Глава 1559 Приманка.

Бам! Бум!

Выстрел, а за ним взрыв.

Взлетевший в воздух стингер взорвался подобно фейерверку. Рухнувшие вниз снаряды осветили каньон огнями. Это ещё был не конец. В воздухе появилось больше артиллерийских снарядов, создавших много теней на земле. С каждой секундой тени начали расти, пока снаряды не взорвались.

В мгновение ока каньон наполнился восходящими спиралями дыма. В Тирании было пять персонажей, но из-за разницы в их высоте Танцующего Дождя мог достать только Ослепительная Сотня Цветов. Тем не менее, даже он не был способен раскрыть весь свой потенциал из-за уступающей Лаунчеру дальности атаки. Пули летели на длинную дистанцию, гранаты – на короткую. Лишь пули Ослепительной Сотни Цветов могли долететь до вершины каньона. Он не мог добросить туда гранаты. В подобных обстоятельствах Огнемётчик мог продемонстрировать только треть своих способностей.

Тем не менее, Тирания не запаниковала.

Они давно обратили внимание на высокие стены каньона неподалёку от них. Они также не забыли о том, что в команде Счастья был Лаунчер. Если Счастье хотело организовать засаду, это было проще сделать с вершины каньона, поэтому по большей части Тирания была готова к атаке Су Мученг. Им не нужно было обмениваться мнениями. Все знали что нужно делать. Сперва они направились к стене каньона, на вершине которого стояла Танцующий Дождь. Стена каньона не была плоской. В таком случае, если они будут находиться перпендикулярно относительно позиции Танцующего Дождя, то на пути её атак появятся множество препятствий. Но даже так, Чжан Цзялэ не стал в открытую соперничать с Су Мученг. Зная, что его гранаты не долетят до вершины каньона, он всё равно бросал их в воздух и детонировал их выстрелами.

В воздухе расцвела стена из света.

- Красиво! – похвалил его Е Сю.

Хотя Е Сю на приличном уровне мог копировать стиль Сотни Цветов, если ему дать Огнемётчика, то он мог сказать, что даже ему не удастся скопировать то, что сделал Чжан Цзялэ. В конце концов, Чжан Цзялэ специализировался на стиле Сотни Цветов. Он на протяжении многих лет играл этим стилем. Определённые техники не могли быть просто скопированы.

Неровная стена вместе со световым прикрытием минимизировали угрозу со стороны Су Мученг. Прижавшись к стене, пятёрка персонажей Тирании рванула в сторону Мрачного Лорда.

Е Сю не стал торопливо их приветствовать. Мрачный Лорд двинулся по горизонтали. Прижавшись к другой стороне стены, он начал обстреливать их издалека.

При виде его действий зрители выругались. Он провоцировал Тиранию.

Хань Вэньцин и Сун Циин могли сражаться лишь в ближнем бою. Линь Цзиньгуань имел

несколько атак средней дистанции, но его нельзя было назвать настоящим бойцом средней дистанции. Большинство его навыков работали только в ближнем бою. Чтобы атаковать Мрачного Лорда, им нужно было выйти из-под прикрытия стены, но тогда они станут лёгкими целями для Танцующего Дождя.

Дальние атаки имели лишь Клерик Чжана Синьцзе и Огнемётчик Чжана Цзялэ. Огнемётчик был настоящим бойцом дальнего боя, но в данный момент он посылал свои атаки в воздух, чтобы помешать атакам Танцующего Дождя. У него не было времени для атаки Мрачного Лорда.

Обычно в стартовых составах Тирании находились Цинь Муюнь или Бай Яньфэй, поэтому Тирания не испытывала недостатка бойцов дальнего боя. Тем не менее, сегодня их место занял Сун Циин. Е Сю воспользовался этим обстоятельством.

С точки зрения зрителей Е Сю и Су Мученг контролировали Тиранию слева, справа, сверху и снизу. Тирания ничего не могла им сделать. Тем не менее, в итоге с Тиранией ничего не произошло. Мрачный Лорд на другой стороне стены? Ну и что? Мы просто будем его игнорировать.

Игнорировать Мрачного Лорда? Зрители забыли о существовании подобной опции, но каким будет результат этого бездействия?

Мрачный Лорд начал атаковать при помощи пулемёта гатлинга. Дуло зонта тысячи вероятностей неистово закачалось, выплёвывая в сторону персонажей Тирании рой жалящих пуль. Врезавшиеся в стену каньона пули наполняли воздух пылью. Ну и что? Пыль не наносила урона. Несколько попавших по персонажам пуль не могли причинить им существенного ущерба. Продвижение Тирании не замедлилось.

Граната!

Противотанковые снаряды!

Е Сю перешёл на тяжёлые атаки. Эти атаки наносили аое урон, поэтому увернуться от них было уже не так просто, как от пуль. Тем не менее, Тирания не состояла из кучки случайных игроков с десятого сервера. Тиранию нельзя было так просто подавить. Игроки были хорошо знакомы с атаками Мрачного Лорда. Они увернулись от них без разрушения построения.

Две стороны ещё разделяла приличная дистанция.

Е Сю это понимал. Чтобы усложнить жизнь Тирании, он передвинулся немного дальше.

Плавающая пуля, ошеломляющая пуля!

На этот раз Мрачный Лорд атаковал контролирующими навыками. Две пули отправились в полёт.

Попадание!

Обе пули попали, однако ни один персонаж не был подброшен в воздух или ошеломлён. Активировавший усиленные железные кости Пустынный Прах подставился под пули.

После этого Мрачный Лорд скастовал несколько заклинаний, однако, до тех пор, пока его атаки не содержали в себе контролирующих эффектов, Тирания полностью их игнорировала.

Низкоуровневые навыки персонажа без специализации наносили незначительный урон.

Тем не менее, вода, как известно, камень точит. Хотя урон был незначительным, Тирания не могла его игнорировать. Дорога не была коротка!

Тирания продвигалась внутрь незнакомой для себя территории. С другой стороны зрители знали, что Е Сю и Танг Ро заманивают Тиранию в самое длинное ущелье на карте. Е Сю и Су Мученг могли контролировать лево, право, верх и низ. Совместными усилиями они наносили Тирании немного урона. Тем не менее, у Счастья ещё было два персонажа атаки, которые ещё не присоединились к веселью!

Зрителям, в особенности фанатам Тирании, было трудно усидеть на месте при виде терпеливой игры Тирании. Им казалось, что Тирания продолжает следовать своему плану из-за незнания карты. Тем не менее, если всё и дальше так продолжится, Тирания определённо понесёт тяжёлые потери. Это не стоит того!

Пока они размышляли над действиями Тирании, Ослепительная Сотня Цветов внезапно сменил цель.

Бам бам бам бам бам бам

Его новой целью стал Мрачный Лорд. Пустынный Прах, Закатная Река и Тёмный Гром также устремились в сторону Мрачного Лорда.

Что происходит?

Что случилось?

Фанатов Тирании сильно встревожила смена темпа Тирании. Неужели появилась возможность? Но ведь Танцующий Дождь всё ещё находилась над командой!

- Хахаха, я знаю её в сотню раз лучше, чем вы!

Е Сю написал сообщение в чат. Когда Тирания сделала свой ход, Мрачный Лорд незамедлительно отступил, увернувшись от атак Ослепительной Сотни Цветов. После этого он подпрыгнул и вонзил ниндзято в стену каньона.

При помощи нескольких раскачиваний он забрался на высоту, смотря на которую Хань Вэньцин и Сун Циин, играющие чистыми классами ближнего боя, могли лишь стискивать зубы. С другой стороны Линь Цзиньгуань и Чжан Цзялэ могли продолжать его атаковать. Тем не менее, сверху пушечный огонь, пусть и ослабленный, сконцентрировался на Ослепительной Сотне Цветов. Из-за этого Чжан Цзялэ не мог сосредоточиться на Мрачном Лорде. Е Сю смог без проблем справиться с несколькими атаками средней дистанции Хулигана. Мрачный Лорд ещё несколько раз вонзил ниндзято в стену, после чего активировал вертолётные крылья и поднялся на верх каньона.

- Мои друзья снизу, как поживаете? – Е Сю продолжил провоцировать Тиранию.

Чжан Цзялэ пребывал в ярости. Ослепительная Сотня Цветов начал свирепо его атаковать, однако Мрачный Лорд спрятал голову за скальным выступом и увернулся от всех его атак. Пушечный огонь Танцующего Дождя снова ослаб. Игроки Тирании быстро вернулись под стену, на вершине которой она стояла.

Наконец-то зрители осознали, что произошло.

Тирания не сделала ход из-за потери терпения. Они нашли возможность, которая появилась из-за кулдаунов Танцующего Дождя!

После волны атак часть её навыков ушла в кулдаун. Если вы хотите поддерживать стабильный дпс, то вам нужно в правильной последовательности использовать свои навыки. ПВЕ игроки, сражавшиеся с боссами в игре, хорошо понимали этот принцип. ПВП сражения отличались от ПВЕ сражений, потому что они были наполнены изменениями. Зачастую в ПВЕ важно было поддерживать стабильный дпс, но в ПВП иногда требовался взрывной урон, особенно в командных соревнованиях.

Находящейся на возвышенности Су Мученг ничего не могли сделать, поэтому если она хотела использовать стратегию из пве сражений, то она могла это сделать.

Вот только с игроками Тирании было справиться не так просто, как с внутриигровыми боссами. Хотя они не могли её атаковать, они могли защищаться от её атак. Казалось, что Тирания просто придерживается стены, используя в качестве прикрытия свет от атак Ослепительной Сотни Цветов, но в реальности их передвижения до определённой степени ограничивали Су Мученг. Если та хотела представлять для них угрозу, ей нужно было действовать в одном темпе с ними.

Из-за этого Су Мученг не смогла выстроить идеальную повторяющуюся последовательность из своих навыков. Её кулдауны приводили к снижению её огневой мощи.

Тирания подгадала время, когда большинство её навыков ушло в кулдаун. Тем не менее, Е Сю лучше них понимал эту проблему.

Мрачный Лорд отступил, а Су Мученг попридержала некоторые свои кулдауны. Они не могли полностью подавить Тиранию, но их было достаточно, чтобы загнать их в угол. В итоге Е Сю удалось чисто уйти.

Казалось, что в сражении произошли перемены, но эти перемены содержали в себе глубокий смысловой слой. Более умелые игроки видели, что многие навыки Танцующего Дождя были на кулдауне, но они не знали, что эту ситуацию создала Тирания. Тирания не дожидалась возможности – она её создала.

С их стороны это был хороший ход, но Е Сю его разрушил.

- Наконец-то моя очередь! – В чате появилось сообщение от Фан Жуя. Приближался следующий ход Счастья.

http://tl.rulate.ru/book/173/585257