После перемещения мы оказались на мосту, ведущему в город. Сейчас было было раннее утро, так что на дороге машин почти не было. Взяв на руки моего будущего учителя стрельбы, я побежал ровно на восток, сверяясь по солнцу. Синон, которая сначала хотела начать возмущаться, быстро проглотила свои возражения, увидев с какой скоростью я побежал. Примерно, 150 км в час, и эту скорость я могу поддерживать почти два с половиной часа. Именно столько я и бежал без остановки, а после, установив мини-лагерь начал готовить снайперку и мишени для стрельбы.

В общем приготовления заняли еще почти пол часа, причем Синон не отходила от винтовки, с тех пор как я ее вытащил из кольца и поставил. Она все время крутилась рядом, смотрела в прицел, а попробовав поднять, потерпела сокрушительное поражение, винтовка весила под пятьдесят кило и поднять ее девушке, даже в два раза сильнее обычного человека, просто невозможно.

- Что это за винтовка? - спросила она, когда я подошел после установки мишеней.

- У нее нет названия. Просто - Сверх-тяжелая снайперская винтовка. Можешь назвать как хочешь.

- Нет. - произнесла она с немного грустным лицом.

- Если ты скучаешь по своей винтовке, то я могу купить такую же, даже посильнее.

- Спасибо. Тогда сам называй эту малышку. - сказала она с, даже нежностью. Да уж, вот она фанатка оружия.

- Не знаю. Может быть... Фрости?

- Ну, неплохо. Но не думаю что подходит. - сказала она со скептическим выражением лица.

- Любое крутое оружие имеет совсем не крутое имя. - тоном мудреца произнес я.

- Если тебе нравиться то называй так.

- Тогда пусть будет Фрости.

Оружие "Сверх-тяжелая снайперская винтовка" переименовано в "Фрости"

Имя/Название: Фрости

Тип оружия: Снайперская винтовка

Класс: Сверх-тяжелый

Эффективная дистанция: до 2500 метров

Вес: 51,4 кг

Имя "Фрости" - +5% шанс что пуля заморозит противника, винтовка приобретает сине-голубой цвет

Просто за имя особое свойство? Да уж надо было назвать те клинки, как типа... "Убийца демонов" или "Титаниум". Ладно, что было, то было.

- Ну что, тогда начнем обучение? - спросил я задумавшуюся Сино.

- Давай сначала проверим твои знания.

Шестнадцать интереснейших дней спустя

- Наверно, стоит отдохнуть немного. Поедем в город, может в какую-нибудь киношку сходим?

- Я не против. А то почти три недели в лесу это слишком много. - ну да, я сам не особо любил в детстве походы в лес, но лет в двадцать мы начали группой ходить по лесам, так что я довольно быстро втянулся, но на такие длинные периоды я не оставался.

Через три часа, когда я успел отдохнуть, мы направились в центр города. Когда же мы зашли в кинотеатр и направились к стенду с фильмами, на улице стали раздаваться крики. Мы только успели удивиться тому, что здесь есть современные фильмы ужасов, такие как "Оно" и "Чужой против Хищника". Это значит, что можно оставаться в мире и просматривать фильмы ужасов. Это удивительное открытие. Но потом.

Крики с улицы начали удаляться в сторону от центра города. Достав пистолет, прикупленный очков за 50 с бесконечным боезапасом, я вышел на улицу вместе с Синон. Улица была пуста, только в далеке была одна одинокая фигура, которая медленно ползла в мою сторону. Это что, зомби что ли? Да быть не может. Одно открытие на другом. Сюжет будет двигаться, если быть в мире фильма достаточно длинное время. Это я сейчас, получается могу поотстреливать всех зомби и набрать очков! Это ж можно отбить стоимость моего импровизированного отдыха.

Убив зомбака, мы направились в сторону границы города. По мере приближения, мертвецов становилось все больше и больше, а отстрел проходил все более интенсивно.

146 оч.б. - +1 оч.б.: 53/2(зомби)

Минут через двадцать мы наконец нашли огромную группу выживших, которые мне не несут никакого бонуса, кроме того, что они могут стать зомби, и вот они уже будут нести мне выгоду.

Так что не задумываясь ни о чем, я сразу же вынес всех вооруженных людей и оставил людей на съедение... заражение(?) зомби. И через десять минут, не смотря на все попытки людей остаться в живых, все были заражены. И когда не осталось ни одного "чистенького", я прострелил все шоколадницы, за что получил еще 41 очко.

146 оч.б. - +1 оч.б.: 136/2(зомби)

Почти дойдя до другого выходя, передо мной выскочила новая табличка.

Вы можете пройти Доп. сюжет

Стоимость активации Доп. сюжета - 0 оч.б.(Первый доп. сюжет)

Доп. сюжеты проходятся в одиночку/вдвоем или с созданными человеком и лишь один раз для человека/группы.

Цель I: Выжить - 7 дней - вы будете автоматически перемещены в измерение бога

Цель II: Добраться до точки перемещения

Доп. цели

I: Убить всех зомби - +2500 оч.б.; 2 награда С-ранга(<1%)

II: Убить проект "Немезида" - 500 оч.б.; награда С-ранга

III: Убить Элис - +500 оч.б.; награда С-ранга

Я конечно согласился. Нужно будет потом всем рассказать.

В итоге я так и шел по городу и убивал зомбаков. В общем я разбил уже почти половину тысячи арбузиков, так что "стоимость "поездки" я точно отбил", так я подумал, но зайдя в меню заметил, что число зомби нужных для 1 очка увеличилось с двух до десяти.

213 оч.б. - +1 оч.б.: 339/10

Ну... это все равно неплохо. А ведь можно еще в другие фильмы отправиться. Там же еще было доступно "Крик" и еще вроде 2 каких-то фильма. Так что простор широкий.

Шесть часов спустя

В данный момент Синон расстреливала толпу, которая еще меньше получаса назад состояла из людей. На ее лице было видно, что ей это неприятно, но я сказал, что фильмы это искусственные миры и живых людей там нет. Так что сейчас по моему приказу она расстреливала зомби. Причем каждое второе убийство присуждалось мне. К этому моменту мы

накопили на двоих уже под три тысячи окровавленных голов. И мы сейчас в поисках Немезиды. В итоге мы вычистили не мало зомби, а пистолет доказал свою надежность и полезность, уже давно. Нужно что бы каждый взял хотя бы один пистолет с бесконечным боезапасом.

- Ну, что теперь мы идем... в ту сторону. - сказал я прислушавшись и услышав, еле слышимые стоны и кряхтение.

Там мы уничтожали зомби следующие три часа и не смотря нии на какие высокие характеристики мы... проголодались. А так как Сино не будет есть человечину, пришлось искать магазин, которого поблизости не было, потому что мы находились на дороге противоположной той на которую мы пошли в первую очередь. Мы пошли в центр города и услышали какие-то крики в церкви. И сразу поняв, что там происходит я забежал внутрь.

Меня увидеть не ожидал никто, так что когда я забежал все на секунду замерли, смотря на меня. А я не теряя ни секунды, начал расстреливать хантеров. И так как их было три, то я пополнил свой счетчик на триста очков. Что со всем остальным вывело мой счет на...

216 оч.б. - +100 оч.б.: 3/1(хантер)

516 оч.б. - +1 оч.б.: 2648/10(зомби)

Синон - 0 оч.б. - +1 оч.б.: 321/2(зомби)

Тут же в церковь через окно, как и в фильме, влетела Элис на мотоцикле, за ней следовал еще один ползун и в этот раз усиленный. "Его уже этой пукалкой не уебошишь", думалось мне, и это оказалось правдой, мои пули просто не смогли пройти глубоко, застряв в мышцах. А он в свою очередь, будто не замечая излишек свинца в организме, продолжил двигаться, но теперь уже в мою сторону. Но если раньше он выносился с одного удара в голову, то о нынешнем положении и говорить не стоит. Его голова лопнула как переспелая дынька, разбрызгав заразную субстанцию по ближайшей земле.

- Кто ты? - сразу начала моя будущая цель.

- Твоя смерть. - услышав это, она задумалась и придя к однозначному итогу, начала как она думала переманивать меня у Амбреллы, ведь они не смогли бы насильно удерживать такого сильного человека как я.

- Чего ты хочешь?

- Меня интересует лишь битва с тобой. - хотя если знать что сейчас она не вышла ни пик своих сил, причем ой как не вышла, то это будет скорее избиение младенцев.

- Этого никак не избежать?

- Никак.

И вот началась перестрелка, ибо хоть мы и были неплохими(она, я то уж не "неплох") бойцами ближнего боя, но зная что я вынес усиленного хантера с одного удара, она решила не лезть в прямое столкновение. Но перестрелка закончилась не успев толком начаться. Ведь патроны были не ограниченными только у меня, а вот у нее их было не то что бесконечно, максимум если пол сотни наберется. Вообще все фильмы по "Обитель зла" грешат слишком большим ненужным расходом, как бензина, так и боеприпасов.

И после того, как у нее закончились патроны, она начала потихоньку отходить назад, надеясь как-то отвлечь меня и скрыться. Но все ее надежды были развеяны, когда я на скорости(видимо) опережающей ее максимум, причем для меня это далеко не предел, сделал обычный прямой удар в район груди. Но удар этот был такой силы, что просто смял всю грудную клетку, и пройдя на сквозь, разворотил еще и спину. Вспоминается фраза одного ютубера(спасибо обновившимся воспоминаниям).

Выполнена цель III

Награда: 500 оч.б.; награда С-ранга

Одно задание выполнил, остается еще одн... два. И хоть есть надежда выполнить первое задание, я не думаю, что я это сделаю, все-таки Раккун-Сити огромный город, и даже с учетом уехавших, в городе все равно должно остаться порядка двух-трех или четырех десятков тысяч человек/зомби. А столько очков мне заработать просто так, вряд ли дадут. Точно появиться какая-то сложность.

И после я обнаружил что это за сложность.

Несколько дней спустя, когда уже была зачищена где-то четверть города, правда поверхностно, произошло изменение в системе начисления очков. Теперь с каждой сотней очков за убитых зомби, количество оных для получения одного очка, увеличивалось на десять. А на тот момент я успел вынести уже порядка пяти тысяч зомби. И теперь скакнувшая стоимость, полностью убила всю легкость начисления очков. А так же сложности добавляло то, что перекосив все активные группы выживших и не выживших, я помог Амбрелле и теперь она вводит в город войска для полной зачистки, а мне этого не надо.

В тот момент у меня было порядка одиннадцати сотен очков и теперь с каждой новой сотней, требования растут. Сейчас чтобы получить одно очко мне нужно убить 50 зомби, а это 20 едениц за тысячу зомби. Если бы не бесконечные патроны, мне бы надоело уже на второй тысяче, а так я учусь стрелять с феноменальной скоростью. День назад я даже начал практиковаться в стрельбе из снайперки по движущейся цели на расстоянии от тридцати до девятисот метров. А так как количество зомби шло на несколько десятков тысяч, практики у меня было не мало. Я учился стрелять стоя и со снайперкой на руках. Снайперскую винтовку держать в руках и при этом прицельно стрелять, и это с напомню весом в пол центнера, было

очень трудно и попадал я в одну мишень из трех... в начале, потом же в одну из двух. Даже Синон немного прифигела, когда в первый раз увидела.

Но и итог из этого удивительный. Теперь я могу с почти 100%-ной вероятностью попасть в движущуюся цели!

Удивительно, что я могу. Но прибывающие группы Амбрелла постоянно подбешивают, только я выйду на крупную группу зомби, как они ее расстреливают. И так почти всегда. Это реально бесит. А по городу начали ходит слух об Аловласом демоне, что убивает всех без раздумий и никто не может с ним совладать. Остается лишь бежать и надеяться, что вы будете ему не интересны. И в сути это так.

Но Амбрелле, как и мне не особо понравилось соседство. И поэтому на меня начали охоту еще и живые. Вначале я их отстреливал из винтовки, но после они видимо вкурив всю их неэффективность против такой тактики, против меня уже выходили отряды с особо мощной броней... что не особо им помогало, так как тип моей винтовочки "Сверх-тяжелая" и вообще она покупалась с расчетом на пробивание брони Чужого, их бронька не могла ничего противопоставить летящему в них свинцу.

Но в какой-то момент это видимо их достало и они, заранее выведя все, что можно было из города, шандарахнули по нему мощной ракетой. Она летела на довольно немалой скорости, но постаравшись можно и в нее прицелится и даже просто попасть в нее хватит для подрыва, но... выстрел спровоцировал взрыв на расстоянии всего в километре над городом. Так что город поглотил взрыв.

Я смогу пережить этот взрыв просто закрывшись кагуне, но вот Синон, как простой(х2) человек, не переживет это, но мое коукаку слишком малое для защиты двух людей(она даже мое тело полностью не закрывает. Единственным выходом из этого было наращивание кагуне за счет Rc-клеток. Пока к нам шла взрывная волна я успел нарастить почти тройной размер, но на это у меня ушло где-то три четверти запаса. Я смог прикрыть, встав спиной к волне, Сино от взрыва, и она даже почти не пострадала. Но вот я...

Всю спину обожгло огнем и я почувствовал как моя плоть и кожа начала покрываться хрустящей корочкой, нас не унесло взрывной волной только за счёт того, что я оставшимися отростками зацепился за несущие балки, да и те еле выдержали хотя было здание максимально далеко от взрыва. Вокруг нас начал распространяться запах паленного мяса. Я почувствовал сильнейший голод. Я хотел еды так сильно, как никогда не хотел. Но взглянув на то, что я держал в руках, мой рот заполнился слюной. Синон... "Нет! Нельзя! У меня же есть мясо в кольце." Именно эта мысль заставило меня придти в себя. Я отбросил Асадо в сторону

и начал вытаскивать человечину килограмм за килограммом, которые пропадали в моем желудке, почти моментально превращаясь в жизненно необходимые мне Rc-клетки. Через где-то пять минут чревоугодия количество клеток поднялось до приемлемого уровня и я теперь не смотрел на Синон как на ходячий, а сейчас лежачий, бифштекс.

Придя в себя я только успел поднять на руки девушку, потерявшую сознание от взрыва, как передо мной начали выскакивать окна убитых зомби. Что за убитые? Так ведь все было сделано

для чего? Взрыв был устроен по сути мной и всех умерших мертвецов засчитали мне. Правда там я заметил, где-то десять процентов ушло Синон. Но это не так важно, так как перед моим лицом выскочила надпись.

Выполнена Доп. цель I

Награда: 1000 оч.б.; две награды С-ранга

Выполнена Доп. цель II

Награда: 500 оч.б.; награда С-ранга

Видимо Немезида еще не успел уйти из города. А посмотрев на счетчик системы я даже слегда охренел

1152 оч.б. - +1 оч.б.: 2000/20, 3000/30, 4000/40, 5000/50, 5094/60(зомби) - 1637 оч.б.

Синон - 160 оч.б. - +1 о.б.: 4135/10(зомби) - 573 оч.б.

Под тридцать тысяч зомби... Саебись. Аванпост захвачен. Пиздец. Простите меня за мой французкий, но это как-то даже слишком.

Вы выполнили все миссии, Доп. сюжет завершен

Вы будете перенесены в измерение бога

Встаньте в луч света

Я держа на руках Синон, вошел в луч, и через пол минуты мы, наконец, вернулись обратно. Жаль что так и не посмотрели фильмы. Ну, тогда до следующего раза. Отнеся девушку, что до сих пор была без сознания, в дом, я уложил ее на диван, а сам пошел в душ. Когда я выходил Синон все еще лежала, но теперь скорее спала. Ну тогда я пошел.

Встретившись с Джие, который сейчас стоял около сферы, я рассказал ему все что произошло со мной в фильме опустив некоторые детали. По мере рассказа, к нам подтянулась вся остальная группа. И все слушали о событиях, которые со мной произошли. Здесь кстати, прошел один день. Узнав о том, что можно получить еще кучу очков, Джие уже хотел отправиться в Обитель зла. Останавливало его только то, что действия начались только спустя пятнадцать дней, а у него сейчас очков хватит лишь дней на пять. Так что пришлось оставить эти идеи на следующий раз.

Следующие восемь дней мы занимались развитием параметров. У других развитие хоть и еле шло, но на десяток характеристики поднялись(у Дженга на двадцать). А вот у меня они поднялись лишь на три-четыре единички. А это очень мало.

Но отдых закончился и уже скоро мы отправляемся в новый фильм.

Встаньте в луч света - начался отчет и как только он закончился, нас поглотил свет.

Добро пожаловать в "Чу...

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

http://tl.rulate.ru/book/17635/693969