвакуацией мирного населения, поскольку там никто уже давно не жил.

Несмотря на многочисленные взрывы, здесь нет никаких разрушенных зданий или жертв. Вылетело пушечное ядро, вызвав оглушительный взрыв. Это произошло до того, как обычные монстры или же монстры с редким уровнем напали на Китай.

Бах! Бах! Бах!

Навстречу китайскому солдату бежал красный Дрейк, услышав взрыв.

— Гха-а-арг! — вместе со взрывом закричал красный Дрейк.

Даже пораненный он, не обращая внимания, устремился навстречу китайцу.

В это время появились китайские топ-ранкеры, защищающие это место вместе с военными. От многочисленных огнестрельных ударов все его тело погрязло в ранах, и он, не выдержав этого, повалился на землю, ворочаясь на ней. Современное оружие намного мощнее, чем люди себе представляют.

Его не использовали из-за географического расположения, желая избежать жертв. Если бы не какая-то там гуманность, сила современного оружия давно превратила Землю в огненное море, а горы просто стерла в порошок. К тому же на границе находится несколько топ-ранкеров для защиты от вторжения Водяного Змея.

Китай решительно настроен. И они даже слишком уверены в своих силах. Они решили, что, если Водяной Змей нападет хоть сейчас, они смогут дать ему отпор.

Послышался звук сирены.

— Что случилось? — спросил, скорчив недовольную мину, китайский топ-ранкист Ву Ви Вань.

— Водяной Змей на огромной скорости сейчас мчится сюда.

— Правда? — у Ву Ви Ваня тут же повеселело лицо.

Водяной Змей – монстр, уровень которого невозможно измерить, тот, кто просто стер Северную Корею с лица Земли.

Но китайское правительство уже измерило уровень Водяного Змея, благодаря некоторым специальным Игрокам.

Есть подземелья разных уровней, но сейчас в одном могут встретиться монстры, уровни которых сильно отличаются. Из-за этого были проблемы, когда в начале пытались закрыть подземелья. Тогда большой вклад внесли именно эти специальные Игроки: они глазами сканируют подземелье и могут узнать его уровень, они даже способны увидеть имя и уровень монстра.

В обычной жизни это, может быть, не очень пригодится, но сейчас такие Игроки на вес золота. Теперь они под прямым подчинением Ассоциации своих стран. Большинство из них до этого были госслужащими.

Именно эти люди попытались определить уровень Водяного Змея. Точной цифры так узнать и не удалось, но монстра отнесли к Легендарному уровню. До этого мир, пожалуй, не встречал монстров сильнее.

Ву Ви Вань в глубине души всегда ждал такого шанса. Из-за этого он и подписался на эту скучную работу.

«Если успешно поохочусь, получу достижение первопроходца».

У Ву Ви Ваня есть три достижения. Все достижения поднимают характеристики, но достижение достижения первопроходцев увеличивают их показатель в разы. У Ву Ви Ваня есть обычные достижения, но он всегда желал большего.

«В этот раз я обязательно должен его получить!» — сердце парня наполнилось приятным ожиданием.

Впрочем, как и у других топ-ранкеров.

Китайские топ-ранкеры записываются на работу, где нельзя поднять уровень и подзаработать денег, только по одной причине – все желают получить достижение первопроходца.

http://tl.rulate.ru/book/19080/577297