

Из-за отсутствия тактики предугадывать атаки стало легче, но вот уклоняться от них легче не стало, а наоборот намного сложнее. Какая разница, что я знаю куда мне нужно отойти, чтобы избежать удар, если я физически не успеваю этого сделать. Что избежать ударов мне пришлось перенаправить всю энергию в усиление на скорость, но из-за этого страдала моя защита, которую эти три монстра постепенно подтачивали. Каждый удар приходящийся по мне ломал мое тело, как мягкую игрушку.

Каждый удар давил мои внутренности в кашу, которая восстанавливалась не особо то и быстро, потому что огромный поток энергии шел на поддержание скорости. Которая уже не сильно и помогала, потому что в таком состоянии я не мог хоть сколько-то активно действовать. Решив прекратить мое избиение, я опустился под землю, зарывшись поглубже в камень. Там я успел регенерировать, но для этого мне пришлось прервать усиление, иначе магическое тело, могло снова начать повреждаться. Да на нем итак уже начали появляться мелкие повреждения, так что нужно было что-то менять.

По звукам идущим сверху было понятно, что те монстры пытаются меня как-то достать из под слоя камня, что у них вполне может получиться, потому что камень уже начал трескаться. Под полом я начал перемещаться в другой конец огромного зала, готовя миллион вольт. Из-за перегрузки каналов, мне пришлось действовать старым путем. Изу выпускала в пространство свою энергию, а я беру ее под контроль запитывал заклинание.

Это заняло довольно много времени, но это может даже сыграть мне на руку. Свирепость не может длиться вечно, и хоть я не знаю время действия, но есть два варианта. Первый и хороший: она должна кончиться уже довольно скоро, либо второй и плохой: она не кончиться пока они меня не убьют. И что-то кажется мне, что верный второй.

Тихонько выбравшись из под земли на другом конце пещеры, от капающих в камне монстров, мне удалось не привлечь их внимание. Снова забравшись на потолок, я хорошенько прицелился в одного уже раненного и, выгадав момент когда его голова будет четкой мишенью, пустил молнию. Громкий треск заставил двух мутантов обернуться в сторону третьего. На его голове находился опаленный след, а само его тело билось в агонии. Крик твари чуть не оглушил меня, похоже в прошлый раз, находясь в жидкости меня это задело не так сильно. Порванные барабанные перепонки восстановить было плевым делом, но вот морды оставшихся двух снова изменились.

Своими действиями вы заставили своего противника придти в еще большую ярость

Ярость - +40% к физическим показателям, -60% к ментальным показателям

- Блять! - А ситуация не улучшается. Убить второго мне удалось только из-за неожиданности моей атаки и их отвлеченности, но теперь видя, на что я способен мне думается, что они не будут так подставляться. И осталось мне уповать на то, что в прошлый раз не сработало. На минус к ментальным показателям, который стал только больше.

Но вот что стало для меня неожиданностью, что они вообще не будут ничего предпринимать. Они просто стояли и пялились на меня из-за невозможности как-либо достать. И похоже мне

придется продолжить единственную рабочую тактику. - Царская водка, я выбираю тебя! - Я снова начал заливать все пространство вокруг кислотой, под которую хотели или нет, но попадали мои противники. Похоже интеллект все таки остался, самую малость, правда. Потому что монстры спрятались в той дыре в камне, которую сами недавно копали. Но это им не поможет потому что это только и позволило мне осторожно спуститься на пол, и создать огромную стену вокруг того места куда упрятались твари и начать наполнять этот "чан" кислотой. Чтобы стенки не расплавились мне пришлось делать их из стекла, а что бы их не разбили монстры, которые попытаются сбежать, пришлось делать его особо утолщенным и прочным.

Монстры до которых вскоре добралась та огромная все растворяющая жидкость, попытались выбраться и сбежать, но наткнулись на стены и несколько моих не особо сильных заклинаний. Они старались долбиться в стены или как-то забраться по ним, но все поврежденное стекло я восстанавливал, а выбраться по нему не представлялось возможным. Так и были побеждены последние два монстра, которые так ничего не смогли сделать против кислоты.

- Ну наконец-то. - убрав некоторые мои изменения в ландшафте, я наконец открыл окно квеста.

Квест/Задание

"Ксено... ЧТО?"

Цель 3: Убейте матку - выполнена

Награда: +10 уровней - будет получена по выходу из пещеры

А ведь мне еще надо исследовать всю эту пещеру и убить всех кто здесь обитает. - Стоп, что? - Я начал проверять свое тело с помощью причуды, находя всякую хрень. Некоторые мои внутренние органы вообще перестали функционировать из-за неправильной регенерации. В бою я не мог сильно отвлекаться на это, да и зачем ведь раньше то все нормально было. Но вот теперь были проблемы. Во всех ранее раненых органах, а ранены были почти все, так что теперь все мои органы вместо того что бы нормально восстановиться просто затянулись какой-то фигней.

Какая-то "жижа" просто затянула все мои раны, но при этом она не выполняла тех функций, что должны выполнять ткани. Это как будто вместо того чтобы зарастить треснувшую кость, просто пластилином ее прижать. Как бы работает, но одно неосторожное движение и вся эта конструкция полетит в труху. Сейчас вроде бы магическое тело более менее пришло в норму, но активно пользоваться энергией все равно не стоит.

Выйдя из этого зала, где и происходила битва мне предстала просто куча обычных защитников. Я сначала подумал, что тут набегит куча стражей, но видимо понимая высокие шансы быть задавленными они и не совались к нам, а теперь они либо прикрывают своих бегущий собратьев, либо просто хотят мне доставить неприятности, потому что понятно, что убить меня у них не получится. Это своим скудным умом понимали и они, но сопротивление не прекращалось. Они бросались на меня стараясь меня хоть как-то ранить. Тут и пригодился мой молот, который мог убивать за раз сразу несколько мутантов.

Но даже то, что твари умирали с невероятной скоростью, почти ни как не меняло их напор. На место одного приходили два, так что за следующие пять минут я не продвинулся ни на метр, но постепенно ряды тварей редели, до тех пор пока не осталось лишь пара. В их глазах было видно что-то типа отчаяния, но даже оставшись по сути одними они кинулись на меня, как и те что раньше. Возможно их целью было завалить меня мясом, но все трупы я убирал в инвентарь и путь оставался свободен.

Разобравшись со стражами я начал набирать проценты исследования пещеры, которые капали очень медленно, но все таки постепенно увеличивались. Дойдя до того крупного разделения путей, на котором я и начал путь к матки, я успел набрать порядка сорока пяти процентов и постепенно начать возвращать в норму хотя бы сердце, которое работало ели-ели. Все это время пока органы работали через пень-колоду, мне приходилось самостоятельно делать то, что обычно делается на автомате. Я сам гонял свою кровь по телу для доставки кислорода, печень не очищала кровь, так мне пришлось это делать самостоятельно. Даже при просто ходьбе приходилось контролировать сразу множество мелких, но очень важных деталей.

Сердце постепенно восстанавливалось, но процесс этот будет длиться как минимум ближайших суток два-три. Я так думаю, хотя может быть быстрее, потому что пока я старался вернуть в норму только сердце, а это не такой уж простой орган. Хорошо хоть удары приходились на туловище и мозг остался нетронут, а то так хрен знает, что получилось бы.

Направившись дальше, я набивал проценты исследования и уровни, на просто огромных количествах мутантов. После разборки со стражами я набил себе три с половиной уровня, а на всех оставшихся последний четвертый. Это при том, что стражей по сравнению со всеми остальными были невероятно мало, но из-за слабости опыта с них я получил с гулькин нос. Но даже так уровней я за этот квест словил не мало, целых двенадцать, так еще и награда будет в пятнадцать уровней, так что сотый уровень можно сказать уже у меня в кармане.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/17635/696248>