

С того времени как люди убили Ика прошло довольно много времени, с того момента в моё подземелье начали снова регулярно приходить люди, правда мало из них заходи в комнату босса. Ну оно и ясно, эти люди были слишком слабы для того что бы идти против Ика, а те команды что всё же заходили в комнату босса были либо слишком самоуверенными, либо действительно сильными командами, в первом варианте они погибали, а во втором команда в основном без потерь убивала Ика и забирала различные вещи которые я клал в сундук. В основном это были части брони с тем же эффектом проклятия, или более редко оружие, я это делал в зависимости от того какой был бой, если команда была слишком сильной и не было никакого веселия, то я просто давал часть брони, а если команда была не очень сильной, но при этом стратегией, уловками и другим всё же добивались победы и при этом возбуждали мой азарт то я мог дать им заветное оружие, ну или что-то другое.

С момента когда люди начали сюда приходить тут стало намного оживлённей и интереснее. Правда теперь вампирам приходится ходить на охоту через тот проход что я построил для побега, ведь им нужно развиваться, так же теперь с ними теперь время от времени отправлялись маги и другие представители моего подземелья. Изалий уже достиг некоторых успехов в магии льда, он может созавать различные ледяные оружия, предметы и другое, я думал над тем почему он не использует заклинания, но позже понял что это совсем не подходит его стилю. Так же в магии крови и управлении крыльями он тоже достиг больших высот, думаю если бы он сражался с той группой что первая победила Ика он смог бы справиться с ними без особых проблем. Его мышцы стали более выразительны и их характеристики такие как гибкость и другое заметно повысились.

Среди магов было несколько тех кто смог стать полноценным личом, некоторые из них так же овладели магией льда, ну или холода. Арбалетчики заменили свои арбалеты на луки которые сами создали из различных частей животных и тому подобного, я не знаю как, но они могли менять структуру частей тела которые вплетали в свой лук, так же они иногда убирали некоторые части и заменяли их другими, эти луки были очень прочными, гибкими и вообще были намного лучше арбалетов которые у них были, или простых луков. С воинами скелетами было так же, они сами создали себе оружие. Что самое интересное, так это то что и новые лучники и воины при создании снаряжения иногда просили представителей других видов наделять некоторыми качествами их оружие, допустим зачаровать магией тьмы, или магией крови. Вампиры так же создали себе оружие, но только из крови которую смогли собрать и преобразовать в твердый материал, но так же были интересно что он на время мог становиться жидки, хотя этот промежуток времени был не продолжительным, но таким образом они могли пройти сквозь блок в некоторых моментах, ну и как и приведущие они иногда просили зачаровать их оружие. И да, у Изалия было два не слишком длинных клинка, они были явно намного выше качеством чем те что были у других вампиров, с помощью них он мог рубить даже самую прочную защиту. С магами произошла похожая ситуация, но они создавали своё оружие немного по другому, они брали длинную кость которая обладала определёнными характеристиками после чего придавали ей определённую форму, но это была не очень важная часть, после создания основы они собирали множество магических ядер и конденсировали из них навершие их посоха и скрепляли его с основой, пока такие посохи в основном только у личей, из обычных магов есть только пару штук которые начали готовиться к созданию посоха, ну и так же они скорее всего скоро станут личом, похоже создание амуниции у нежити происходит после приобретения определённых сил и навыков. И так же маги тоже просили воинов, или лучников придать некоторые характеристики их посохам, после чего-то же самое просили и у вампиров. Похоже у нежити существует определённый симбиоз между собой. Ой я чуть не забыл вам рассказать о тенях, за всё это время они знатно развились и иногда даже я

немного теряю некоторых из них из своего виду, так же они тоже создали себе оружие, правда у них оно было сконденсировано из тени, в прямом смысле тени, а так же они вливали некоторую часть души убитого ими животного дабы придать их оружию больше физичности и возможностей, после того как все этапы создания их оружия завершены получается полностью черное оружие от которого так и веяло тьмой. Они намного реже просили другие виды о помощи, как собственно и их редко о чём-то просили. Похоже они не входили в этот симбиоз из нежити, но всё же это тоже важно.

Так же я и сам за это время сильно продвинулся в магии и манипуляции маной, я уже создал третий этаж, но пока что лишь в процессе создания формации поглощения на нём. На этом этаже она будет немного мощнее чем на прошлом, как и должно быть, но всё же ничего сильно не поменяется, я думаю переместить Изалия на третий этаж а боссом первого сделать бывшего командира той команды, он прекрасно подойдёт на эту роль, на третий этаж я думаю переместить всех личей, сильных вампиров, ну и так же всю другую нежить что в основном была создана с самого начала и за это время стала намного сильнее, ну и возможно самых перспективных новичков. Как я и задумывал третий этаж будет таким же лабиринтом только больше и постараюсь сделать его запутанней. Так же я думаю над тем что бы разместить на третьем этаже прямо под формацией поглощения формацию сбора маны, ведь как я уже понял люди не сильно спешат спускаться, а лучше будет если хотя бы мана будет собираться. Так же я создам такую формацию на втором этаже, а ту что на первом этаже я оставлю для Ика, он после смерти или просто когда у него есть свободное время там немного тренируется.

Сейчас я думаю продолжать и когда я создам третий этаж поселить туда самых сильных со второго, а так же что бы сложность второго этажа не достигла слишком больших высот я буду время от времени забирать от туда пару самых сильны существ. На самом деле я очень жду когда та группа, или другая посильнее прейдёт сюда на исследование второго этажа, но я не хочу спугнуть их слишком сильными монстрами, как-никак, а это всего второй этаж.

Ну что же, пора продолжать создание формации поглощения, а позже приступлю к созданию формации сбора маны на втором и третьем этаже.

* * * * *

От лица Гридора(командира группы искателей приключений что первой убила Ика)

Честно говоря я не совсем понимаю как на первом этаже подземелья может быть такой сильный монстр, этот зомби был хоть и не так опасен для нас, но всё же из-за нашей беспечности он смог сильно ранить Ренарда. Сначала глава гильдии поручил нам справиться с этим заданием и доложить ему, что же они видели и тому подобное. Глава так же был очень удивлён таким, ведь если у подземелья на первом этаже такой босс, то что будет на втором и дальше. Но так же он сказал что в этом подземелье сила монстров скорее всего не будет расти по немногу на каждый этаж, скорее всего она будет расти скачками на каждом этаже, но при этом этаже будет не так много. Когда король сообщил нам что мы будем отправлены на исследование второго этажа глава сказал что бы мы были осторожны и ни в коем случае не теряли бдительности.

Сейчас мы уже стоим перед входом в подземелье и я честно сказать немного волнуясь, ведь по словам главы на втором этаже могут быть сильные монстры. Но поскольку мы все были В ранга и работали вместе довольно долго я немного успокоился. Мы все вместе ступили на порог подземелья и сразу после этого из-за моей высокой чувствительности я смог ощутить что за нами начали наблюдать, в прошлый раз я такое ощутил только когда мы продвинулись через пару комнат, но похоже подземелье запомнило нас и сразу обратило своё внимание на нас

когда обнаружило. Похоже мои со командники так же это ощутили и насторожились. Я не уверен было ли это просто любопытство подземелья, или оно хотело нам отомстить, но я всё же надеялся что первое.

Мы продолжили путь и продвигались к комнате босса, это не заняло много времени и вот перед нами снова стоит этот зомби и мы уже были готовы к нападению, но тут произошла странная вещь. Он ушёл в сторону и стал возле стены и подал знак рукой похожий на то что он позволяет нам пройти, но при этом сундук тоже исчез. Мы сначала немного растерялись, но потом поняли что он даёт нам пройти, но награду мы так же не получим. Я быстро взглянул на свою команду и перекинулся с ними взглядами удивления, после этого я спросил будем ли мы драться с ним, или же просто пойдём дальше. После быстрого разговора мы решили не трогать его и прост идти дальше, нам понадобится энергия для исследования второго этажа. Но при этом мы всё же были на чеку когда проходили дальше думая что он сейчас рванет и нападёт на нас. Но он просто дал нам идти дальше и мы вошли в тоннель который должен привести нас ко второму этажу.

* * * * *

Наконец-то это случилось, эти люди пришли и они идут на второй этаж, я специально сказал Ику что бы он дал им пройти что бы они быстрее оказались там. Я был предвкусении и ожидал пока они идут по проходу на второй этаж и ждал когда они войдут на эту территорию, паралельно я сказал личам и другим сильным переместиться на третий этаж, я уже перенёс некоторых существ туда, но ещё не все ушли со второго этажа, ведь некоторые из них просили у других что бы они изменили некоторые характеристики их экипировки, ну или просто изменить форму того или иного предмета.

И вот, наконец-то первый из них ступил на территорию второго этажа и почувствовал действие формации.

Конец 32 главы

Спасибо за прочтение, может сегодня напишу ещё одну главу, если будет настрой.

<http://tl.rulate.ru/book/17943/448512>