

Покончив с тренировкой в Узах с Пустотой, и даже с новым пополнением в лице водяного слизня, я решил погрузиться в игру. Но, сначала, были несколько вещей, о которых нужно позаботиться. Посмотрев вниз на Йо, я отправил ему с маной воды команду не сопротивляться тому, что я буду делать. Он в замешательстве моргнул глазами(хлопнул его пузырями?) в мою сторону, но когда я обернул вокруг него свою ману, он не сопротивлялся. Я заметил, что на его перенос в рощу потребовалось в пять раз больше маны чем на птицу, но это было ожидаемо, он все таки не животное а монстр.

Далее, я дал инструкции ИИ дому, отправлять мне сообщения в игру если кто-то позвонит, а затем закинул в рощу и Селесту. И наконец, я подошел к Семени, отменил крылья, и залез внутрь. Уже целую вечность не заходил в игру, интересно а что случилось с Класами...

Вскоре, темнота окружила меня, а потом я нашел себя на маленькой кровати, и какое-то странное устройство было привязанно к моим рукам. Оно продолжало пикать практически с регулярными промежутками, что натолкнуло меня на мысль, что оно измеряло мой пульс, я медленно сел.

«Ах, он проснулся!» Кто-то крикнул, и женщина в белой униформе с красным крестом на всю грудь. «Сэр, вы в порядке? Вам чтонибудь нужно?»

Я хлопал глазами, слегка удивленный такому развитию событий, а потом меня осенило. Я вышел из игры на скамейке... а с тех пор прошло несколько дней... Я прокашлялся, посмотрел на женщину, или похоже медсестру. «Как долго я был в отключке?»

«Мы нашли вас сразу же после спасительного призыва, и это было 17 дней назад.» Она как-то облегченно ответило, видимо успокоилась проверив устройство на моей руке, и поняла что я в порядке. «Была целая череда схожих с вашим случаев, причем в тоже самое время, но на других планетах, а также как в последствии оказалось они все были путешественниками. Хотя, вы похоже потеряли своего напарника.» Она посмотрела на мое запястье, но заморгала в удивлении когда металлический браслет появился с синим сиянием. «Аах, верно... нам говорили что вы друид.»

Я осмотрел себя, и проверил инвентарь. К счастью, ничего не пропало из инвентаря, но... «На мне была одета броня когда я... «уснул». Вы не знаете, что с ней случилось?»

«Хмм?» Медсестра склонила голову, а затем пошла поговорить с одним из докторов. Спустя пять минут, она вернулась качая головой. «Вы не были одеты в какую либо броню, когда мы вас нашли. Мы ранее получали сообщения о других таких же случаях, мы думаем вас возможно ограбили.»

Нет... Моя броня... была украдена... Нееееет!! Я плотно стиснул кулаки от злости, мне нравилась эта броня! Она была великолепна! Хотя, если я захочу, я могу в легкую убить еще одного Большого Удава, учитывая мою текущую силу. Но, я даже не уверен если они на этой планете, что собственно затрудняет мне задачу. «Понятно... вы случайно не знаете, где я могу найти замену...? Предпочитаю не бродить беззащитным.»

И заметка для себя, с сегодня всю важную экипировку собирать и помещать в инвентарь или рощу, перед тем как выйти из игры.

Женщина кивнула головой. «У нас здесь несколько различных магазинов, вы можете посетить их в городе и получить снаряжение. Как только вас выпишут, вы можете найти терминал и посмотреть карту.»

«Хорошо, не знаете, где бы можно получить доступ к интернет — сети? Мне нужно найти некоторую информацию.»

«Если это поиск информации, то любой терминал подойдет. Но, вы должны посетить программную библиотеку если вам нужно загрузить, что нибудь для своего напарника.» Медсестра улыбнулась мне.

«Спасибо... а, когда меня выпишут?» Если честно, я не хочу искать новые программы прямо сейчас, но я хочу найти больше информации по слизням и элементалям.

«Обычно, если кто-то был бес сознания более чем две недели, мы просим их остаться на пару дней чтобы наблюдать за восстановлением. Но, вашему телу как будто не нужна какая-либо жидкость или еда, и оно все еще в идеальном состоянии. Мы не смогли найти следов какого-то благословения, но тем не менее у вас оно будто было. Учитывая это, я думаю что доктор согласиться отпустить вас раньше положенного.»

Я улыбнулся и поблагодарил ее, еще раз, и она пошла разговаривать с доктором. В течении следующего получаса, я вышел из госпиталя, и мне даже выдали базовый комплект одежды, из-за того, что моя начальная экипировка почти разрушилась, а броню я потерял.

Выйдя из госпиталя, Селеста появилась из браслета, хихикая. «Ну, что ж, этого следовало ожидать. Теперь то мы точно знаем как не следует делать, ага?» Она невинно мне улыбнулась, на что я только и мог, что просто вздохнуть.

Двигаясь к ближайшему терминалу, я несколько раз запросил информацию. У меня было искушение записывать все необходимое, но доверять терминалу, который решал, что мне необходимо без моего запроса, будет как-то через чур. А каждая секунда потраченная на попытку объяснить терминалу, что показывать будет тратой драгоценной маны впустую.

Перво на перво, я вывел информацию относящуюся к воздушным элементалям, ту что может помочь Тессе, в том случае если будет невозможно вернуть ей человеческую расу, обычным способом. Помимо того, что мне уже было известно, было еще несколько важных частей информации.

Воздушных элементалей, как и большинство, было невероятно трудно убить, потому-что они могут свободно перемещать их ядро по всему телу, а также прятать их от глаз. Это значит что, в самом крайнем случае, никто не должен быть в состоянии, легко, навредить ей. От такой информации я немного успокоился, пока искал другую информацию.

Следующая новость была о создании ее человеческого тела. Как и говорила моя мама, к тридцатому уровню они становятся способны создавать полу-твердую форму, как астральное тело. Помимо твердых элементалей, таких как земляные, я подозреваю, что это универсальная особенность. Достигнув 50 уровня, они начинают практиковаться с созданием полностью твердого тела.

К сожалению, у меня не было даже малейшего намерения ждать пока Тесса получит 50 ый уровень. Кто знает как долго она может его получать? Недели? Месяца? Если она бы не смогла изменить свою расу, я стану тренироваться до тех пор, пока не смогу ее изменить.

Закончив с исследованием проблемы Тессы, я перешел на исследование слизней, в частности продвинутого водяного слизня, такого как Йо. Из сказанного терминалом, продвинутые водяные слизи куда сильнее, умней и намного лучше в любом аспекте, если сравнивать их с обычной версией. У них куда выше шанс эволюционировать в разумную расу, известную как слизи-люди, и даже другие крутые пути эволюции. Ну а впрочем, единственный путь получить продвинутого водяного слизня, был получить его из эссенции живого существа, в момент рождения. Я был очень удивлен получить схожий эффект капнув крови.

Для примера, высшая форма водяного слизня известна как океанический слизень. Это была очень пугающая мысль, честно, потому-что всего лишь один слизняк потенциально мог контролировать весь океан! Попад в воду, они способны контролировать ее как если бы это было их собственное тело. Я не могу себе представить попытку забрать его себе, без мгновенного разрушения планеты. Видимо, во время недавней драки с водяным слизнем, ему пришлось принять ману тьмы, которой я атаковал, принуждая себя к эволюции чтобы выжить.

На пути к разумности, они способны превратиться в слизня «мимика», который может скопировать физическую форму объекта или существа. Я задал вопрос на счет оружия, оказывается они не очень хорошо его делают. Вы можете себе представить попытку кого-то ранить мечом из желе? Это будет что-то наподобие. Кстати, зато они делают великолепную броню! А после получения достаточной разумности, они эволюционируют в слизне-человека.

И наконец, когда я просматривал спец. способности водяных слизней, я обнаружил кое-что весьма интересное. Аналогично растеневидному слизню, можно создать различные зелья, путем добавления ингредиентов в водяного слизня, а они уже выделяют готовое снадобье. Количество зелья зависит от размер и силы слизня, но, как правило, не превышает среднее качество. Значит, я могу кормить его кровавым сорняком и лепестками огнецвета, и у меня будет ходящая(крутящееся) зелье лечения!

Закончив с этим, я начал искать информацию о своих птицах, и их конечные точки эволюции, и их пути. Для Инь, моя идеальная эволюция будет достигнута, если она продолжит тренироваться в Близости к Воздуху до повышения уровня, потому-что тогда она сможет эволюционировать в Убийца Ветра. Из сказанного терминалом, убийца ветра — это могущественное магическое животное способное контролировать ветер. Вместе с этим, она требует получить 30% в Близости к Воздуху до 20 уровня, чтобы эволюционировать по этому пути.

Если она эволюционирует в Убийцу Ветра, тогда она получит другие эволюции также сфокусированные на Узах с Воздухом, или ответвления к другим элементам. Я очень надеюсь, что она получит этот путь, но мне не хотелось искать информацию о других, в случае если она не сможет его получить. Это только меня раздражит, что я уже сделал в достаточном количестве.

Теперь, если они получают двадцатый уровень до достижения нужного прогресса в Родстве с Воздухом, а это было все еще их основным умением, взамен они будут превращены в Густвингов(Прим.Пер. Иногда лучше оставить названия без перевода, а собственно он переводится как «Порыв Ветра», или «Шквал Ветра», что вообще нелепо для птицы, больше похоже на кличку приключенца). Густвинги были не такими могущественными, когда это касалось манипуляции воздухом, но они были помечены как «низко ранговые» монстры, а не «средне ранговый» магический зверь. Хотя из ветер был куда слабей, они куда более сильную общую боевую мощь, благодаря их укрепленному телу.

После Инь, я перешел к информации о Ян. Ее эволюционный путь уже не изменить, и она немедленно станет разумным существом, при достижении двадцатого уровня. Пока она практикует Природную Магию, это не изменится. Разновидность в которую она превратиться известна как деми, я полагаю так они называют эволюционировавшее существо. Если точнее, крылатую деми.

Крылатые деми — это птицы использующие магию, или магию используемая на ней, это и был разрыва между разумным и животным. Их форма зависит от формы на которой они базировались, поэтому они могут стать деми-человеком, деми-эльфом или деми-дворфом, как пример. С точки зрения потенциала, они обладают всеми врожденными чертами их животного начала, но все же способны мыслить на одном уровне с разумными. Если они сами тренировались чтобы стать деми, они вероятно обладали врожденным талантом к тайной магии. Это будет очень классно если такое случится, потому-что еще один кастер очень даже поможет. (Прим. Пер. Кастер - класс игрового персонажа специализирующийся на использовании магии)

И наконец, я решил закончить мою маленькую учебную сессию, на информации о элементарных семенах. Я все еще не имел представления как очистить их в более высокого класса, или почему ядро слизней по виду имеет два элемента. Первый заданный мною вопрос, оказался очень простым. Я просто должен конденсировать семя элемента с лучшей чистотой элемента. Так... те, что я делаю сейчас должны иметь чистоту где-то около 25%, ну а мне нужно 50% чистоты для среднего качества семени. Что касается последнего вопроса, терминал сообщил мне, в довольно острой форме, что семя элемента или ядро слизи созданное из него, может иметь только один элемент. Этот элемент может быть смесью из других элементов, но все равно должен быть свой собственный элемент.

Тогда, что это за элемент вода/тьма? Я спросил сам с собой, стоит ли спрашивать об этом терминал, но решил не делать так. Вместо этого, я пошел искать магазин бронника, уже отмеченный на карте. Теперь я знал как я могу эволюционировать всех своих питомцев(компаньонов), и во что они могут эволюционировать. Нужно будет проверить какой уже уровень у птиц, перед тем как снова идти сражаться, ведь имея крылатого деми, Убийцу Ветра и слизня мимика получится не только эпическая боевая группа, но также широкий ассортимент учебного пособия для моего класса Ксено-Оборотня!

<http://tl.rulate.ru/book/1905/53036>