

— Доступ зависит от уровня Игрока, что ли? — испугался я.

Ценовой диапазон предметов такого класса варьировался от нескольких сотен миллионов. Если бы не мой специальный навык, я бы точно не смог себе такого позволить. Да и характеристики хороши – целых три, каждая из которых увеличивала урон.

— Сколько же ты стоишь? — я попытался найти цену. — Ни продавца, ни цены. Как так?

Только я открыл рот, как перед моими глазами выскочило новое окно:

[Игроки с низким уровнем торговли не могут купить данный предмет]

— Уровень торговли? Что это? — я уставился на окно состояния.

Рядом с навыком появилась надпись «обычный уровень».

— Откуда это здесь появилось?

Не успел я задать вопрос, как ответ не заставил себя ждать.

[Чтобы получить высокий уровень, необходимо заработать более 10 миллиардов очков после пробуждения]

[Количество заработанных очков: 0]

— Значит, те очки, что у меня уже есть, не считаются?

Сейчас у меня было 2 миллиарда очков, но я получил их при Пробуждении. Другими словами, система распознавала только заработанные или приобретенные очки.

Просмотреть информацию о предмете я мог, а вот купить – уже нет. Для этого нужно было заработать очки и поднять уровень. Только проблема заключалась в том, что я не знал, как их заработать.

— Хм... подумаю об этом позже.

Я отложил этот вопрос и решил посмотреть на остальные предметы.

[Лук короля эльфов (редкий) заблокировано]

[Молот короля дворфов (редкий) заблокировано]

[Копье королевы фей (редкий) заблокировано]

— Мда, все предметы заблокированы... — я посмотрел на серые иконки, и тут мое внимание привлекла одна черная. — А это что тут у нас?

[Посох дьявола (легендарный) заблокировано]

— Легендарный предмет? А такие есть?

Насколько я знал, только у Чхве Санви был редкий предмет. А тут легендарный. Я даже не знал, что такое существует.

— Так-так, посмотрим...

Однако никакой дополнительной информации о предмете я так и не смог найти. Тогда я решил посмотреть что-нибудь другое:

[Истребитель драконов (легендарный) заблокировано]

Всё та же ситуация. Я мог видеть только название и тип предмета, остальная информация была недоступна. Описание можно было посмотреть только у редких предметов, даже если они были заблокированы, но у легендарных отображалось только название. Я продолжил изучать черные иконки, и тут появилась еще одна. Я не смог увидеть ни названия, ни типа предмета. Я видел только иконку, на которой едва проглядывалась форма меча.

— Хм, неужели есть предметы выше легендарного класса?

А отличия от легендарных предметов явно были.

— Так, то есть, если я подниму уровень, то смогу купить что-то такое? — если это действительно так...

Сердце в моей груди бешено застучало. Это был еще не конец. Я мог бы стать непревзойденным Игроком.

Затем я вернулся к предметам, информация о которых была доступна, но у меня появился еще один вопрос:

— А здесь есть что-нибудь еще кроме оружия?

Меня интересовало, могу ли я здесь приобрести то, что необходимо для лечения отца. Стоило мне только подумать, как иконки в окне разом поменялись. Появился список категорий: оружие, броня, книги навыков, кулоны, браслеты, зелья и многое другое.

— Прекрасно, — улыбка озарила мое лицо. — Так, лекарства, лекарства...

Я судорожно искал что-нибудь подходящее. И наконец, я нашел то, что может помочь моему отцу.

[Эликсир (легендарный) заблокировано]

Я нашел то, что мне было нужно, но доступа к дополнительной информации у меня не было. Благодаря своим способностям, я смог понять предназначение этого препарата, опираясь лишь на его название. Он был способен исцелить любой недуг. Если бы я мог его купить... Я бы точно вылечил отца. Но была одна маленькая проблема. Это был легендарный предмет. А у меня был самый обычный уровень, и я не мог видеть описания.

— Так, Хён Сон, не будь жадиной. Сейчас достаточно знать, что надежда есть. Начнем с того, что я могу сделать.

Я так задумался, что даже не заметил, как снова открыл окно торговли. Я ещё раз пробежался глазами по категориям и решил остановиться на книгах навыков и характеристик. Когда я нажал на вкладку, передо мной появилось много мерцающих книг. Я ткнул на первую попавшуюся.

[Навык мастерства (редкая книга)]

[Пассивная способность: сокращает расход магии на 10%]

— Вот это да! 10% - это уже не шутки.

Навыки. Их можно было получить сразу при Пробуждении и по достижении определенного уровня. На словах всё очень просто. Вот только, если удача не на твоей стороне, то, как ни старайся, хороших навыков ты не получишь. Но, разумеется, это еще было не всё.

При убийстве монстров был шанс получить книгу навыков. Используя ее, можно было изучить способность. Проблема заключалась лишь в том, что книги выпадали очень редко. Но я мог их купить.

— Это просто золотая жила... — у меня даже челюсть отвалилась.

Цена за книгу была приличной.

— Я слышал, что за книгу с такими простыми навыками, как «сила» или «выносливость», придется отдать десятки миллионов вон.

Не было никаких ограничений на то, чтобы изучить навык по книге. Например, хилер или дамагер могли изучить навыки танка, а танк мог изучить способности хилера или дамагера. Можно было даже изучить обычные навыки, которые не достались при пробуждении. Активные навыки нельзя было использовать, не имея магии.

Однако пассивные навыки применялись автоматически, даже если Игрок не владел магией. Преимущество пассивных способностей было неоспоримо. Навык мастерства - это пассивная способность. Обычным людям это было ни к чему, но Игрокам явно пригодилась бы.

— Я не смогу ее приобрести, если она стоит больше миллиарда, — губы растянулись в улыбке.
— Лучше бы она стоила миллиард или меньше. Тогда я бы смог оплатить свой долг, да и маме с сестрой зажилось бы полегче. Где же у нас тут цена...

[Продавец: VKurako]

[Цена: 599 999 999 очков]

— Не может быть, — я вздрогнул и тихо выругался.

600 миллионов очков. Это $\frac{1}{3}$ от того, что у меня было.

— Вот чёрт!

Логично, что такой дорогой предмет и стоил соответствующе.

— У меня нет выбора. Придется ее купить.

Я примерно понял, в чём заключался специальный навык «торговля». Здесь ведь было указано имя продавца. Он тоже был Игроком.

— Ну что, приступим?

Улучшая навыки, можно было зарабатывать очки. И наоборот, используя очки — покупать предметы или книги навыков. Их можно было продавать другим игрокам за реальные деньги, и получать чистую прибыль.

— Так, это же способность?

Это был фантастический навык. Как только я понял, в чём он заключался, у меня наконец-то появилась надежда.

Держа в одной руке телефон, я открыл окно торговли и начал внимательно просматривать книги навыков. Мне нужно было найти такой предмет, который здесь стоил дёшево, но его можно было дорого продать за реальные деньги.

Конечно, не стоило полностью доверять информации на форуме, так как очень много чего было опубликовано простыми людьми ради шутки. Но другого способа узнать то, что мне нужно, у меня не было. Вот только всё, что действительно было стоящим, здесь тоже продавалось дорого.

— Что ж, надо подумать.

Я все же не терял надежды найти что-то полезное, хоть и понял уже давно, что нет ничего бесплатного в этом мире.

[Восстановление магии (редкая книга)]

[Пассивная способность: Увеличивает скорость восстановления магии на 10]

[Продавец: Джи Чон Му]

[Цена: 599 999 999 очков]

— Как-то дороговато для пассивной способности.

Безусловно, навыки и предметы общего пользования были недорогими, но редких предметов это не касалось. Можно было заметить такую тенденцию: пассивные навыки, связанные с физической силой, стоили дешево, а связанные с магией – дорого. Я всё равно сравнивал их между собой. Бывало попадались предметы и книги навыков с одинаковыми параметрами, но книги стоили гораздо дороже. Такая ситуация была везде. Несмотря на то, что книга могла иметь схожий эффект с оружием или броней, почему-то она продавалась всегда дороже. Так было и в реальном мире, и в окне купли-продажи.

— Как тогда выбирать, если оружие и броня имеют одинаковый эффект с книгой умений? Почему именно книги умений дороже?

Я напряг извилины, и до меня дошло.

— О, я же могу посмотреть что-нибудь из других категорий.

Однако, какими бы хорошими не были варианты, танк мог использовать только то, что увеличивает силу и защиту. Та же ситуация была у дамагера и хилера. Но книги навыков могли использовать все. Кроме того, танк и хилер могли изучать новые навыки без ограничений. Пассивные навыки могли изучать даже простые люди. Я приступил к поискам на форуме. И, наконец, нашел ту информацию, которая меня интересовала. В частности, я узнал, что богачи предпочитают пассивные навыки танка. И причина всего одна: без каких-либо усилий тело становилось сильнее и здоровее.

— Ну что же, тогда потратимся, — я сжал губы.

Миллионы вон тратились не на лекарства, а на оздоровление себя. Это была шокирующая

новость. Я вредил своему здоровью на тяжелой работе, чтобы оплачивать больничные расходы отца. Теперь это было не так важно. Если богачи скупали книги навыков танка, то дело могло выгореть. Я мог покупать их за очки и продавать подороже за деньги. Я снова открыл окно торговли. Многих редких предметов, которые я видел в окне характеристик, просто не было на форуме.

— Зелье, увеличивающее характеристики? Такое вообще возможно?

<http://tl.rulate.ru/book/19080/440862>