Глава 30

С того времени как я решил начать практиковаться в магии прошло не так много времени, но уже произошло неожиданное событие. Ко мне переодично начали заходить группы людей и понемногу зачищать первый этаж, хоть благодаря звериной нежити им стало сложнее это делать, но поскольку они были довольно сильны им всё же удается продвигаться, каждый день они периодично приходят и понемногу зачищают первый этаж, но пока после зачистки одной новой комнаты каждая группа возвращается к себе на базу которая расположена за пределами моего влияния.

Поскольку люди сами начали ко мне приходить, то уже нет надобности привлекать к себе внимание, но он охоты на зверей я не отказываюсь, я также думал напасть на этих людей, но по словам теней их база защищена магическим барьером, а также там всё время стоят часовые. Вампиры выходят на охоту ночью, небольшими группами и в противоположную сторону лагерю, ведь будет не хорошо если они решат отлавливать моих вампиров.

Пока что я решил развивать свою магию и планировать второй этаж, также я понемногу создаю существ которые после постройки третьего останутся на втором. Изалий тем временем постоянно тренируется с другими существами, за это время он и существа которые были изначально набрали приличную силу, а вот новички хоть и не так уж и сильно отстают по силе, но из-за отсутствия боевого опыта, навыков и развившегося ума не могут победить даже в сражении 1 против 3, в бою старые вампиры просто уклоняются и быстрыми ударами побеждают новичков, ведь уровень интеллекта со временем сильно вырос у всех моих существ, сейчас уже некоторые обычные вампиры могут немного говорить и даже начали использовать кровь для создания оружия, хотя до уровня Изалия им ещё очень далеко.

Маги тем временем ужу тоже обучили многим заклинаниям и развили свой интеллект, Фир сказал что через какое-то время они могут даже стать низшими личами, это своеобразная эволюция, такое же может случиться и с вампирами, а также и с другой нежитью которая всё это время активно развивалась.

Но опустим этот момент, сейчас люди уже обследовали почти все комнаты и даже нашли все секретные комнаты, для предметов я сильно не заморачивался и положил в один посох, а во второй меч. Я не сильно ориентирую по их качеству, но Фир сказал что они подойдут для этого этажа. Но вот для награды за босса нужно будет сделать что-то получше. Туда я засунул сет брони зачарованный на слабое проклятие, проще говоря когда вы наносите урон этой броне она в ответ насылает на вас слабенькое проклятие.

Сейчас единственной неизведанной комнатой осталась комната босса, до этого я специально не ставил воскрешонных существ на их места, вместо этого я копил их для того что бы во время битвы в комнате босса можно было переломить ход битвы. Ведь если они все будут там изначально, то люди сразу будет расчитывать на такое количество врагов и будут от этого отталкиваться, но если они уже складут стратегию против определьонного количества существ, то когда прийдут остальные это собьёт их с толку.

На данный момент люди уже подходят к комнате босса, а существа уже также были готовы.

Меня сильно беспокоит то, что в их команде есть довольно сильный воин, он быстро розбирался с обычной нежитью и в битве с ним у меня есть надежда только на Ика, это имя которое я подобрал большому зомби, я над ним сильно не задумывался, оно просто пиршло мне на ум. За это время он тоже немного развился и стал немного умнее. Его интеллект сейчас немного выше чем у вампиров новичков. Думаю он сможет победить того человека, хотя потери скорее всего будут велики.

Когда люди вошли, они сразу заметили Ика и по команде того человека приняли боевое построение. Благодаря Ику нежить как-то смогла противостоять этим людям, но когда командир людей напал на него он начала проигрывать, к щастью я это просчитал и когда командир достаточно отдалился от команды со спины на них повалила нежить и окружила их. Командир сразу заметил это и решил оступить для помощи своим людям, но на его пути стал несколько зомби и медведь, хоть это задержало его не надолго, но этого времени хватило для того чтобы путь к его команде был закрыт Иком, хоть он и слабее его, но сдержать на какое-то время сможет.

Но похоже я недооценил людей, хоть я и думал что командование скорее всего возьмет другой, но я не думал что этот человек так быстро найдётся, похоже с самого начала он был заместителем командира. По этой причине они быстро принялись отбивать атаки нежити и хоть они потеряли пару людей, но смогли дальше противостоять нежити. Тем временем командир видя что с его людьми все более или менее нормально полностью сосредоточился на своей битве. Он активно подавлял босса и тот был весь в ранениях, хоть они были не критичны, но снижали его боеспособность, поэтому он решил применить свой козырь. Это была та же атака что он исользовал на Изалие, но немного сильнее поскольку он тренеровался её использовать, хоть её мощь был не полной из-за ранений, но это заставило человека отступить и он даже получил некоторый урон.

На самом деле даже если учесть то что Ик ранил его, то битва пока что идет не совсем хорошо. Мне даже интересно кто же выиграет, с того момента как я попал в этот мир это один из самых напряжённых моментов. Во время битвы я воссоздавал нежить и она снова шла в бой, тем временем Ика опять начал подавлять командир, но если всё будет так продолжаться, то через какое-то время его бойцы ослабнут и падут, а он сам будет просто задавлен числом. Но тут произошло кое-что интересное, меч командира начала ярко святиться и его окутал белый огонь, а само тело командира окружила пелена света которую оперативно наложили вражеские маги.

После этого он сразу рванул на Ика и начала наносить быстрые и точные удары, было ясно видно что он решил быстро с ним покончить что бы их не взяли на истощение. Я понимал что скорее всего я проиграю, но я не сильно об этом волновался, ведь главное что это интересно, а судя по силе людей они не смогут пройти лабиринт, а тем более победить Изалия, а когда они наберутся силы, я уже буде ещё сильней. Но всё же такой бой был не так интересен, да и проигрывать как-то не хочется.

Я быстро проверил наличие каких-то существ со второго этажа возле перехода между ними. Там действительно оказалась небольшая группа существ, там было 2 новеньких вампира, 1 новый маг и одна старая тень. Хоть эта компания была не сильной, но она могла перевернуть ход сражения, особенно тень. Я сразу сказал им направляться на первый этаж и вступить в сражение с командиром. Тем временем я сказал Ику сосредоточиться на защите и ждать

подкрепление. Но вражеские маги накладывали бонусы на воинов и лучников зачаровывая их оружия, из-за этого нежить не могла держаться против них и быстро погибала. Это была опасная ситуация и я приказал нежити сосредоточиться на уклонениях и ждать окончания бонусов и поступления подкрепления.

Довольно быстро прибыло подкрепление и маг сразу начал зачитывать заклинание, вампиры тем временем бросились на помощь к Ику, но вот тень вместо это быстро и скрытно направилась к вражеским лучникам. Похоже она понимала что маги могли её почувствовать, а воинам она бы не нанесла бы серьёзного урона, о командире можно было вообще молчать, он обладал магической чувствительностью как у магов, а его защита была намного лучше чем у обычного воина. Также моё внимание привлёк заместитель командира, хоть он был слабее чем он, но он был хорошим магом и знал куда и когда лучше использовать своё заклинание. Его действия были обдуманными и он неплохо командовал людьми. Но к сожалению тень вряд ли сможет его убить из-за его магического восприятия.

Вместо этого я решил попробовать сам его убить, хоть я пока что не был силён в магии, но поскольку это моя территория я думаю что, смогу скрыть создание стрелы тьмы. Я быстро начала её создавать попутно наблюдая за сражением. Маг уже дочитал заклинание и Ика опутала тонкая пелена тьмы, было ясно что она намного слабее той что создавали старые скелеты маги. Вампиры тоже начали активно нападать на командира отряда, сам человек не растерялся и продолжал сражаться и принимать здравые решения, он не мог сразу убить вампиров поскольку как только он хотел это сделать на него нападал Ик, но из-за бонусов и того что Ик был ранен человек мог им противостоять и переодически наносить ранения.(Простите, возможно до этого момента текст немного перемешался, хоть это мало вероятно, но если такое заметете то прошу писать в личку что бы я исправил)

Тень тем временем уже напала на первого лучника, она быстро убила его и опять перешла в нематериальное состояние, но убийство их напарника не осталось незамеченным и люди начали паниковать. Заместительно командира быстро приказал что-то и люди успокоившись продолжили бой, но теперь стали более бдительными, а маг в свою очередь начал искать тень с помощью своих чувств, но он смог её почувствовать только когд она уже почти напала на лучника, он быстро начал зачитывать заклинание, но в этот момент в него полетела стрела тьмы которая была сильнее обычных стрел тьмы и летела довольно быстро. Но человек в последний момент почувствовал стрелу и немного уклонился. Хоть его все равно зацепило, но из-за магического щита который он успел создать он не понес сильного урона, но вот лучник уже валялся замертво.

Он сразу понял что нужно быть внимательней и осмотрительней, он быстро создал возле себя барьер и быстро нашёл тень. Когда я это заметил то сразу приказао ей отступить, она быстро начала уходить оттуда, но в неё уже летело несколько стрел из света, хоть она была проворна, но стрел было много и пара стрел всё же попали в неё и убили. После этого интерес к этой битве разгорелся во мне, ведь хоть ситуация и могла показаться плохой для людей, но нежити уже осталось не так много, а командира так и не могут победить.

Но я не хотел посылать суда ещё существ, почемуто мне хочется посмотреть на это сражение, хоть логика подсказывает мне прислать подкрепление, но нутро хочет посмотреть эту битву и узнать её исход и не важна какой он. Это довольно противоречивое чувство, будто я сам хочу что бы они победили и приходили снова и снова что бы меня развлекать, но при этом я и хочу

что бы они умерли. Проще говоря мне всё равно умрут они ли нет, ведь я в любом случае получу плюс, но жажда победы двигает меня что-то делать.

Я решил просто поднять нежить из мертвых людей, их уже собралось приличное количество и некоторые из трупов находятся прямо посреди строя. Я быстро их поднял и маги с лучниками растрялись, я думаю это отвлечёт их на определённое время, а тем временем можно усилить вампиров и Ика, думаю под моим бонусом он начнут подавлят командира, а также я буду посылать атаки на лучников для того что бы среди них возникали новые зомби и они не могли помоч воинам.(На магов не посылаем из-за тогоч то могут успеть поставить маг защиту) Таким образом битва не утратит свой интерес как было бы если пришли старые вампиры, маги и другие существа, тогда битва бы не продлилась и пары минут из-за их совместной силы.

Когда я начал всё это делать было много нюансов, например то что лучники хоть и не обладали сильным магическим восприятием обладали вместо него сильным чувством опасности и часто уклонялись от атак. Когда я смог наложить бонусы на вампиров и Ика они действительно начали подавлять человека, но маги людей тоже не отставали и смогли выделить немного времени и создали пробоину в окружении нежити через которое на помощь командиру отправилось пару воинов.

Вместе с ними он смог держаться на ровне с вампирами и зомби и даже начал их немного подавлять, но я заметил что его меч понемногу начинал тускнеть, похоже у него заканчивается мага и скоро он не сможет продолжать так сражаться. А среди рядов людей тем временем началась неразбериха из-за зомби, хоть они быстро с ними покончили, но это нарушило строй и людям становилось сложнее защищаться от нежити, но и нежити уже почти не осталось. Дело в том что я не могу постоянно поднимать её снова из-за огромной нагрузке душе, максимум 2-3 раза, но после этого я ещё долго не смогу их воскрешать.

Но к счастью люди понемногу начали проигрывать и через пол часа они были мертвы, хоть командиры боролись до последнего, но их просто задавили числом. Я запретил нежити есть и что-то делать с их трупами, вместо этого я собираюсь позже создать из них мощную нежить, ну а пока можно праздновать победу, это была самая сложная и интересная битва за всё время моего бытья подземелье, так же смерть всех этих людей принесла мне немало уровней и большой прилив силы. Думаю теперь нужно начать восстанавливать потерянную нежить, но я думаю что смогу их воскресть только где-то через пару дней, а то и больше, а пока можно просто заняться практикой магии, в этом бою я прекрасно понял что мне нужно ещё много практиковаться.

Конец 30 главы

Простите за то что конец главы может быть немного сухим и сжатым, просто завтра на учобу и нужно подготовиться немного, хотя это и не занимает у меня больше 30 минут, но после этого я скорее всего уйду и не смогу сесть за компьютер и дописать главу, поэтому простите. И спасибо за прочтение главы.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/17943/419674