

Падение жизни. Подобно своему аналогу - жизненному колодцу, он представляет собой неподвижную точку в Мировом потоке, куда стекаются мана и души. Однако в отличие от своего собрата, который течет с земли на небо, жизненный колодец течет с неба на землю. Они меньше по количеству, могут охватывать большие территории, но в остальном ничем не отличаются. Однако самое примечательное в жизненных падениях - не их природная механика, а их последующее влияние на жизнь.

Собирая ману с неба и передавая её под поверхность Гарей, области, где падает жизнь, обычно богаты маной. Подобно рыбам в Лесу Эльфов, использующим проходящие потоки маны, существа земного происхождения эволюционируют, чтобы использовать это изобилие энергии, но в экспоненциально больших масштабах. С точки зрения магического эволюционного спектра, они становятся менее земными существами, приближаются к области живых духов и начинают нуждаться в мане для поддержания своего существования.

Однако, будучи рожденными на материальном плане, некоторые животные жизненного падения развивают магическое ядро для хранения этой энергии и становятся зависимыми от маны, чтобы выжить. Эти мутировавшие животные называются магическими зверями, и чем ближе к центру жизненного падения и чем глубже он находится, где поток застаивается и начинает накапливать еще большую силу, тем более развитыми и опасными они становятся. Эти существа устанавливают свои владения на ограниченной территории падения жизни и часто вытесняют более слабых, и логично, что эти изгои движутся к единственным богатым маной местам - колодцам жизни, где люди обычно строят свои города...

Я заканчиваю перечитывать объяснения из блокнота Такаши, пока мы приближаемся к месту нашего первого квеста. Это провинциальный квест, то есть нам не нужно возвращаться в Леннон, чтобы сдать отчет. Наша задача, вернее, моя задача, - исследовать популяцию магических зверей. В зависимости от результатов, гильдии, возможно, придется отправить в экспедицию по порабощению, чтобы уменьшить их численность для защиты окрестных поселений. Страшновато, что мой первый квест - это задание ранга D, хотя это самая низкая оценка для расследования, падения жизни. Я взял этот квест, потому что он показался мне хорошей возможностью собрать несколько магических ядер.

- Пожалуйста, помедленнее, Энбос! Извини, но моей выносливости не хватит, чтобы выдержать твой темп.

- Ах, это я должен извиняться. Наверное, я был слишком нетерпелив.

- Я понимаю. В конце концов, ты с нетерпением ждал этого квеста последние два дня, и вот мы уже приближаемся к цели.

- Да, признаю, что так и есть. Кстати, Хатиру, как ты думаешь, что это за таинственные звери, о которых говорилось в информации, прилагаемой к квесту?

- Хм, я... я не слишком уверен. Не припомню, чтобы я когда-нибудь видел или слышал что-то подобное от охотников клана Номура.

Дополнительную остроту ситуации придает тот факт, что квест был объявлен в соседней деревне после сообщения о появлении неопознанного магического зверя. Предположительно, это ночное четвероногое существо с двумя длинными конечностями на спине, заканчивающимися заостренными кончиками. Предположительно, его жилищем является пещера, расположенная неподалеку от небольшого падения жизни. Это единственное место, которое нам нужно исследовать, так как окружающая местность бесплодна, а естественные пещеры довольно глубоки. Мы оба останавливаемся возле места, которое я только что описал, и я смотрю на падение жизни во всем его величии.

Если бы мне пришлось описывать его, то оно похоже на рассыпающуюся радугу. Когда мы вошли в пещеру, я наполовину ожидал увидеть горшок с золотом. Количество маны, текущей и фазирующей под землей, напоминает бурный водопад, но, как ни странно, не издает ни единого звука. Это полная противоположность Мертвой зоне: под таким ливнем энергии мой запас МР восполнится за считанные минуты. Впрочем, то же самое можно сказать и о том, что находится внутри.

- Давай сделаем перерыв и разобьем лагерь неподалеку отсюда, Хатиру. Мы придем после полудня и уйдем до захода солнца. Возможно, даже потребуются несколько заходов, прежде чем мы закончим. Меньше всего мне хотелось бы, чтобы наше загадочное существо преследовало нас, когда мы ослаблены и находимся посреди ночи.

- Хай!

Мы добираемся до заброшенного кемпинга и устраиваем там свою операционную базу.

- Я рад, что Такаши изобрел столовый набор. Ну, как тебе сегодняшний обед?

- Все... было хорошо.

- ... Мне жаль, что я не умею готовить лучше.

- Нет, нет, я искренне хотел сказать то, что сказал...

Ну, у тебя действительно желудок из стали и язык из дерева.

- ... Просто я не могу не думать о своей ветке.

- Понимаю... Слушай, я знаю, каково это - скучать по семье. Если тебе когда-нибудь захочется поговорить о доме, просто вспомни, что я здесь.

- Спасибо, Энбос.

В первый месяц моего прибытия в этот мир я сходил с ума от тоски по дому и бился головой о деревья в качестве какой-то извращенной альтернативы пролитию слез. С моей точки зрения, дела у Хатиру идут невероятно хорошо, и я намерен продолжать в том же духе.

Мы собираем припасы и вооружаемся для предстоящей авантюры. Пока я достаю свой меч, Хатиру прикрепляет к боку длинный (для кобольда), изогнутый, одноострый клинок - катану. Когда я впервые увидел, как Такаши дарит ему этот меч, я усмехнулся про себя, так как знал, что он не мог не выковать такой же. Он выглядит так же качественно, как и мое собственное оружие, хотя и без проклятия и смертного приговора. Конечно, Хатиру пытался отказаться от такого щедрого подарка, но в конце концов под натиском семьи сдался.

Когда солнце уже высоко над головой, мы делаем первые шаги в темную трещину в скале. Хатиру несет зачарованный фонарь, а я веду его за собой, используя [Ночное зрение]. Меня не покидает чувство волнения: я исследую уровни подземелья, сражаюсь с монстрами и добываю лут...

... а это именно то, чем не является данное исследование! Это не какой-то заранее подготовленный мир с ровной поверхностью, выстроенной в аккуратные многоуровневые системы. Нет, это пещера во всех смыслах этого слова. Зазубренные поверхности, почти ни одного сантиметра ровной поверхности, крутые спуски и тупики - вот реальность, с которой я столкнулся. Временами мне приходилось использовать [Кинетический барьер] в качестве опоры для нас обоих. Возможно, мои впечатления были бы еще хуже, если бы у меня не было [Ночного зрения], которого у Хатиру нет. Мы пока не встретили ни одного монстра, а значит, не собрали ни одного магического ядра, так как таймер, который я установил с помощью Креста, медленно тикает.

- Прости, Хатиру, что не купил больше оборудования. Я должен был подготовиться немного лучше.

- Не волнуйся, Энбос. Мы все еще делаем успехи, и я все еще могу продолжать.

- Ну, нам осталось недолго... Ш-ш-ш! (Я что-то чувствую!)

Мы замедляем движение, включаем [Подглядывание] и медленно пробираемся к обнаруженным мною объектам. Хатиру выключает фонарь и идет следом. Их на самом деле довольно много, и это может вылиться в некрасивую драку, но, опять же, наша задача - наблюдать, а не уничтожать. Мы успешно добираемся до большого каменного столба, и я высовываю голову, чтобы получше рассмотреть его. Хм, они похожи на...

- Ты можешь включить свет. Это всего лишь слизь.

Хатиру, следуя моей команде, выходит из укрытия, и мы оба смотрим на десятки зеленых студенистых тел, бесцельно блуждающих по земле. Я достаю блокнот Такаши и вспоминаю одну запись.

Слизни. Самый распространенный и самый слабый магический зверь, встречающийся в падении жизни. Магически мутировавшие организмы, питание которых полностью зависит от маны. Их положение как магических зверей сомнительно. Размножается делением, но создает духовную связь, которая предупреждает сообщество слизевиков о смерти одного из них. Большинство видов спасается бегством, но некоторые эволюционировали так, что нападают на человека. Магические ядра слизевиков отличаются самым низким качеством, хотя в редких случаях процесс деления не дает результата и образуются особые магические ядра, используемые в гербах авантюристов. Некоторые человеческие поселения выращивают слизь в своих жизненных колодцах в качестве бизнеса.

Хм, хотя это и интересно, это означает, что эти слизи почти бесполезны для меня. Тем не менее, у одного из них была высокая концентрация духовной энергии, но где он?

Я концентрируюсь на [Спектральном чувстве] и обнаруживаю, что моя цель находится надо мной. Я поднимаю голову, размышляя, могут ли слизи лазить по стенам, как вдруг ряд зазубренных зубов заполняет все мое зрение.

- [Кинетический барьер]!

Мощный удар пронзает пол, когда лицо и тело существа комично разбивается о мое заклинание. А мне не до смеха!

На рефлекс я деактивирую барьер и наношу удар [Тяжелым ударом]. За долю секунды до того, как мой кулак приземляется, я не забываю активировать [Укрепление] и отправляю тварь в полет на колонию слизи. Когда Хатиру приходит в себя от шока, а зеленые твари разбегаются во все стороны, я понимаю, что существо, которое я только что ударил, и есть наша загадочная тварь.

Она размером с человека и, как следует из описания, передвигается на четырех ногах с двумя длинными паукообразными лапами, заканчивающимися остриями бритв. Но в описании не сказано, что у неё темно-синяя кожистая кожа, когти, как у хищника, на каждом пальце ноги, почти симская голова с зубами рептилии и неестественные длинные движения, когда она обстреливает и карабкается по стенам и крыше. Она издает рев, похожий на смесь плача ребенка и хохота гиены.

- Что это за штука!? [Анализ души]!

Вид: (\$^\$## ^ ^#

НР: 85%

МП: 100%

[Сканирование... 5%... 9%...].

- А!? Что за... За тобой, Хатиру!

Как раз в тот момент, когда Хатиру собирается прийти мне на помощь, я обнаруживаю еще одного, несущегося к нему. Хатиру роняет фонарь и мгновенно реагирует: переориентируется и выполняет бросок иайдзюцу, казалось бы, в пустоту. Однако, если присмотреться, он только что отклонил один из этих пронзающих шипов... Черт, куда я смотрю!

Перенаправив взгляд, я обнаружил, что мой экземпляр также пробирается к занятому в данный момент Хатиру.

- [Теневой кол]!

В такой темноте неважно, куда бросать, лишь бы в цель. Цель сначала недоумевает, почему её ноги прилипли к земле, но, к моему удивлению, она яростно машет руками и вырывается из-под моего заклинания.

- Чтооо-!?

[... 95%... 100%... Сканирование завершено.].

Имя: N/A

Вид: (\$^\$## ^^#

Класс: N/A

НР: 85%

МП: 100%

Максимальная мощность: 93

Максимальный МП: 81

Атака: 40

Защита: 18

Магия: 41

Устойчивость: 39

Ловкость: 60

Целостность: 28

Подождите, конечно! Он жил в среде, богатой маной, и выработал высокую сопротивляемость. Похоже, он уязвим для физических атак, но я должен быть осторожен, поскольку анализирую только влияние души на тело, не учитывая возможностей самого тела.

- Я создам возможность! Отпрыгни назад и зажмурь глаза на секунду! [Молния]!

Хатиру делает шаг назад, когда я выпускаю в нападавшего ослепительный болт электричества. Он ударяет тварь и заставляет её отступить на несколько шагов, но вскоре оба зверя возобновляют свое приближение, настороженно озираясь. Я быстро делаю шаг в сторону

Хатиру и пытаюсь встать между ним и первым зверем.

Почему вспышка не ослепила их? Может быть, они больше зависят от своих ушей? Почему я не подумал об этом раньше, и почему они нацелились на Хатиору? Он не сможет продержаться так, почти без света!

Не имея четкой стратегии, я начинаю стрелять [Огненными шарами], чтобы удержать одну из тварей на расстоянии, и благодаря высокой концентрации маны мне удастся постоянно использовать свое умение. К сожалению, ни один из моих выстрелов не попадает в цель, так как магические твари в полной мере используют свою маневренность. Прыжки со стены на потолок и обратно, забегание за скальные колонны - вертикальность этого боя не похожа на охоту на открытой равнине или в лесу. Они перемещаются с поверхности на поверхность и наносят удары со всех сторон, кроме нижней. Когда по пещере разносится звон размахиваемых клинков и визг, я замечаю усталость в дыхании Хатиру.

- [Кинетический барьер]!

Я создаю вокруг нас полный защитный пузырь, создавая небольшой момент передышки. К моему облегчению, их колющие конечности не могут пробить мое новое и усовершенствованное заклинание.

- Энбос, кажется... они нацелились на фонарь!

- Понятно. Кроме того, они могут быть слабы к физическим атакам. У тебя есть какие-нибудь идеи?

- Мой старший брат... научил меня одному умению... но чтобы его использовать, мне нужно

подойти поближе.

- В таком случае, давай...

К сожалению, я не успеваю закончить фразу, так как чувствую большое количество маны, исходящее от одного из существ. Между кончиками его длинных конечностей формируется шар темной энергии. [Кинетический барьер] не может остановить магическую атаку, и мы оба это знаем.

- Двигайся! - кричу я, деактивируя заклинание, и мы прыгаем в разные стороны. Раздается сильный взрыв, и я падаю вниз с небольшого уклона и оказываюсь дальше от Хатиру, чем мне хотелось бы. Когда я оглядываюсь на своего напарника, второе существо набрасывается на фонарь и уничтожает его, оставляя Хатиру в полной темноте. Он убирает катану в ножны и принимает боевую стойку, но оба монстра готовят одновременную атаку. Он не сможет остановить их!

- Черт возьми, Энбос, думай, думай!

Он умрет, он умрет, он умрет из-за тебя!

Если я использую [Теневой шаг], я смогу перехватить одного из них, но не смогу остановить другого... Выбора нет, я должен сделать это! Я ставлю на Хатиру...

Почему Хатиру так спокоен? Что он...

- Хатиру, закрой глаза!

В этот момент оба хищника прыгают на моего друга.

Я впитываю каждую деталь этой отчаянной сцены. Ровное дыхание Хатиру. Приближающиеся когти. Призрачная улыбка на губах чудовища. Я продолжаю следить за каждой мучительной наносекундой, принимая все это близко к сердцу.

Я не могу отвести взгляд. Я не могу подойти ближе. Я должен довести этот кошмар до конца...

... и надеяться, что Хатиру успеет что-то сделать.

- [Срез шести когтей]!

Он делает резкий шаг навстречу обоим нападавшим, в долю секунды выхватывает меч и наносит удар. Оба магических зверя пролетают мимо Хатиру, и оба внезапно падают на землю, корчась в агонии. На теле каждого из них остались три глубокие раны, а у Хатиру лишь царапина на щеке.

- У меня получилось... [Связь восприятия] сработала.

После полугода использования [Связь восприятия] развилась до навыка более высокого ранга, что позволило мне передавать свои собственные ощущения. В результате Хатиру воспользовался моим [Ночным зрением], хотя это просто чудо, что он скоординировал свою

атаку от третьего лица, а я впервые использовал его не по назначению.

В то время как один из зверей, похоже, умирает, другой пытается спастись. Он забирается на крышу и пытается уползти, но...

- [Гравитационное поле]!

Я отправляю его обратно вниз с силой тяжести, в три раза превышающей силу тяжести Гарей.

- Хатиру, маневр "слэм-данк", быстро!

Удерживая обе фигуры в поле моего зрения, Хатиру выпрыгивает из-за пределов моего заклинания и входит в поле со снижением, пользуясь повышенной гравитацией для ускорения своей атаки.

- [Тяжелый удар]!

Хатиру с размаху опускает катану в воздух и с огромной силой обезглавливает магического зверя. Безголовое тело продолжает дергаться, кровь стекает по склону к моей позиции. Я быстро деактивирую [Гравитационное поле], а Хатиру тут же переключается на оставшуюся цель. К сожалению, она уже убегает.

- Хватит. Оставь это, Хатиру. Мы не можем продолжать сражаться, используя [Связь восприятия].

- Я *хафф*... Я понимаю...

- Настолько ли истощающим был навык?

- Действительно... У меня было мало времени... поэтому мои братья и сестры обучили меня лишь несколькими навыкам. К сожалению... мое тело все еще недостаточно сильное...

- Понятно... А еще, черт возьми, о чем ты думал!?

- Ээ?

- За мгновение до того, как ты напал! Ты спокойно ждал, пока я что-нибудь скажу!?

- Ну, это звучало так... как будто у тебя был план...

- Это не то, что я имел в виду, и удивительно, что все прошло так хорошо, как прошло! До этого момента я отдал тебе две команды. По одной из них мы попали в засаду, а другая не сработала! И все же ты продолжал доверять мне... продолжал слепо следовать моим указаниям! Ты насколько не сомневаешься во мне!? Ты не боишься, что я совершу роковую ошибку?

- Эмбос, я верю в тебя.

- И в этом вся проблема! Я ужасный лидер! Я...

- Я верю в тебя, потому что тебе не все равно. Я знаю, *хафф*... что каждое твое решение направлено на... благо нас обоих, и за это... я с радостью последую за тобой. На самом деле, я подозреваю, что без меня ты бы справился... лучше, и все же ты беспокоишься о моей неадекватности.

- Конечно, мне не все равно! Ты мой друг, и не смей говорить, что ты неадекватен.

- Пожалуйста, Энбос, перестань пытаться нести мои недостатки вместе со своими. Мы должны нести их... вместе. Я живу сегодня только потому, что доверяю тебе. Я видел, как мрачно все выглядело в твоих глазах... и только моя решимость не разочаровать тебя помогла нам выстоять.

Я молчу перед непоколебимой верой Хатиру. Похоже, нам обоим есть куда расти как авантюристам - нет, как партнерам. Вдруг я вспоминаю, что он, к моему смущению, все еще видит происходящее с моей точки зрения. На моей ладони появляется пламя, я разрываю нашу [Связь восприятия] и продолжаю вести.

- Пойдем, Хатиру. Мы продолжим расследование завтра. Мы также заберем тело и извлечем его магическое ядро.

- Да, Энбос!

Когда мы возвращаемся к устью пещеры с нашим призом, я не могу не проследить за кровавым

следом, оставленным выжившим зверем. Он уходит влево, вверх по стене и в...

- Энбос? Что-то случилось?

- ... Скажи мне, Хатиру. Мне кажется, или та щель вдалеке похожа на дверь?

<http://tl.rulate.ru/book/18902/3168591>