

Перенос СИР...

Подстройка под душу...

...3%

...26%

Ошибка: Несоответствие Мира и СИР.

Перестройка и Обновление СИР...

...47%

Ошибка: Несоответствие Владельца Мира и СИР

Решение: Замена СИР на СБР.

...100%

Замена завершена.

Подстройка под душу...

...29%

...84%

...100%

Подключение СБР...

...31%

Ошибка: Несоответствие энергетики.

Перестройка энергетики...

...74%

...100%

Перестройка завершена.

Подключение СБР...

...56%

...100%

Здравствуйтесь Хозяин.

Это самое странное утро которое со мной когда-то случилось. Что это значит? Черт! Не могу вспомнить! Неужели, Дункан передал мне систему. Это очень неожиданно, но это открывает большой простор в будущем. И не желая ждать и секунды я проговорил.

- Статус.

Имя: Марко Диаз

Раса: Высший демон

Класс: Игрок

Уровень: 41

Характеристики:

Сила 152(378)

Ловкость 241(496)

Выносливость 175(419)

Ядро 72

Резерв 97

Воля 123

Очки характеристик: 82

Очки навыков: 8

Очки способностей: 4

Стихии:

Первый круг:

(Влияет на стихии второго круга)

Огонь 13,5% (Королевская кровь демонов - +10%)

Вода 4,85% (Королевская кровь демонов - -5%)(высокое развитие молнии повлияло на развитие стихии - +2% к скорости развития)

Земля 1,35%

Воздух 8,1% (высокое развитие молнии повлияло на развитие стихии - +1% к скорости развития).

Второй круг:

Молния 69,4%(76,8%) (2×Огонь×Воздух) (кровь демонов "Повелители молний и теней" - +10%, +40% к скорости развития)

Кровь 3,95% (2×Вода)

Металл 5,3% (Огонь×Земля×Вода)(высокое развитие молнии повлияло на развитие стихии - +2% к скорости развития)

Дерево 2,7% (Земля×Вода)

Песок 4,2% (Земля×Ветер)

Лава 1.6% (Земля×Огонь)

Лед 6,3% (Вода×Воздух)

Кристалл 3,1% (2×Земля×Вода)

Третий круг:

(Минимально возможное значение - 0.01%)

Тьма(Тень) 37,5%(51,2%) (кровь демонов "Повелители молний и теней" - +10%, +30% к скорости развития)

Свет(Святость) 0.01% (кровь демонов "Повелители молний и теней" - -20%, -60% к скорости развития)(Развитие невозможно из-за развития Тьмы(Тени), до преодоления определенных условий)

Время и Пространство 7,01% (попавший под вниманием высшего Бога - +5%)(проломившийся сквозь пространственный континуум - +2%)

Пустота 2.09 (проломившийся сквозь пространственный континуум - +2%)

Хаос 0.02% (прошедший сквозь перерождение и не потерявший личность - + 0.01%)

Порядок 1,01% (прошедший сквозь перерождение и не потерявший личность - +1%)

Бездна - 0.0001%(Тьма(Тень)×Свет(Святость)×Порядок×Хаос).

Четвертый круг:

Тело(физ. сила) 56,8(129,3)((сила+ловкость+выносливость):10)

Разум(маг. сила) 58,4((ядро+резерв+воля):5)

Эфир(энергия)

Достижения и Способности:

"Темный рыцарь" - был получен во время чрезвычайной ситуации - при ношении одежды темных оттенков +15% к скорости набора репутации с персонажами женского пола; +5% к скорости набора репутации с персонажа мужскими пола.

"Последний в своем роду" - вы являетесь последним носителем крови вырезанной ветви высших демонов, бывших когда-то королями демонов - +15% к скорости развития всех способностей.

"Перерожденец" - вы смогли пройти через смерть и не потерять свою личность - +0.01% к стихии Хаос; +1% к стихии Порядок.

"Королевская кровь демонов" - +10% к стихии Огонь; -5% к стихии Вода.

"Кровь демонов "Повелители молний и теней" - +10%, +40% к скорости развития стихии Молния; +10%, +30% к скорости развития стихии Тьма(Тень); -20%, -60% к скорости развития стихии Свет(Святость).

"Внимание высшего Бога" - на вас обратил внимание высший Бог - +5% к стихии Время и Порядок.

"Проломов" - вы смогли проломить пространственный континуум - +2% к стихии Время и Порядок.

"Молния - Высокое развитие" - степень развития молнии достигла Высокого уровня - +2% к скорости развития стихии Вода и стихии Металл; +1% к скорости развития стихии Воздух.

Титулы:

(Дается вам, в связи с мнением о вас людей, в обществе или в определенной группе людей.)

"Темный маг" - в связи с вашим характером и внешностью, людьми вам был дан такой образ - -10% к скорости набора репутации с персонажами.

"Учитель(магии)" - был дан вам вашими ученицами - +10% скорости развития ваших учениц; +50% к скорости набора репутации с персонажами "Джеки" и "Дженна"

"Темный рыцарь" - был дан вам вашими ученицами в чрезвычайной ситуации - +5% к характеристикам при защите близких людей и при нападении на "светлых" персонажей.

Фамильяры/Юниты/Подконтрольные разумные/полуразумные существа:

Живой драгоценный камень Изу

Пространственные ножницы \*имя не дано\*

Слуга/Ученица Джеки Лин Томас

Слуга/Ученица Дженна Ордия

Также вы можете открыть "Справку", "Настройки", "Навыки" и "Задания/Квесты".

Это даже, просто нет слов,слишком много информации. Причем "это" появилось передо мной как в манге "The Gamer", то есть в виде белого окошка перед глазами, что следует за моим взглядом, ну то есть если я захочу что бы оно мне не мешало, то оно или исчезнет или переместиться в край "экрана". Сначала стоит заглянуть в "Справку", и потом во все остальное, ну а потом "проснуться".

- Справка.

Справка.

Здесь находится основная информация и рекомендации от других пользователей системы СБР(Система Безграничного Развития).

Сила - показатель ваших физических возможностей, среднее человеческое значение - десять.\*  
Дополнение M.Cat. Каждая единица характеристики не имеет определенного значения.

Ловкость - показатель вашей изворотливости и умения управлять собственным телом.\*  
Дополнение M.Cat. Так же как и силой единица не имеет точного значения. Так же скорость зависит не только от ловкости, но и от силы, ведь согласитесь слабый человек не сможет двигаться с высокой скоростью.\*

Выносливость - показатель того, как долго вы можете провести в битве или на тренировке.\*  
Дополнение M.Cat. От выносливости зависит ваша живучесть и порог регенерации.\*

Ядро - степень развития вашего магического и телесного ядра. Чем выше показатель, тем быстрее восстанавливается энергия и тем выше ее плотность и чистота.

Резерв - показывает степень того, сколько энергии вы сможете вместить.

Воля - составляющая вашего характера, влияет на блокирование "Запугивание", "Угроза".  
Увеличивает шанс срабатывания вышеназванных эффектов в вашем исполнении.

Справка закончилась. Теперь наверно надо посмотреть навыки.

- Навыки.

Навыки.

(Даются за определенные действия, Задания/Квесты)

Контроль энергии 79 ур. - ваша способность оперировать энергией, чем выше уровень, тем тоньше возможные манипуляции и большее количество оперируемой энергии

Ускоренное восстановление энергии 23 ур. - пассивно ускоряет регенерацию вашей энергии, ускорение - (ур.навыка+(ядро+резерв):10) - +39,9%

Усиление 47 ур. - за счёт энергии вы можете усиливать свои характеристики; с уровнем увеличивается КПД, безопасный уровень напитки. КПД - средний-

Медитация 61 ур. - способность понять/изучить себя изнутри, увеличивает регенерацию - (ур.навыка+(ядро+резерв):10) - +77,9%

Заклинания.(Скрыты.)

Коротко и информативно, правда в заклинаниях было их столько всего, что и описывать лень(мне).

Задания/Квесты.

Игуана на ужин.

Сложность: Золото-

Цель: Убейте Тоффи.

Доп. цель: Не дайте ему нарушить баланс магии

Награда: Навык "Создание Аватара".

Награда за доп. цель: +50% к скорости развития выбранной вами стихии.

Штраф за невыполнение: Смерть

Истинный Король.

Сложность: Серебро+

Цель: Захватите Власть в Аду.

Доп. цель: Захватите Власть законным путем, доказав, что именно ваш род должен быть главенствующим в Аду.

Награда: Особенность "Король"

Награда за доп. цель: Усиленные особенности "Король" до "Повелитель"

Штраф за невыполнение: Опорочивание рода, - 10% к скорости развития в следующем мире.

Задания довольно интересны, но вот они довольно сложные, особенно второе, надеюсь там

только надо победить на "Королевской битве" или типа того. Но из-за бонусов придется выполнять.. Ну теперь у нас на очереди "Настройки".

-Настройки.

Настройки.

(Здесь можно менять вид интерфейса или другие функции СБР).

Этих функций и настроек было просто охренительно много. Причем можно было идеально подогнать под себя. То есть я мог поставить какие сообщения выводятся, а какие нет, поменять слово активатор на, например, бамбук и у меня откроется "Статус". Ну ладно разберемся с этим позже.

Встав и выйдя из комнаты с небольшим трудом, фантомные боли ещё остались, я прошёлся по остальным комнатам, в которых сейчас тревожно спали девочки. Я даже почувствовал слабый укол вины, ведь в сути это я заставил их поволноваться. Стоит загладить вину, может в кино их сводить? Ладно, потом подумаю над этим. Сейчас стоит заказать что-то на дом, потому что мне сейчас готовить что-нибудь слишком лень. Может пиццу? Не очень хочется, наверно, лапшу какую-нибудь. Да так и сделаю.

К обеду спустились девочки. Они выглядели взволнованными и как только увидели меня, хотели отправить отлеживаться, но я уверил их, что со мной все в порядке; они сделали вид что поверили, хотя их лица показывали совершенно другое.

\*\*\*

Неделю спустя.(Неожиданно неправда ли?)

За эту неделю много произошло. Во-первых стоит обозначить, что я, закинув пятьдесят пять очков в ядро(127) и двадцать пять в резерв(122), что увеличило мой резерв в четыре с половиной раза и регенерацию в двенадцать, смог провести ритуал пробуждения крови на следующий день и это стоит отдельно упомянуть.

FlashBack. 6 дней назад.

Вот стою я, перед ритуальным кругом в центре которого лежит недо-доктор, и думаю - какой способ выбрать?

Ритуал

Тип: Ритуал пробуждения крови

Доп. тип: Ритуал подчинения

Расходники: Отсутствуют(×3 магической энергии)

Способ подчинения:

Полное подчинение - эффект 100%, разум подчиненного деградирует;

Неполное подчинение - эффект 75%, разум почти не деградирует, перестройка личности;

Малое подчинение - эффект 50%, разум не деградирует, перестройка личности;

Не подчинение - 0%, Достижение - Добродетель (+10% скорости набора репутации с "положительными" персонажами, -5% скорости набора с "отрицательными" персонажами.)

Выберите способ подчинения.

И суть выбора состояла между "Неполным" и "Малым подчинением". Оба эти неплохи, но в сути если бы мне нужен был юнит с деградировавшим разумом, то я выбрал бы "Полное подчинение", так что "Неполное" выбирать не имеет смысла, как и "Не", хоть достижение неплохое но бонус слишком маленький, чтобы выбрать его вместо послушного слуги. Так что мой выбор пал на "Малое подчинение", как на наиболее эффективное.

Способ подчинения выбран: Малое подчинение (эффект 50%, разум не деградирует, перестройка личности)

И сам ритуал проходил очень необычно, как только я нажал на "Начать ритуал", энергия, что я копил до этого, мощным потоком начала вырываться из моего тела и это приносила небольшую боль, которую я почти не замечал. Как только накопилось нужное количество энергии, моего "подопечного" поглотил столб света, сквозь который все равно четко просматривалась фигура человека, что стремительно начала изменяться. И хоть ничего не было слышно, но... человек не может изгибать конечности под такими углами. Все это продолжалось минут пять и закончилось с особо сильной вспышкой света. Когда зрение, наконец, вернулось в норму, я увидел перед собой совершенно другое существо. Ранее это был сорокалетний на вид мужчина, теперь же это двадцатилетний парень с тремя глазами, только третий глаз был едва заметен. Его волосы поменяли цвет на серый, как и глаза; в отличии от меня, кстати на данный момент мои волосы и радужки глаз уже утратили привычный цвет, а вот рогов почти и не видно.

Имя: Не выбрано

Раса: Высший демон

Уровень: 1

Класс: недоступно

Довольно любопытно. Вот только какой имя ему выбрать? Не знаю... Хмм... А что если

Мелиодас? Хотя и явный копирайт, но имя уж точно неплохое и сокращать можно до Мел. Ну, с именем определились. Пока же я погрузился в раздумья, мой подопечный пришел в себя и теперь осматривает все с немым любопытством в глазах. И я понял что мне напоминает этот взгляд.

Раньше у нас по соседству жила семья и у них была маленькая девочка Джейн, с которой я часто играл и каждый раз когда мы находили что-то необычное ее глаза были точно такими же. Хмм... Странно, как не пытаюсь вспомнить, как выглядела эта девочка все одно - ничего. Ну да ладно это было много лет назад, так что это вполне нормально.

- Ну что, привет? - обратился я к нему.

- Приветствую, создатель. - проговорил он встав на колени и смотря на меня с чистым обожанием. Такое чувство, что если я скажу ему прямо сейчас, с серьезным видом, отрезать себе руку, он только и спросит докуда.

- Так, во-первых - на людях называй меня по имени, Марко. Наедине можешь называть меня Король, хозяин, повелитель, ну вообще, как хочешь так и зови. - начал я.

- Понял, Хозяин.

- Во-вторых - хочешь ли ты что-нибудь сказать или сделать? - интересно, что он чувствует.

- Мне... хотелось бы немного вашей энергии. - тихо проговорил он.

- Конечно. Хмм... - я задумался, а как мне ее ему передать. Ну, раз рога собирают энергии, то наверно через них. Подумал я, положив руку ему на рог и выпустил немного энергии.

- Спасибо Хозяин. - на этом разговор и застопорился.

- Ты помнишь свое имя?

- Да, но это имя того человека. Я бы хотел что бы именно вы дали мне имя.

- Ну тогда, как тебе имя Мелиодас, а сокращенно Мел.

- Спасибо Хозяин. Я буду носить это имя с гордостью.

- Эмм... Сейчас я собираюсь отправить тебя в одно место. Ты же знаешь как тренироваться? - у него тоже есть тот блок, что был у меня?

- Да я откуда-то знаю это.

- Ладно. Тогда, пока что ты будешь тренироваться. Потому что сейчас ты очень слаб, тебе нужно стать сильнее. Кстати, сейчас ты получишь кое-что, что поможет тебе стать сильнее. - стал я нажимать подтверждения о передаче системы другому человеку.

- Конечно. Хозяин передо мной появилась какая-то табличка. Тут выбор. Что мне нажать?

- Нажимай "Да".

- Хозяин, что это? - поднял он на меня заинтересованный взгляд.

- Это система. Больше информации в справке. Посмотри пока. - занял я его на какое-то время.

Следующие десять минут он несколько раз перечитывал справку. В это время я думал, где взять подопытных для его тренировок. Придя лишь к тому, что искать по помойкам всяких наркоманов и алкашей.

- Ты знаешь, как работать с разумом? -поинтересовался я.

- Да Хозяин. Кстати я закончил.

- Понятно, тогда я отправляю тебя в пустошь. Пока просто тренируйся, ночью я достану тебе пару людей и ты перейдешь к ментальным тренировкам.

- Понял Хозяин.

Через пару секунд я открыл портал к уже привычному месту. Надо бы там что ли обставить немного место, а то я там почти каждую ночь провожу. Ну наверно поручу это Мелу. Все таки я планирую его именно там поселить.

End FlashBack

С того дня я начал по ночам шататься по всяким помойкам и отправлял к Мелу всех найденных, которых ему надолго не хватало и мне приходилось искать новых.И так каждую ночь, по телику даже пошли сообщения о частых исчезновениях "жителей помоек". На данный же момент мы были близки к тому чтобы провести "эволюцию". Думаю завтра ночью я проведу ее в пустоши.

А сейчас я был на уроке... Эмм... вроде это биология, или история. А какая вообще-то разница. Несколько минут назад нашу страхолюдину, которую по ошибке зовут мисс Скальник,

вызвал к себе директор. Спустя пару минут она пришла, но только не одна, а с девушкой. Причем довольно красивой. Смотрела она на нас с каким-то снисхождением, будто мастер смотрит новичка-самоучку. Но вот когда ее взгляд нашел меня, он преобразился, причем сильно, но вот в какую сторону - не понятно.

- Класс внимание в нашем классе новая ученица! - сказала мисс Скальник, стоя перед классом вместе с девушкой, ведь девчонкой ее язык не поворачивался назвать. И эта девушка показалась мне смутно знакомой, будто я видел ее раньше но забыл, как дежавю. Или нет? Это лицо... эти волосы... будто что-то родное, но давно потерянное. Я даже не знаю, попробовав сканировать ее, я ощутил то же самое. А вот оценка от системы дала кое-что более значительное.

Имя: Абигейл Роза (Соффи Диаз)

Раса: Мьюнианка

Уровень: 53

Класс: Шпион

Второй Класс: Защитник(Секьюрити)

Соффи Диаз? Разве в нашей семье есть кто-то кроме родителей и меня?

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: перевод редактируется

<http://tl.rulate.ru/book/17635/693907>