Жучка (набросок)

Идолы: Ягами Лайт - "Тетрадь смерти" - идол Бога смертиРахнера Арахнера - "Жизнь с девушкой-монстром" - идол ЛлосИллидан - WoW - идол демона ярости

Марта Шварцберг (примерная внешность)

Прмерный вид доспехов, изготовленных Колокольцевой.

Это Гоша. Только Гоша более волосатый и чёрный.

Пещерный охотник (праобраз)

Эти ребята являются вдохновителями образов мутантов. Слева на право Могильщик -> Мантис -> Низший Арахнид.

Банши (набросок)

Оценка монстров:• Первый порядок – безобидный или на уровне домашней собаки• Второй порядок – слабый монстр. Может представлять опасность для неподготовленного человека.• Третий порядок – рядовые монстры. Защиту пробить сложно. Атакующие способности представляют угрозу для вооружённого человека.• Четвёртый порядок – уровень сильных монстров. Защита выдерживает натиск небольшого отряда. В атаке опасен для одоспешенного рыцаря.• Пятый порядок – сверх монстры. Атаковать только хорошо вооружённым отрядом. Опасен для отряда рыцарей.• (W) Высший порядок – монстры вне рангов. «Куда ты лезешь? Она тебя сожрёт!». Кто бы ты ни был – беги.

Система рангов монстров:• A, - ____. A(W); З(W)• B, - ____. A(5); З(4-5)• C, - Жучка? A(3-4); З(3-4)• D, - скорпионы с девятого этажа, пауки засадники. A(2-4); З(2-3)• E, - сколопендры, жуки-жрецы, пауки охотники и ткачи. A(2-3); З(1-2)• F, - люты волк, пустынный ящер, броненосец. A(1-2); З(1-2)• G, - уровень дикой собаки, волка или лисицы, таракан A(1); З(1)

Ранжировка авантюристов:• E – способен в одиночку справится с монстром ранга F/ группа способна справиться с монстром ранга E или стаей монстров F ранга.• D – костяк гильдии авантюристов. В одиночку одолеет E монстра или небольшую стаю монстров F ранга.• C – можно сказать, офицеры или ветераны гильдии. Один на один справляются с монстром ранга D/ группа легко выстоит против толпы D-ешек или пары C-ешек, или ненадолго задержит одного монстра B. • B – национальный герой. Выдерживает бой с монстром B ранга и даже может выйти победителем, если ему помогут. • A – мировой герой. Живая легенда. В одиночку способен зачистить гнездо тварей B ранга. Объединившись с другими героями может быть и одолеет A-монстра.

Боги Наэстала

Светлые боги:

Амалира - богиня плодородия и материнства

Даргана - целительница и хранительница лесов

Аркон Светлый - богом солнца, борец с нежитью

Гимлен – покровитель всех ремесленников и мастеровых

Зодан - покровителе морского и речного судоходства

Гизеон – бог торговли

Тёмные боги:

Хорос Костлявый – повелитель загробного мира и властелин нежити

Двуликая Матир – хозяйка ночи, покровительница преступников

Убадаз Кровавый - бог битвы

Обращения к различным группам дворянлэ- - приставка к фамилии мага.тэ- - приставка к фамилии рыцарялеер - благородный дворянинграя - используется для обозначения потомственного рыцаря.

сер - обращение к рыцарю (разговорное)

http://tl.rulate.ru/book/1900/169907