Следующие несколько часов прошли в относительном спокойствии. Я попытался убедить маму Тессы остаться на станции вместе с Токеми и Тессой, но меня попросту не слушали. Мы, вообще-то, на войну собираемся, не? Даже наша система клонирования не может гарантировать полную безопасность, если во время битвы уничтожат наш корабль.

“Нет! Я пойду с тобой!” Объявила Токеми, вцепившись в мою футболку. “Я могу помочь!”

Тесса, стоявшая в дверях напротив Токеми, решительно кивнула головой. “Да! Мы можем помочь! Мы выучили столько классных приемов. И разве никто не будет расстроен, если с тобой что-нибудь случится?”

После этих слов на глазах Токеми выступили слезы, и большими глазами она посмотрела на меня. Даже пять лет спустя я не могу сопротивляться ее щенячьим глазкам... Они - невероятно опасное оружие.

“Ладно... уговорили. Но пообещайте, что будете слушаться меня. И если мы попадем в опасную ситуацию, я не хочу, чтобы вы лезли на рожон”. Девчонки улыбнулись друг другу, наслаждаясь своей победой. Окей, Тесса выросла и уже больше не лоли, но она по-прежнему находит общий язык с Токеми!

После этого я встретился со своими родителями. Они тоже пытались убедить Токеми остаться. Но... она и их смогла уломать. Она настояла на дуэли с обоими, с условием, что если она проиграет, то останется.

Что до дуэли, то мы научились у Ка’Лопти использовать “дуэльные жетоны”. Их можно было купить на рынке по относительно низкой цене. После активации они записывают ауры участников и позволяют им сражаться насмерть. После боя ауры возвращались обратно такими же, как были до него. Это позволяло безопасно решать конфликты. Иногда я все же удивлялся тому, насколько здесь много подобных играм систем и вещей.

В любом случае, результат дуэли... это была мгновенная победа. Я не был там и не видел все своими глазами, но отец сказал, что Токеми сделала что-то, что привело к их мгновенной смерти. Вероятно, она использовала манипуляцию со временем, чтобы остановить их жизненно важные органы. А что до моей мамы (она до сих пор Деус Экс), то ей просто нужно было ускорить время вокруг ее тела, чтобы уничтожить его.

Думая о силе Токеми... я слегка поежился. Едва ли я могу сделать то же самое. Все это время я не сильно зацикливался на практике Родства с Временем. Это было самое медленно развивающееся, потому что я больше концентрировался на понимании других.

На следующий день мы все были на борту Ариадны, готовые к отлету. К слову, теперь больше половины экипажа были эволюционировавшими животными из рощи Шэрон. Мы были полностью укомплектованы. Селеста даже убедила меня в том, что они занимают подходящие им места.

К слову... наш ангар не мог вместить одиннадцать кораблей, поэтому нам нужен был собственный флот. Мы сделали это с помощью вещички с золотого рынка - идентификационного номера флота. Из всех плюшек, которые гарантирует эта штука, можно отметить только то, что у нас всегда будет информация о положении кораблей, мы сможем легче путешествовать в субпространстве и то, что капитан может связаться с любым членом с помощью телепатии.

Что насчет названия нашего флота... Я был в меньшинстве (одиннадцать к одному). Хотя чисто

технически я все еще был боссом всего флота, а каждый капитан сам называет свой флот. Так вот… мы стали называться Сынами Хаоса. “Говорит Джон Хьюлетт, всем Сынам Хаоса.” Сказал я, поморщившись, прежде чем мы отбудем.

“Вчера люди напали на Киторан, намереваясь убить меня и тех, о ком я забочусь. В любом другом случае я бы не стал вовлекать в это дело столько людей, но нам объявили войну. Новая Империя Человечества бросила вызов другим расам. С этих пор это не только моя личная проблема.”

“Я не знаю, где они скрываются и когда мы сможем их найти. Но мы найдем их. И покажем им, что не стоило нарываться.” Я сделал мысленную паузу, прежде чем продолжить. Я чувствовал, это нужно было сказать, хоть было и неловко. “Мы покажем им, что такое хаос.”

С одиннадцати других кораблей, к слову, со станции тоже, прозвучали одобрительные возгласы. “Основные силы Ка’Лопти останутся на Киторане, пока идет война. Не позволяйте никому проходить без разрешения и обезопасьте субпространство вокруг системы.”

Взглянув в последний раз на планету, я повернулся к офицеру навигации, темненькой девушке-волчице, у которой все еще были звериные ушки. “Двигаемся к субпространству. Передай указание остальным членам флота. Мы направляемся на Герин.”

Несмотря на то, что у Ка’Лопти были варп-врата, через которые мы могли добраться до Герина всего за час, было множество причин, по которым было лучше идти длинным путем. Во-первых - перезарядка в пятьдесят минут после каждой активации, что означало, что если бы мы встряли в неприятности на другой стороне, то нам пришлось ждать пятьдесят минут, чтобы вернуться. Второе, и самое важное, мы не знаем, где располагается армия Новой Империи Человечества. Очевидно, если мы поспешим, это сыграет с нами злую шутку, гораздо лучше просканировать системы на наличие их следов.

“Так точно, сэр!” Засмеялась девушка-волчица и передала мои инструкции другим кораблям, подкрепляя их координатами из компьютера. “Сыны Хаоса, приготовьтесь войти в СД через три, два, один, прыжок.”

(П.П. - СД - сверхсветовое движение, в оригинале FTL (Faster Than Light))

После ее слов дюжина кораблей исчезла в темном вакууме субпространства. Одобрительно кивая головой, я отдал последний приказ. “Это путешествие обещает быть долгим. Из всего флота только Ариадна способна сканировать местность, поэтому мы будем непрерывно следить за системами, чтобы отыскать следы Новой Империи Человечества. Остальным кораблям быть готовыми выйти из субпространства, если мы что-нибудь обнаружим.”

“Как прикажете, представитель!” В один голос сказали одиннадцать капитанов.

Закончив с этим, я открыл список друзей, чтобы набрать Талии. Мне хотелось узнать, как справляются других расы. Так я смогу найти союзников или избежать недопониманий.

Заходя вперед, в общей сложности мы имеем десять рас, не считая людей, сформировавшихся в альянс. Хотя в скором времени это число, вероятно, увеличится, поскольку уже велись переговоры с другими расами. Первыми были, конечно же, эльфы. Не беря в расчет людей, только у них были козыри после Генезиса. Их народ процветал и они, должно быть, обзавелись множеством дипломатических связей.

Следующими были полурослики. Они тоже были спасены такими же авантюристами,

прилетевшими с Земли, и получили значительную помощь в развитии культуры до момента, когда они уже смоли выходить в космос. Несмотря на то, что они были слегка гиперактивными и имели большие трудности с фокусировкой, они могли быть весьма находчивыми, когда того требовала ситуация. Если верить Талии, они уже начали собирать все силы, чтобы дать отпор Новой Империи Человечества.

После полуросликов идут Хэйвош. Они по-прежнему оставались безынтересными к космическим путешествиям, но они были рады другим путешественникам, когда бы они не прилетели. Устройства, которые мы им дали, до сих пор позволяют Хэйвошам безопасно общаться с другими расами.

Следующие по списку... вообще-то, тут целых две расы, пришедшие (удивительно!) из одной системы. Хотя они не с одной планеты, их планеты очень тесно соседствовали. Этими расами были демоны и феи. Вы могли бы подумать, что должны были быть ангелы, так ведь? Нет, но демоны и феи уживались вполне хорошо, несмотря на некоторые культурные различия. К слову, культура демонов мало чем отличалась от человеческой, разве только большей помешанностью на войнах. В то же время, феи были защитниками всего живого, предпочитали жить в лесах и использовали его для развития своих технологий. Уровень их цивилизации, вероятно, был самым низким из всех дружественных рас.

Очевидно, стоит посчитать и Ка’Лопти, но я и так знал обо всех их делах с тех пор, как стал их представителем. Влияние Ка'Лопти очень велико, так как некоторые расы знают о моих попытках помочь им. А добавить к этому технологию, которую они теперь свободно распространяют, то получаем, что живут они гораздо лучше, чем им было предначертано изначально.

Хммм, что же остается? Были еще три новых расы, недавно обнаруженных и уже присоединившихся к альянсу. Первой была раса, называвшаяся Клептид. Это такие существа с тремя руками и прекрасно разбирающиеся в медицине. Эльфы использовали ее, чтобы изменять свои тела, но Клептиды изучали ее из-за враждебной атмосферы их планеты. Видимо, в одну из войн атмосфера была загрязнена, из-за чего появились новые болезни. Поэтому все их исследования были направлены на изобретения вакцин против этих и многих других заболеваний.

Дальше идут Дрейки - люди-ящерицы. Удивительно то, что их технологии не были похожи ни на какие другие. Они пошли путем генетической инженерии. Их автомобили - гигантские рептилии, а их космические корабли растут буквально на орбите. Я даже представить себе не могу, насколько весело, должно быть, сражаться против гигантского корабля, у которого есть зубы.

И последняя раса, которую удалось обнаружить - гномы. Вообще, люди принялись искать их с самого начала, но их родной мир не был в том месте, которое указывали записи Нео-Лайф. Надо сказать, это не ошибка записей... гномы просто передвинули свою планету. Не просите меня объяснить, как они умудрились это сделать, но все же они как-то превратили свою планету в гигантский космический корабль. Они были первыми, кто посетил другую космическую систему, но летели они сотню лет.

Все эти расы готовились, кто как могли, к встрече с Новой Империей Человечества, но только одна объявила о наступлении. Это была раса Деус Экс. Кажется, после того как мы их покинули, война по поводу превращения всей расы в Деус Экс еще долго не утихала. В конце концов, их планета была полностью разрушена, и осталась всего тысяча нетронутых Деус Эксов. Хотя они регулярно создавали новых в последние несколько лет. Даже если они все-

таки уничтожат друг друга, пока в живых остаемся я с Селестой, мы сможем возродить их.

Вот, что мы имеем на сегодняшний день. Если мне нужна будет информация, я смогу положиться на любую расу, но вот защитить себя могут только Ка’Лопти и Деус Экс. Может, еще и демоны, если только они не разделили свои силы, чтобы защитить заодно и планету фей.

Конечно, была и еще одна проблема, о которой мне уже рассказала Талия, которая волновала меня не меньше, чем Новая Империя Человечества. “Кажется, монстры стали появляться в открытом космосе гораздо чаще. Атаки абстрактов увеличились в десять раз по сравнению с предыдущим годом, а некоторые торговые судна сообщали о гигантских существах, пытающихся атаковать их корабли, когда те выходили из субпространства.”

Это был всего лишь вопрос времени. Даже на Земле потребовалось некоторое время, прежде чем появились гигантские монстры, хотя она была центром скопления маны во всей вселенной. Честно, я думал, они станут появляться в таких количествах немного позже. Вообще, я думал, у нас есть еще десяток лет, прежде чем они станут настоящей угрозой. К тому же, космос невероятно огромный. Нужно сказать, что мы исследовали только его крохотную точечку за пределами нашей вселенной.

Когда я получил этот последний кусок информации, я снова связался со своим экипажем. “Все капитаны Ка’Лопти, сканируйте субпространство на наличие монстров, пока мы не закончим наше путешествие. Вероятно, нам придется немного повозиться.”

Я едва закончил последнее предложение, как по всей Ариадне раздался низкий, мощный рык. Моей первой мыслью было “что могло создать такое? И разве в космосе есть звуки?”

http://tl.rulate.ru/book/1905/1014965