

Глава 2. Роза, но под другим именем.

Как только крысенок услышал слова Арии, он будто вошел в режим ярости и его глаза засветились красным светом. Я сделал полшага назад, в попытке уклониться от атаки, но он уже вцепился в мою ногу, ему даже удалось оторвать кусок плоти.

[Вы успешно стали обедом.]

[-20 ХП]

Я увидел, как с одного укуса, примерно четверть полосы моего здоровья исчезло. В панике выхватив свой кинжал, я попытался ударить крысу, чтобы она отцепилась от моей ноги.

[Это не крыса.]

[-10 ХП]

Бл*, больно! Я что, случайно попал по самому себе? Когда уже треть моего здоровья не стало, я начал дико размахивать кинжалом. Если повезет – попаду в крысу. Если нет... ну, все равно рано или поздно умру, если бой так дальше продолжится. Какого черта крысы настолько сильные!?

[Вы промахнулись... подождите, что ты сделал?]

[Нанесенный урон 30]

Я удивленно глянул в окно уведомлений. У крысы была видна рана на горле, из которой непрерывно текла кровь. Естественно, это не означает, что я выиграл, но мне точно удалось разозлить крысу. Из-за перерезанного горла, крыса получала периодический урон от кровотечения, а также скорость ее движения заметно снизилась. Увидев, что это мой шанс, я кинулся на грызуна, нелепо размахивая кинжалом.

[Нанесенный урон 20. Крыса мертва.]

Практически отказываясь верить в то, что мне действительно удалось победить, я взглянул на крысу, которая дохлая валялась на земле. Ее тело исчезло, разлетаясь осколками голубого света, не оставив и следа.

[Новый навык изучен!]

Владение кинжалом – Начальный уровень 1.

Опыт: 0.0%

Навык отображает мастерство владения кинжалом, но, в самом деле, не всем суждено попасть туда, куда они целятся. Удачи тебе.

[Новый навык изучен!]

Невероятная удача – Начальный уровень 1.

Опыт: 0.0%

Навык для тех, кто не зависит от умения попадать в цель, они всегда могут рассчитывать на свою удачу!

[Вы прошли Испытания Боя, несмотря на низкий шанс успеха.]

[Уровень +1, Сила +2, Ловкость +1, Удача +4]

Оглянувшись, я увидел Арию, которая, казалось, обиделась из-за потери крысы. Или из-за того, что я выиграл. Наверное, она сама еще не определилась. Вдруг, показалась ее злобная улыбка. "Появился новый чемпион! Теперь, может мы перейдем к следующему претенденту?!" Раздались приветственные крики со стороны трибун. Я мысленно взмолился, чтобы это прекратилось.

"Далее, один из хозяев этой арены, самый большой и ужасный, что когда-либо украшал нашу

арену, бык Черныш!" Когда она объявила моего следующего противника, ворота вновь открылись. Послышались громкие шаги, гигантский каркас ворот едва позволял пройти появившейся фигуре. Когда Черныш вышел, мне захотелось сделать все что угодно, лишь бы удалось быстро и безболезненно умереть, чтобы закончить это испытание.

Тот, кто стоит передо мной, никто иной как Минотавр. Наполовину человек, наполовину бык, четырехметрового роста и чрезмерно мускулистого телосложения, одетый в одну набедренную повязку. На плече он нес огромный топор, которым ни одна другая тварь не посмеет владеть.

[Добро пожаловать в Пробный Бой, этап второй.]

В этот момент, мне захотелось зареветь. Не успело пройти и доли секунды, как массивный топор уже несся на меня сверху вниз, разрубая пополам. Я даже не успел что-либо почувствовать.

[Вы погибли.]

[-25% Опыта от уровня. Ваш уровень уменьшился на 1]

Это справедливо? Разница между кровожадной крысой и минотавром слишком огромна! Я начал проклипать собственную удачу. Перед глазами появилось новое окно.

[Вы не прошли Испытание Силы, этап второй. Награды не будет получено.]

Я хотел закричать на Арию, за то, что подтасовала такого сильного противника, но вдруг мое виртуальное тело замерло.

[Время до открытия сервера: 1 ч, 20 мин, 23 сек.]

Только не говорите мне, что я должен здесь торчать больше часа, как же это... Я опять начал мысленно жаловаться, неожиданно, время быстро стало изменяться.

[Время до открытия сервера: 0 ч, 40 мин, 52 сек.]

[Время до открытия сервера: 0 ч, 15 мин, 0 сек.]

[Время до открытия сервера: 0 ч, 0 мин, 3 сек.]

[Сервера Нео-Лайф открыты!]

Как только последнее сообщение исчезло, я оказался в лесу. Меня окружали различные дома, которые образовывались будто естественным образом в деревьях. Даже фонтан, позади меня, будто вырезан из цельного камня. Первое, что я сделал после появления в игре, проверил окно персонажа.

[Информация о персонаже.]

Имя: Н/А Раса: Полу-эльф (Вудленд)

Титул: Н/А Слава: 0

Уровень: 1 / 75.00% Класс: Новичок

Здоровье: 90/90 Регенерация Здоровья: 0.15

Мана: 130/130 Регенерация Маны: 0.03

Сила: 12 Мудрость: 11

Ловкость: 13 Интеллект: 13

Сноровка: 14 Харизма: 9

Нет имени? Может позже дадут выбрать? Или имя такое же, как и мое настоящее... В растерянности я покачал головой в растерянности. Недоразумение быстро разрешилось, когда ко мне подошел старик. Ну, как мне кажется, старик по эльфийским меркам... на вид ему было за двадцать.

"Здравствуй, путник. Меня зовут Баму Серебролист. Добро пожаловать в нашу деревню." Он вежливо поклонился, мантия, которую он носил, имела естественный оттенок зеленого, а в руках держал сучковатый посох. "Могу ли я узнать имя путешественника?"

Я поклонился ему в ответ. "Меня зовут... Фаленел Быстроногий."

"Ну что ж, Фаленел, добро пожаловать в деревню Гринброк. Возможно здесь вы сможете найти то, чего больше всего жаждет ваше сердце." После такого короткого приветствия, он развернулся и ушел. Видимо, старик тут только для того, чтобы игроки могли выбрать имя. Почему разработчики не дали выбор имени при создании персонажа, я понятия не имею.

[Ваше имя зарегистрировано как Фаленел. Обратите внимание, фамилия не доступна до 15 уровня.]

Это объясняет, почему он ответил только по имени. А теперь... задания, задания, задания. Аха! Задания! Неподалеку, я увидел небольшую деревянную доску, с многочисленными прикрепленными к ней листками. Каждый лист обозначает задание: убийство мобов, перевозка предметов, или даже рекламу местной гильдии. Вспомнив свой первый опыт с крысой, решил сначала посетить Гильдию Охотников, в надежде научиться лучше обращаться со своим оружием.

Изучая указания на листочке, у меня вдруг возникло ощущение, что я знаю дорогу к месту назначения. Ура! Мысленно направляющая мини-карта! Путь был бы еще лучше, если бы я имел визуальную карту, но нищем не суждено выбирать. Чтобы дойти до Гильдии Охотников мне потребовалось всего несколько минут. Как и везде, здание Гильдии было сделано из скрученных деревьев. Неподалеку находилось большое поле для стрельбы из лука.

Подойдя к инструктору, я обратил внимание на ее внешность. Она была настоящей красоткой. Длинные серебристые волосы, одетая в светло-зеленую рубашку и штаны, которые облегали изящные изгибы. Сложно понять, охотится ли она на зверей или на людей. Пожалуйста, не будь садистским учителем. Пожалуйста, не будь учителем-садистом...

Когда она посмотрела на меня, я все еще надеялся, что она будет хорошим учителем... которая обучает без лишней боли... а потом она открыла свой рот. "Что ты вылупился на меня, у тебя что, яйца запали в мозги?"

Глядя на такую очевидную издевку, я откашлялся. "Мои извинения. Меня зовут Фаленел, и я надеюсь, что вы можете научить меня пользоваться луком." Спросил я, держа в руках лук для демонстрации.

Она очаровательно взглянула на мое оружие. Издав низкий "гхм..." сказала. "Очень хорошо, я буду обучать тебя, и ты, возможно, сможешь попасть в неподвижную мишень. Хотя... глядя на тебя, сомневаюсь, что у тебя что-то получится. Если только враги не начнут сами в себя втыкать твои стрелы."

Мне осталось только беспомощно вздохнуть. "Наверное, это лучшее, что могу сделать сейчас."

"Ну ладно, иди сюда, давай хоть посмотрим, что с тобой можно сделать." Приказала она, по-прежнему не глядя на меня. Стоя рядом с ней, я посмотрел на мишень и внутренне съежился. Цель на испытаниях была в двадцати метрах, и я еле-еле попадал по ней. Здесь же, мишень была в два раза дальше.

Натянув тетиву изо всех сил, я постарался поразить цель. Как мне показалось, стрела улетела достаточно далеко... но я промахнулся... стрела упала где-то далеко от мишени. Видя мою неудачу, наставница насмешливо фыркнула. "Ничтожество. Не можешь попасть даже в неподвижную цель? Попробуй еще раз!" Распорядилась моя наставница, дав мне небольшие советы по прицеливанию. Я стрелял снова и снова. Наконец, мне случайно удалось попасть в край мишени, вот только стрела отскочила.

Не позволяя себе остановиться, продолжал стрелять, игнорируя подсказки навыка. Используя все стрелы в колчане, я ходил собирать использованные стрелы на поле. Когда кончился второй колчан, мне наконец повезло посадить две стрелы подряд в центр мишени. И благодаря или удаче, или собственному мастерству, они обе застряли.

"Еле-еле получилось." Это были лучшие слова, которые она когда-либо говорила мне... или кому-то еще.