

## Глава 0. Пролог

Итак, с чего же начать? Думаю, нужно начать с того – кто я же такой, это хороший способ, чтобы начать разговор. Меня зовут Джон Хьюлетт, недавно мне исполнилось двадцать лет, и я NEET (NEET - поколение молодых людей 16—34 лет, которые, в силу разных факторов, нигде не работают и не учатся). Несколько лет назад, мои родители решили виртуализировать себя, отказываясь от своей физической жизни, чтобы присоединиться к онлайн-сообществу. Юридически, они оставили все имущество на меня, как на ближайшего родственника. Я имею в виду, что зачем вам машина, которую не можете водить, так как тела нет, верно?

О, некоторые могут не понять, что я подразумеваю под виртуализацией? В последнее время это стало тенденцией, хотя такая технология существует уже на протяжении нескольких десятилетий. Изначально, все началось с появления Виртуальной Реальности, когда кто-то обнаружил, что они оказались в ловушке в одной игре. Это открытие стимулировало многих ученых, пока они не обнаружили, что можно копировать сознание в онлайн игры. После того, как был сделан этот шаг, людям разрешили переносить свое сознание в онлайн миры, похожие на симулятор жизни.

Но так как людям быстро становилось скучно, им позволили соединять свое онлайн-сообщество с другими онлайн-сообществами, или даже подключаться к популярным онлайн играм. Некоторые даже говорили, что людей заставляли работать во время игр, чтобы оплачивать содержание серверов, но в итоге был создан специальный налог, слегка ограничивающий онлайн-сообщества. Ведь теперь – они бессмертны.

Сначала, многие были напуганы этой технологией, потому что видели в этом смертный приговор, а не вечную жизнь. Сначала, для испытаний, предложили неизлечимо больным пациентам пройти "бета-тест" переноса сознания. И результаты, в большинстве своем, оказались положительные. Вскоре, семьи и друзья первых тестеров так же подписали соглашение и сбежали в виртуальную реальность. В настоящее время, людей, проживающих в онлайн-сообществах больше, чем в реальном мире. Правда о точных цифрах до сих пор не говорят.

Кхм, я слегка отвлекся. После того, как мои родители виртуализовали себя, я остался один со всем земным имуществом. И, не буду скромничать, живу довольно хорошо. Родители все еще имеют доступ к банковским счетам, но остальное в доме и автомобиль было передано мне. Этого недостаточно для меня, чтобы жить беззаботной жизнью из-за расходов, таких как счета за свет и покупки продуктов. В конце концов, с чего бы мне ожидать, что родители будут платить за услуги, которые им даже не нужны?

Таким образом, я обратил внимание на быстрый рост индустрии онлайн игр. Да, на самом деле это стало обычной работой для многих людей. Играть и продавать различные игровые предметы, зарабатывая себе на жизнь. Ведь, в онлайн-сообществе не нужны такие посредственные вещи как еда, вода, электричество. Им нужнее люди, которые будут отдавать часть полученных предметов, меняя их на деньги.

Такая схема работала довольно долго. Я был в состоянии оплачивать свои счета и содержать себя сам, но в последнее время, мне стало не хватать денег. Все больше и больше людей берутся за ту же работу, что и я. Спрос уменьшился, соответственно, моя зарплата тоже уменьшилась. Прямо сейчас, я накопил достаточно денег, чтобы рассмотреть другие варианты заработка денег. Это подвело меня к тому, что сейчас наблюдаю за выгрузкой моего нового гигантского серебряного гроба в моей спальне и как подключают его к компьютеру.

Да, вы не ослышались... гигантский серебряный гроб. Первые устройства виртуальной реальности, на самом деле, выглядели очень похоже. Сейчас, конечно, они были упрощены до небольшого шлема. Этот серебряный гроб является бета-версией устройства нового поколения, известное, как Семя. Согласно Индустриальной декларации одного из ведущих разработчиков онлайн-игр, Семя выходит за пределы виртуальной реальности и имеет 100% реализм. Если они не врут, эти устройства (и игры, выпущенные на них) имеют функцию, которая будет имитировать результаты вашей игровой деятельности в ваше тело.

Конечно, не совсем все ощущения, иначе игроки не выдержали бы даже первую смерть в игре. Основным моментом для меня является то, что новый уровень технологии виртуальных игр — это новый рынок, с новыми возможностями. Потратив примерно половину моих сбережений, мне удалось зарезервировать одно из первых Семян.

Эта авантюра - моя надежда, что смогу зарабатывать достаточно для оплаты счетов. Если потерплю неудачу, то просто виртуализуюсь, как мои родители. Они уже заверили меня, что будут покрывать мои расходы, если я когда-нибудь захочу к ним присоединиться.

"Все готово, гражданин Хьюлетт." Техник подошел ко мне с электронным договором. "Все подключено и готово к использованию. Осталось только подписать здесь."

Я кивнул мужчине и подписал договор. "Спасибо...игра уже установлена, верно?". Мне необходимо было убедиться, иначе получу здоровенный болт, если придется покупать игру отдельно.

"Все правильно, сэр. В десять часов вечера сервера должны открыться для пользователей Семян." После того, как он сказал это, я посмотрел на часы и увидел, что у меня осталось около четырех часов до момента старта игры.

"Ладно, думаю, у меня есть немного времени, чтобы подготовиться." Я снова поблагодарил техника и выпроводил его. Прежде, чем подключаться, нужно позаботиться о своих физических потребностях. Обещали, что Семена способны кормить пользователя, или даже утилизировать отходы. Но это не означает, что я почувствую себя комфортно, доверяя такие деликатные дела машине. Это была новая технология, да и еще в стадии бета-тестирования.

И вот, полтора часа спустя, я вернулся к Семени, которое уж слишком походило на гроб. Со вздохом, я открыл его и лег внутрь. Внутренняя часть, на самом деле, была очень удобной. Я чувствовал себя, почти как на кровати. Единственная необычная часть устройства - маска, которую я должен одеть. Одной мыслью активировал Семя. Семя могло запросто улавливать мозговые волны пользователя.

[Добро пожаловать в Семя. Так как вы новый пользователь, желаете зарегистрироваться в качестве владельца данного устройства?]

[Да.]

[Нет.]

Да. Мысленно я сказал машине и на мгновение издала пронзительный звук.

[Пользователь зарегистрирован: Джон Верети Хьюлетт]

Да... мое второе имя- Верети, это...

[Сервера Нео-Лайф еще не открыты. Желаете перейти к процессу создания персонажа?]

[Да.]

[Нет.]

Да... снова подумал я. Вдруг, показалось, что мир перевернулся с ног на голову. Сначала была яркая вспышка света, потом пришло чувство, что я больше не лежу в Семени, а стою в пустом мире. Мне потребовалось несколько мгновений, чтобы понять то, что я залогинился. Но эта мысль быстро пропала, когда я услышал хихиканье откуда-то позади меня.

Оглянувшись вокруг, я увидел неподалеку женщину, одетую в синюю робу, с такими же синими волосами и глазами. Пропорции ее идеального тела похожи на песочные часы. Она хитро ухмылялась, глядя на меня. Прошло еще несколько секунд, прежде чем понял за что получил такой взгляд. Мои глаза медленно двинулись вниз, чтобы осмотреть свое тело. Учитывая то, что показывали в рекламе, я естественно подумал, что находиться в Семени надо голышом. Однако, теперь поздно сожалеть, что моя одежда (или ее отсутствие) не перенесена в этот пустой мир.

"Можем ли сделать вид, что этого никогда не происходило?" Я обратился умоляющим голосом. Покачивая головой, она захихикала еще сильнее. В нынешнее время, развитое самосознание НПС не было редкостью. К ним относились, как и к любому другому члену онлайн-сообщества. Поэтому не удивился тому, как она себя вела.

"Ладно... тогда... я могу что-нибудь надеть, мисс? Будьте добры, создайте что-нибудь из игры."

Она засмеялась, держась за живот, и в то же время, простой наряд появился прямо на мне. Тонкая белая рубашка, коричневые тканевые штаны и пояс-веревка, чтобы штаны не слетели. Очень похоже стартовый наряд в Нео-Лайф.

"Прости... просто до сих пор не могу поверить, что столько людей пришли в таком виде..."

Ну, по крайней мере, не я один такой левый...

"Ладно... может... стоит начать создание персонажа?" С надеждой спросил я, желая немедленно сменить тему моего обнажения.

ИИ сразу же встала в деловую позу, кивая головой.

"Хорошо. Итак, добро пожаловать на стадию создания персонажа серверов Нео-Лайф. Я - первый игровой мастер Искусственной Реальности. Меня зовут Ария, одна из ИИ, ответственных за игру и просто милое местное божество. Я буду помогать тебе на протяжении всего обучения. Если ты решишь следовать моим урокам, когда-нибудь в основном мире я смогу тебе помочь, насколько это возможно. В противном случае, это будет делать один из местных богов."

"Хорошо... дай угадаю, куча разных богов и богинь, по одному на каждый аспект игры?" Спросил я и она кивнула головой, с улыбкой на лице. "И так полагаю, что не Вы выбираете нас, а мы Вас, основываясь на том, какую характеристику хотим качать?" Второй вопрос, второй кивок. "Хорошо, тогда буду волноваться об этом позже. Не сможешь ли мне с выбором расы?"

"Какую расу ты хочешь? Существуют ли особые требования для расы или показать весь список существующих вариантов?"

"Хм... хорошо, пусть это будет гуманоид. Не хочу переключаться постоянно между двумя и четырьмя ногами." Она ответила кивком. "Так же убрать все расы, не способные использовать магию. Это ведь фэнтези игра. Будет хреново, если я останусь без магии, на протяжении всей игры."

Передо мной появился список с несколькими десятками рас, по моему первому условию. Со вторым условием, список сильно сократился. Из него были убраны такие расы как: механизмы, андроиды и другие искусственно созданные формы жизни. Ранее, я сказал, что это фэнтези игра, но она на самом деле фэнтези-фантастика. Представьте себе, что это одна из старых фэнтезийных игр, только перенесите туда еще космические корабли, световые мечи и телепортирующие устройства. Конечно, большинство из этих вещей работают на Мане.

Просматривая список оставшихся рас, удалил человека. Я провел достаточно времени как человек, хотелось чего-нибудь нового. Хотя, не настолько нового, чтобы играть каким-нибудь гномом. В конце концов, пришлось удалить всех, кроме эльфийских рас. Здесь было семь разных рас эльфов из которых можно было выбирать. Выделив их, я попросил Арию показать отличия между ними.

[Лесной эльф]

Лесные эльфы сильно привязались к своим лесам. Лесные эльфы, несмотря ни на что, предпочитают оставаться в среде, подобной той, в которой они родились и выросли.

+10% Ко всем характеристикам в "лесной" среде.

+20% Скорости роста "природных" магических навыков или навыков класса Охотник.

[Высший эльф]

Высшие эльфы росли среди других рас, возможно, они имеют самые близкие отношения с людьми, помимо полукровок. Где бы они не находились, всегда стремятся смешаться с другими.

+10% Ко всем характеристикам в "городской" среде.

+10% Скорости роста "дипломатических" навыков или навыков класса Маг.

[Темный эльф]

Темные эльфы выросли в подземельях. Сначала считалось, что они злые существа, но эти предрассудки давным-давно прошли. Хотя, их и не часто можно увидеть среди других рас, им отведена своя роль, как и любым другим расам.

+5% Ко всем характеристикам в "темной" среде.

Расовый навык: Ночное видение.

+10% Скорости роста "темных" магических навыков или навыков класса Вор.

[Звездный эльф]

В то время, как многие другие эльфы развивались в обитаемой среде, звездные эльфы – те, кто провел много времени среди звезд. Они эволюционировали, чтобы быть более приспособленными к жизни на космических кораблях и станциях, или в колониях астероидов.

+20% Скорости роста "космических" магических навыков.

[Пустотный эльф]

Пустотный эльф — это дальнейшее развитие Звездных эльфов. Эти существа вновь эволюционировали, чтобы выжить в вакууме космоса. Некоторые Пустотные Эльфы способны использовать природные энергии, присутствующие в вакууме пространства.

Способны дышать и летать в космическом пространстве, без внешних вспомогательных устройств.

+15% Скорости роста "звездных" магических навыков.

[Эльф ядра]

В то время, как другие эльфы стремились к звездам, эти представители расы решили остаться, полностью приспособившись к планетарной жизни. Действительно, редко можно увидеть, когда Эльф ядра покидает свою планету. Если они покидают родную планету, их ожидают немалые трудности.

+10% Ко всем характеристикам на родной планете.

-10% Ко всем характеристикам вдали от родной планеты.

+10% Скорости роста всех навыков "родного мира".

[Полу-эльф]

Вовсе не редкий плод любви между разными расами, особенно с учетом генетической приспособляемости человека, которая позволяет им составить пару большинству рас. После выбора расы, необходимо выбрать расу эльфов, от которого произошло потомство.

Полу-эльфы получают половину расовых бонусов/штрафов.

+5% Скорости роста "новых" навыков.

Я потратил добрых десять минут, разглядывая описание этих семи рас, к большому разочарованию богини-ИИ передо мной. В итоге, я выбрал Полу-эльфа, с наследием Лесного эльфа. После подтверждения выбора, я почувствовал, как мое тело меняется. "Наконец-то, следующий этап. Ваши базовые характеристики будут соответствовать вашему нынешнему существующему телу и могут быть увеличены во время обучения."

Глядя на себя, я увидел, что мало чего сильно изменилось. Мое тело стало более пропорциональным, волосы отросли на несколько сантиметров и поменялся цвет на светло-коричневый оттенок. Хотя я не мог видеть своих глаз, я знал, что они изменили свой цвет на темно-зеленый. А еще, я сохранил живот, приобретенный на прошлой работе, когда играл в видео игры.

"Теперь, желаешь ли ты пройти обучение?" Ария спросила с невинной улыбкой. Как можно не доверять такой очаровательной улыбке?!