Передо мной была огромная непонятная тварь, похожая на матку у каких-то насекомых. Как колбаса пережатая маленькими веревочками, только огромный червь. Через тонкую кожу были видны сотни десятки яиц, которые сразу после откладывания уносились маленькими(по сравнению с остальными) тварями, которые просто кишили около этого отвратительного червя. Шестьдесят метров противности и желания выпустить завтрак погулять.

- Пиздец. - этот комментарий относился не только к матке, но и к ее личной защите. Четыре десятиметровых монстров сейчас спали, закрывая путь подхода к этому куску противности. Между ними проносились совсем маленькие твари, которые особенно контрастировали со здешними гигантами. В лапах "малюток" были яйца, еда и вообще всякая-всячина. Сами монстры были очень похожи на черепах панцирями, но вот в остальном сильно отличались.

Квест/Задание

"Ксено... ЧТО?"

Цель 3: Убейте матку

Еще и описание задания немного изменилось. И раз мне надо убить эту огромную тварь и вообще все, что есть в этом зале(?), то лучше начать именно с матки, а то вдруг ее куда-то унесут. Хотя трудно поверить, что это вообще возможно, но сейчас передо мной лежат четыре десятиметровых монстра, что защищают гусеницу полную яиц, которая в шесть раз больше, так что тут ни в чем нельзя быть на сто процентов уверенным.

Мне нужно как то быстро разобраться со всей мелкой шушерой и маткой. Единственный вариант, который я нашел это было совмещение заклинаний копий теневых копий и просто дофига керосина. Над самым потолком я отделил немного пространства металлическим листом закрывающим весь потолок этой пещеры. В этом пространстве я начал создавать огромные объемы керосина, и когда его накопилось чуть ли не целое озеро, я приступил ко второму шагу моего плана. Я зацепился с нижней стороны пластины и начал готовить заклинание, не забывая напитывать себя энергией для усиления.

Когда и вторая часть моего плана была готова, пришла пора начинать. Я убрал всю металлическую пластину и поджег керосин, который упал на пол уже горящим. Еще на половине лета до земли, я запустил заклинание целясь в матку, что позволило к моменту приземления изрешетить ее как швейцарский сыр. Горючая смесь долетев до земли подожгла всю мелюзгу, а крики огромного червяка, который еще немного бился в агонии, разбудили четырех стражей, которым защищать было уже по сути нечего.

Приземлившись на землю, я, напитанный энергией, с молотом в руках побежал на ближайшего мутанта. Но мой удар, так и не смог пробить его защитный панцирь, на который и пришелся весь урон, - "В смысле?" - после еще одного удара, итог которого мало чем отличался от предыдущего, ко мне успели подбежать остальные, - "В смысле, блять?!"

Броня этих монстров и вправду поражала. Мои удары хоть и не на максимум, но сдерживались этим монстром, чьей основной специализацией оказалась именно защита. Удар пришедшийся

по моей спине, откинул меня в стену. Надо что-то придумывать. Их удары хоть и были сильны, но и близко не достигали Ному, так что урона мне почти и не было, а вот невозможность пробить их защиту - это большая проблема.

Не успела осесть пыль от удара моего тело о стену, как я теперь уже запитавшись на полную кинулся к ближайшему мутанту, который, кстати, был не тем, которого я бил раньше. Я хотел нанести удар по голове, но похоже понимая мою мысль, эта тварь убрала свою голову под панцирь. - "А она разве так может?" - Я решил все таки нанести удар по панцирю, что бы проверить смогу ли я его пробить. Для большего импульса я подпрыгнул и, увеличив молот в своих руках до исполинских размеров, нанес удар.

Видимо, самим монстрам тоже было интересно, что случилось с их собратом, так что до того как осела пыль от удара на меня никто не бросился. - "Да вы шутите!" - панцирь был не пробит, лишь тело впечатало в камень под нашими ногами, из которого хоть и как-то медленно, но стала выбираться эта тварь. - "И что мне делать?" - В голову сразу пришла идея использовать тоже, что я использовал против Ному, что бы ослабить его регенерацию, только теперь это должно ослабить броню. В идеале вообще растворить, но я че-то в этом сомневаюсь.

Не знаю, как но тройка монстров выглядела, как-то самодовольно, когда увидели полное отсутствие повреждений на своем собрате. Их "лица" передавали это через довольно глупые и одновременно жуткие улыбки. Встав и отряхнувшись, тварь, попавшая под удар, двинулась в мою сторону. Я создал чуть ли не дождь из царской водки, которая облила приближающуюся тварь. Та сначала не предпринимала ничего, но после того как с ее панциря начал идти дым от химической реакции она все таки отреагировала.

Тварь перевернулась на спину, стараясь как-то убрать кислоту, в то время как на меня двинулись оставшиеся трое. Я не хотел упускать такой шанс, поэтому лавируя между лапами трех монстров, я побежал к мутанту, что все еще барахтался на спине. - "Если их броню не берут удары молотом, то надо попробовать кулаками" - подпрыгнув, я нанес удар, который лишь оставит трещину на брюшной броне, которая по идее должна быть хуже. Но видя хоть какой-то результат я начал наносить удары, в которые вкладывал всю свою силу. Поначалу трещина лишь по-немного увеличивалась, но когда от панциря откололся мелкий кусочек, открывший мне доступ до самого тела этого исполина, на меня немного запоздало налетела тройка.

Мне пришлось оставить его, в попытках уклоняться от всех ударов этих непонятных мутантов. Для более легкого различия между этими четырьмя, я бросил каждому на морду по пачке с краской, так что теперь я точно знал на кого я нападаю.

На некоторое время сложился некий паритет. Эти монстры были недостаточно быстры и сильны, чтобы как-то серьезно меня задеть, но и мне для пробития их брони приходиться тратить немало времени, да и эти твари несколько разумны, так что раненого товарища они держали подальше от меня. Но я выбрал своей первой целью именно того, кого успел ранить, так что все мои силы уделялись ему. Но теперь заставить его подставить брюхо было очень сложно. От кислоты он уклонялся, а когда я просто хотел его перевернуть на спину, ему на выручку приходили остальные.

В попытке как-то выправить ситуацию в мою сторону, я начал просто по к.д. заливать все окружающее пространство кислотой. Зная что последует за попыткой убрать надоедливую жидкость, монстры, как могли уклонялись, но на них нет-нет да попадала кислота. Это и было моим путем к победе, правда довольно долгим, потому что кислота растворяла их панцири ели-ели.

Вскоре мне все таки удалось подгадать момент и ударом молота перекинуть уже раненого на спину. Я сразу начал бить по сколу, в попытке расширить дыру в панцире. Но как и всегда, на помощью раненому поспешили остальные, но к этому моменту трещина уже было достаточно большой, потому я заливая кислотой мясо этого монстра, проник под его панцирь. Честно сказать находиться в расплавлающихся внутренностях и мясе этого монстра, смешенного с царской водкой было то еще удовольствие, то это сработало. Твари никак не могли меня достать, а в это время их товарищ умирал от отсутствия некоторых жизненоважных внутренних органов.

Мне удалось сопротивляться пагубному воздействию кислоты, но если бы не поднятая выносливость и регенерация, быть мне ингредиентом для супчика из черепахи. Через пять минут принятия освежающих ванн, монстр, что бился в агонии, наконец погиб. Выбравшись из его останков, я увидел его свирепых собратьев, что все это время пытались как-то меня достать из под панциря, сейчас мертвого монстра.

Своими действиями вы заставили своего противника придти в ярость

Свирепость - +25% к физическим показателям, -35% к ментальным показателям

- "Они итак были сильными, так еще и с таким бонусом" - единственная надежда была на минус к ментальным показателям. И как оказалось этот минус явно чувствовался. Их действия стали более быстрыми и сильными, но их стало легче предвидеть. Если раньше они использовали хоть какое-то подобие тактики, то теперь они просто кидались на меня, стараясь нанести хоть какой-либо урон.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/17635/695676