

Глава 9 Мир Наэстал. Королевство Гио. Северные окраины Гио, город Тендор. Уман Ствит, командир отряда авантюристов «Стальные иглы»

В назначенный срок на площади перед гильдией авантюристов встретились те, кто собрался идти на разведку нового подземелья. Пятеро из «Стальных игл», команда Наз-Энга Лютого, состоящая из двух охотников и двух разбойников, отряд новичков первооткрывателей и закутанная в глухой плащ девушка с ручной химерой, довольно устрашающего вида.

- Все собрались? Отлично, тогда последнее слово перед выходом, - заговорил Наз-Энг, залихватского вида дварф в чёрных штанах и куртке со множеством кармашков и в башмаках на мягкой подошве. - Условия стандартные: кто что нашёл, тот то и взял. Никто никому ничем не обязан. Если кто то оказывает другому помощь, то цена помощи оговаривается отдельно. Все с этим согласны? Все. Вот и славно. Тогда предлагаю выдвигаться.

Ствит снисходительно посмотрел в спину удаляющемуся недомерку. Пусть потешит своё самолюбие, пока может. Учитывая, что у него в команде трое жителей пещер, он имеет неплохой шанс разведать побольше и найти что-нибудь ценное. Но их команда не взяла с собой практически ничего из того, что обычно берут на исследование подземелий. Видимо, в «логова» Наз-Энг ещё не ходил. Впрочем, это его проблемы. Подхватив свои сумки, «Стальные иглы» тронулись следом. Засуетились и новички, тоже, судя по всему, идущие в подземелье впервые. Но у этих хотя бы хватило ума разузнать, что да как в этом деле. Замыкала их шестивие молчаливая девушка, оседлавшая свою помесь тигра, ящера и крысы.

До места добрались быстро. И почти без передыху углубились в переплетение каменных коридоров.

На первом же перекрёстке Наз-Энг отделился от основной массы, скрывшись в правом ответвлении. После небольшого раздумья девушка-плащ увела своего зверя в левый. «Иглы» остались наедине с новичками перед дорогой вперёд. Уман оглядел попутчиков внимательней. Нет, узнать, кто есть кто и даже переброситься парой фраз он успел ещё по пути сюда. Но в неровном свете факела, посреди опасной территории люди для бывалого авантюриста представляли под совершенно другим углом.

Двое бойцов, похожие друг на друга. Как есть братья. Даже вооружение у них одинаковое: кожаный доспех, малый круглый щит и короткий меч. Головы они прикрыли шапками из плотной кожи. Кроме того они повесили на пояса явно непривычные им дубины. Третий парень с зачехлённой лютней за спиной держал в руках короткое копьё, тоже явно непривычное ему. Девушка в их команде наложила на короткий «орочий» лук стрелу с широким бронебойным наконечником. И она выглядела самой спокойной из всей новичковой команды. Даже сейчас в относительной безопасности, они оставались в предельной концентрации, внимательно вглядываясь и вслушиваясь в темноту коридора.

Через тридцать шагов коридор снова разветвился. Как на заказ перед авантюристами предстали две дороги. После небольшого спора шёпотом, «Иглы» двинулись по уходящему слегка вниз правому проходу. Новички пошли прямо, по более узкому, но явно остающемуся на первом этаже коридору.

Построение команда Ствита выбрала стандартное для разведки подземелий. Впереди идёт Ритцер, прикрывая отряд своим щитом. Следом за ним двигались Уман и Волут. Зверолюд со своим копьём держался по правую руку щитоносца, готовый оттолкнуть врага копьём, или даже поразить его, если тот сумеет пробиться через оборону Ритцера. Уман же страховал как передний край (выскочив из за щита слева он наносил несколько сильных неожиданных

ударов), так и тыл (в случае нападения противника сзади, он отходил для прикрытия Мргары).

Сама же лисица двигалась в самом конце. Её отличный глазомер и отточенная меткость позволяли ей укладывать в цель стрелы, даже если та появлялась из-за спин товарищей лишь на краткие мгновения. Мощность её любимого арбалета позволяла гарантировать смерть врага в 8 случаях из 10. Оставшиеся два приходились на тяжёлые травмы, после которых противник был вынужден отступать. Между Мргарой и воинами, в центре построения находилась Захи. Юная волшебница сжимала в руках магический жезл, который она зарядила заклинаниями огненного дыхания и воспламенения области.

* * *

Теперь-то "Иглы" поняли, почему новички-первооткрыватели притащили непривычные им дубины. Панцири здоровенных чёрных жуков оказались достаточно прочными, что бы выдерживать рубящие удары Умана. Лучшее себя показала палица Ритцера. Смуглокожий воин плющил новый вид монстров, коих уже окрестили в гильдии броненосцами, на раз-два. Другой вопрос, что в пещерах у него не везде получалось замахнуться. Благо, что эти монстры оказались абсолютно тупыми и их можно легко сдерживать на расстоянии копьем Волута. А уж как они горели под действием Захиных заклинаний... Но воняли при этом так, что данный метод все дружно признали крайним, и пользовались им лишь тогда, когда оказывались в клещах двух стай.

Проблемы возникли, когда отряд столкнулся с другим неизвестным монстром.

Плутая по коридорам подземелья, пятёрка авантюристов то спускалась ниже, то снова поднималась на верхние этажи, отбивая периодические нападения броненосцев. Постоянные развилки, тупики, завалы, из-под которых внезапно вываливались небольшие группы жуков переростков. По внутренним ощущениям, они ни разу не спустились ниже третьего этажа. И вот на одном из таких «глубоких» спусков в конце длинного прямого коридора показался он. Крупный, но тонкотелый серый жук с головой, отдалённо напоминающей голову пчелы и передними (они же верхние) лапами со странно сложенными хватательными конечностями. Он стоял и внимательно смотрел на чужаков, а возле него суетилась парочка ему подобных, но размерами в 2-3 раза уступающими вожаку. Замерли и приключенцы.

- Сможешь его сбить с минимальными повреждениями? - прошептал Уман, обращаясь к охотнице. Описания этого монстра ещё нигде не встречались, и был шанс урвать приличный куш за более-менее целую тушку.

- Попробую, - неуверенно ответила та, - Больно уж он тощий.

Жук, будто прислушиваясь, склонил голову на бок. А когда девушка замолчала, чуть присел, сложил лапы перед собой и опустил голову вперёд.

- Что он делает? - ни к кому конкретно не обращаясь, спросил Ритцер, вслушиваясь в глухое пощёлкивание, раздавшееся со стороны монстра, - Знаете, это похоже на то, что он мол... - договорить воин не успел. Перед жуком образовалась тусклая вспышка и о вовремя подставленный щит разбилась ледяная стрела. - Святые предки! Вы это видели?!

В ту же секунду девушки, не сговариваясь, разрядили по жуку свои орудия. От арбалетного болта тот почти сумел увернуться, но одну из передних лап ему оторвало. А вот от воспламенения области уже не получилось. Земля на некотором участке коридора покрылась

огненными всполохами, а затем на этом месте заплясали алые языки пламени, что начали жарить жуков живьем. С недовольным клёкотом, вожак неизвестных жуков схватил уцелевшей лапой одного из своих подчинённых и совершил прыжок вперёд. Для этого он расправил свои и так подгорающие крылышки, которые в расправленном состоянии запылали быстрее и ярче соломы, сгорая буквально за пару секунд. Но этих секунд ему хватило что бы покинуть опасную область со своим полудохлым собратом. Не успел Ствит удивиться такой заботе, как приземлившийся жук начал пожирать спасённого.

- Проклятый каннибал, - прошипела Захи, создавая огненный шар и запуская его в монстра. Словив новую порцию пламени, жук зашёлся истощенным щёлканьем. Но в ту же секунду резко заткнулся и повалился на землю.

- Туши быстрее, - спохватился Уман.

- Зачем? - хотела было возразить волшебница, но тут же и сама сообразила, что к чему. Когда же все собрались вокруг поверженного противника, она недоверчиво попинала неподвижное тело. - Знаете, а это может оказаться весьма интересно.

Думаю, здесь стоит дать небольшое пояснение. Дело в том, что в мире Наэстал монстров делят на несколько условных категорий помимо рейтинга опасности. Первая категория - это звери. Неразумные и полуразумные. Ко второй категории относят более редких магических зверей. Это огненные саламандры, снежные волки и так далее. Трофеи с такой добычи обладают высокой алхимической и артефакторной ценностью. Третья категория - это магические существа, способные управлять своей магией. Здесь, помимо ценных органов и частей тела, весьма ценится магический камень, «сердце монстра». Поэтому подземелья населённые монстрами второй категории - очень ценный источник ресурсов. Таким было подземелья близ города Тендора, до обрушения. А вот если в подземелье замечают магическое существо... Но раньше такие встречались только в качестве стражей той или иной области, или же обитали в комнате ядра подземелья.

Есть ещё и четвёртая категория - разумные магические существа (старейшие драконы, древнейшие элементали, дриада вечного дерева), но таких единицы на весь мир, так что не будем о них.

- Магическое существо, как блуждающий монстр на третьем этаже. Да вы издеваетесь! - не выдержал молчаливый Волут.

- Так или иначе, но свою норму мы на сегодня отбили, - собрался с мыслями командир отряда. - Хватаем эту тушку, и на выход. За добычей можно и позже сюда сходить.

- Обязательно сюда вернёмся! - возбуждённо зашевелилась Захи.

- Э-э-э... Тут ведь жуки, - осторожно напомнил волшебнице очевидный факт Ритцер.

- Переживу! - отмахнулась та. - Ради «сердец» - переживу.

- Сзади! - отвлекла друзей от разглядывания добычи Мргара, вскидывая арбалет в направлении коридора, по которому они сюда шли.

Болт, хищно свистнув, впился в голову ещё одному серому тонкотелому жуку колдуну, решившему зайти в тыл группе приключенцев. Был он поменьше первого встреченного «Иглами», зато и компания у него была повнушительней: ещё один колдун того же, что и он размера, двое его мелких, в две человеческих ладони, собрата и пятёрка броненосцев. После

кончины безвременной своего напарника жук колдун тут же сложил лапы перед собой и начал что то грозно щёлкать. Чуть позже к нему присоединились мелкие. А броненосцы продолжали бодро вышагивать к засуетившимся людям.

Спешно прижавшись к стене, что бы Ритцер смог выйти на передний план, отряд перестроился для прорыва на поверхность. Географическим кретинизмом, хвала богам, никто не страдал и на память не жаловался. Так что дорогу назад все помнили. Осталось пробиться к выходу. Пока один из бойцов принимал на щит ледяные иглы, а другой пытался удержать броненосцев на расстоянии, Уман и Мргара быстро упаковывали то, что осталось от сгоревшего колдуна.

- Сдохните, твари! - в выкрике волшебницы смешались презрение, азарт и предвкушение. А с её жезла сорвалось воспламенение. Под колдунами заплясали огненные всполохи, и вот уже жуки жалобно щёлкая, пытаются вырваться из огненной ловушки.

Минут через пятнадцать с неожиданной засадой было покончено, дополнительные трофеи упакованы и отряд двинулся в сторону выхода.

- Дзынь.

- Что это было? - насторожился Волут. Мргара тоже начала внимательно осматриваться, забавно дёргая ушками и нервно размахивая хвостом.

- Смотрите сюда, - вытянула лэ-Стейрн руку в сторону стены рядом с местом их последней битвы. Этого ведь раньше здесь не было? Я права?!

На земле лежал золотой амулет на простенькой цепочке.

* * *

Мир Наэстал. Королевство Гио. Северные окраины Гио, безымянное подземелье Наз-Энг Лютый, командир свободного отряда авантюристов

Своё прозвище Лютый, этот и в обычной жизни не самый дружелюбный дварф получил за кабацкую драку. Он тогда перебрал огненной воды, и ему окончательно сорвало крышу. Десяток покалеченных и два трупа. Благо, что капитан стражи был старым собутыльником и за скромную мзду «забыл» об этом маленьком инциденте. Но из города пришлось съехать. У одного из жмуриков оказался очень мстительный братишка, и чтобы не попадаться ему на глаза Наз-Энг привёл свою команду в город Тендор, что на другом конце королевства Гио. А буквально на следующий день в гильдии авантюристов он натывается на заказ об исследовании нового подземелья. «Это удача», - подумал он тогда и немедленно принял это задание.

И вот его маленький отряд шагает по коридорам этого самого подземелья. Если бы не человек, отряд двигался бы быстрее, но кто тогда понесёт добычу. И не стоит забывать о его умении разделять добычу. И о дипломатических навыках. И об умении готовить. Очень полезный парень, особенно учитывая полное отсутствие каких-либо амбиций.

Пользуясь присущей всем дварфам способностью чувствовать пещеры, отряд бодро вышагивал всё дальше и дальше, успешно обходя скопления противников, и углубляясь всё ниже и ниже. Нет, совсем без приключений не получилось. То и дело им на встречу попадались стаи броненосцев. Но серьёзной преградой они не стали. Идти чисто вниз тоже не получилось: слишком часто прямой путь оказывался перекрыт завалом. Но тем не менее Наз-Энг сумел

вывести своих ребят аж на четвёртый этаж подземелья.

Последнее время им всё чаще стали попадаться здоровенные пауки, перекрывающие коридор сетью своих паутин. И ладно бы просто перекрывали, так они ещё и ловушки, порождения Бездны, делают. Наз-Энг едва не потерял одного из своих, когда на него с потолка упало белое покрывало. К задёргавшемуся дварфу из тёмного угла мигом устремился чёрный тонконогий паук с красной пятнисто-полосатой раскраской на брюшке. Кое как выцарапав товарища из недококана, захватили образец этого покрывала и двинулись дальше.

- Бос, - обратился к Нез-Энгу один из дварфов, - По ходу сокровищ тут нет. Фуфло эти рассказы ветеранов, - и пнул подвернувшийся под ноги камушек. Но тот вместо привычного щелчка камня о металлическую набойку издал чавкающий звук. Все замерли.

- Нука-нука, - присел рядом со лжекамушком командир. - Неужели это то, о чём я думаю? - на его лице заиграла предвкушающая улыбка.

- А о чём вы думаете, бос? - недавно спасённый дварф опустился рядом на одно колено, боясь поверить, что они действительно нашли гриб Шиг-Нелла. Грибы, из которых можно приготовить как весьма ценное целебное зелье, так и очень забористый наркотик.

- Так, - начал распоряжаться Наз-Энг, - Об этой находке - ни слова. Рано или поздно о грибах узнают, но к тому времени мы успеем снять все сливки. Ладно, не все, но это не так важно. Значит так, народ, внимательно смотрим под ноги. Набьём карманы и на выход. По пути захватим парочку трупов этих восмилепых уродов.

<http://tl.rulate.ru/book/1900/106458>