

Спустя несколько часов

- Понятно. Я пройдуся по основным элементам еще раз, Окей? - и получив в ответ кивок, продолжил, - Правитель Ада Глабгор Фростберг триста лет назад вышел за Эклипсу Баттерфляй. Глеболас устроили скандал из-за этого и попытались забрать трон Ада у Фростбергов. Началась война, которая шла два десятка лет и оба клана были готовы заключить мир, чтобы вообще выжить. Но остальные рода Ада увидев их слабость решили, что прикарманить все их имущество - это отличная идея и напали общим союзом на Фростбергов и Глеболасов, которые под этим давлением сами заключили не только мир, но и союз. Вот только двадцатилетняя война слишком истощила их ресурсы и сократила численность. В итоге они проиграли, но главы кланов, не желая отдать и монетки, собрали все сокровища в хранилище Фростбергов и общими усилиями запечатали его, после чего ослабленные вступили в последний бой, в котором и погибли. Но наследников заблаговременно упрятали в надежном месте и оставили в стагисе на двести пятьдесят лет. И вот мы вернулись. Об этом прознали нынешние правители Ада и решили закончить то, что не получилось у их предков, а именно забрать все наше имущество, и наконец, вырезать оба рода. И нам теперь придется выступить против всего Ада. Я ничего не упустил?

- Ничего. Но... Как у тебя так получилось?! Я тут почти час распинался перед ним, а он за пару минут управился! Кстати, нормально, что они присутствуют? - спросил Ромул указав на моих учениц, что сидят рядом. Стар не было дома она опять куда-то пошла с Пониголовой.

- Это мои ученицы и они тоже скоро станут Фростбергами, так что все нормально. - объяснил я ему, после чего Лин и Орди отчего-то покраснели и начали шушукаться.

- Ладно сейчас мы отправимся ко мне. - заключил я, и встав, разрезал ножницами пространство, - В путь? - спросил я и получил неуверенные кивки от девчонок.

Сначала вошел Ромул, за ними должны были пойти Лин и Орди, но сейчас они стояли перед ним, будто перед монстром каким-то, не решаясь сделать шаг вперед. Они оглянулись на меня и увидя совершенно спокойное лицо, немного успокоились, хотя волнение не пропало. В следующую секунду я сам зашел внутрь, не дожидаясь пока у них пройдет волнение. Как только я скрылся в портале и оказался в особняке, девчонки сразу же бросились в портал и выпали на этой стороне в виде кучи малы. Когда же они закончили препираться, кто кого толкнул и оглянулись, решив наконец посмотреть где они оказались, замерли, будто обухом по голове ударили. И не мудрено. Когда Мел привел меня сюда в первый раз, я сам подзавис, палясь вокруг. Конечно внешний вид дома я знал итак, но вот внутри он отделал все в стиле... эм... что-то между венецианским и византийским стилями. Я сам не знал что можно сочетать два этих стиля, но Мел справился.

- Круто у тебя тут. Кто сделал? - спросил Ромул, то же оглядывающийся, но не так активно.

- Мой слуга, Мел. Кстати. Мел! - позвал я местного Джамшута, - Кстати по твоему рассказу у нас сколько времени осталось? - решил уточнить я один момент.

- Через недели две они уже будут готовы, а через месяц выдвинутся на нас. - ответил мне мой новоявленный союзник, немного подумав.

- А откуда они вообще знают куда именно надо выдвигаться?

- Один из артефактов, который не успели спрятать Глеболасы, это сфера что может указывать владельцу направление к определенному человеку, демону, ну ты понял.

- Понятно. Значит надо приготовить максимально много ловушек и натренироваться так, как только можно. Пусть спустя триста лет, но Фростберги и Глеболасы отомстят. - сказал я решительно и сжав кулак.

- Хорошо сказано, но защищаться мы будет не здесь а в моем поместье.

- Почему?

- Здесь много детей. Им не стоит быть на поле битвы. И это место слишком красиво чтобы здесь воевать. На руинах дома Глеболас битва выйдет не хуже, но лишних жертв не будет. У тебя есть место для тренировки?

- Есть в подвале комнатка...

- Она не подойдет.

- Да дослушай ты. Там можно замедлить время в пять-шесть раз. Это позволит тренироваться в четыре раза больше, чем где-то еще.

- Ну так с этого и стоило начинать. Поторопимся.

- Подожди. Мел покажешь им тут все, и да расскажи про демонов и все такое, окей? - спросил я, и получив утвердительный кивок, я с Ромулом направились в подвал.

- Ну и где оно?

- Да не ной ты. Вот мы уже тут. - мы остановились перед массивной железной дверью укрепленной множеством способов, как и вся комната изнутри. Войдя внутрь я спросил, - У тебя есть что-то слабое но быстрое?

- Ну только, если "сгусток тьмы". Но можно еще "капля воды", но там уже повреждений много, но и скорость намного больше, чем у сгустка.

- Давай тогда каплю. Суть тренировки будет вот в чем. В будущем сражении против нас будет много магов, а следовательно, что? На нас полетит просто таки поток энергии. И решение этого либо уклоняться, либо поглощать атаки.

- Я могу поглощать чужую магию, но только очень мало и только слабую магию.

- Тогда ты должен научиться поглощать очень много очень сильной магии. А я буду тренироваться в скорости. Нам надо уметь создавать много заклинаний, причем быстро, и при этом поглощая или уклоняясь.

- Но мы просто не успеем.

- Есть такое слово "Надо". Так вот у нас сейчас именно это слово. Мы должны этому научиться, иначе не будет и шанса. Когда Мел закончит все объяснять девочкам, я отправлю его ставить барьеры и ловушки у тебя на территории. Ты сам ему покажешь попозже. А сейчас мы начнем.

Спустя (63 часа субъективного) 10 часов реального времени

- Это было*Вух* даже сложнее,*Вух* чем в прошлый раз,*Вух* но и результат лучше.

Дебафф

Истощение энергии

Эффекты: очень сильная усталость, -50% к скорости регенерации следующие 5 часов, -15% к скорости регенерации следующие 10 часов

Статус

Сила 271 $+37(465)$

Ловкость 408 $+77(731)$

Выносливость 338 $+59(659)$

Ядро 197 $+45^*$

Резерв 235 $+68^*$

Воля 259 $+61^*$

Стихии:

Молния - 72,0% $+1,2^*$

Тьма(Тень) - 39,6 $+2,1^*$

Насчет развития стихий, то - Тоя наколот мне специальные татуировки. На всю спину какое-то существо... не знаю, но это было похоже на что-то типа азиатской змеи-дракона, а на грудь... вроде... чем-то напоминает черепаху(?) с щупальцами(?)? Да странные в Азии нашли сущности стихий. Но это реально ускоряет развитие стихий. По крайней мере так говорит Тоя. Хотя... так как в системе это не собиралось проявляться, можно прийти к выводу, что это не особо помогает. Тут скорее самовнушение, ты веришь что быстрее развиваешься и начинаешь больше усердствовать.

Регенерация 32 ур. - позволяет с большей скоростью восстанавливать повреждения; на данном уровне развития позволяет восстанавливать потерянные конечности, скорость зависит от напитки тела энергией, нынешняя скорость восстановления конечности - 1 час 3 минуты

Шквал заклинаний 51 ур. - одновременное создание некоторого количества заклинаний, количество - (ур.навыка+(Ядро+Резерв+Воля):20) с упрощением в нижнюю сторону - 84 заклинания

Заклинание "Усиление" достигло максимального(сотого) уровня

Выберите дальнейший путь развития заклинания

Усиление достигла/о сотовой уровня и может пройти эволюцию

Возможные пути развития:

Добавление навыка: Пассивное усиление -
(ур.навыка:2)+(сила+ловкость+выносливость+ядро+резерв+воля):100)

Усиление+ - увеличение КПД, безопасного уровня напитки

Выбрано - Усиление+

Заклинание "Контроль энергии" достигло максимального(сотого) уровня

Выберите дальнейший путь развития заклинания

Контроль энергии достигла/о сотовой уровня и может пройти эволюцию

Возможные пути развития:

Интуитивный контроль энергии - интуитивное управление энергией - большое увеличение скорости сотворения заклинаний

Контроль энергии+ - упрощение управления энергией - -10% затраты энергии на заклинания

Выбрано - Интуитивный контроль энергии

Ускоренное восстановление энергии 71ур. - +120,4% к скорости регенерации энергии

Это стоило очень много усилий. Мы бились почти трое суток подряд, при этом мы ни на секунду не останавливались и дрались без перерывов. Каждую секунду на меня летело порядка пятидесяти этих капель воды, каждый из которых бил как камень обычного человека. А когда усталость брала верх и я не успевал уклониться сразу от нескольких капель воды, чуть руки не отрывало.

- Мы закончили*ВУХ*? - спросил Ромул, что сейчас как и я валялся на полу враскарягу, - Ну наконец! Господи спасибо! Я так устал! Я думал, что сдохну! Спасибо! Господи!

- Пойдем поедим, что ли.

- Да! Когда я начну чувствовать конечности тогда и пойдем!

- Хватит орать! А то в следующий раз тренировка будет в два раза дольше!

- Ладно. Просто... Это пиздец.

- Да ладно тебе. Нам так теперь весь следующий месяц тренироваться.

-*Плак-Плак* Да Бляядь! Ну как так-то?! Ладно, я успокоился. - сказал Ромул, видя как я уже набрал воздух в легкие.

Отправив сообщение Мелу, я поднялся, помог Глебу и мы медленно поплелись в столовую. Когда мы, наконец, притопали в жральню обед был уже готов и мы принялись за еду. За столом уже сидели Лин и Орди и о чем-то увлеченно говорили. Прием пищи закончился минут через двадцать, когда все что приготовил Мел закончилось. Следующие десять часов мы занимались различными вещами: играли с детьми, смотрели фильмы, разговаривали, обсуждали вопросы, которые нам задавала малышня и успели даже немного поспать. Когда же у меня закончился дебафф, мы отправились к руинам Глеболасы, дабы установить защиту. Идея была в том, что мы установим множество многослойных барьеров на разном отдалении.

А спустя четыре часа, мы вернулись в особняк и вновь отправились на тренировку. Ромул вырывался, плакал и молил не устраивать тренировку. Но сказав, что "надо", я затащил его в комнатуху и начались шестидесять часов мучений. Эта тренировка подняла характеристики даже больше, чем прошлая, видимо влияет то, что мы так нормально и не отдохнули.

Две недели спустя

- Я чувствую. "Глаз Ортимуса" был запущен. - прервал Ромул наш прием пищи. Сейчас мы сидели в общей столовой, и это слышали все. Дети переполошились. Им рассказали упрощенную версию истории и они знают что скоро будет судьбоносная битва. Вот поэтому

последние полмесяца каждый выкладывается на все сто. Они думают, что если станут достаточно сильными то мы возьмем их собой и они помогут "папочке". Когда я первый раз услышал как они меня называют меня прям такая гордость окатила. Конечно брать их никто не будет. Пойдем лишь Я, Ромул и Мел, как заведующий всеми барьерами, и он, если запахнет жареным, сбежит. Как и сказал Ромул: "Им не место в битве".

За эту неделю мои характеристики повысились знатно. Каждая примерно между семи сотен и восьмью с половиной, подумаете не впечатляет. Но после пятисотой рост резко замедлился, а дойдя до восьмисот пятидесяти росли лишь по двадцать за тренировку. При том, что временное ускорение достигло множителя в семь целых и восемь десятых.

Такое точное число удалось найти, когда мы повесили внутри специальный таймер и попросили Мела чтобы он нас останавливал после двадцати часов реального времени. Получается, что мы тренировались примерно по сто сорок часов с лишним часов в день. Ромул перестал ныть уже на четвертом заходе, когда почувствовал значительный прогресс. Ведь, состоя со мной в пати, его ускорение развития ускорялось.

За это время я еще раз поднял "Усиление+" в "Усиление++"; восстановление энергии в "Ускоренное восстановление+", что увеличило множитель(ныне :8); контроль апнул в "Интуитивный контроль энергии+" - -15% стоимости заклинания; регенерация - "Регенерация+"; шквал заклинаний - "Водопад заклинаний". Отдельно стоит отметить что мой главный атакующий навык тоже поднялся и даже апнулся до семьдесят восьмого уровня; теперь это - "Шквал копий Теневой молнии(Высокий)". В симбиозе двух последних навыков начинается такой пиздец. Когда я первый раз применил эти два заклинания вместе, Ромул аж удивился... ладно, Ахуел он прямо говоря. Они были такими быстрыми, что я стал использовать их, для своего поднятия ловкости, потому что Ромулу хватало и третьей части всего их количества.

Также на данный момент апнулись множество других разных заклинаний; такие как "Взрыв темной молнии", "Миллион темных вольт", "Темная земля", "Небесная кара", "Искры в глазах", "Темная броня", "Темный купол", "Щуп Тьмы", "Щит тьмы и молний", "Молниеносный удар", "Вспышка молнии". Все эти заклинания были либо хорошего, либо высокого уровня.

Многие из них имели понятный эффект, кроме некоторых. Например "Искры в глазах" - это напитывание глаз магией молний, это дает ускоренное восприятие и возможность слабо видеть магические нити или "облачка" магии. "Щуп Тьмы" - позволяет чувствовать разумных вокруг на расстоянии в десять километров, но только именно чувствовать что они вообще есть и только. "Молниеносный удар" - ускорение с последующим ударом. "Вспышка молнии" - ускорение тела и отдельных его частей с большим множителем, особо эффективно вместе с усилением.

Возглас Ромула взволновал весь особняк. Итак напряженная атмосфера накалилась до красна и, походу, усилия детей на тренировках вновь повысятся. Мел даже провел разговор с малышкой, объясняя им что их никто ни за что не возьмет, но это лишь усилило веру детей, что это только до самых упертых и усердных и что одного-двух самых-самых возьмут на бойню.

С этого дня подготовка, что и так была на уровне, точнее пиздец каком уровне, поднялась еще

выше.

В этот день тренировка перешла на другой уровень по трудности, а девчонки что все это время проходили ускоренный курс по лечению, лечению на поле боя, на приведение человека в относительный порядок менее чем за полминуты. Чтобы он смог идти, а остальное как получится. Лин и Орди занимаются со всем рвением, даже обгоняя в этом всю малышню вместе взятую. Хотя говорить малышня по отношению к одиннадцатилетке, когда тебе и двадцати нет, наверно неправильно. Но относиться по другому к этим детям, что уже успели побывать в клоаке жизни, я не могу. Они вызывают у меня лишь желание помочь. Кстати стоит сказать, что в нашем "коллективе" сложились уже маленькие группки, по интересам или не по ним. Например есть группа, которые смотрят фильмы про боевые искусства, а потом на тренировке доказывают какой стиль из фильмов самый лучший. Хотя все признают что лучше всех этих фильмов их учит Мел.

А есть мини группки для сплетниц, они там обговаривают, слухи, что ходят по особняку. Наиболее частые темы это кто кому нравится, кто сильнее и кто самый красивый. Причем последний вопрос касается всех. Вся детская часть шушукалась кто из нас "самый красивый и вообще", мальчишкам нравился Тоя за свою внешнюю серьезность и внутреннюю доброту, Мел за возможность стать душой любой компании, что о нем не скажешь, Ромул за свою таинственность и силу "раз он тренируется с папочкой", а я за новый дом, доброту и... постоянные подарки из мира людей; не проходило и недели как я не притащу, что-то новое и прикольное, все-таки надо куда-то сливать мои деньги, которые не смотря на постоянные траты только растут. На обсуждения выносились и вопросы, с кем я буду. Такие вопросы особенно дико обсуждались и "в тайне от нас". Тут было столько разных мнений и Джеко, и Дженко (Маженна?), и буквально с каждым жителем дома, и даже пара девчонок, что верили в тайную связь между нами четвермя (Мел, я, Ромул, Тоя).

Все это помогало разбавить атмосферы скорого пиздеца, так что пусть лучше выпускают пар на таких баталиях, чем на реальных.

На третий же день пребывания здесь я провел ритуал принятия для Джеки и Дженны, а потом ещё для семи детей. Всё-таки надо добить сто членов рода. А этот особняк, уже построен, так что одну третью на данный момент я уже выполнил, а через пару дней и вторую третью. Осталось только оставить наследника, но сейчас не время думать об этом. После битвы и захвата власти и решим с этим делом.

Спросите, а где собственно Стар? А вот где! Ее забрали родители в тот же день, когда к нам прибыл Ромул. Под предлогом, что соскучились они забрали ее и до сих пор Стар не вернулась. Это может значить лишь одно. Они знают о будущей битве и не хотят вступать в нее ни на одной стороне, ведь на одной стороне их союзник, а на другой парень имеющий огромное влияние на их дочь. Ну в этом нельзя их винить, они лишь не хотят впутывать свою дочь в мини-войну. Думаю Мьюни будет союзником Ада, вот только верхушка этого самого Ада сменится.

Неделя и четыре дня спустя

- "Глаз" вышел на нас. Завтра "Они" будут здесь. Так что нам следует сейчас же отправиться на руины Глеболасов. - это же заявление, превратило обычный аудиторский зал в разворошенный улей. Все напряглись, ведь мы понимаем, что завтра будет совершен знаменательный момент. Момент нашего триумфа, или нашего затмения.

Мы продолжили урок, как нив чем не было. Нужно поддерживать атмосферу уверенности, что мы справимся и хоть детишки и так уверены что "папочка всех победит!", но мое спокойствие при приближающемся писце ещё больше добавляет им веры.

Когда же урок закончится, каждый не преминул возможностью обнять меня, когда выходили из зала. Там в конце даже затесался Ромул, который тоже полез обниматься. Но сейчас нам нужно отправиться на будущее место бойни.

Через тридцать мы уже были на месте и начали готовиться. Хотя подготовкой это было сложно назвать, мы лишь проверяли артефакты и их заряды. Артефакты, если что были притащены Ромулом. Он как-то умудрился сходить на черный рынок и надыбал там разных артефактов. Например, он нашел медальон, что увеличивает выносливость на пятьдесят единиц, что стоило ему всех денег. Но эта бижутерия на тренировках не использовалась, я настоял на этом, в отличии от предстоящей битвы, в которой будут задействованы и артефакты и вообще все что мы смогли найти. Так у нас были такие артефакты как: медальон выносливости; кольцо маных×2 - ускорение регенерации энергии на 10%; и много всего по мелочи. Деньги на все это дал я, для этого мне пришлось отдать около миллиона, а это ОЧЕНЬ много. Артефакты здесь стоят очень дорого. Тоя рассказал, что раньше их было много и стоили они соответственно, но после падения востока, который являлся основным поставщиком они стали очень дорогие и найти что-то стоящее является делом нелегким. А Русь, что захватила восток, ни с кем не делиться своими наработками, и их "продукт" ходит только внутри их общества, но иногда все таки удается найти перебежчика, который за деньги готов продать все что смог украсть. И хоть только из России так "импортируют", но все-то остальные сами торгуют, а эти не хотят, хотя это логично. И Ромул недавно такого нашел и хотел отправиться к нему сегодня. И отправиться, весь войска прибудут сюда лишь завтра.

Отправив Глеба к тому... вроде это был украинец. Короче он сегодня отправился к нему с деньгами, как оказалось за свой товар он требует реально баснословные деньги. Где-то миллионов восемь-девять вечнозеленых. Но выживание важнее.

Так сидя и задумавшись ни о чем я не заметил как перед глазами выскочило несколько сообщений.

Система просит прощения. Из-за некоторых неполадок, которые уже устранены, мы не могли вам выдать вашу награду. В качестве извинения, при выборе вашей следующей жизни вы получите бонус в виде: 50 очков возможностей и +15% к скорости развития (как и другие 6,1 миллиардов владельцев системы)

Вы достигли 1000 во всех характеристиках.

+100%(+250%) наносимого физического урона, +100%(250%) переносимого веса;

+100%(+250%) скорости, +100%(+250%) к скорости реакции; -10%(-25%) расход выносливости, значительное увеличение прочности тела и живучести, скорее к регенерации тела; +100%(+250%) к скорости обработки информации, +100%(+250%) к обучаемости; +100%(+250%) наносимого магического урона, +100%(+250%) скорости регенерации энергии, значительное увеличение плотности и чистоты энергии, +100%(+250%) скорости сотворения заклинаний; -7,5%(-16,25%) расход всех энергий, +4%(+10%) к скорости развития.

Такие бонусы даются за достижение таких величин: 100, 250, 500, 1000, 2500, 5000, 10000 и т.д.

Да это просто ахренительные бонусы. Хотя то что надо достигнуть двух с половиной тысяч - это мощно. Хорошо, что система именно сегодня перестала глючить, а не послезавтра, например. Но там ещё что-то

Внимание. До начала Ивента "Адская бойня" осталось 24 часа 38 минут 13 секунд

Будьте на месте Ивента во время его начала, чтобы поучаствовать в нем. Место начала - руины Глеболасов, время - 16.30 по земному времени.

Ивенты

Особые задания на местности, созданные для быстрого набора опыта.

Как только открылось окно с ивентом, таймер пошел и сейчас уже показывал 23.38.6. Да уж. Знать сколько именно осталось до появления врага - это хорошо, даже очень.

Через пару часов вернулся Ромул и на горбе он тащил немалых размеров сундук. Причем он был реально тяжёлым, раз Глеб прям тужился. Дотящась до меня, он сбросил свою ношу на землю и начал набирать кислород в лёгкие.

- Тебе, что сложно было помочь что ли? - спросил он, но не с обидой, а с... лёгким недоумением что ли, хотя если бы я решил ему помочь, он сказал бы что-то вроде: "И сам справлюсь!"

- Что ты там купил-то на мои деньги? А то столько бабла на это ушло. Если ты принес какое-то барахло будешь потом возвращать, даже если из сокровищницы.

- О ты-то точно не пожалеешь о моей покупке. Тут есть комплект для усиления молнии и немного бижутерии для тьмы. Несколько колец для ускорения регенерации маны и даже одно кольцо для увеличения скорости. Посох для усиления и ускорения заклинаний. А ещё я смог урвать вот это.- сказал он и показал десять флаконов с какими-то жидкостями. В двух была желеобразная жидкость ярко-желтого цвета, в четырех следующих полупрозрачная жидкость в цветах радуги, две - порошок темно-серого цвета, и ещё в двух что-то похожее на толченный Мел зелёного цвета. - В этих, - показал он на первые две, - увеличение выносливости и скорости на два часа. Дальше... эм... вот это, - зелёный мел, - увеличение регенерации. Эти, -

порошок, - что-то типо берсерка, усиление во вред организму. И, наконец, вот эти четыре флакона - это восстановление энергии. Восстанавливает и ускоряет регенерацию маны на двадцать минут.

- Да. Это того стоит. Ты хорошо справился. Правда на мое бабло, но выбирать не приходится. - горделивость в глазах Ромула, что начала увеличиваться, быстро сдулась.

- Ладно дай я осматрю их.

Комплект Повелителя Молний "Рейден"

Степень развития: Начальный(1 из 3)

Редкость: Безупречный+

Класс: Повелитель Молний

Состав: комплект - 12 элементов:

4 кольца, хорошие+

2 серьги, хорошие+

2 наруча, хорошие+

2 поножей, хорошие+

1 пояс, высокая+

1 амулет, высокая+

При надевании всего комплекта(12 предметов): невероятно большое увеличение урона, безупречное увеличение скорости заклинания, большое% к скорости сотворения заклинания, +100% к вашей скорости, -25% стоимости заклинаний стихии молний, усиление трёх навыков стихии молнии при одевании улучшаются до следующей ступени(навыки можно свободно менять), +150% к регенерации энергии; есть небольшой шанс(2,5%), что на вашего противника обрушится "Небесная молния"; есть немаленький шанс(35%), что при атаке на вас в противника полетит молния.

Внимание. Комплекты уровня Безупречный- и выше имеют степени развития. Это показывает насколько развит потенциал этого комплекта. Достигнув последней стадии сет получает значительный бонус. Так что даже комплект уровня Безупречны- (на последней ступени) может превосходить уровень Безупречный+ (на второй стадии), и даже Идеальный- (на первой стадии)

Кольцо Тьмы×2

Редкость: хорошая+

Класс: Повелитель Тьмы

низкое увеличение урону, среднее увеличение скорости заклинаний, низкое увеличение скорости сотворения заклинаний, -3,5% стоимости заклинаний стихии тьмы

Серьга Тьмы

Редкость: высокая+

Класс: Повелитель Тьмы

хорошее увеличение урона, хорошее увеличение к скорости заклинаний, низкое увеличение скорости сотворения заклинаний, -5% стоимости заклинаний стихии тьмы

Брошь "Глаз Бездны"

Редкость: хорошая

Класс: Повелитель тьмы

низкое увеличение урона, низкое увеличение скорости заклинаний, очень низкое увеличение скорости сотворения заклинаний; усиление навыка "Щуп Тьмы".

Кольцо маны×4

Редкость: обычный+

Класс: любой

+10% к скорости регенерации энергии

Кольцо ловкача

Редкость: высокий-

Класс: любой

+10% к характеристике ловкость

Посох мага

Редкость: хороший

Класс: связан с оперирование энергии

среднее увеличение урона, среднее увеличение скорости заклинания, +25 к характеристикам ядро и резерв

Походу этот debil и не понял что он спиздил. Комплект это настоящее сокровище. Я бы его ни за что не продал. Вещи для тьмы тоже хороши. Правда теперь придется на каждый палец по кольцу надеть. Ну не думаю что это будет сильно мешать. Теперь посмотрим зелья.

Зелье берсерка×2

Редкость: высокий-

Состав: неизвестно

+25% ко всем характеристикам кроме воли, -25% воли, -0,1% здоровья в секунду, -25% входящего урона

Время действия: 10 минут, но вы можете прервать действие после 5 минуты

Зелье ловкача×2

Редкость: хороший+

Состав: неизвестно

+10% к характеристикам ловкость и выносливость

Время действия: 20 минут

Зелье регенерации×2

Редкость: высокий-

Состав: неизвестно

+50% к регенерации, +20% жизни одновременно

Время действия: 20 минут

Зелье маны(энергии)×4

Редкость: высокий-

Состав: неизвестно

+50% к регенерации энергии, +20% энергии одновременно

А это таки вообще заебись. Осталось только все это экипировать и проверить свои силы в моем новом сете.

18 гребанных часов спустя

- Осталось где-то часов шесть, - сказал я, проснувшись, Ромулу, что так же проснулся. Мы сели поесть, так же мы поедем за час до прихода противника. Надо быть абсолютно полным сил.

Кстати мои характеристики

Имя: Марко Диаз-Фростберг

Раса: Высший демон

Уровень: 71(48%)

Класс: Повелитель Тьмы и Молний

Повелитель Тьмы и Молний - слияние классов "Повелитель тьмы" и "Повелитель молний",

вбирающий в себя все бонусы обоих классов. При желании этот класс остается с вами даже после перерождение. +50% скорости развития стихий молнии и тьмы, +25% в начале каждой жизни; будут заблокированы, как и все остальные, до достижения определенных характеристик.

Род: Фростберг - 106 членов

Сила 1159

Выносливость 1293

Ловкость 1486

Ядро 1225

Резерв 1284

Воля 1158

Стихии:

Молния 87,5%(Безупречный)

Тьма(Тень) 63,9%(Высокий)

5 гребанных часов спустя

Сейчас мы сидели и ели обед, который нам принес Мел. После этого я и Ромул готовили себя и перепроверяли вещи. Ну и настраивали на нужный лад.

Сорок минут спустя

Начало ивента "Адская бойня"

Вы будете получать опыт за каждого убитого противника

Получаемый опыт ×5,5

Желаем удачи в получении уровней

- Они уже на подходе. - сказал я, чувствуя на грани щупа появление большого количества самых разных сигнатур. Причем три самые сильные шли впереди, ведя за собой всех остальных. Самая сильная из сигнатур была меньше остальных, но намного плотнее и чище. Будто литр чистой воды и кубометр стоков канализации, хоть и относительно чистых стоков. Две другие были схожи, хоть и немного различались. Но вот они появились на горизонте.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/17635/693925>