Глава 40. Чой Янг-жун (Часть 2)

- Уважаемый «Плэер Син», давай присоединяйся. Кстати, возможно это игрок S-ранга в Spacecraft Online И Син, не так ли?

-Player_SIN: Верно.

- Вы получили записку от тренера нашей команды, О Чжун-хвана?

-Player SIN: Чой Мин-дже.

Чой Янг-жун очень обрадовался.

По словам собеседника, человек, который пытался отправить записку для Player_SIN, был тренером Чой Мин-дже, а не тренером О Чжун-хваном.

Player SIN сказал это уверенно.

- Вы правы. Приятно познакомиться. Вы знамениты тем, что хорошо разбираетесь в профи?

-Player SIN: Э-э.

Ещё полгода назад были скандалы и проклятия, но Чой Янг-жун не подавал виду, потому что сейчас он выступал перед зрителями, смотревшими его частное вещание.

- Это хорошо. В конце следующего этапа мне предстоит встретиться с противником, играющим за человеческую расу. Можете ли вы предсказать мне достойного противника?

- О, давай!
- Давай, сделай это!
- Он действительно чудесным образом разбирается в игроках. Он видит потенциальную знаменитость.
- -Ты сказал, что профессиональная команда объявила рекрутинг. У меня есть класс.
- Вау, у меня тоже предложение от Бизонов.

Аудитория очень бурно отреагировала.

Чой Янг-жун тоже был рад найти тему, которую сегодня будет обсуждать в эфир.

- -Player SIN: Я хотел увидеть, как вы играете.
- Вы можете сыграть со мной и смотреть потом файл повтора.
- -Player_SIN: Нет, нужен ваш персональный экран. Если позже вы позволите мне увидеть эту трансляцию.
- О, я не могу запустить её повторно ...

Чой Янг-жун выглядел озадаченным.

Многие из про-игроков давно получали дополнительный доход от личного вещания.

Была тенденция для профессиональных команд разрешать личные трансляции в межсезонье.

Но был запрет.

Трансляция велась только вживую.

Если бы можно было видеть игру игрока в любое время, это означало бы, что поклонники станут ждать новых появлений кумиров меньше.

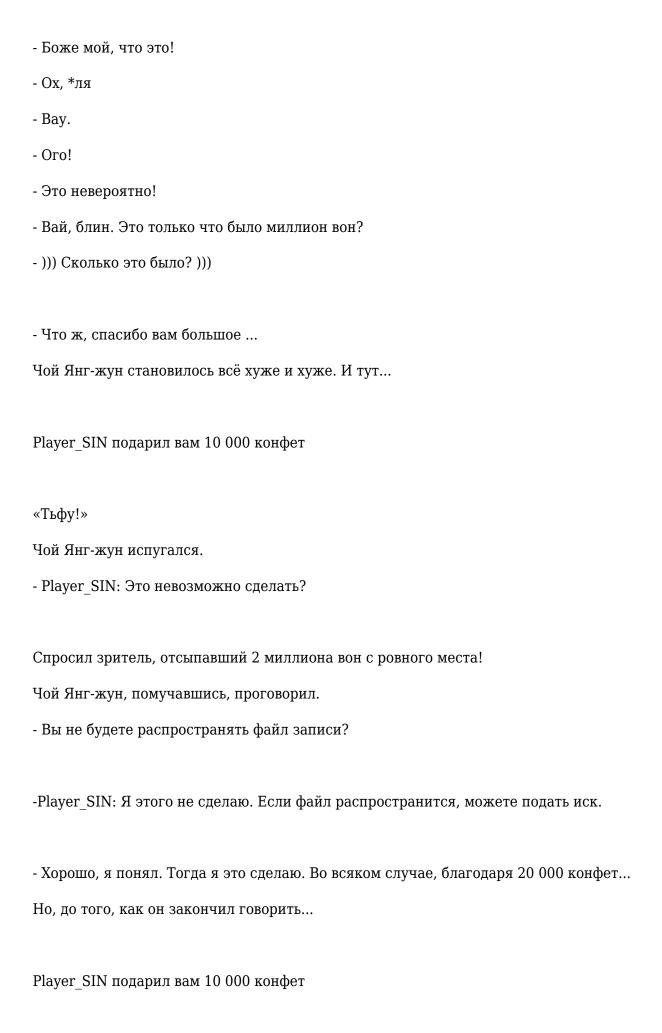
- -Player SIN: Сыграем, и сделаете файл записи этой трансляции?
- Ну, это тоже немного.

Когда Чой Янг-жун был в растерянности.

-Player_SIN подарил вам 10 000 конфет (Пр.Пер.: Здесь и ранее имеются ввиду "□□□" (star candies) конфеты из воды и сахара, вроде наших монпасье. Возможно, в данном диалоге - это жаргонное обозначение платёжных единиц (например: жетоны, токены и т.д), но я о таком не слышал и упоминаний об этом нигде не нашёл)

- Ox!

В этот момент в глазах Чой Янг-жун мелькнуло сомнение. Звездные конфеты стоят 100 вон за штуку. Конечно, окно чата взорвалось.



- Ух, вау!
Не прошло и 30 минут трансляции, а появилось 30 000 звездных конфет.
Чой Янг-жун с изумлением поднялся с места, и сказал Player_SIN
- О, не надо было
-Player_SIN: OK. Больше не буду.
Впечатляющее появление богатого зрителя, наполнило окно чата волнением.
- О боже, выпендрёжник ;;
- 3 миллиона вон, как с куста, пфф.
- Мы видим как золото победило сталь.
- Я чувствую величественность богатого человека, не зависящего от зарплаты.
- Вау, за 30 минут он потратил мою зарплату □□.
- Давай уже.
- Большая сумма, пфф
- Это в два раза больше моей зарплаты□□.
- В любом случае, спасибо вам большое, тогда я пришлю двойное ускорение от третьего лица.
-Player_SIN: Oy.
- Да, я сейчас вернусь. Я в сети.
-Player_SIN: Да.
-Player_SIN вышел.

«Неожиданная удача».

И Син должен был посмотреть на игру"Двойного ускорения" Чой Янг-жун, поэтому он выключил Paprika TV и подключился Spacecraft.

Хван Бунг - чол, Парк Янг - хо, Чой Янг-жун.

Среди трех игроков, которые в настоящее время играют лучше всего в Корее, И Син ничего не знал, как о игроке, только о Чой Янг-жуне.

И Син оставил кибер-спорт, когда тот ещё был новичком.

Этот новичок сделал победную серию в Профессиональной лиге, попав туда на волне момента.

«Я должен тщательно его проанализировать».

Выигрыш или проигрыш не имеет значения.

Сегодня он решил получить видеоролик его игры, затем тщательно изучить персональный экран Чой Янг-жуна.

Он подключился онлайн и поприветствовал оппонента.

-rush_joon: Хорошей игры.

-Player SIN: Good game (Хорошей игры).

Началась первая игра.

Карта - "Память о кровопролитии".

«Начнём с универсального билда».

Он выбрал этот стиль боя для начала игры, но И Син решил удерживать Чой Янг-жуна в течение длительного времени.

Из-за этого он выбрал только одну казарму.

После строительства казармы он начал строить базу расширения прямо во дворе. Игра предстоит долгая, и приоритет заключается в обеспечении ресурсами.

Внезапно разведчики обеих сторон обнаружили противника.

Юнит Чой Янг-жуна нашел в лагерь И Сина в 5 часовой зоне.

Строительный робот И Сина тоже нашел позицию Чой Янг-жуна на 1 час.

Начали проверять билды друг друга. До тех пор, пока работник жив и ведёт разведку противника, игра идёт предсказуемо.

Чой Янг-жун вёл себя более активно, чем И Син.

Он вёл строительство базы расширения без единого фанатика на основной зоне . Не было ни одного защитного сооружения.

И Син произвел в казармах двух пехотинцев, а Чой Янг-жун больше не вкладывал средств в оборону.

1 час и 5 часов.

Чой Янг-жун, не строил защиту, хотя расстояние между ними было очень близко.

Смысл был такой.

Постоянная атака.

Если будет замечена атака, никогда не поздно перейти в оборону.

Вы можете остановиться в любое время.

«Будет тяжело».

Онлайн были известные эксперты, для которых это было похоже на скромную разминку.

Что было естественным для Чой Янг-жуна, занявшего первое место в профессиональной лиге.

Это понятно, но, в отличие от его, И Син почувствовал себя некомфортно.

«Устроим тебе взрыв мозга».

Идея попытаться сыграть в длинную битву была забыта.

* * *

«Это хорошее начало».

Чой Янг-жун мог себе позволить так думать.

Поскольку он не тратил ресурсы на оборону, то продвинулся по дереву технологий.

Но вдруг...

Строительный робот Player SIN, вышедший к главной базе, вышел на передний двор.

После чего...

«A?»

Строительный робот начал рыть траншеи (объекты обороны человеческой расы, пехота может находиться в них и атаковать врага) перед зданием, а не строить во дворе.

Кроме того, одновременно появились два пехотинца и четыре строительных робота.

Чиз Раш (Cheese rush).*

*(Прим. Пер.: В игровой терминологии: Раш (Rush) - Ранняя атака. Чиз (Cheese) - Нестандартная стратегия. Обычно, в начале игры.)

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/189/281678